

CONTRATO DE LICENCIA DEL USUARIO FINAL

Microsoft, Inc.

Usted ha adquirido un SpringBoard™ que incluye software autorizado por Prentke Romich Company de Microsoft Licensing Inc. o sus filiales ("MS"). Aquellos productos de software instalados de MS, así como los medios asociados, los materiales impresos y la documentación "en línea" o electrónica (software) están protegidos por las leyes y los tratados internacionales sobre propiedad intelectual.

SI USTED NO ESTA DE ACUERDO CON ESTE CONTRATO DE LICENCIA DEL USUARIO FINAL (END USER LICENSE AGREEMENT, EULA), NO UTILICE EL DISPOSITIVO NI COPIE EL SOFTWARE. EN SU LUGAR, COMUNÍQUESE DE INMEDIATO CON PRENTKE ROMICH COMPANY PARA OBTENER INSTRUCCIONES SOBRE LA DEVOLUCIÓN DE LOS DISPOSITIVOS NO UTILIZADOS Y PARA OBTENER UN REEMBOLSO. **TODO USO DEL SOFTWARE, INCLUIDO A MANERA DE EJEMPLO, EL USO DEL DISPOSITIVO, CONSTITUIRÁ SU ACUERDO CON ESTE CONTRATO DE LICENCIA DEL USUARIO FINAL (O LA RATIFICACIÓN DE CUALQUIER CONSENTIMIENTO PREVIO).**

OTORGAMIENTO DE LA LICENCIA DE SOFTWARE.

Este EULA le otorga la siguiente licencia:

- Usted puede utilizar el SOFTWARE únicamente en el SpringBoard.
- **SIN TOLERANCIA DE FALLAS.** EL SOFTWARE NO TOLERA FALLAS. PRC DETERMINÓ DE FORMA INDEPENDIENTE CÓMO UTILIZAR EL SOFTWARE Y MS CONFÍA EN QUE PRC REALIZÓ SUFICIENTES PRUEBAS PARA DETERMINAR QUE EL SOFTWARE ES APTO PARA DICHO USO.
- **SIN GARANTÍAS PARA EL SOFTWARE. EL SOFTWARE ES PROVISTO "EN EL ESTADO EN QUE SE ENCUENTRA" Y CON TODOS LOS ERRORES. USTED ASUME LA TOTALIDAD DE RIESGO EN CUANTO A LA CALIDAD, EL RENDIMIENTO, LA PRECISIÓN Y EL ESFUERZO SATISFACTORIOS (INCLUIDA LA AUSENCIA DE NEGLIGENCIA). ADEMÁS, NO SE OTORGAN GARANTÍAS CONTRA INTERFERENCIAS QUE AFECTEN SU USO Y GOCE DEL SOFTWARE NI CONTRA POSIBLES VIOLACIONES.** SI RECIBIÓ ALGUNA GARANTÍA RELACIONADA CON EL DISPOSITIVO O EL SOFTWARE, DICHAS GARANTÍAS NO PROVIENEN DE MS, NI SON VINCULANTES PARA ÉSTA.
- **Nota sobre Soporte de Java.** El SOFTWARE puede incluir soporte para los programas escritos en Java. La tecnología Java no tolera fallas y no está diseñada, fabricada ni destinada para usarla ni revenderla como equipo de control en línea en entornos peligrosos que requieran un funcionamiento a prueba de fallas, como en la operación de instalaciones nucleares, la navegación de aeronaves o en los sistemas de comunicación, el control de tráfico aéreo, las máquinas de apoyo vital para emergencias, o los sistemas de armas, en los que la falla de la tecnología Java podría ser causa directa de muerte, lesiones personales o daños físicos o ambientales graves. Sun Microsystems, Inc. obliga por contrato a MS a formular esta cláusula de exención de responsabilidad.
- Sin responsabilidad por ciertos daños. **A EXCEPCIÓN DE LO PROHIBIDO POR LEY, MS NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, CONSECUENTE NI INCIDENTAL, QUE SURJA O ESTÉ RELACIONADO CON EL USO O EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE. ESTA LIMITACIÓN SE APLICARÁ INCLUSO SI ALGÚN RECURSO NO CUMPLE CON SUS FINES ESENCIALES. EN NINGÚN CASO, MS SERÁ RESPONSABLE DE NINGUNA CANTIDAD QUE EXCEDA LOS DOSCIENTOS CINCUENTA DÓLARES ESTADOUNIDENSES (\$250.00 USD).**

- Limitaciones sobre técnicas retroactivas, descompilación y desmontaje. Usted no podrá utilizar técnicas retroactivas, descompilar ni desmontar el SOFTWARE, excepto y únicamente en la medida en que dicha actividad esté expresamente permitida por las leyes aplicables, sin perjuicio de esta limitación.
- **TRANSFERENCIA DE SOFTWARE PERMITIDA PERO CON RESTRICCIONES.** Usted puede transferir permanentemente los derechos en virtud de este EULA sólo como parte de una venta o transferencia permanente del Dispositivo, y únicamente si el receptor acepta los términos de este EULA. Si el SOFTWARE es una actualización, toda transferencia deberá incluir también todas las versiones anteriores de SOFTWARE.

RESTRICCIONES PARA LA EXPORTACIÓN. Usted reconoce que el SOFTWARE está sujeto a la jurisdicción de exportación de los EE.UU. Usted acepta cumplir con todas las leyes internacionales y nacionales aplicables al SOFTWARE, incluidas las Reglamentaciones de la Administración de Exportaciones de los EE.UU. (U.S. Export Administration Regulations), así como las restricciones para el usuario final, el uso final y el destino emitidas por los EE.UU. y otros gobiernos. Para obtener más información consulte el sitio <http://www.microsoft.com/exporting/>.

SpringBoard

Manual del operador

PRENTKE ROMICH COMPANY

1022 Heyl Rd. • Wooster, Ohio 44691

Teléfono: (330) 262-1984

Fax: (330) 263-4829

Dirección electrónica: info@prentrom.com

Dirección del sitio web: www.prentrom.com

Prentke Romich International

Minerva House, Minerva Business Park

Lynch Wood, Peterborough, Cambridgeshire

PE2, 6FT UK

Fax: +44 1733 391939

Dirección electrónica: info@prentromint.com



Los datos pueden cargarse de esta unidad a una computadora personal para almacenarlos en el disco duro, en un disco flexible o en otro medio de almacenamiento. Asegúrese de hacer varias copias de todos los datos importantes para protegerlos contra pérdidas accidentales.

SpringBoard, Vantage, Vanguard II, Vanguard, Pathfinder, WordCore, Language Activity Monitor (LAM), Memory Transfer Interface (MTI) y PRC Infrared Receiver (IRR) son marcas comerciales de Prentke Romich Company.

Unity® es una marca comercial registrada en los Estados Unidos y en otros países.

Minspeak® es una marca comercial registrada en los Estados Unidos y en otros países.

MinTalk es marca comercial de Semantic Compaction Systems.

Los derechos de autor del software Fonix-DECTalk Text-to-Speech pertenecen a Fonix Corporation, 2002. Todos los derechos reservados.

El software Non-English text-to-speech es suministrado por Elan Speech.

Windows, Microsoft Word y Microsoft Works son marcas comerciales registradas de Microsoft, Inc.

Access DOS es marca comercial registrada de IBM.

Apple, Macintosh, PowerBook, AppleTalk y SerialKeys son marcas comerciales registradas de Apple Computer, Inc.

IBM es marca comercial registrada de International Business Machines.

T-TAM (Trace Transparent Access Module) fue desarrollado por el centro Trace Research and Development Center, University of Wisconsin-Madison.

Tracker es marca comercial de Madentec, Inc.

HeadMouse es marca comercial de Origin Instruments, Inc.

Tecnología de puntero (Headpointing) de Madentec.

Los derechos de autor del software Pint Shop Pro pertenecen a JASC Software, Inc. Inmage Viewer/32 es un programa gratuito (shareware) de SB Software.

Las instrucciones para la programación de canciones, los gráficos y los consejos de voz son utilizados con la autorización de Fonix Corporation.

Algunos consejos e instrucciones de programación de canciones fueron proporcionados por Snoopi Botten.

Las plantillas de acceso a la computadora de su dispositivo se basan en el trabajo que Chris Beatty realizó para el producto MIKE.

Prentke Romich Company agradece y reconoce su contribución.

Las fotos digitales de los dispositivos son cortesía de Doug Miller.

INFORMACIÓN SOBRE INTERFERENCIA ELECTRÓNICA

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las Normas de la Comisión Federal de Comunicaciones (Federal Communications Commission, FCC). Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones: (1) es probable que este dispositivo no provoque interferencia perjudicial, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

¡Advertencia! Los cambios o modificaciones realizados a este producto que no estén autorizados por Prentke Romich Company podrían superar los límites de la FCC y negarle la autorización para utilizar este producto. Este equipo ha sido probado y comprobado que cumple con los límites de los dispositivos digitales Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se usa de acuerdo con las instrucciones, puede producir interferencia perjudicial a las comunicaciones de radio. No obstante, no se garantiza que no ocurran interferencias en una instalación en particular. Usted puede determinar si este producto está provocando interferencia con su radio o televisión apagándolo. Si la interferencia se detiene, probablemente era causada por este producto o por alguno de sus accesorios. Usted puede intentar corregir la interferencia utilizando una o más de las siguientes medidas:

- Gire la antena de la televisión o del radio hasta que se detenga la interferencia.
- Mueva el producto a uno u otro lado de la televisión o del radio.
- Aleje el producto de la televisión o del radio.
- Conecte el producto a una toma de corriente que esté en un circuito distinto al de la televisión o del radio; es decir, este producto debe estar controlado por interruptores/fusibles distintos a los de la televisión o del radio.
- Si es necesario, comuníquese con un técnico de servicio de Prentke Romich Company para solicitar ayuda.

Este aparato digital de Clase B cumple con todos los requisitos de las Reglamentaciones Canadienses de Equipos que Causan Interferencia (Canadian Interference-Causing Equipment Regulations). Cet appareil numérique de la classe B respect toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

INFORMACIÓN AMBIENTAL DE LA CE: Uso: 0° - 45° C; Almacenamiento: (-20°) - 50° C; 95% de humedad relativa máxima a temperaturas ambiente inferiores a los 40° C.

PRODUCTO LED DE CLASE 1: La opción del Puntero Tracker se encuentra dentro de los límites de un producto LED de Clase 1, según las especificaciones de CENELEC EN 60825-1, Enmiendas 1 y 2.

©Prentke Romich Company 2001-2004 Todos los derechos reservados. En virtud de las leyes de protección de los derechos de autor, este manual no podrá ser copiado, en su totalidad ni en parte, sin el consentimiento por escrito de Prentke Romich Company.



¡Atención! Consulte los documentos adjuntos.
Este dispositivo no está destinado a ser un dispositivo de llamada de emergencia ni un dispositivo exclusivo de comunicación.



¡Advertencia!

Al operar el SpringBoard en un entorno médico, no lo use con ningún producto que no esté aprobado médicamente.



¡Advertencia!

Todos los soportes de sujeción utilizados deberán ser instalados por una persona calificada.
No instalar el sistema de sujeción de conformidad con las instrucciones del fabricante puede causar lesiones al usuario.



¡Nota importante!

Para obtener los mejores resultados de su dispositivo de comunicación, mantenga el producto seco en todo momento.
Consulte la sección de **Localización y corrección de fallas** de este manual para obtener más información.



Recomendación

Para evitar la descarga estática: Apague el dispositivo antes de conectar algún otro elemento al dispositivo o desconectarlo de éste, incluidos los pulsadores y especialmente el cargador de batería.



Antes de continuar: Desactive el Modo de transporte y encienda el SpringBoard.

**Para encender el SpringBoard por
primera vez:**



1. Pulse y mantenga pulsado el botón  que se encuentra en el frente de la carcasa durante diez segundos.
2. Libere el botón. El SpringBoard se encenderá.

Índice de contenidos

CONOCIENDO EL SPRINGBOARD	11
Bienvenido al SpringBoard™	13
Acerca del panel frontal del SpringBoard	15
Acerca de la pantalla táctil y la plantilla predeterminada	17
El visor, el protector de teclas, la base para mesa y los portacorreas	19
Acerca de los paneles laterales del SpringBoard	21
Acerca de la parte trasera e inferior del SpringBoard	23
Acerca de Auto Apagado, APAGAR y el botón I/O	25
Auto Apagado	27
Acerca de las baterías del SpringBoard	29
Acerca de Minspeak®	31
Ejemplo de Asociaciones de iconos	33
Acerca de cómo buscar las teclas	37
Acerca de la Caja de Herramientas	39
Cómo cambiar el volumen del parlante y del audífono	41
Acerca de la herramienta LLAMADA de la Caja de Herramientas	42
CÓMO CONFIGURAR EL SPRINGBOARD	43
Acerca de cómo configurar el SpringBoard para usarlo eficientemente	45
Acerca de las áreas de usuario	47
Acerca de los tamaños de teclado	49
Acerca de las plantillas de comunicación	51
Acerca de páginas y actividades	53
Cómo usar el MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLAS	55
¿Qué son las Técnicas de Selección?	57
Cómo usar el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN	59
Teclado	61
Puntero	63
1 pulsador	65
2 pulsadores	67
Joystick como una Técnica de Selección	69
Algunas opciones en el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN	71
Puntero: Promedio	73
Puntero: Ajuste horizontal y ajuste vertical	75
Puntero: Color del puntero; Tecla iluminada	77
Cómo usar otros dispositivos de puntero	79
Modo de Escaneo 1 con 1 pulsador	81
Modo de Escaneo 2 con 1 pulsador	83
Modo de Escaneo 1 con 2 pulsadores	85
Modo de Escaneo 2 con 2 pulsadores	87

Dirección de Escaneo	89
Velocidad de Escaneo.....	91
Tiempo de Aceptación.....	93
Tiempo de Liberación.....	94
Retardo de Activación le permite cambiar de parecer antes de activar una tecla	95
Velocidad de Auto Repetir	97
Selección Predictiva le permite activar únicamente las teclas que tienen mensajes almacenados	99
Cómo guardar sus configuraciones de inicio.....	101
Cómo copiar las teclas de "Configuración" en su plantilla de comunicación.....	103
ALMACENAMIENTO DE MENSAJES	105
Acerca del vocabulario núcleo y el vocabulario de la tecla de actividad	107
Acerca de voz digitalizada (grabada)	109
Antes de comenzar a almacenar, planea lo que quiere decir	111
El MENÚ DE VOZ le proporciona cierto control de calidad de sus grabaciones.....	113
Cómo grabar y almacenar un mensaje de vocabulario núcleo.....	115
Acerca de actividades existentes.....	119
Acerca de cómo crear una actividad.....	121
Algunas cosas que hay que recordar cuando crea o modifica actividades.....	123
Cómo crear una actividad nueva: Ejemplo	125
Actividades Dinámicas	127
Cómo borrar un vínculo de actividad dinámica; revisar todas las actividades dinámicas.....	129
Cómo modificar una actividad existente.....	131
Cómo copiar páginas/actividades de su área de usuario actual a otra área de usuario	133
Cómo usar el MENÚ DE REVISIÓN DE VOCABULARIO para revisar sus mensajes.....	135
CÓMO PERSONALIZAR SU TECLADO Y PLANTILLA DE COMUNICACIÓN	137
Acerca de cómo personalizar su teclado y plantilla de comunicación.....	139
Acerca de cómo insertar herramientas de la Caja de Herramientas en su plantilla	141
Cuando desee almacenar una herramienta debe usar la tecla INSERTAR HERR. en el Teclado alfabético	143
Cómo insertar una herramienta y almacenarla en una secuencia de iconos	145
Cómo asignar una herramienta a una tecla núcleo en su plantilla de comunicación ..	147
Cómo borrar la herramienta y restablecer el icono original.....	149
Cómo esconder una tecla de vocabulario núcleo.....	151
Cómo intercambiar teclas de vocabulario núcleo en su plantilla.....	153
Acerca de páginas personalizadas	155
Cómo crear una página personalizada	157
Cómo ir a su página personalizada	159
Cómo modificar una página personalizada.....	161

Cómo vincular una página a otra	163
Acerca de avisos auditivos.....	165
Cómo borrar avisos auditivos	167
MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN.....	169
Algunas opciones del MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN	171
La opción Predicción de Iconos le muestra dónde tiene mensajes almacenados.....	173
Etiquetas en iconos: en la parte superior, inferior o desactivadas	175
Iconos con detalles: activados (On) o desactivados (Off)	177
El MENÚ DE MANTENIMIENTO le proporciona información acerca del SpringBoard.....	179
Herramientas de voz	181
Limpia Pantalla.....	183
APÉNDICES	185
Apéndice A: Lista de todas las herramientas	187
Explicaciones de las herramientas en la LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS	188
Apéndice B: Cómo recalibrar la pantalla táctil.....	194
Apéndice C: Localización y corrección de fallas	195
Apéndice D: Ficha para audífonos y parlante.....	199
Apéndice E: Adaptador para joystick	200
ÍNDICE.....	201

Conociendo el SpringBoard



CONOCIENDO EL SPRINGBOARD

Manual del SpringBoard

Bienvenido al SpringBoard™

Resumen:

El SpringBoard es un dispositivo de comunicación aumentativa que usa Unity®, un sistema de software de lenguaje de Semantic Compaction™ diseñado para el almacenamiento y la recuperación de mensajes. Puede ser utilizado por cualquier persona que, por alguna u otra razón, tenga dificultades para hablar y podría beneficiarse con un sistema de comunicación aumentativa y alternativa (Augmentative and Alternative Communication, AAC).

El SpringBoard es un sistema de comunicación aumentativa y alternativa de nivel inicial que utiliza una combinación de Unity y tecnología moderna para el almacenamiento y la recuperación de mensajes. Cuenta con una serie de funciones que permiten usarlo como un sistema de comunicación interactivo en las distintas situaciones a las que se enfrentan las personas.

Entre las funciones poderosas y fáciles de usar del SpringBoard se incluyen: Predicción de Iconos, Avisos Auditivos, y la capacidad de almacenar mensajes en voz digitalizada (grabada).

El sistema de lenguaje Minspeak® proporciona un núcleo de palabras comunes. Estas palabras se usan en casi todo tipo de situaciones de comunicación. Los estudios muestran que sólo 300 palabras constituyen el 80% de lo que decimos. Con el SpringBoard, estas palabras están siempre disponibles para el comunicador. El SpringBoard también utiliza una biblioteca de iconos fácilmente reconocibles (imágenes) que le permiten acceder rápidamente a las palabras para situaciones específicas. Al usar la combinación de estos grupos de palabras, el SpringBoard se adapta fácilmente para satisfacer sus necesidades de comunicación, que están en constante cambio.

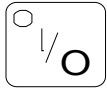
Debe utilizar el Manual del operador para configurar su SpringBoard. Una vez que su SpringBoard esté configurado a su gusto, mantenga el manual a la mano para usarlo como referencia.

El *Manual del SpringBoard* le ofrece una guía de consulta rápida para usar algunas de las herramientas más populares del SpringBoard.

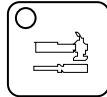


Panel frontal del SpringBoard

Acerca del panel frontal del SpringBoard



Pulse esta tecla para encender **ON** o apagar **OFF** el SpringBoard.



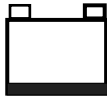
Pulse esta tecla para ir a **CAJA DE HERRAMIENTAS**.

○

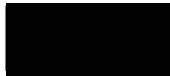


Cuando conecte el cargador, el indicador LED (Light Emitting Diode) comenzará a parpadear. Un parpadeo rápido indica que está cargando rápidamente; un parpadeo lento indica que la batería está cargada, pero continuará cargándose lentamente mientras el cargador esté conectado.

○

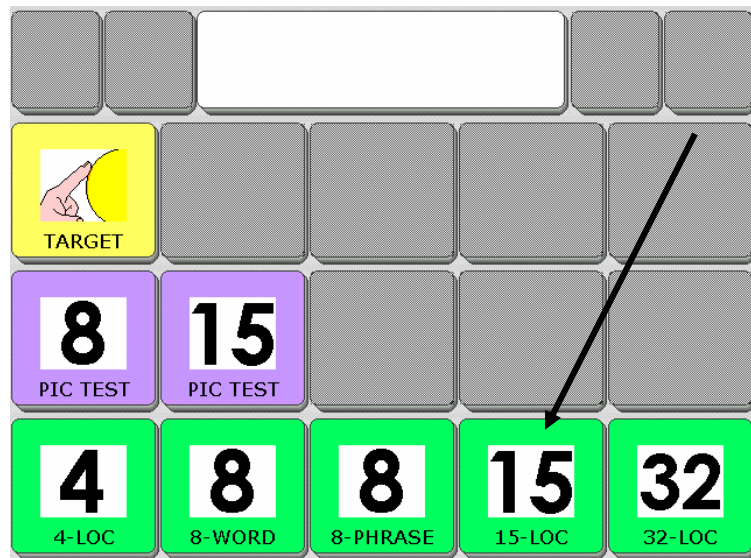


Cuando el indicador LED se enciende, significa que debe cargar las baterías. Conecte el cargador de batería.



Esta es la **VENTANA DEL PUNTERO INFRARROJO**. Usted usa esta ventana para comunicarse entre el puntero interno Tracker™ y el SpringBoard.

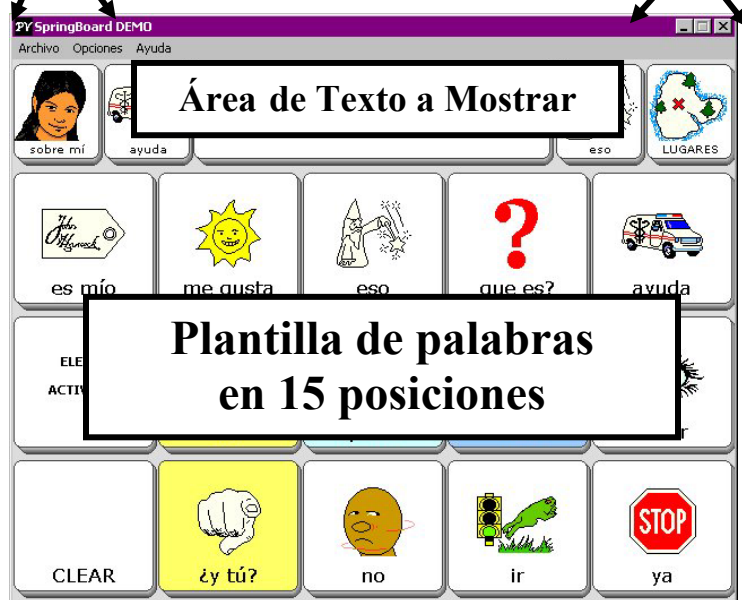
El **Micrófono para grabar** es el orificio pequeño que se encuentra a la izquierda de la ventana del Puntero.



PLANTILLA DE DEMOSTRACIÓN

ACTIVIDADES

ACTIVIDADES



CONOCIENDO EL SPRINGBOARD

Manual del SpringBoard

Acerca de la pantalla táctil y la plantilla predeterminada



Advertencia! La pantalla táctil es una pantalla de cristal líquido (Liquid Crystal Display, LCD). En caso de que la pantalla se rompa (poco probable, excepto bajo extrema coacción) y usted entre en contacto con el cristal líquido, lave o enjuague la piel con abundante agua. Tenga cuidado con el vidrio astillado.



No use objetos puntiagudos sobre la pantalla táctil. Ya que estos rayarán la pantalla. Si no puede utilizar el dedo, use un estilo/bolígrafo o algún tipo de dispositivo para apuntar y pulsar con la punta chata.



Encienda el SpringBoard pulsando la tecla en el frente de la carcasa. En unos segundos aparecerá la pantalla **Plantilla de demostración**. Esta pantalla contiene todas las plantillas del SpringBoard, así como las áreas para demostrar el funcionamiento del pulsador, el puntero y la pantalla táctil.

Seleccione la opción **palabra en 15 posiciones (15-WORD)**.

La fila superior de la pantalla contiene el Área de Texto a Mostrar y cuatro Teclas de actividad. Las teclas de actividad son para el vocabulario especial que usted utiliza en circunstancias especiales.

Las tres filas inferiores de teclas contienen el Vocabulario núcleo. El Vocabulario núcleo es el vocabulario que usted utiliza todo el tiempo al hablar. Los iconos del Vocabulario núcleo aparecen de forma constante en las distintas plantillas.

Pulse el icono de NIÑA. Luego pulse el icono de SOL. Ahora pulse la tecla de Actividad de la palabra A. Por último, pulse el icono de Actividad que tiene la imagen del niño nadando. El Área de Texto a Mostrar debe mostrar las palabras: "Me gusta nadar". ¿Vio que las Teclas de actividad cambiaron cuando pulsó el icono de NADAR?



SpringBoard con visor, protector de teclas, base para mesa y portacorreas

El visor, el protector de teclas, la base para mesa y los portacorreas

La **Base para mesa** forma parte de su SpringBoard y se encuentra en la parte inferior de la carcasa. Para usarla, jálela hacia afuera de la carcasa y coloque el SpringBoard, con la base para mesa extendida, sobre una superficie plana.



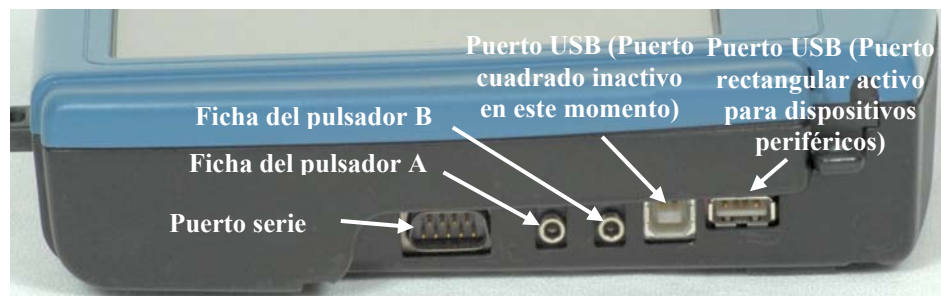
¡Advertencia! La Base para mesa no está diseñada como dispositivo para transportar. No la use para transportar el SpringBoard.

El **visor** es un accesorio del SpringBoard.

Cuando el **visor** está hacia abajo sirve como cubierta protectora sobre la pantalla táctil. Cuando está levantado, el visor ayuda a evitar el brillo de varias fuentes de luz. Para quitar el visor, sólo jale cada pata hacia afuera de su orificio en los lados de la carcasa.

Hay dos **portacorreas** en el borde inferior de la carcasa y en el borde superior de la carcasa. Puede sujetar las correas para transportar en estos portacorreas.

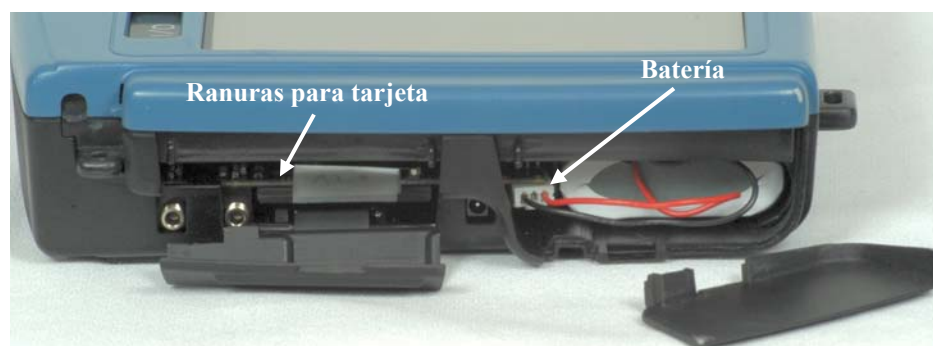
Otra opción que puede comprar es el **protector de teclas** de 32, 15 u 8 posiciones. El protector de teclas se adapta a las Teclas de actividad, el Área de Texto a Mostrar y el área de Vocabulario núcleo. Para sujetar el protector de teclas, doble hacia adentro los bordes superiores izquierdo y derecho, de manera que el protector de teclas quede ligeramente pandeado. Deslice la lengüeta pequeña del costado del protector de teclas en el orificio correspondiente de la carcasa.



Lado derecho del SpringBoard



Lado izquierdo del SpringBoard



Lado izquierdo (abierto)

Conectores en los paneles laterales del SpringBoard

Acerca de los paneles laterales del SpringBoard

Panel lateral izquierdo

PUERTA DEL COMPARTIMIENTO DE LA BATERÍA: La **Puerta del compartimiento de la batería** se encuentra en la esquina cercana a la parte inferior de la carcasa. Para abrir la puerta, introduzca la punta de un desarmador plano contra la traba. Presione sobre la traba. La puerta se abrirá a presión. Cuando vuelva a colocar la puerta, primero introduzca la parte trasera de la misma, luego trabe la parte delantera en su lugar.

CARGADOR DE BATERÍA: Cuando cargue las baterías, conecte un extremo del cargador de batería aquí. Conecte el otro extremo en una toma de corriente de pared que funcione.

PUERTA DE LA TARJETA DE MEMORIA: Debajo de esta puerta se encuentra la tarjeta que contiene el software del sistema de su dispositivo. Para abrir la puerta, presione hacia abajo con el pulgar o con un dedo, y jale hacia afuera el borde (o lengüeta) de la parte superior de la puerta. Para cerrar la puerta, presione la parte inferior de la puerta. La tarjeta del sistema se encuentra en la ranura inferior. La ranura central admite una tarjeta Secure Digital. La ranura superior admite una tarjeta PCMCIA.

MICRÓFONO EXTERNO: Conecte un micrófono externo aquí.

AUDÍFONO/LÍNEA DE SALIDA Conecte los audífonos estéreo o parlantes estéreo aquí.

Panel lateral derecho

PUERTO SERIE: Use este conector para conectar el dispositivo a una computadora.

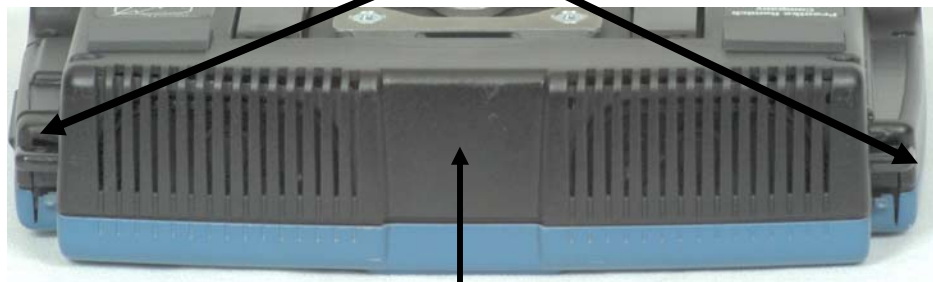
FICHA DEL PULSADOR A y FICHA DEL PULSADOR B: Conecte un pulsador simple o doble en cualquiera de estas fichas.

USB (2 puertos): El puerto USB **rectangular** puede utilizarse para entradas de puntero, mouse o joystick, o teclados externos y transferencias de memoria donde usted use un dispositivo periférico de memoria (dispositivo del tipo de secuencia de teclas de memoria flash). Sabemos que el puerto USB **cuadrado** se está desarrollando y actualmente no se encuentra disponible para su uso.

AUDÍFONO/PARLANTE EXTERNO:

Conecte a este conector los audífonos estéreo o los parlantes estéreo amplificados.

PORTACORREAS



Ventana IR de aprendizaje y transmisión



Placa de montaje
para silla de ruedas

Base para mesa

Acerca de la parte trasera e inferior del SpringBoard

Resumen:

Descripciones breves de lo que encontrará en la parte trasera e inferior de la carcasa del SpringBoard.

En las partes superior e inferior del SpringBoard hay dos **portacorreas**. Deslice en los portacorreas los anillos pequeños que están sujetos a los clips de la correa para transportar. En cada lado de la carcasa cerca de la parte superior encontrará dos portacorreas más.

La parte trasera del SpringBoard incluye una **placa de montaje para silla de ruedas**. Esta placa se desliza en el soporte de la silla de ruedas para sostener el SpringBoard en posición vertical.

La **base para mesa** también se encuentra en la parte inferior de la carcasa. Para usarla, júlela hacia afuera de la carcasa y coloque el SpringBoard, con la base para mesa extendida, sobre una superficie plana.



Enciende (ON) y apaga (OFF) el dispositivo



Predeterminado = ON

El dispositivo se apaga automáticamente después de 2 minutos si no se activa ninguna función.



Active esta tecla en la Caja de Herramientas o almacénela en su plantilla. Active cualquier tecla o pulsador para encender nuevamente el dispositivo.

Distintas formas de apagar el SpringBoard

Acerca de Auto Apagado, APAGAR y el botón I/O

Resumen:

Use las opciones Auto Apagado, APAGAR o el botón I/O para apagar el SpringBoard. Si apaga el dispositivo con el botón I/O, **debe** encenderlo nuevamente con este botón.



Use el botón (I/O) para encender y apagar el SpringBoard. Cuando apaga el SpringBoard con el botón I/O, debe volver a encenderlo con el botón I/O.

Si se olvida o no puede pulsar este botón, el SpringBoard tiene la función de "Auto Apagado" que apaga la unidad automáticamente después de 2 minutos si no se activa ninguna función. Cuando recibe su SpringBoard esta función ya está activada para usted. En este caso, para encender nuevamente el SpringBoard, sólo toque la pantalla.

Además, tiene la herramienta APAGAR en la Caja de Herramientas. Si desea poder apagar el SpringBoard usted mismo y no puede pulsar el botón I/O, puede mover la herramienta APAGAR a su plantilla de comunicación. (Consulte las páginas 141-149 para obtener más información sobre cómo mover las herramientas a su plantilla.)

Cuando el SpringBoard se apaga, guarda cualquier almacenamiento o programación que haya realizado hasta ese momento. Si ha realizado muchos almacenamientos o programaciones, como configurar una plantilla, *¡asegúrese de que el SpringBoard se apague periódicamente para guardar su trabajo!*

Auto Apagado



CUANDO Auto Apagado ESTÁ ENCENDIDO

y no hay ninguna tecla activada:

Después de **2 MINUTOS**: la luz pierde intensidad.
Active cualquier tecla o pulsador para activarla nuevamente.

Después de **DIEZ MINUTOS**: la pantalla se oscurece.
Active cualquier tecla o pulsador para activarla nuevamente.

Después de **DOS HORAS**: el dispositivo se apaga.
Active cualquier tecla o pulsador para activarlo nuevamente.
En este caso tardará unos minutos en activarse.

Cómo funciona el Auto Apagado

Auto Apagado

Resumen:

Auto Apagado **ON** es la configuración predeterminada. Si pasan dos minutos y no activa ninguna tecla en el teclado, la luz se apaga automáticamente (o 'se va a dormir'). Active cualquier tecla o pulsador para despertarla. Auto Apagado se encuentra en el MENÚ DE MANTENIMIENTO (consulte la página 178).

Cuando no activa ninguna tecla durante ciertos períodos, el SpringBoard está programado para apagarse en etapas. Esto ayuda a conservar las baterías.

Después de **dos minutos** sin activar ninguna tecla, la luz pierde intensidad. Active cualquier tecla para que se vuelva a iluminar.

Diez minutos después de que la luz perdió intensidad, si aún no ha activado ninguna tecla, la luz se apaga y la pantalla se oscurece. Active cualquier tecla para restablecer la luz y la pantalla.

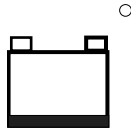
Después de dos horas de no activar ninguna tecla, la unidad se apaga por completo. Como siempre, puede activar cualquier tecla para encender la unidad. Sin embargo, esta vez el SpringBoard se enciende como si hubiera pulsado el botón I/O en la parte superior de la carcasa. La pantalla parpadea y muestra algunas instrucciones sobre el software, luego aparece la pantalla que estaba usando antes de que se apagara la unidad.

Si cambia la función de Auto Apagado a Off, el SpringBoard nunca se apagará a menos que pulse el botón I/O en la parte superior de la carcasa o que active la tecla APAGAR en la Caja de Herramientas. Si olvidó que cambió la función de Auto Apagado a Off y el dispositivo nunca se apaga, en algún momento las baterías se descargarán por completo. **Le recomendamos que deje configurada la función Auto Apagado en On.**

Nota:

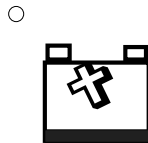
Si está usando un **puntero** y el SpringBoard se apaga, puede activar un pulsador para volver a encenderlo. El pulsador debe estar conectado al SpringBoard.

¡Mantenga su Cargador de batería a la mano!



Las baterías están BAJAS cuando el indicador LED al lado de este icono se enciende (en el frente de la carcasa).

Conecte el cargador de batería.



Cuando el cargador está conectado:

Parpadeo rápido del indicador LED rojo = el dispositivo está en carga rápida.

Parpadeo lento del indicador LED rojo = el dispositivo está en carga lenta continua.

Carga lenta continua = las baterías están totalmente cargadas, pero el cargador puede permanecer conectado.

Acerca de las baterías

Acerca de las baterías del SpringBoard



Siempre use el cargador de batería incluido con el SpringBoard. Cualquier otro cargador puede dañar sus baterías.

➡ **Verifique el estado de sus baterías en la Caja de Herramientas**

La tecla en la Fila 5, Columna 2 tiene iconos para: Estado de la batería, Volumen de parlante y Volumen de auriculares. El gráfico de barras del Estado de la batería le proporciona la siguiente información:

Batería totalmente cargada: líneas verdes principalmente, algunas rojas, algunas amarillas

Conectar cargador: ninguna línea verde

Casi totalmente descargada: sólo líneas rojas (conecte el cargador *ahora*)

Cargador conectado: líneas azules principalmente

Advertencia de batería baja

Cuando las baterías de su dispositivo se bajan, usted escucha una

Advertencia de batería baja. Se trata de un bip de dos tonos continuos. El indicador LED de **Batería baja** en el frente de la carcasa también se enciende.

➡ **Cuando la advertencia de Batería baja comienza a sonar, ya no podrá almacenar nada.** La advertencia seguirá sonando a intervalos hasta que las baterías se descarguen por completo. Cuando las baterías están totalmente descargadas, el dispositivo se apaga por completo y ya no podrá usarlo.

➡ **Cuando escuche la advertencia de Batería baja, conecte el cargador de batería.**

Si usa el dispositivo cuando se está cargando, tardará entre 8 y 12 horas para cargar completamente la batería.

Cuando el dispositivo no esté en uso durante la carga, tardará entre 6 y 10 horas para cargar completamente la batería. Una batería totalmente cargada deberá durar entre 6 y 8 horas en uso normal.



PARAR



ESO

Secuencia de iconos de Minspeak[®]

Acerca de Minspeak®

El SpringBoard usa un método de codificación de vocabulario patentado llamado Minspeak para ayudarlo a comunicarse. Minspeak se usa comúnmente en todos los dispositivos de PRC y la versión diseñada para el SpringBoard tiene muchas similitudes con los otros dispositivos de comunicación de PRC.

Minspeak constituye un medio de codificación de vocabulario usando un pequeño conjunto de iconos ricos en significado. Aprovecha la tendencia natural de las personas de asociar diversos significados a una imagen. Al codificar un amplio vocabulario de palabras, frases y mensajes completos con este pequeño conjunto de iconos, Minspeak ofrece muchas ventajas:

- es lógico en cuanto a la forma de representar el lenguaje de una persona;
- es fácil de aprender, ya que se adapta a la capacidad natural de las personas de asociar muchos significados a una imagen;
- promueve el desarrollo del lenguaje proporcionando un vocabulario rico en palabras que puede combinar en oraciones;
- dado que el mismo conjunto pequeño de iconos se mantiene igual en una sola plantilla, con la práctica, usted aprenderá a recordar el vocabulario automáticamente;
- promueve aún más el desarrollo del lenguaje al ofrecer muchas oportunidades de experiencias para aprendizaje del lenguaje.

Estas ventajas conllevan al beneficio máximo de usar Minspeak: permite y promueve una comunicación efectiva e independiente.

En el SpringBoard, la mayoría de los iconos se usan para representar un significado. Sin embargo, es posible usar una sola imagen para representar distintas ideas.



jugar

¿Por qué usar los dados para representar la acción de JUGAR? Sencillo, usted puede JUGAR muchos juegos usando los dados. También se pueden usar dados reales para ayudar a la persona a aprender la palabra.



leer

¿Por qué usar el libro para la acción de LEER? ¡Usted LEE un libro! Puede usar un libro real para ayudar a la persona a aprender la palabra; sostener un libro y leerle a su estudiante es una forma muy concreta de enseñar la asociación.

Asociaciones de iconos

Ejemplo de Asociaciones de iconos

Si bien el vocabulario predeterminado en el SpringBoard usa teclas individuales para codificar vocabulario, Minspeak se convierte en una herramienta muy poderosa cuando usted empieza a usar combinaciones de iconos. En algún momento, va a desear que su cliente comience con las secuencias, y Minspeak está diseñado para aprovechar al máximo esta actividad.

Por ejemplo, supongamos que desea agregar algunas PALABRAS INTERROGATIVAS almacenando las palabras reales en dos teclas en lugar

de una. La primera tecla a usar comúnmente es la tecla de , que se usa para representar una clase completa de palabras interrogativas. Para agregar la

palabra “cuándo”, puede usar el icono de , que muestra una mano con un reloj: “cuándo” es un concepto de tiempo.

De esta forma, para decir la palabra “cuándo”, usted selecciona la secuencia

  en su dispositivo. Después puede continuar agregando otras secuencias que contengan más palabras interrogativas.

Su mayor interrogante puede ser *¿por qué* querría usar secuencias? ¿Por qué no puedo seguir agregando más y más Páginas con vocabulario nuevo? La respuesta es que a medida que crece el tamaño de su vocabulario, las secuencias son la mejor forma de facilitar el manejo del mismo.

Si tiene una plantilla con 32 teclas y usa cada tecla para una sola palabra, ¿cuántas palabras puede tener en esa plantilla? La respuesta es 32, obviamente. Ahora, supongamos que en lugar de tener una tecla para cada palabra, puede secuenciar 2 teclas para cada palabra; ¿cuántas palabras puede tener ahora en su plantilla? La respuesta es un número enorme: ¡1024! Si hubiera querido tener la misma cantidad de vocabulario disponible usando Páginas individuales, necesitaría 32 Páginas para encontrarlo.

Una última pregunta: si puede secuenciar 3 teclas para obtener una palabra, ¿cuán grande puede ser su vocabulario con 32 teclas? ¡32,768! Usando Páginas, necesitaría 1024 plantillas por separado y, ¡cuánto tiempo tardaría en buscar en 1024 Páginas!



Cuando seleccione iconos para sus propios mensajes, piense en

Posibles asociaciones para cada icono;
Posibles categorías;
El poder de las secuencias



= Comer



= Beber



= Leer

Cómo elegir sus propios iconos

Acerca de cómo seleccionar sus propios iconos de Minspeak para representar un mensaje

Resumen:

Al seleccionar sus propios iconos del amplio conjunto disponible para usted en el SpringBoard, considere algunos de los siguientes puntos: posibles categorías; posibles estrategias de enseñanza; el poder de las secuencias.

En el programa del SpringBoard, ya se han seleccionado muchas palabras e iconos para ayudarlo a utilizar el dispositivo. Sin embargo, todas las palabras e iconos fueron seleccionados por los desarrolladores del programa siguiendo las pautas del resumen antes mencionado. Para demostrarle cómo funciona, veamos un ejemplo: el icono de MANZANA.



Asociación inicial: “comer”

Posibles asociaciones futuras: “comida”, “rojo”, “morder”, “redondo”, etc.

Posibles categorías: ALIMENTOS, FRUTAS.

Posibles estrategias de enseñanza: cortar una manzana real y dejar que los estudiantes la “coman”; combinar una manzana real con otras frutas para enseñar el concepto de FRUTA; colocar una manzana real entre otros elementos de color rojo para enseñar el concepto de “rojo”.

Vea cómo la imagen de la manzana puede usarse como "trampolín" para llegar a otros conceptos del lenguaje: color, forma, acciones, categorización. Recuerde que el vocabulario prealmacenado en el SpringBoard ha sido creado para promover el desarrollo de conceptos del lenguaje, y no para ser sólo un diccionario de palabras individuales.

Para usar la manzana para codificar palabras como “comida”, “rojo”, “morder” y “redondo”, necesitará comenzar a usar las secuencias.

	Col 1	Col 2	Col 3	Col 4	Col 5
Fila 1					
Fila 2					FILA 2 COL 5
Fila 3			FILA 3 COL 3		
Fila 4	FILA 4 COL 1				

Códigos de posición de teclas

Funciona con cualquier teclado

Acerca de cómo buscar las teclas

Puede buscar cualquier tecla en una plantilla o en la Caja de Herramientas usando los códigos de posición de filas y columnas. En el SpringBoard, las Teclas de actividad se encuentran en la Fila 1. En la plantilla de 15 posiciones, las filas 2, 3 y 4 van de la parte superior a la parte inferior de la plantilla. Hay 5 (1-5) columnas de teclas de izquierda a derecha en la plantilla.

La FILA 1 contiene las Teclas de actividad.

La tecla con el OJO está en la FILA 2, COLUMNA 5 (F1C5).

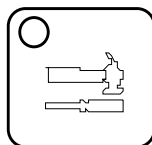
La tecla etiquetada como NO está en la FILA 3, COLUMNA 3 (F2C3).

La tecla LIMPIAR está en la FILA 4, COLUMNA 1 (F3C1)

Con este método, puede buscar cualquier tecla en cualquier plantilla.

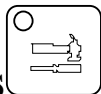
➡ Si utiliza Escaneo Auditivo con una plantilla en blanco, el SpringBoard usa los números para representar las posiciones de las teclas núcleo (La Fila 1 contiene las Teclas de actividad).

Active la tecla HERRAMIENTAS en el frente del SpringBoard.



Caja de Herramientas

Acerca de la Caja de Herramientas



Resumen:

La Caja de Herramientas contiene las "herramientas" que usted necesita para configurar el SpringBoard. Abra la Caja de Herramientas pulsando la tecla HERRAM. en el frente de la carcasa. La tecla tiene la imagen de un martillo y de un desarmador.

La Caja de Herramientas es una pantalla que contiene menús y teclas de una sola función. Los menús incluyen opciones que usted puede seleccionar. Hay teclas de una sola función como LLAMADA y SUBIR VOLUMEN DE PARLANTE. Estos menús y funciones le ayudarán a convertir el SpringBoard en un dispositivo de comunicación configurado según sus necesidades específicas.

Vaya a Caja de Herramientas pulsando la tecla que se encuentra en la parte superior del frente de la carcasa del SpringBoard. La tecla tiene la imagen de



un martillo y de un desarmador:

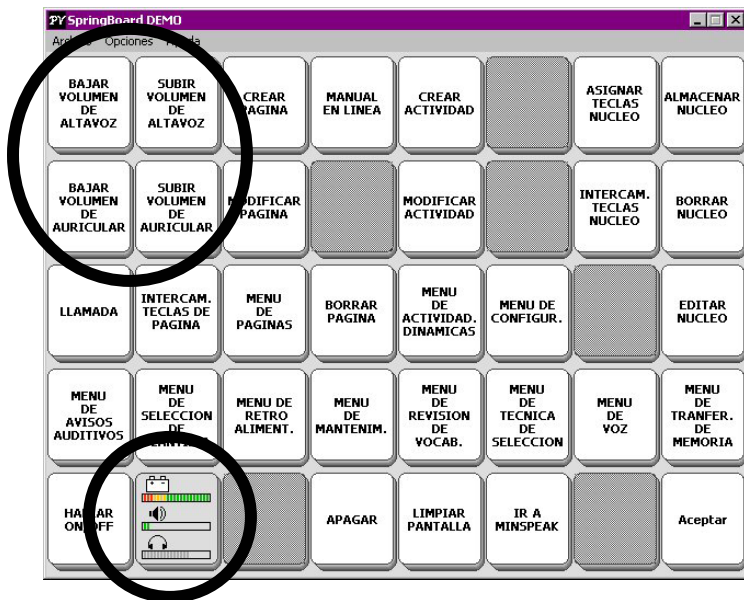
Active el MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN. Este menú le permite seleccionar el tipo de retroalimentación que desea obtener del SpringBoard. Active ACEPTAR o CANCELAR para salir del menú. El MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA le permite seleccionar plantillas, cambiar áreas de usuario y algunas otras cosas.

➡ Consulte las páginas 101-103 para obtener más información sobre las teclas que tienen una impresión azul. Las configuraciones de estos menús se pueden guardar.

Puede ir a su plantilla de Minspeak o al teclado alfabético desde Caja de Herramientas, activando cualquiera de esas teclas.

ⓘ Nota:

Puede almacenar la herramienta, IR A CAJA DE HERRAM., bajo una secuencia de iconos en su plantilla de comunicación si decide que desea tener acceso a ésta desde su plantilla. Consulte las páginas 141-149 para saber cómo almacenar herramientas en su plantilla.



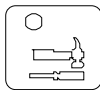
Active una tecla de Volumen y observe cómo cambia el gráfico de barras del Parlante o del Audífono con cada activación



O puede cambiar el volumen del parlante y del audífono en el **MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN**

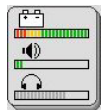
Cómo cambiar el volumen del parlante y del audífono

Puede cambiar rápidamente el volumen del parlante o de los audífonos externos del SpringBoard (si los usa).



Vaya a Caja de Herramientas pulsando la tecla que se encuentra en el frente de la carcasa del SpringBoard.

Las teclas en F1C1, F1C2, F2C1 y F2C2 le permiten cambiar el volumen del parlante y de los auriculares.



La tecla de Gráfico de barras (F5C2) tiene un gráfico de barras para el volumen del parlante y del auricular. Cuando la función Hablar está activada, el gráfico de barras del volumen es de color verde (activo). Cuando está desactivada, es de color rojo (inactivo). Cuando la función Auricular está activada (en el MENÚ DE AVISOS AUDITIVOS), el gráfico de barras tiene color. Cuando está desactivada, el gráfico de barras es de color gris.

Pulse las teclas de volumen de parlante hacia arriba o hacia abajo varias veces. Observe que las líneas en la tecla de gráfico de barras correspondiente aumentarán o disminuirán con sus activaciones. Esto le da una indicación del nivel de volumen que está configurando mediante sus activaciones.

Pruebe el volumen desde su plantilla. Active una secuencia de mensajes y escuche el volumen. También puede pulsar Área de Texto a Mostrar. El SpringBoard dirá cualquier texto que esté en el Área de Texto a Mostrar o en la memoria intermedia. (El texto que se ha desplazado fuera de la pantalla permanecerá en la memoria intermedia hasta que usted pulse LIMPIAR PANT.).

➡ También puede configurar el volumen del parlante y de los audífonos en el MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN.

➡ **En SpringBoards bilingües pulse esta tecla de gráfico de barras para pasar del sistema de voz en español al sistema de voz en inglés, y viceversa.**

Acerca de la herramienta LLAMADA de la Caja de Herramientas

Resumen:

La herramienta LLAMADA está diseñada para que la persona que está usando el SpringBoard pueda pedir ayuda. Cuando la activa, emite una serie de bips identificables que indican la necesidad de algún tipo de ayuda.



La herramienta LLAMADA se encuentra en F3C1 en la Caja de Herramientas.

Probablemente habrá momentos en que necesite ayuda de emergencia o algún tipo de asistencia inmediata. La herramienta LLAMADA se usa precisamente para este fin.

Cuando activa la tecla de LLAMADA, el SpringBoard reproduce una serie de bips de alto volumen, que están diseñados para llamar la atención de alguna persona. Los bips son distintos de cualquier otro bip que el SpringBoard reproduce cuando está en uso regular.

➡ Dado que la herramienta LLAMADA está diseñada para brindarle asistencia de inmediato, **sólo deberá usarse para ese fin**. El uso excesivo de la herramienta LLAMADA hará que las personas que la escuchan le resten importancia a la señal.

Cómo configurar el SpringBoard

Plantillas

de 4 posiciones
de 8 posiciones
de 15 posiciones
de 32 posiciones
Unity®
En blanco

6
Áreas de
Usuario

Técnicas de selección

Teclado
Pulsadores
Joystick
Puntero integrado Tracker™

El SpringBoard le ofrece muchas opciones
de configuración

Acerca de cómo configurar el SpringBoard para usarlo eficientemente

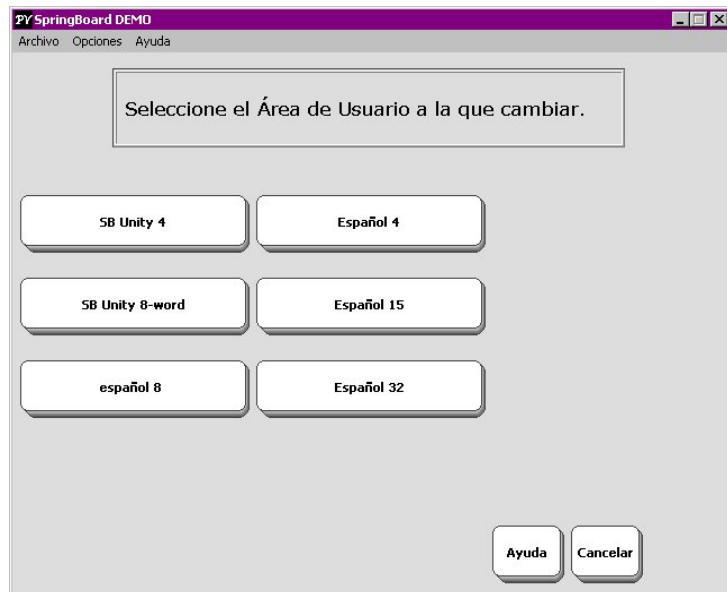
Su capacidad de usar el SpringBoard para lograr el máximo de comunicación dependerá, en parte, de configurarlo de forma tal que satisfaga sus necesidades de comunicación individuales. En esta sección aprenderá cómo configurar el SpringBoard para poder usarlo de forma fácil y eficiente.

La Caja de Herramientas del SpringBoard le ofrece muchas opciones de configuración. En el MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA usted puede elegir entre seis Áreas de Usuario diferentes. Puede elegir usar un teclado de 32, 15, 8 o 4 posiciones. Se incluye una cantidad de plantillas diferentes que contienen vocabulario prealmacenado. Cada tamaño de teclado también incluye una plantilla en blanco. Todas estas opciones están a su disposición en el MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA, en la Caja de Herramientas.

Usted usará el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN para seleccionar el tipo de técnica de selección que desea usar. ¿Puede activar teclas pulsándolas? Entonces, probablemente quiera usar el teclado como una técnica de selección. Si no puede pulsar directamente la pantalla, probablemente quiera usar un puntero o un pulsador. Quizás quiera probar con un joystick.

Una comunicación eficiente se logra seleccionando las opciones que mejor funcionen para usted. Le recomendamos probar distintas combinaciones de opciones antes de quedarse con las que más le gusten.

El resto de esta sección le ayudará a conocer las opciones de configuración y cómo utilizarlas.



Seleccione un Área de Usuario

Acerca de las áreas de usuario

Resumen:

El SpringBoard tiene seis Áreas de Usuario diferentes. Si más de una persona usa el SpringBoard, cada una de ellas puede tener su propia área. Un solo usuario puede cargar distintos teclados y plantillas en distintas Áreas y usarlos en situaciones específicas.

El SpringBoard incluye seis Áreas de Usuario posibles. Cada Área de Usuario puede configurarse de forma diferente. Los valores predeterminados son:

Área de Usuario 1: Vocabulario de 4 posiciones; Área de Usuario 2:

Vocabulario de 8 posiciones basado en palabras; Área de Usuario 3:

Vocabulario de 8 posiciones basado en frases; Área de Usuario 4:

Vocabulario de 15 posiciones; Área de Usuario 5: Vocabulario de 32

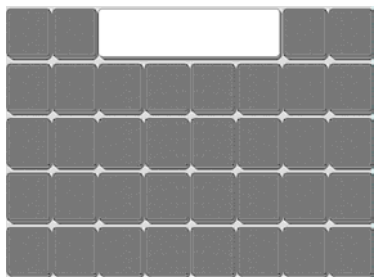
posiciones; El Área de Usuario 6 contiene el Asistente de Exploración para las Plantillas de demostración.

También puede cargar plantillas en blanco en distintos tamaños de teclados y crear sus propias plantillas.

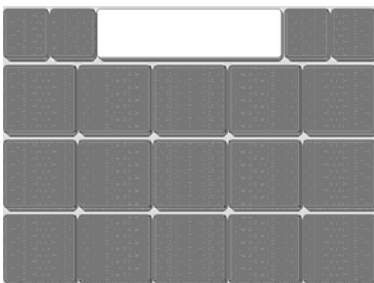
Si distintas personas usan el SpringBoard, cada una de ellas puede tener su propia Área de Usuario completa con sus propias configuraciones, plantillas, teclados, actividades y páginas. Una persona que usa el SpringBoard probablemente quiera usar el Área de Usuario con un pulsador o con un puntero. Otra Área puede usar el acceso al teclado. Un Área puede estar configurada para situaciones en la escuela y otra para cuando el usuario se encuentre en casa.

Usted selecciona un Área de Usuario en el **MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA**. La opción *Menú de Plantillas* le permite cambiar la plantilla en cualquiera de las Áreas que esté usando en ese momento. Otras opciones le permiten cambiar a un Área diferente, nombrar un Área y copiar páginas y actividades. Elija una técnica de selección para su Área desde el **MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN**.

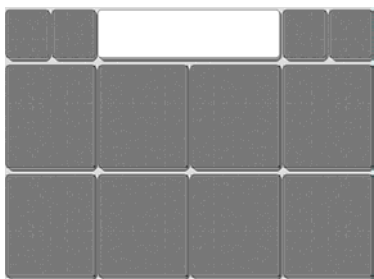
 **Nota:** La técnica de selección que elija estará activa con todas las plantillas en su Área de Usuario. Si configura una nueva Área de Usuario, las configuraciones de la técnica de selección para otra Área no se transfieren al Área nueva. Debe seleccionar la técnica que desea para el Área nueva.



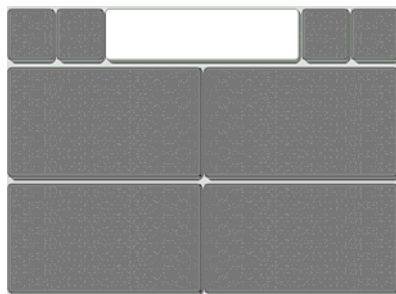
Teclado de 32 posiciones



Teclado de 15 posiciones



Teclado de 8 posiciones



Teclado de 4 posiciones

Acerca de los tamaños de teclado

Resumen:

Teclado se refiere a la cantidad de posiciones de teclas visibles en la pantalla del SpringBoard. No puede seleccionar un teclado de tamaño diferente para la Caja de Herramientas.

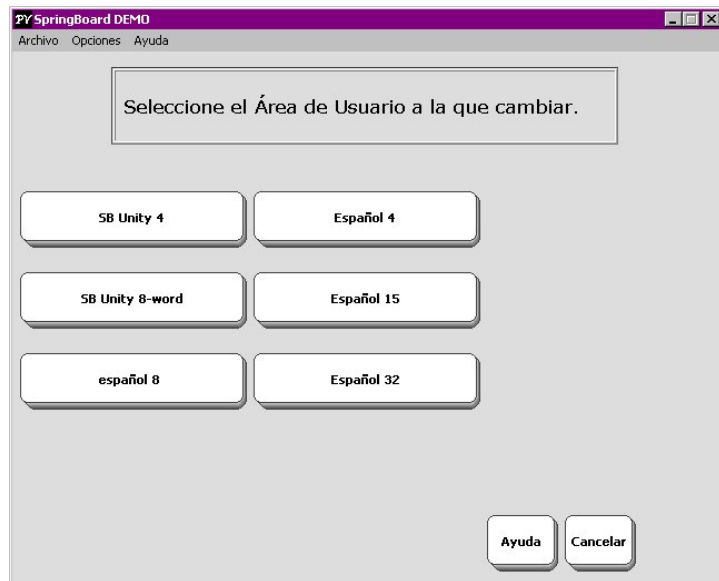
El **MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA** en la Caja de Herramientas le ofrece múltiples opciones.

Usted puede elegir de entre una variedad de plantillas diferentes. En la opción ***Cambiar Área de Usuario*** usted puede ver las seis opciones de teclado y sus vocabularios prealmacenados. Puede seleccionar una de estas Áreas de Usuario y simplemente usarla como propia.

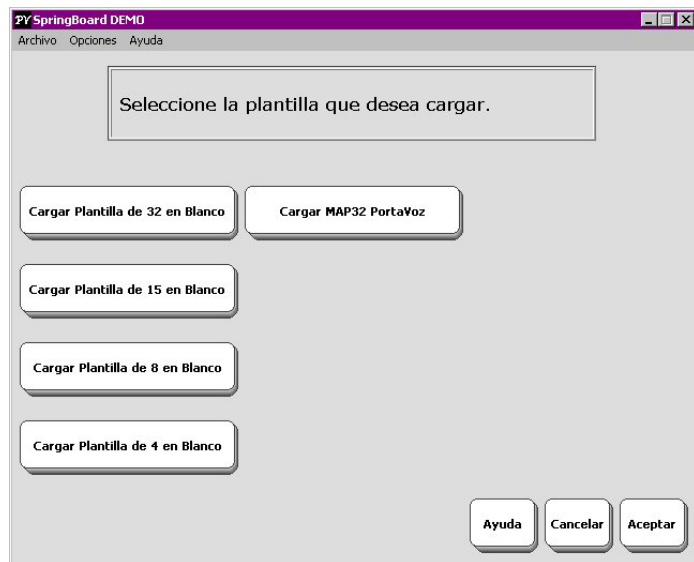
Desde la opción ***Menú de Plantillas*** puede seleccionar una serie de plantillas en blanco con distintos tamaños de teclado. Luego, debe desarrollar su propio vocabulario para incluirlo en la plantilla en blanco. Además puede elegir de entre las opciones de plantillas de vocabulario prealmacenado. Primero seleccione el Área de Usuario que desea usar (opción ***Cambiar Área de Usuario***), luego seleccione la plantilla que desea cargar en el Área de Usuario. La plantilla que elija para cargar en un Área de Usuario **reemplazará** la plantilla que se está usando actualmente en esa Área.

Probablemente querrá probar algunos tamaños de teclados diferentes antes de configurar su propia Área de Usuario. Le sugerimos seleccionar el tamaño de tecla que le sea más fácil usar.

Todas las plantillas le permiten pulsar las teclas directamente en la pantalla o conectar un puntero o un pulsador para seleccionar las posiciones.



Plantillas y vocabulario prealmacenados
(Estos son los valores predeterminados del SpringBoard)



Plantilla a cargar

Acerca de las plantillas de comunicación

Cuando cree su propia Área de Usuario, debe seleccionar una plantilla de comunicación que le corresponda. El tipo de plantilla que elija también le ayudará a comunicarse de forma más efectiva.

En este momento el SpringBoard incluye una serie de plantillas que vienen con vocabulario y actividades prealmacenados. ➡ Estas plantillas predeterminadas se pueden encontrar en el **MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA** bajo las opciones ***Cambiar Área de Usuario***. Estas plantillas son prealmacenadas en Áreas de Usuario individuales. Contienen vocabulario pregrabado y están listas para usarlas. La opción ***Asistente de Exploración*** es únicamente para demostraciones. No puede cargar esa opción en un Área de Usuario diferente.

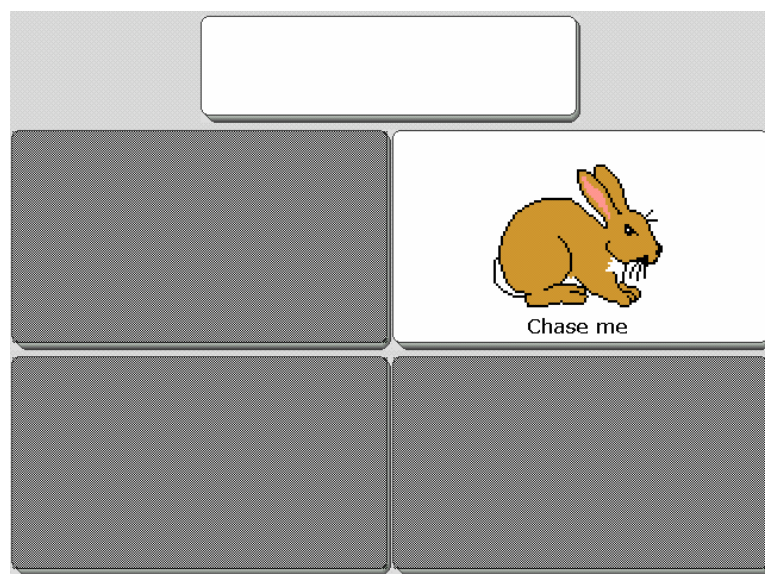
La opción ***Selección de Plantilla*** le permite seleccionar una plantilla en blanco o una plantilla prealmacenada y cargarla en el Área de Usuario que desee. Si selecciona una plantilla de la opción Selección de Plantilla deberá almacenar su propio vocabulario.

En sus plantillas de comunicación, usted almacena y recupera mensajes para comunicarse. Las plantillas con vocabulario prealmacenado usan vocabulario de un solo golpe de tecla. Es decir que usted siempre generará una palabra o frase con una activación de tecla. Si usa una plantilla en blanco puede almacenar vocabulario en dos o tres iconos si así lo desea.

Cuando almacene mensajes con una plantilla de 15, 8 o 4 posiciones deberá usar la *misma* plantilla para recuperar los mensajes. Es decir que no podrá recuperar los mensajes almacenados en plantillas de 15, 8 o 4 posiciones si está usando una plantilla de 32 posiciones.



Actividades



Página de demostración de DESTINO

CÓMO CONFIGURAR EL SPRINGBOARD

Manual del SpringBoard

Acerca de páginas y actividades

Todas las plantillas con vocabulario prealmacenado incluyen Páginas y Actividades como parte del vocabulario. Las Actividades le permiten entablar una conversación sobre temas específicos como compras o películas. Usted puede hablar mientras participa en eventos específicos como una fiesta o el trabajo. Cuando está en una Actividad, sigue teniendo acceso instantáneo a su vocabulario núcleo. Puede acceder a las Actividades a través de la Fila Actividad en la parte superior de cada plantilla.

Además, tiene una serie de Páginas que puede usar. Las Páginas le permiten jugar juegos, usar una computadora o leer libros. Cuando usa Páginas no tiene acceso instantáneo a su vocabulario núcleo.

El **MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA** tiene una opción que le permite copiar Páginas y Actividades de su Área de Usuario actual a otra Área de Usuario. Puede copiar Páginas y Actividades específicas, o todas las Páginas y Actividades de un Área determinada.



MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA

Cómo usar el MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLAS

Para seleccionar un Área de Usuario o una Plantilla

1. Vaya a la pantalla Caja de Herramientas pulsando el botón con la imagen de un martillo y un desarmador que se encuentra en el frente de la carcasa del SpringBoard: .
2. Cuando aparezca la pantalla Caja de Herramientas, pulse la tecla MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA. Si desea un Área de Usuario diferente que incluya una plantilla predeterminada, active la opción ***Cambiar Área de Usuario***, y seleccione el Área que desea.
4. Para seleccionar una plantilla diferente para un Área de Usuario, active la opción ***Menú de Plantillas***.
5. Seleccione la plantilla que desea cargar en el Área de Usuario que seleccionó en el paso #3. ➡ Las plantillas en la opción ***Menú de Plantillas*** no contienen vocabulario prealmacenado.
6. Active ACEPTAR cuando termine.

⚠ ¡IMPORTANTE! Si cambia de plantilla

Si cambia la plantilla que ha estado usando por una plantilla diferente en la **misma** Área de Usuario, **perderá** todo el vocabulario almacenado en su plantilla actual al instalar la plantilla nueva.

Si desea guardar el vocabulario almacenado en su plantilla actual, realice una transferencia de memoria **antes** de cambiar a una plantilla diferente. (Consulte la *Hoja de instrucciones de la MTI* para obtener más información sobre cómo realizar transferencias de memoria).

Técnicas de selección

Teclado

Puntero interno Tracker™

Pulsador individual (1)

Pulsador doble (2)

Joystick

Técnicas de Selección

¿Qué son las Técnicas de Selección?

Resumen:

Una Técnica de Selección es lo que usará para controlar el SpringBoard. Puede seleccionar **Teclado, 1 pulsador, 2 pulsadores, Joystick o Puntero**.

➡ **Todas las técnicas de selección requieren de un análisis de posicionamiento para evitar lesiones causadas por el estrés repetido.**

Teclado:

El teclado se refiere a la cantidad de teclas que tiene en la pantalla del SpringBoard. Pulse las teclas en la pantalla para activarlas. El teclado está siempre activado independientemente de la técnica que seleccione.

Puntero

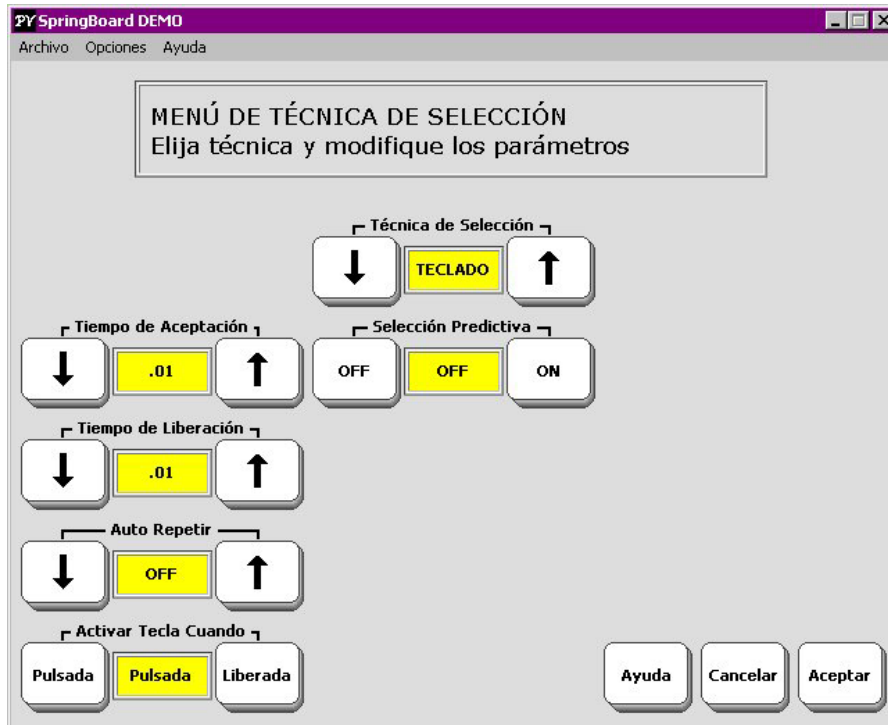
La tecnología Tracker™ de Madentec está integrada al Springboard. Colóquese el punto reflectante pequeño en la frente y mire hacia el sensor del puntero en el frente de la carcasa del Springboard.

Escaneo con 1 pulsador—Use un pulsador individual para escanear hacia cualquier tecla del teclado. Seleccione escanear por filas y columnas o por columnas y filas. Conecte un solo pulsador en la ficha del PULSADOR A o del PULSADOR B en la parte trasera del SpringBoard.

Escaneo con un pulsador doble o 2 pulsadores—Use un pulsador doble o dos pulsadores individuales para escanear hacia la izquierda, hacia la derecha, hacia arriba y hacia abajo de cualquier tecla del teclado. Conecte un pulsador doble o dos pulsadores individuales en cualquiera de las fichas del pulsador en la parte trasera del SpringBoard.

Joystick: Le permite escanear hacia arriba, hacia abajo, hacia la derecha, hacia la izquierda y en diagonal. ➡ **Debe tener un adaptador para usar un joystick.** Consulte el **Apéndice E**.

Todas las técnicas antes mencionadas, *a excepción del Joystick*, se encuentran disponibles con las plantillas de 32 y 15 posiciones. Todas estas técnicas, *a excepción del Joystick*, se encuentran disponibles con las plantillas de 8 y 4 posiciones. Algunas opciones pueden ser diferentes con las plantillas de 8 y 4 posiciones.



Elija una Técnica de Selección en el MENÚ DE
TÉCNICAS DE SELECCIÓN

Cómo usar el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN

Resumen:

Active la tecla HERRAM. para ir a la pantalla Caja de Herramientas. Luego pulse la tecla MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN. Elija una técnica de selección desde el menú. A continuación, seleccione las modificaciones que desea realizar.

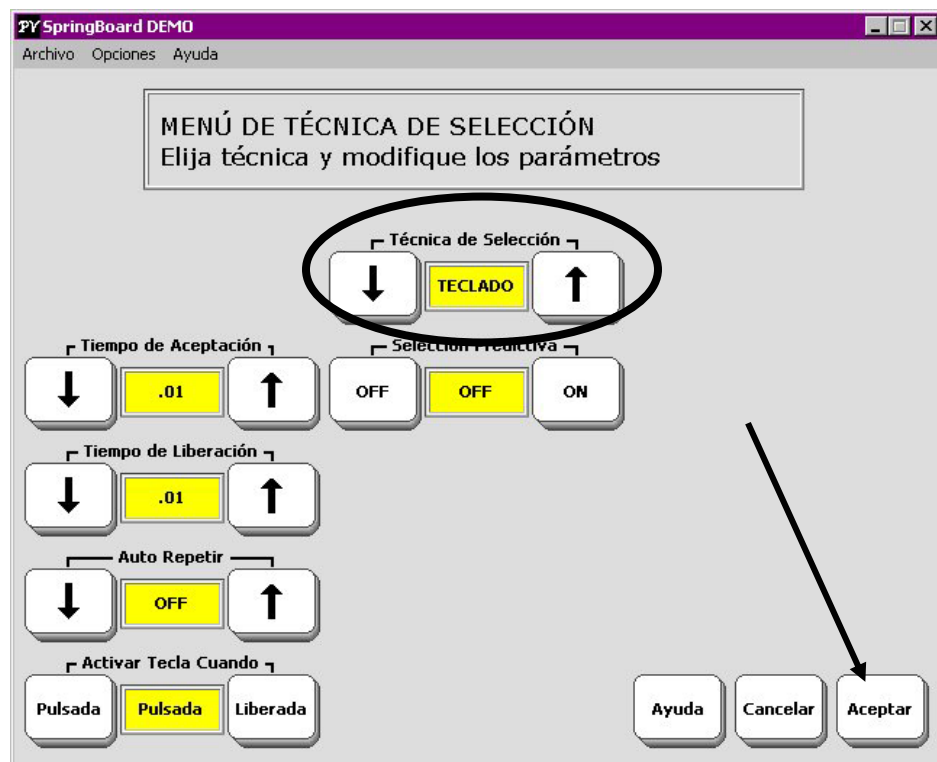
Nota:

El SpringBoard guardará automáticamente el tamaño de teclado, la plantilla y la técnica de selección que usted seleccione en el Área de Usuario y que aparece actualmente en el cuadro de diálogo "Área de Usuario".

Para elegir una Técnica de Selección:

1. Pulse el botón HERRAM.  en el frente de la carcasa.
2. Pulse el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN en la Caja de Herramientas.
3. Pulse la flecha hacia arriba o hacia abajo hasta que en el cuadro de texto aparezca el nombre de la técnica de selección que usted desea. Cuando seleccione su técnica, en la pantalla aparecerán las opciones disponibles para esa técnica.
4. Seleccione las opciones que desea usar, luego pulse la tecla ACEPTAR para guardar sus configuraciones y para volver a la plantilla de Minspeak.

En las páginas siguientes se analizarán las distintas técnicas de selección. Después de decidirse por una técnica de selección, lea el resto del capítulo para obtener explicaciones de las opciones que se aplican a su técnica.



Seleccione sus opciones de teclado, luego seleccione ACEPTAR.

Técnica de Selección de Teclado

Teclado

Resumen:

Si selecciona Teclado como su técnica de selección, debe poder pulsar las teclas con el dedo o con algún tipo de dispositivo para "apuntar y pulsar". Seleccione Teclado desde el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN en la pantalla Caja de Herramientas.



Pulse  en el frente de la carcasa para ir a la pantalla Caja de Herramientas.

Usted hace selecciones directas en el teclado pulsando las teclas que desea con el dedo (o con el extremo de la goma de un lápiz o con algún dispositivo para "apuntar y pulsar"). Puede usar el teclado con cualquier pantalla.

➡ La pantalla táctil está hecha de plástico duro. Tenga cuidado de no rayarla con el dispositivo para señalar.

El teclado es la técnica de selección predeterminada del SpringBoard. Encienda el SpringBoard y luego pulse las teclas del teclado. Las opciones para la técnica de selección de TECLADO se encuentran explicadas en la sección Opciones de este capítulo que comienza en la página 71.



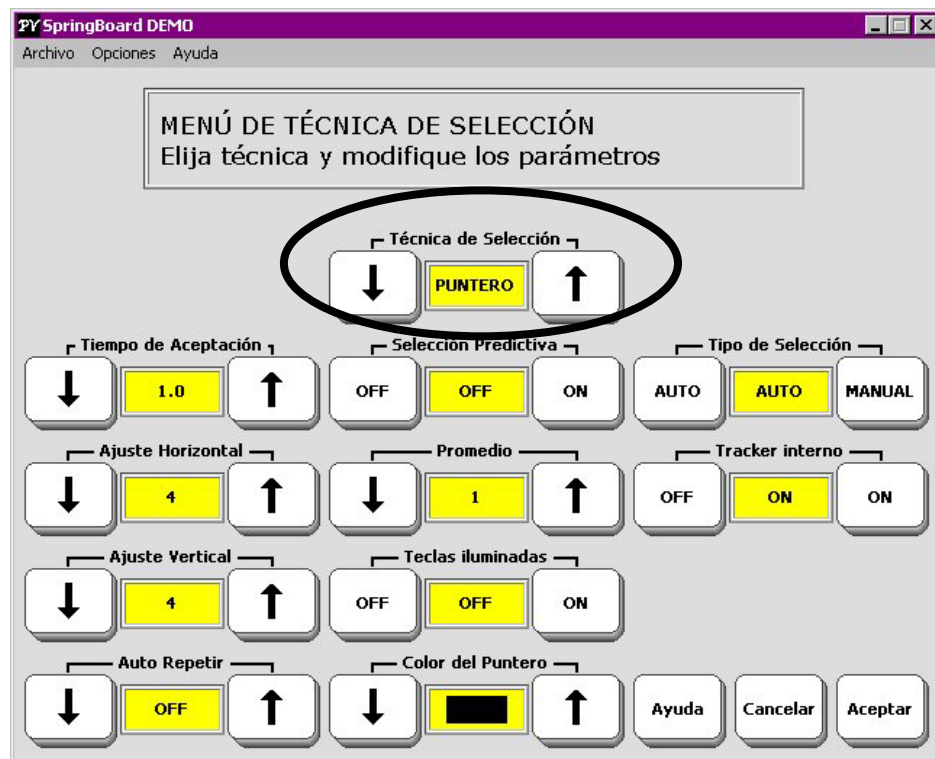
Nota:

La técnica de selección que elija usar con su plantilla de Minspeak también puede usarse con la pantalla Caja de Herramientas. Si está escaneando, puede hacerlo en la Caja de Herramientas; si está usando un puntero, puede usarlo en la Caja de Herramientas.



Recuerde: independientemente de la técnica de selección que elija, el teclado siempre está disponible para que lo use.

➡ Puede solicitar a Prentke Romich un protector de teclas de 32, 15, 8 o 4 posiciones para colocarlo sobre la pantalla del SpringBoard, si lo considera necesario.



Opciones de puntero

Puntero

Resumen:

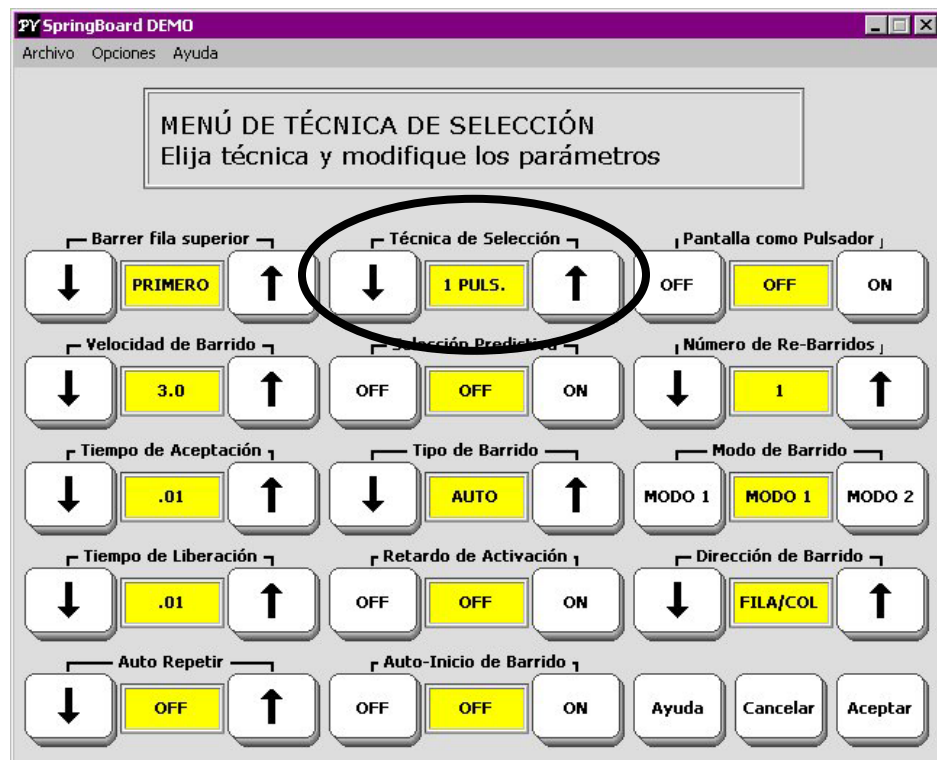
El puntero es un accesorio opcional.

El puntero del Springboard usa la tecnología del Tracker™ de Madentec y ya está integrado al dispositivo. Si compra la opción de puntero, el único "puntero" que necesitará es el punto reflectante incluido con el dispositivo. Simplemente, debe colocarse el punto pequeño en la frente, sobre el puente de sus anteojos o en cualquier lugar del cuerpo que tenga movimiento donde el sensor del puntero en el frente de la carcasa lo pueda captar. Usted mira las teclas para que el puntero se active, por lo tanto, debe mantener el punto reflectante a un ángulo de entre 30 y 35 grados del sensor. Debe estar sentado en un rango de entre 1 y 3 pies de distancia de su dispositivo.

Si todo está funcionando correctamente, el indicador LED dentro de la imagen pequeña de la cabeza al frente de la carcasa se iluminará. Si el indicador LED no se ilumina, asegúrese de que su cabeza o la parte del cuerpo que usó para el punto reflectante esté a un ángulo de 30 a 35 grados del sensor. Asimismo, asegúrese de no estar sentado ni muy lejos, ni muy cerca del Springboard.

Una vez que el puntero esté funcionando correctamente, vaya al MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN y seleccione las opciones que desea usar. Asegúrese de que la opción de **Tracker interno** esté configurada en **ON**. Lea acerca de otras opciones de puntero en la sección *Opciones de Técnicas de Selección* de este capítulo.

➡ Si desea usar un puntero externo, y no el Tracker interno, desactive la opción **Tracker interno** en **OFF**.



Opciones de 1 pulsador

1 pulsador

Resumen:

Conecte un pulsador individual o un pulsador doble (use únicamente el lado SELECCIONAR) en *cualquiera* de las fichas del PULSADOR que se encuentran del lado izquierdo de la carcasa del SpringBoard. El escaneo predeterminado es 'automático' y la velocidad de escaneo predeterminada es de '1 segundo'.

Usted puede escanear usando un pulsador individual, sólo con el lado SELECCIONAR de un pulsador doble, o puede usar la pantalla del SpringBoard como pulsador. Puede usar la función escaneo con 1 pulsador con los teclados de 32, 15, 8 y 4 posiciones.

➡ Si selecciona la opción "Usar Pantalla como Pulsador", la pantalla actúa como un pulsador. Toque la pantalla para hacer sus selecciones. Esta opción **no** funciona en la Caja de Herramientas.

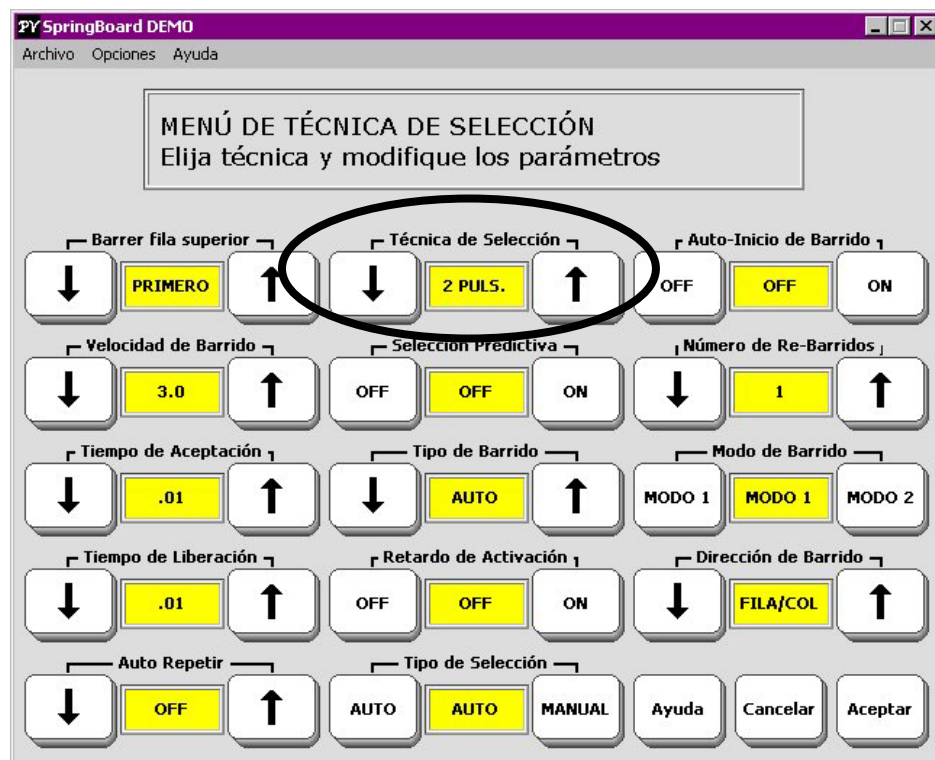
Conecte su pulsador en la ficha PULSADOR A o PULSADOR B en el panel

lateral del SpringBoard. Active el botón HERRAM.  en la carcasa para ir a la pantalla Caja de Herramientas. Active el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN. Seleccione 1 pulsador en el cuadro de Técnicas de Selección. En la pantalla aparecerán las opciones de escaneo con 1 pulsador. En las páginas restantes de este capítulo podrá encontrar las explicaciones de estas opciones.

Nota:

Podrá usar su técnica de selección con cualquier plantilla en su área (es decir, ya sea que use una plantilla de 32, 15, 8 o 4 posiciones).

Al terminar con MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN, pulse la tecla ACEPTAR.



Opciones de 2 pulsadores

2 pulsadores

Resumen:

Use dos pulsadores individuales o un pulsador doble para escanear hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda y hacia la derecha, o para escanear por fila/columna con 2 pulsadores. Conecte los pulsadores en las fichas del PULSADOR A o PULSADOR B que se encuentran en el panel lateral izquierdo del SpringBoard. Después de cada activación el escáner vuelve al centro del teclado.

2 pulsadores

Con la opción Escaneo con 2 pulsadores puede usar dos pulsadores individuales o un pulsador doble. Si tiene dos pulsadores individuales, conecte un pulsador en la ficha marcada PULSADOR A que se encuentra en el lado izquierdo del SpringBoard y conecte el otro pulsador en la ficha marcada PULSADOR B. Si tiene un pulsador doble, conéctelo en cualquiera de las fichas. Seleccione 2 PULS. en el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN.

Si está usando un pulsador doble y selecciona la opción "Manual", conecte el tercer pulsador en la ficha del PULSADOR B. Conecte el pulsador doble en la ficha del PULSADOR A.

Active el botón HERRAM.  en la carcasa para ir a la pantalla Caja de Herramientas. Active el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN. Seleccione 2 Puls. en el cuadro de Técnicas de Selección. En la pantalla aparecerán las opciones de escaneo con 2 pulsadores. Estas opciones se encuentran descritas en el resto del capítulo. Al terminar, seleccione la tecla ACEPTAR.

Nota:

Podrá usar su técnica de selección con cualquier plantilla en su área (es decir, ya sea que use una plantilla de 32, 15, 8 o 4 posiciones).



Opciones de joystick

Joystick como una Técnica de Selección

Resumen:

Un joystick le permite escanear hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda, hacia la derecha y en diagonal.

➡ Debe tener un adaptador para usar un joystick con el SpringBoard.

Comuníquese con el departamento de Rehab. de PRC para obtener toda la información: 800-262-1990. También consulte el **Apéndice E** para obtener más especificaciones.

➡ Para el joystick deberá usar la plantilla de 32 posiciones.

El Joystick es el dispositivo de escaneo más versátil. Puede empujar el joystick en cualquier dirección para escanear hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda, hacia la derecha o en diagonal. También puede usar una palanca de mando guiada por ranuras (Arm Slot Control), en lugar de un joystick. La palanca de mando guiada por ranuras (Arm Slot Control) permite realizar escaneos similares a los de un joystick a personas que no tienen suficientes habilidades motrices finas para usar un joystick.

Necesita un adaptador que le permita conectar a ambas fichas del pulsador A y B en el SpringBoard, así como una opción para conectar un tercer pulsador para entrar manualmente. El extremo opuesto del adaptador debe adaptarse a la ficha de su joystick.

Para escanear:

Mueva el joystick para escanear hacia la posición que desee. El SpringBoard seleccionará automáticamente la posición una vez que haya transcurrido el tiempo de aceptación, o usted puede activar un pulsador por separado para seleccionar la posición.

⬇ Nota importante:

Debe tener un adaptador para usar un joystick con el SpringBoard.

Comuníquese con el departamento de Rehab. de PRC para obtener toda la información: 800-262-1990. Consulte el **Apéndice E** para obtener más información.

Algunas opciones de Técnicas de Selección

Modo de Escaneo	Ajuste horizontal Ajuste vertical
Velocidad de Auto	
Dirección de	
Velocidad de	Tiempo de

Algunas opciones de Técnicas de Selección

Algunas opciones en el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN

Escanear Fila de Actividades: el escaneo incluirá la Fila de Actividades antes o después del vocabulario núcleo (Primero o Último. Off = sin escanear la fila superior).

Modo de Escaneo: consulte las páginas 81-87 para obtener las descripciones de Modo de Escaneo 1 y Modo de Escaneo 2.

Tipo de Escaneo: las opciones de Tipo de Escaneo incluyen Auto o Mantener. Auto significa que el SpringBoard escanea el teclado automáticamente. Mantener significa que debe pulsar y mantener presionado su pulsador para escanear el teclado. *Paso* significa que debe pulsar su pulsador cada vez que desee pasar a una nueva posición.

Tipo de Selección: (Escaneo) puede elegir seleccionar una posición de forma automática (Auto) o manual (Manual). Auto significa que el SpringBoard selecciona automáticamente una posición una vez transcurrido el tiempo de aceptación. Manual significa que usted debe activar su pulsador para seleccionar una posición. Use esta opción con 2 pulsadores o un joystick.

Auto Inicio de Escaneo: si esta función está apagada (Off), una vez que haya seleccionado un mensaje, usted debe activar su pulsador para iniciar un nuevo escaneo. Si está encendida (On), una vez que haya seleccionado un mensaje, el SpringBoard automáticamente comienza un nuevo escaneo.

Número de Reescaneos: esta función le permite seleccionar la cantidad de veces que desea que el SpringBoard reescanee automáticamente el teclado. Puede seleccionar un número del 0 al 10. El valor predeterminado es 3 veces.

 Puede encender (On) o apagar (Off) el Bip de Escaneo en el MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN.

Velocidad de Auto Repetir: le permite seleccionar cuán rápido se repetirá una tecla (o su pulsador) si la mantiene pulsada. Si selecciona "1.0", por ejemplo, la tecla se repite una vez por segundo.

Activar Tecla Cuando: esta función le permite ordenar al dispositivo que active una tecla cuando la toca o cuando la libera. El valor predeterminado es "Tocada".

Para evitar activaciones accidentales de teclas:

Configure la Tecla promedio según su preferencia:



Mientras más alto sea el número que seleccione, más tendrá que moverse hacia el área de una tecla antes de que la tecla se ilumine.

Puntero—Promedio

Puntero: Promedio

Resumen:

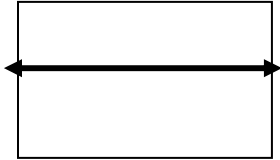
Promedio es una opción de **Puntero**. Puede seleccionar un número del 1 al 5. Se recomiendan los números entre 2 y 5. El valor predeterminado es 2.

La función Promedio le ayuda a reducir las activaciones accidentales de teclas causadas por movimientos involuntarios de la cabeza. El número que usted selecciona indica al SpringBoard cuánto debe alejarse de la posición de una tecla para que se active una segunda tecla. Por lo general, esto significa que cuando cruza la línea central entre una tecla y la siguiente, la primera tecla se apagará y la segunda tecla se iluminará.

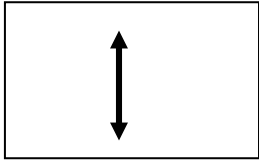
Si selecciona un número promedio **mayor que "1"** usted le está indicando a la señal del puntero que "retrase" cualquier movimiento de cabeza que haga. Mientras más **alto** sea el número que seleccione, **más** tendrá que moverse hacia el área de la siguiente tecla, para que la segunda tecla se ilumine.



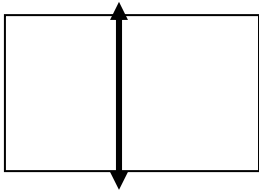
¿Tiene problemas para llegar a los **bordes derecho e izquierdo**?
Aumente el número **Horizontal**.



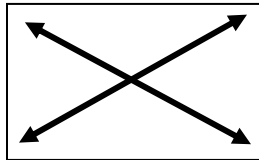
¿**Se sale de los bordes horizontales** muy fácilmente?
Reduzca el número **Horizontal**



¿Tiene problemas para llegar a los **bordes superior e inferior**?
Aumente el número **Vertical**



¿**Se sale de los bordes verticales** muy fácilmente?
Reduzca el número **Vertical** .



Para llegar a las **esquinas**:
Aumente los números **Horizontal y Vertical**.

Puntero
Ajuste horizontal; Ajuste vertical

Puntero: Ajuste horizontal y ajuste vertical

Resumen:

Los ajustes horizontal y vertical son opciones de Puntero. Si tiene problemas para seleccionar las teclas que se encuentran en los bordes del teclado, o para posicionar el puntero en las esquinas del teclado, hacer estos ajustes le ayudará.

Una vez que el puntero esté conectado y usted esté correctamente posicionado, mueva la cabeza e intente colocar el cursor en cada esquina de la pantalla: superior derecha, superior izquierda, inferior derecha e inferior izquierda. Mueva la cabeza de izquierda a derecha por la pantalla y de arriba a abajo de la pantalla. ¿Se iluminaron todas las teclas de la pantalla?

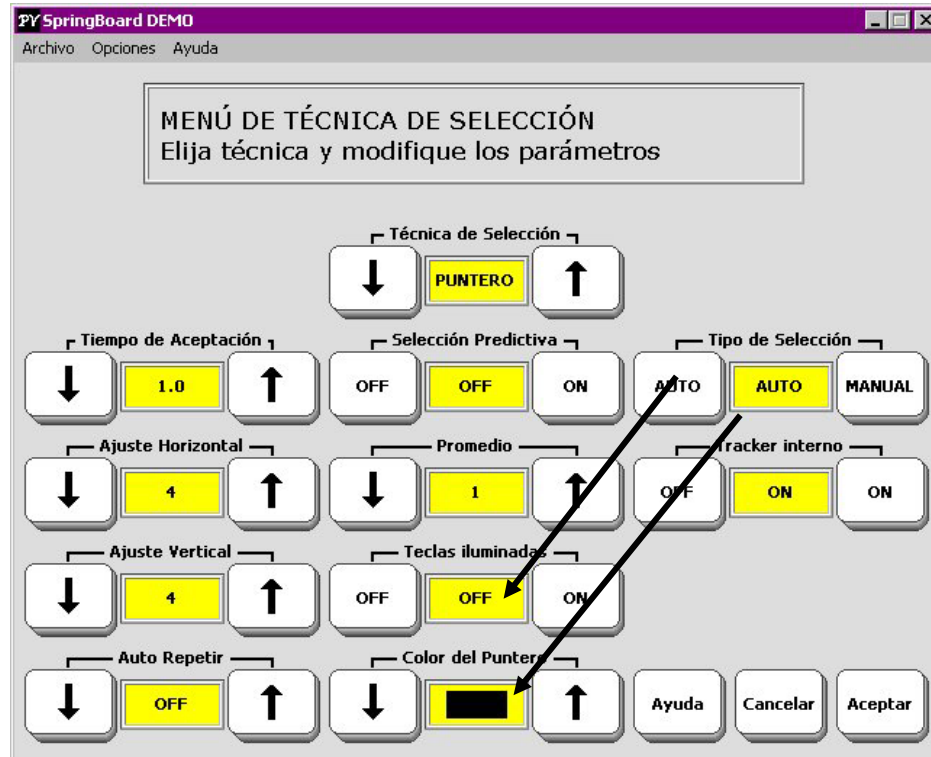
Si tiene problemas para llegar a los bordes derecho e izquierdo, **aumente** el número de ajuste **"Horizontal"**. Si tiene problemas para llegar a los bordes superior e inferior, **aumente** el número de ajuste **"Vertical"**.

Si el más mínimo movimiento de la cabeza hacia la izquierda o hacia la derecha hace que se salga de los bordes de la pantalla, **reduzca** el número **"Horizontal"**. Si el más mínimo movimiento de la cabeza hacia arriba o hacia abajo hace que se salga de los bordes superior e inferior, **reduzca** el número **"Vertical"**.

Si tuvo problemas para posicionar el cursor en las esquinas de la pantalla, **aumente** ambos números de ajuste, el **"Horizontal"** y el **"Vertical"**.

Si hace grandes movimientos de cabeza puede perder el cursor fácilmente. Pruebe **reducir los números** de ajuste **"Horizontal"** o **"Vertical"**. Si hace movimientos pequeños de cabeza, pruebe **aumentar los números** de ajuste **"Horizontal"** y **"Vertical"**.

Probablemente, los ajustes de puntero que haga cuando está fresco y alerta no funcionen tan bien a medida que transcurra el día y usted esté más cansado. Si esto sucede, puede hacer nuevos ajustes verticales y horizontales. También puede guardar las configuraciones bajo una secuencia de iconos en su plantilla, de manera que siempre tenga disponibles distintas configuraciones. Consulte las páginas 101-103.



Seleccione un Color del Puntero
Ilumine la Tecla que ha señalado

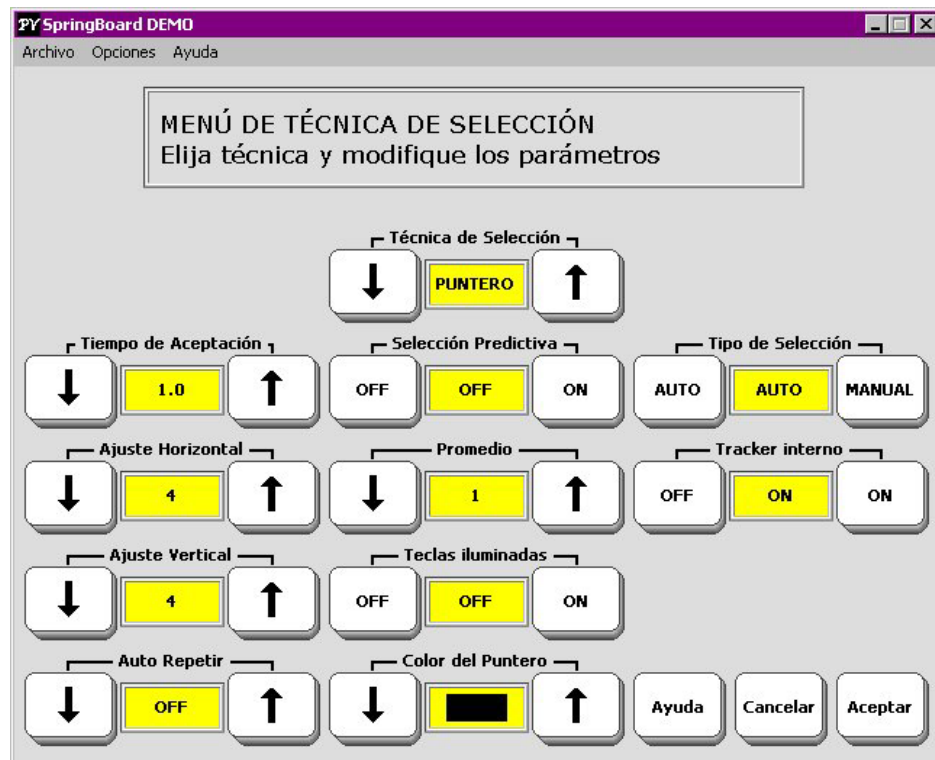
Puntero: Color del puntero; Tecla iluminada

Resumen:

Puede cambiar el color del puntero si no le gusta el color gris predeterminado. Puede ordenar al SpringBoard que ilumine la tecla que ha señalado.

Cuando use el Puntero verá un puntero en forma de mano. El color predeterminado de la mano es el gris. Si se le hace difícil ver este color, o si simplemente desea un color diferente, seleccione la opción "Color del Puntero". Pulse las flechas para ver los distintos colores que puede elegir. Cuando vea el color que desea usar, pulse la tecla ACEPTAR.

"Teclas iluminadas" indica al SpringBoard que coloque un borde rojo alrededor de la tecla a la que está apuntando. Probablemente, esto le facilitará ver la tecla seleccionada.



Use el Menú de Punteros para ver todos los Punteros

Cómo usar otros dispositivos de puntero

Si desea usar otros dispositivos de puntero como el HeadMaster, AirMouse o una bola de desplazamiento (track ball), puede seguir usando las opciones de "Puntero" en el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN.

➡ Dependiendo del puntero, deberá conectarlo al **Puerto** serie o al puerto **USB** del SpringBoard. Consulte las instrucciones para su puntero.

Modo de Escaneo 1 con 1 pulsador

Escaneo por fila/columna

1.

Active el pulsador.

El escaneo avanza hacia abajo por las filas.
El Área de Texto se incluye al final del escaneo.

2.

Cuando llegue a la fila que desea,

active el pulsador.

El escaneo avanza por las columnas que seleccionó.

3.

Cuando llegue a la posición que desea,

active el pulsador.

Modo de Escaneo 1 con 1 pulsador

Modo de Escaneo 1 con 1 pulsador

Resumen:

Conecte un pulsador individual o un pulsador doble (use únicamente el lado SELECCIONAR de un pulsador doble) en una de las fichas del PULSADOR que se encuentran del lado izquierdo de la carcasa del SpringBoard. El escaneo predeterminado es 'Automático' y la velocidad de escaneo es de '1 segundo'. También puede elegir usar la pantalla del SpringBoard como pulsador.

Para escanear en Modo de Escaneo 1 con 1 pulsador:

Active su pulsador (o toque la pantalla si seleccionó la opción "Usar Pantalla como Pulsador") para iniciar el escaneo. Si está usando el escaneo por Fila/Columna, la fila superior del teclado se ilumina, luego la segunda y así sucesivamente. Cada vez que una fila se ilumine, usted escuchará un bip. Cuando la fila que desea se ilumine, active su pulsador o toque la pantalla para seleccionar la fila. El escaneo va de izquierda a derecha por las columnas de la fila. Cuando la fila que desea se ilumine, active su pulsador o toque la pantalla para seleccionar esa tecla. Si hay un mensaje almacenado en la posición que seleccionó y la opción Hablar está activada (On), el SpringBoard dice el mensaje y vuelve a escanear las filas hacia abajo.

Si no activa ningún pulsador después de iniciar un escaneo, el SpringBoard escanea automáticamente las filas o las columnas tres veces y luego interrumpe el escaneo totalmente. Para iniciar otro escaneo debe activar su pulsador.

Para escanear usando la opción *Paso*:

Active su pulsador para iluminar la fila superior. Active su pulsador cada vez que desee pasar a una fila nueva. Cuando llegue a la fila que tiene la tecla que desea, espere a que transcurra el Tiempo de Aceptación de su pulsador. El SpringBoard emite un bip e ilumina la primera tecla de la fila. Usted puede activar su pulsador para pasar a la tecla siguiente o puede esperar a que transcurra el Tiempo de Aceptación y el SpringBoard seleccione automáticamente la primera tecla de la fila. Presione su pulsador para iniciar un escaneo nuevo.

Modo de Escaneo 2 con 1 pulsador

Activar pulsador.

El escaneo avanza hacia abajo por las filas.
El Área de Texto a Mostrar se incluye al final
del escaneo.

Cuando el escaneo llegue a la fila que desea,
active el pulsador.

Active el pulsador **nuevamente**
para comenzar a escanear las columnas.

Cuando el escaneo llegue a la posición que desea
active el pulsador.

Modo de Escaneo 2 con 1 pulsador

Modo de Escaneo 2 con 1 pulsador

Resumen:

Modo de Escaneo 2 es un estilo de escaneo con pulsador individual ligeramente diferente que requiere 4 activaciones de pulsador en lugar de 3. Puede seleccionar este estilo en la Caja de Herramientas.

El Modo de Escaneo 2 es otra técnica de escaneo con un pulsador individual. Esta técnica requiere cuatro activaciones de pulsador en lugar de tres activaciones como en la opción Modo de Escaneo 1.



Active el botón HERRAM. en la carcasa para ir a la pantalla Caja de Herramientas. Active el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN.

Seleccione 1 pulsador en el cuadro de Técnicas de Selección, y luego seleccione la opción Modo de Escaneo 2.

Para escanear:

La primera activación del pulsador hace que la fila superior se ilumine. El escaneo avanza automáticamente hacia abajo por las filas. Cuando llegue a la fila que usted desea, active y libere el pulsador. El escaneo se detiene en la fila que seleccionó y comienza a escanear la Columna 1. Presione nuevamente el pulsador y el escaneo continúa por la fila. Cuando el escaneo llegue a la tecla que usted desea, presione el pulsador para activar la posición.

Para escanear usando la opción *Paso*:

Active su pulsador para iluminar la fila superior. Active su pulsador cada vez que desee pasar a una fila nueva. Cuando llegue a la fila que tiene la tecla que desea, espere a que transcurra el Tiempo de Aceptación de su pulsador. El SpringBoard emite un bip e ilumina la primera tecla de la fila. Active su pulsador para seleccionar la tecla. Active su pulsador dos veces para pasar a una tecla diferente en la fila.

Modo de Escaneo 1 con 2 pulsadores

Active el **pulsador 1**.

El escaneo comienza en la tecla del medio, en la fila superior
Y avanza hacia abajo por la columna.

Active el **pulsador 1 nuevamente**.

El escaneo se invierte y avanza hacia arriba de la columna.

Cuando llegue a la fila que desea,
active el **pulsador 2**.

Comienza el escaneo de la fila de izquierda a derecha.

Active el **pulsador 2 nuevamente**.

El escaneo se invierte y avanza por la fila de derecha a izquierda.

Active **cualquier pulsador** para seleccionar una posición.

Modo de Escaneo 1 con 2 pulsadores

Modo de Escaneo 1 con 2 pulsadores

Modo de Escaneo 1 es el modo de escaneo predeterminado para 2 pulsadores.

Para escanear:

2 Pulsadores individuales (Auto): "Auto" es el valor predeterminado. Cada pulsador alterna la dirección del escaneo entre arriba/abajo e izquierda/derecha. La primera activación del pulsador #1 comienza el escaneo de la *columna del medio*. Presione nuevamente el pulsador y el escaneo se invierte. La primera activación del pulsador #2 comienza el escaneo por las filas. Presione nuevamente el pulsador y el escaneo se invierte. Pulse y *mantenga presionado* el pulsador para iniciar el escaneo; *toque* el pulsador con un golpecito corto para activar la posición iluminada.

Pulsador doble: el principio es exactamente el mismo que el anterior. El lado SELECCIONAR de su pulsador escanea de izquierda a derecha y el lado ON/OFF escanea hacia arriba y hacia abajo.

Puede seleccionar AUTO o MANTENER al escanear con 2 pulsadores. La opción COLUMNA/FILA no tiene ningún efecto con el Modo de Escaneo 1 con 2 pulsadores.

Modo de Escaneo 2 con 2 pulsadores

Active el pulsador 1.

Las filas se escanean de arriba hacia abajo.

Cuando el escaneo llegue a la fila que desea,
active el pulsador 2

Active el pulsador 1.

El escaneo avanza por las columnas de izquierda
a derecha.

Cuando el escaneo llegue a la posición que usted
desea, **active el pulsador 2**

Modo de Escaneo 2 con 2 pulsadores

Modo de Escaneo 2 con 2 pulsadores

Resumen:

Pulsador 1 comienza a escanear. Pulsador 2 selecciona la fila o la columna. Pulsador 1 escanea la fila o la columna. Pulsador 2 selecciona la posición.

Conecte dos pulsadores individuales en las fichas del PULSADOR A y PULSADOR B. Si tiene un pulsador doble, conéctelo en cualquiera de las fichas. Con un pulsador doble de PRC, el lado SELECCIONAR del pulsador corresponde al Pulsador 1 y el lado ON/OFF del pulsador corresponde al Pulsador 2.

Use el Modo de Escaneo 2 con 2 pulsadores con el teclado de 32, 8 o 4 posiciones. Seleccione 2 PULS. y MODO 2 en el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN.

Para escanear:

Presione el Pulsador 1 para iniciar el escaneo. La fila superior o la primera columna se iluminan. Para escanear la siguiente fila o columna, mantenga presionado el Pulsador 1 hasta que se ilumine la fila o la columna que desea. También puede pulsar y liberar el pulsador cada vez que desee avanzar a una nueva fila o columna.

Cuando llegue a la fila o columna que desea, presione el pulsador 2. Luego, pulse y mantenga presionado el Pulsador 1 para escanear por toda la fila o columna, o presione y libere el pulsador hasta llegar a la tecla que desea.

Cuando llegue a la posición que desea, presione el pulsador 2.

Con esta técnica, el Pulsador 1 siempre lo mueve en alguna dirección y el Pulsador 2 siempre elige sus selecciones.

Las únicas opciones de escaneo con el Modo de Escaneo 2 son pulsar por pasos o pulsar y mantener presionado el pulsador. *El escaneo automático no es una opción.*

FILA/COLUMNA

Primero escanea las filas de arriba hacia abajo
Luego escanea las columnas de izquierda a derecha en la fila
que seleccionó.

COLUMNA/FILA

Primero escanea las columnas de izquierda a derecha.
Luego escanea la columna que seleccionó de arriba hacia abajo.

LINEAL

Pasa por las teclas de izquierda a derecha de las filas
O de arriba hacia abajo por cada columna.

PASO

Active el pulsador para pasar por cada fila.
Cuando llegue a la fila que desea, active el pulsador o espere a
que transcurra el Tiempo de Aceptación.
Active el pulsador para pasar a otra tecla o espere a que
transcurra el Tiempo de Aceptación, y el SpringBoard
seleccionará la tecla iluminada.

Escaneo por fila/columna o por columna/fila

Dirección de Escaneo

Fila/Columna: el escaneo comienza iluminando la fila superior (por todo el teclado) de las teclas. Avanza hacia abajo a la segunda fila, luego a la tercera y así sucesivamente. Cuando la fila que contiene la tecla que usted desea se ilumina, active su pulsador. A continuación, el escaneo iluminará las columnas por separado en la fila que usted seleccionó. El escaneo avanza de izquierda a derecha. Cuando la tecla que usted desea esté iluminada, active su pulsador. La tecla queda seleccionada.

Columna/Fila: el escaneo comienza escaneando las columnas en lugar de las filas. El escaneo avanza por las columnas de izquierda a derecha. Cuando el escaneo llegue a la columna que contiene la tecla que desea, active su pulsador. A continuación, el escaneo ilumina cada una de las teclas de esa fila. Cuando la tecla que desea está iluminada, active su pulsador.

Fila/Columna o Columna/Fila son opciones para la mayoría de las técnicas de selección. *La opción Columna/Fila no está disponible en el Modo de Escaneo 1 con 2 pulsadores.*

Lineal: le permite pasar por las teclas en la plantilla avanzando de **izquierda a derecha** por las filas o de **arriba hacia abajo** por cada columna.

Paso: active su pulsador para iluminar la fila superior. Active su pulsador cada vez que desee pasar a una fila nueva. Cuando llegue a la fila que tiene la tecla que desea, espere a que transcurra el Tiempo de Aceptación de su pulsador. El SpringBoard emite un bip e ilumina la primera tecla de la fila. Usted puede activar su pulsador para pasar a la tecla siguiente o puede esperar a que transcurra el Tiempo de Aceptación y el SpringBoard seleccione automáticamente la primera tecla de la fila. Presione su pulsador para iniciar un escaneo nuevo.

Escaneos en 8 y 4 posiciones: las opciones son: **circular**, **lineal** o **fila/columna**. Use las opciones *Paso* o *Auto* para activar el pulsador. Si selecciona "*Paso*" deberá activar su pulsador cada vez que quiera avanzar a una nueva fila o tecla. Si selecciona "*Auto*" las teclas se escanean automáticamente. Active su pulsador para seleccionar una tecla. Puede usar dos pulsadores, uno para el escaneo por pasos y otro para activar.

VELOCIDAD DE ESCANEO

El tiempo que tarda el escaneo para avanzar de una tecla, fila o columna a la siguiente.

Valor predeterminado = 1 segundo

Velocidad de Escaneo

Velocidad de Escaneo

Resumen:

La velocidad de escaneo es el tiempo que le lleva al SpringBoard avanzar de una tecla a la otra durante un escaneo. A medida que el SpringBoard realiza el escaneo, emite bips e ilumina cada tecla. Cambie la velocidad de escaneo en el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN.

La velocidad de escaneo se refiere al tiempo que le lleva al SpringBoard avanzar de una tecla a la otra durante un escaneo. Cada vez que se escanea una tecla, el SpringBoard emite bips e ilumina la tecla. La velocidad de escaneo predeterminada es de 1 segundo. Si lo desea, puede seleccionar una velocidad de escaneo distinta. Le recomendamos usar una velocidad de escaneo muy lenta para empezar, quizás, 5 segundos (5.0), entre cada bip. Esto significa que tardará 5 segundos desde el momento en que una tecla se ilumina y el SpringBoard emite un bip hasta que se ilumina la siguiente tecla durante el escaneo y el dispositivo vuelve a emitir otro bip.

Puede cambiar la velocidad de escaneo abriendo el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN en la Caja de Herramientas. Active la Caja de



Herramientas pulsando la tecla CAJA DE HERRAMIENTAS que se encuentra en el frente de la carcasa.

Ahora, active el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN. Elija su técnica de selección.

Consulte la opción de Velocidad de Escaneo. Active las flechas para pasar por las distintas velocidades de escaneo. Cuando en el cuadro aparezca la velocidad que desea, deje de activar las flechas. Si desea cambiar otras opciones, hágalo ahora. Cuando haya terminado, active la tecla ACEPTAR que se encuentra en la esquina inferior derecha del menú.

TIEMPO DE ACEPTACIÓN

Pulsador:

El tiempo que debe **mantener el contacto con su pulsador** para que el SpringBoard acepte una posición y active la tecla.

Puntero

El tiempo que debe apuntar a una tecla antes de que ésta se active.

Valores predeterminados

Pulsador = 0.01 segundo

Puntero = 1 segundo.

Tiempo de aceptación

Tiempo de Aceptación

Resumen:

Teclado: el tiempo que debe mantener el contacto con un pulsador para que el SpringBoard acepte una posición y active una tecla. **Puntero:** el tiempo que lleva desde que señala una tecla hasta el momento en que el SpringBoard acepta la posición y activa la tecla.

El Tiempo de Aceptación es el tiempo que tarda el SpringBoard en aceptar una posición y activar la tecla. Si está escaneando, el tiempo de aceptación es el tiempo que debe **mantener el contacto** con su pulsador, antes de que la tecla que escaneó sea aceptada. Si está usando el puntero, el tiempo de aceptación es el tiempo transcurrido desde que apuntó a una tecla hasta el momento en que el SpringBoard emite un bip para informar que la posición ha sido activada. El Tiempo de Aceptación predeterminado es 0.01 segundo para escanear y 1.0 segundo para el puntero. El Tiempo de Aceptación máximo es de 5 segundos.

Si configura el Tiempo de Aceptación en 0.50 segundos, deberá activar y mantener presionado su pulsador durante $\frac{1}{2}$ *segundo*, para que la tecla que desea sea seleccionada.

Mueva las flechas de Tiempo de Aceptación hasta que en el cuadro de texto aparezca la cantidad de tiempo que desea usar.

Nota:

Si seleccionó "Tipo de Escaneo = MANTENER" el Tiempo de Aceptación comienza cuando usted **libera** su pulsador.

Tiempo de Liberación

Resumen:

Tiempo de Liberación es el tiempo que le lleva liberar una tecla y activar otra tecla o iniciar un nuevo escaneo.

El tiempo de liberación es el tiempo que le indica al SpringBoard que espere **después de haber liberado una tecla**, para que le permita realizar otra activación con la misma tecla o pulsador. El Tiempo de Liberación le permite crear una "ventana de tiempo" después de haber liberado una tecla o un pulsador. Durante esta "ventana" el SpringBoard no reconocerá las teclas repetidas ni las activaciones de pulsadores.

Por ejemplo, si configuró su tiempo de liberación en 1 segundo, deberá esperar 1 segundo después de haber liberado su pulsador, para poder continuar escaneando o activar un pulsador nuevo. Esto significa que si liberó su pulsador y por accidente lo activa nuevamente antes de que haya transcurrido el tiempo de liberación, el SpringBoard no hará ninguna activación. Una vez que haya transcurrido el tiempo de liberación, puede activar nuevamente la misma tecla o pulsador.

➡ Si seleccionó "Tipo de Escaneo" = "Mantener", el tiempo de aceptación comienza cuando usted libera su pulsador.

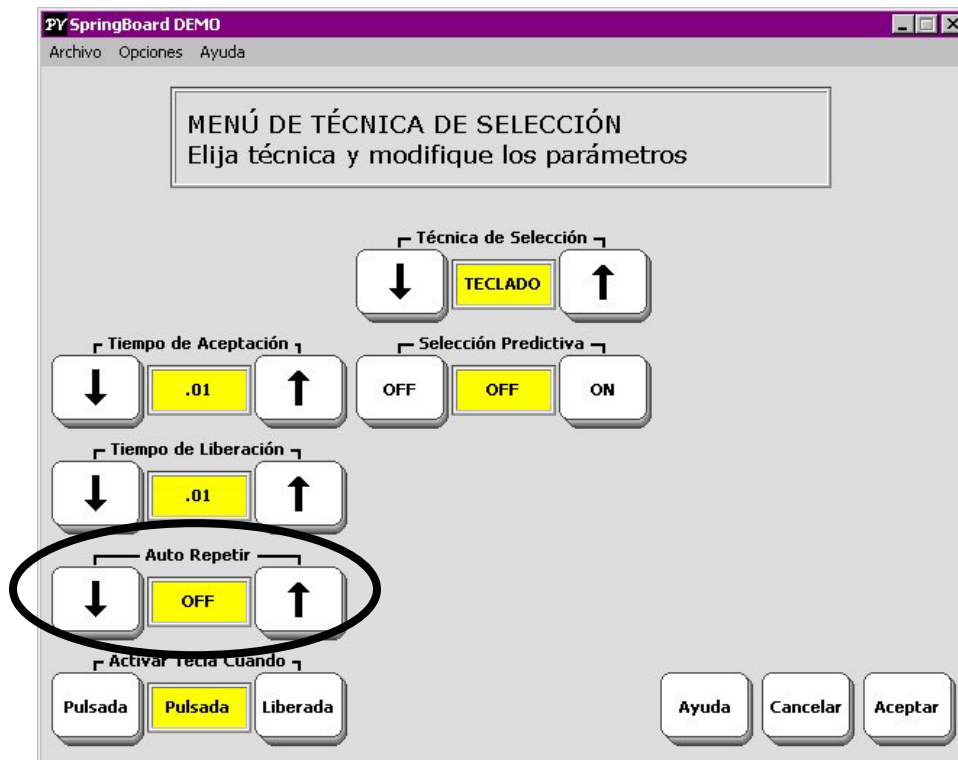
Retardo de Activación le permite cambiar de parecer antes de activar una tecla

Resumen:

Con la función Retardo de Activación activada (On), usted puede escanear hacia una tecla, seleccionarla y luego cambiar de parecer y comenzar a escanear nuevamente antes de que la tecla se active. La función Retardo de Activación está configurada automáticamente en su velocidad de escaneo.

Retardo de Activación le brinda unos segundos para cambiar de parecer cuando está escaneando y seleccionó una tecla. Cuando la función Retardo de Activación está activada (On), usted puede escanear hacia una tecla, seleccionarla y, si después cambia de parecer, puede volver a presionar su pulsador para evitar que la tecla sea activada.

El valor predeterminado de Retardo de Activación es Off. Cuando la función está activada (On), el periodo de retardo se configura automáticamente en cualquiera que sea su velocidad de escaneo. Si su velocidad de escaneo está configurada en 1 segundo (1.0), cuando haya seleccionado una tecla tendrá 1 segundo para cambiar de parecer y "deseleccionar" la tecla presionando nuevamente su pulsador. Si abre el MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN y desactiva la función Retardo de Activación, cualquier tecla que seleccione se activará sin ningún retardo. La herramienta sólo puede activarse (On) o desactivarse (Off).



Seleccione una Velocidad de Auto Repetir

Velocidad de Auto Repetir

Resumen:

Seleccione una tecla, manténgala pulsada y se repetirá automáticamente a la velocidad que usted configuró.

La Velocidad de Auto Repetir le permite seleccionar qué tan rápido se repetirá una tecla si la mantiene pulsada.

Si está usando un pulsador simplemente manténgalo presionado. Si está usando un puntero deberá seguir apuntando a la tecla para que ésta se repita automáticamente. Si está usando 2 pulsadores o un joystick, y seleccionó "Tipo de Selección Manual", entonces mantenga presionado el pulsador adicional cuando llegue a la tecla que desea repetir.

Puede elegir que una tecla se repita una vez cada .10 segundos o una vez cada 2 segundos. También puede desactivar (Off) la función Velocidad de Auto Repetir.

 "Auto Repetir" no funciona si está usando 2 pulsadores con Modo de Escaneo 1.



Sólo puede seleccionar los iconos brillantes

Los iconos grises no están disponibles

El escaneo sólo escaneará los iconos brillantes.

Selección Predictiva
(en una plantilla con secuencias
de 2 golpes de tecla)

Selección Predictiva le permite activar únicamente las teclas que tienen mensajes almacenados

Resumen:

Las opciones Selección Predictiva y Predicción de Iconos estarán visibles únicamente cuando use una plantilla que requiera **dos o más activaciones para recuperar un mensaje**.

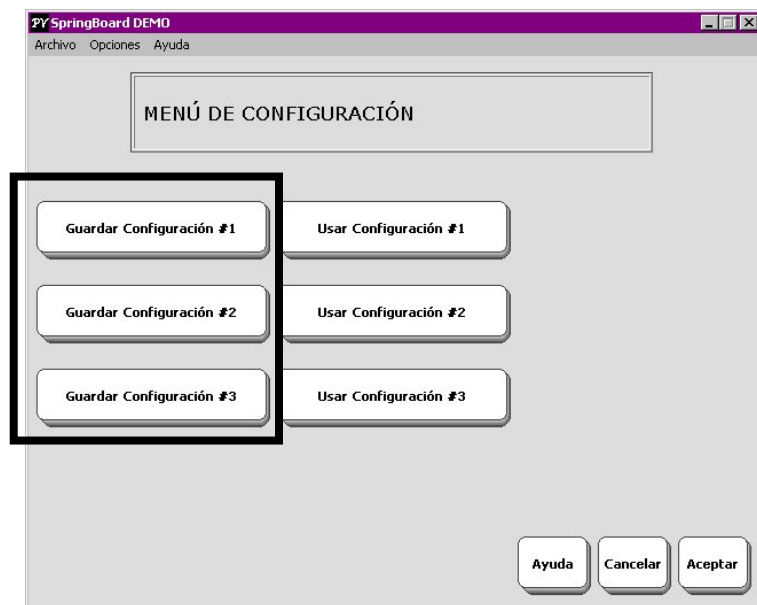
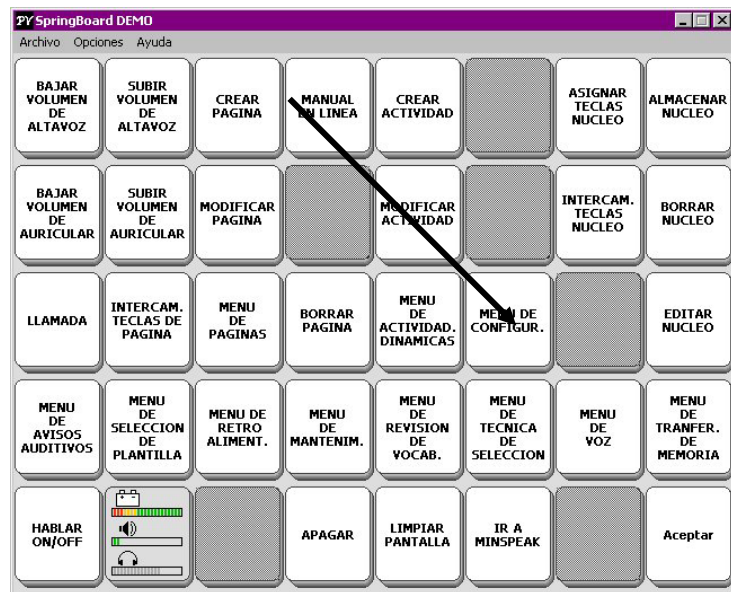
Cuando las dos opciones Selección Predictiva y Predicción de Iconos estén activadas (On), *únicamente* se activarán las teclas que tengan mensajes almacenados.

➡ Las opciones **Selección Predictiva y Predicción de Iconos** estarán **visibles únicamente cuando usted esté usando una plantilla que requiera dos o más activaciones para recuperar un mensaje**.

Selección Predictiva funciona con Predicción de Iconos. Ambas opciones deben estar activadas (On) para que Selección Predictiva funcione correctamente.

Cuando la opción 'Predicción de Iconos' (en el MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN) está activada (On) junto con 'Selección Predictiva', el SpringBoard sólo ilumina los iconos que tienen mensajes almacenados. Estos iconos iluminados son las únicas teclas del teclado que pueden producir una respuesta. Esto significa que si está escaneando, el SpringBoard escaneará *únicamente* las teclas iluminadas. Si está usando un método de selección directa (puntero o el teclado), sólo podrá activar las teclas iluminadas. Las teclas grises no funcionarán.

➡ **Nota:** La opción Predicción de Iconos funciona independientemente de que Selección Predictiva esté activada o no. Consulte la página 173 para obtener una explicación sobre Predicción de Iconos.



Guarde sus configuraciones

Cómo guardar sus configuraciones de inicio

Resumen:

La tecla del MENÚ GUARDAR CONFIGURACIÓN en la Caja de Herramientas le permite programar de 1 a 3 grupos diferentes de configuraciones y guardar las configuraciones de cada grupo en una tecla o en una secuencia de iconos. Las configuraciones en los menús que tienen encabezados color **azul** pueden guardarse.

Le recomendamos configurar más de una Técnica de Selección. Probablemente use un puntero por la mañana cuando está fresco, pero tal vez desee usar un pulsador por la tarde o noche cuando comienza a sentirse cansado. Puede guardar las configuraciones de hasta tres Técnicas de Selección distintas.

Cuando guarda las configuraciones, selecciona la tecla GUARDAR CONFIGURACIÓN y luego una de las teclas #1, #2 o #3. Cualquier opción que configure en los menús con encabezado color AZUL se guarda cuando usted activa la tecla GUARDAR CONFIGURACIÓN y luego activa una de las 3 teclas de posición de configuración.

Para Guardar Configuración:

1. Active el MENÚ DE CONFIGUR. Seleccione una tecla de configuración.
Por ejemplo: "Guardar Configuración #1".
2. Aparece el mensaje:
"¿Está seguro de querer guardar la configuración en #1?"
3. Seleccione SÍ o NO.
4. Seleccione ACEPTAR.

Cuando quiera usar una de sus configuraciones, abra el MENÚ DE CONFIGURACIÓN y seleccione la tecla "Usar Configuración" que desea.



Nota:

En lugar de ir a la Caja de Herramientas cada vez que quiera cambiar de configuración, puede *almacenar distintas configuraciones* en su plantilla. Consulte la página siguiente para obtener más información.



Active el Icono o la Secuencia de iconos que desea usar



Introduzca mensaje y pulse Aceptar

PM Configur. ■



Almacene una tecla de CONFIGURACIÓN en una
Secuencia de iconos en su plantilla

Cómo copiar las teclas de "Configuración" en su plantilla de comunicación

Resumen:

Puede copiar las teclas de CONFIGURACIÓN #1, 2 o 3 en su plantilla de comunicación usando la tecla INSERTAR HERR.

➡ Para obtener una explicación más completa sobre cómo usar la tecla INSERTAR HERR., consulte las páginas 141-149

Puede copiar sus teclas de Configuración y almacenarlas bajo secuencias de iconos en su plantilla de comunicación. Cuando haga esto, no tiene que ir a la Caja de Herramientas cada vez que desee cambiar a distintas configuraciones. También puede asignar sus configuraciones a una tecla específica con ASIGNAR TECLA.

➡ Antes de copiar la tecla de Configuración específica que desea, **guarde las configuraciones** que desea usar en esa tecla. Use el procedimiento descrito en la página anterior. Este ejemplo describe cómo almacenar una tecla de Configuración bajo una secuencia de iconos.

Para almacenar la tecla de CONFIGURACIÓN #1, 2 o 3 bajo una Secuencia de iconos:

1. Vaya a la plantilla Caja de Herramientas.
2. Active ALMACENAR NÚCLEO.
3. Active la secuencia de iconos que desea usar.
4. Escriba el texto que desea usar para describir dicha configuración: por ejemplo, "configuración vespertina". Este texto aparecerá en la pantalla cuando active su secuencia.
5. Active INSERTAR HERR. en su teclado alfabético.
6. Busque las teclas de CONFIGURACIÓN #1, 2 o 3 en la LISTA DE TODAS LAS HERRAM. y active la que desea almacenar.
7. Active ACEPTAR.
8. Aparece la pantalla de almacenamiento. Active ACEPTAR.
9. Vaya a su plantilla de comunicación. Active la secuencia de iconos en la que almacenó las configuraciones. Deberá aparecer el mensaje: "¿Está seguro de querer sustituir la configuración actual por la Configuración #1?" Si desea usar la configuración nueva, active SÍ. En caso contrario, active NO.

Almacenamiento de mensajes

ACTIVIDADES

ACTIVIDADES



Teclas de actividad y Área de Vocabulario Núcleo

Acerca del vocabulario núcleo y el vocabulario de la tecla de actividad

Las plantillas del SpringBoard tienen almacenados dos tipos de vocabularios: Vocabulario núcleo y Vocabulario de actividades. El vocabulario núcleo está almacenado en iconos que se encuentran en la parte principal de su plantilla (filas y columnas). El vocabulario de actividades está almacenado en las dos teclas que se encuentran a cada lado del Área de Texto a Mostrar.

Por lo general, el Vocabulario núcleo está formado por palabras que usted usa todos los días para construir oraciones. Se pueden encontrar sustantivos, pronombres, verbos y palabras como: "eso", "y", "acerca de", "el/la". El vocabulario núcleo se almacena en iconos individuales o en secuencias de iconos y se puede acceder a éste con secuencias de uno, dos o tres golpes de tecla. Todas las plantillas del SpringBoard incluyen vocabulario de un solo golpe de tecla.

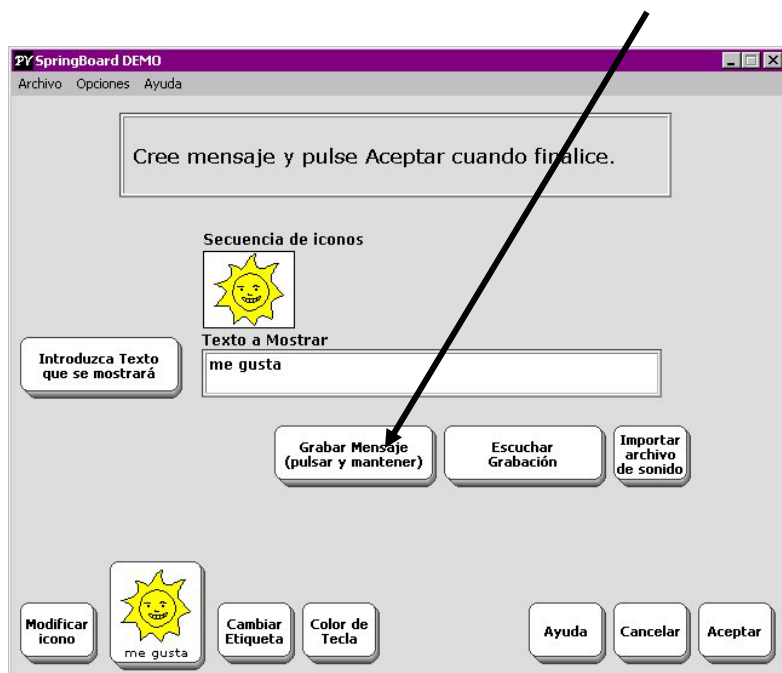
Las Teclas de actividad pueden contener casi cualquier tipo de vocabulario. Por ejemplo, el vocabulario que usa en su trabajo o en la escuela, o cuando pide en un restaurante, puede almacenarse en las Teclas de actividad.

➡ **Nota importante:** Si está almacenando mucha información, apague el SpringBoard periódicamente para guardar su trabajo, y luego vuelva a encenderlo. Asimismo, deberá guardar la memoria del SpringBoard en un disco de computadora después de haber realizado cambios importantes. (Consulte la *Hoja de instrucciones de la MTI* para obtener más información sobre cómo guardar la memoria en un disco).

➡ Este capítulo le enseñará cómo almacenar Vocabulario núcleo y Vocabulario de teclas de actividad. Consulte el capítulo **Cómo personalizar su plantilla de comunicación** para obtener información más detallada sobre almacenamiento y programación.

GRABACIÓN DE MENSAJES

Una persona dice los mensajes al micrófono



ALMACENAMIENTO DE MENSAJES

Manual del SpringBoard

Acerca de voz digitalizada (grabada)

Resumen:

Digitalizados: mensajes almacenados por una persona al decirlos al micrófono del SpringBoard.

La voz digitalizada es la voz que otra persona grabó en el SpringBoard, como al grabar algo en una grabadora. En un SpringBoard que no tenga mensajes pregrabados, usted puede almacenar aproximadamente 45 minutos' de mensajes grabados en voz de alta calidad o aproximadamente 6 horas de mensajes en voz de baja calidad. El vocabulario pregrabado predeterminado que está cargado en su SpringBoard usa una gran parte de la memoria. Por lo tanto, tiene mucho menos espacio en la memoria para grabar sus propios mensajes en voz de alta calidad.

➡ Cuando usted importa iconos usa la memoria de voz digitalizada.

De la misma forma en que graba mensajes regulares, es divertido usar la voz grabada para cosas como: aplausos, risa, cantar y distintos sonidos humanos (o de animales).

Al grabar mensajes, recuerde que deben estar grabados en una voz que represente a la persona que usa el SpringBoard. Si la persona que usa el SpringBoard es un niño pequeño, use a un niño pequeño para grabar los mensajes. Si la persona es una mujer, no use a un hombre para la grabación. Es mejor no pedirle a los integrantes de la familia ni a los amigos cercanos a quienes usted escucha con frecuencia que hagan la grabación. La voz de la persona que usa el SpringBoard debe ser única y no debe confundirse con la voz de nadie más.

Antes de comenzar a almacenar:

PLANEE

¿Qué quiere decir?

¿Qué iconos o secuencias de iconos usará?

Planee lo que va a decir

Antes de comenzar a almacenar, planee lo que quiere decir

Resumen:

Decida lo que quiere decir y seleccione la secuencia de iconos que desea usar antes de grabar o escribir el mensaje.

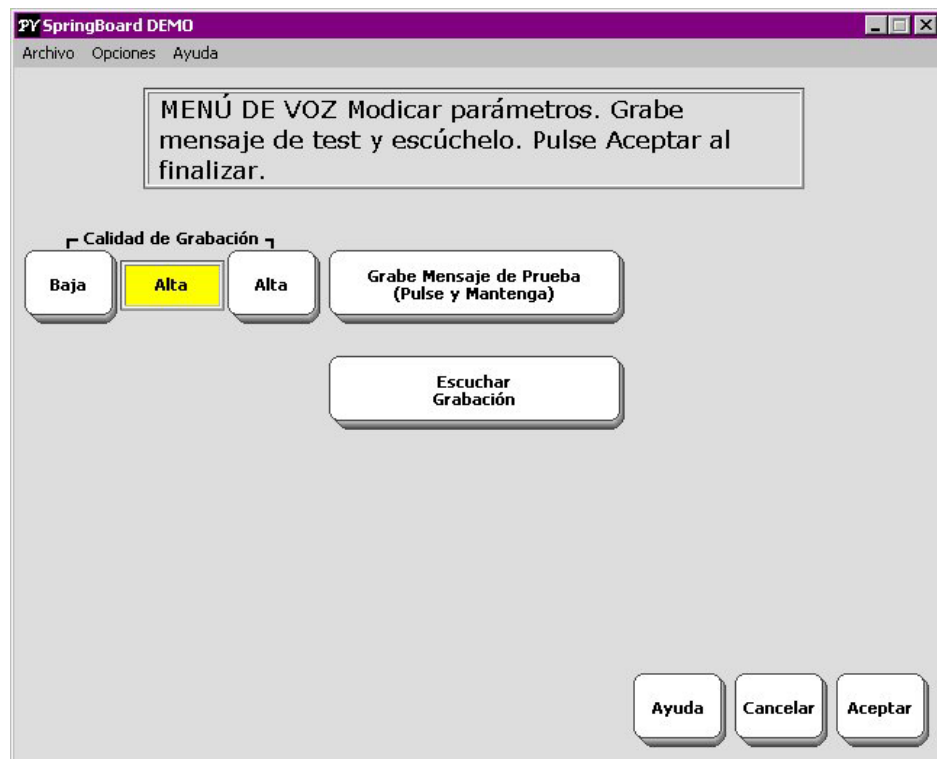
Puede grabar y almacenar cualquier mensaje hablado (palabras, frases u oraciones) en la memoria del SpringBoard. Puede almacenar mensajes en secuencias o en una tecla individual.

Antes de almacenar deberá tomar algunas decisiones. Primero, debe decidir si va a usar **voz de alta calidad** o **voz de baja calidad**. *Alta calidad* significa que los oyentes entienden claramente la grabación. La voz de alta calidad ocupa mucha memoria. *Baja calidad* significa que la voz es de una calidad pasable. No se escucha tan claro como la voz de alta calidad, pero es entendible. La voz de baja calidad ocupa mucho menos espacio en la memoria. Puede seleccionar voz de alta o baja calidad en el MENÚ DE VOZ **antes** de grabar.

A continuación, decida qué quiere decir. ¿Va a almacenar Vocabulario núcleo o Vocabulario de fila de actividades? Decida qué icono o iconos desea usar. Le recomendamos escribir los mensajes y su icono o secuencia de iconos. Esto le ayuda a reducir el tiempo que debe mantener pulsado el botón GRABAR. Mientras más tiempo mantenga pulsado el botón GRABAR, más memoria usará. Lo que menos quiere es desperdiciar memoria.

El **micrófono** para grabar está ubicado detrás del orificio pequeño arriba de los dos botones de la izquierda, en el frente de la carcasa. Debe dirigir su voz hacia esta área para grabar. Si, por alguna razón, el volumen de los mensajes que grabó es demasiado alto, o no lo suficientemente alto, puede ajustar el volumen del micrófono en el MENÚ DE VOZ. Sólo tendrá que hacer esto una vez, en caso de ser necesario.

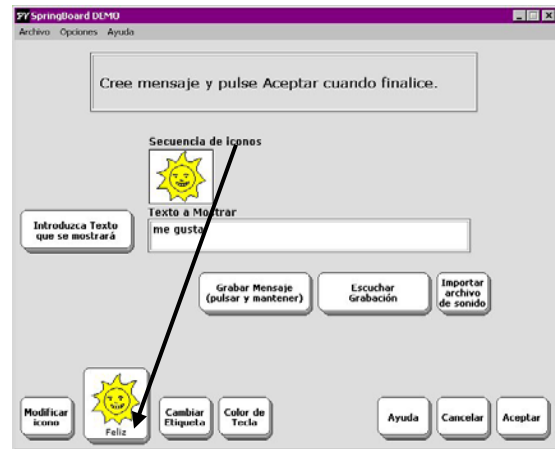
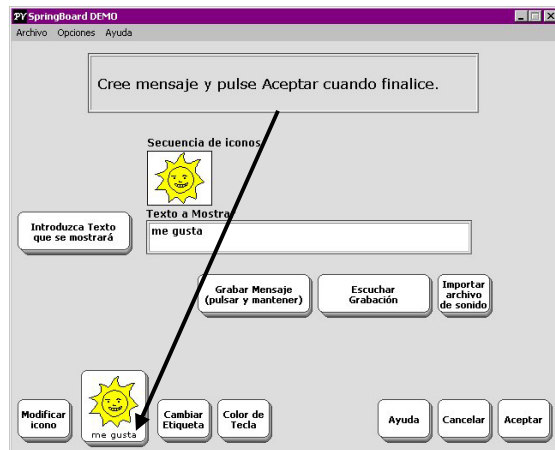
➡ Si le interesa usar un parlante externo o audífonos, consulte el **Apéndice D**.



MENÚ DE VOZ

El MENÚ DE VOZ le proporciona cierto control de calidad de sus grabaciones

Antes de comenzar a grabar mensajes, debe decidir si desea grabaciones de **alta calidad** o de **baja calidad**. La voz de alta calidad ocupa mucho espacio de memoria en el SpringBoard, pero es bastante clara y los oyentes la entienden fácilmente. La voz de baja calidad ocupa mucho menos espacio en la memoria. La voz es menos clara que la de alta calidad, pero sigue siendo entendible. Para adaptarse, los oyentes deberán escuchar varios mensajes. Si desea tener una combinación de mensajes de alta y baja calidad, **deberá configurar la calidad antes de comenzar el proceso de almacenamiento y grabación.**



Cómo cambiar una etiqueta en un icono

Adicionales:

Para **cambiar la etiqueta** del último icono de su secuencia, active la opción **Cambiar Etiqueta** y escriba un nuevo nombre de etiqueta.

Para cambiar el **color de iluminación** de la tecla, active la opción **Iluminar Color** y seleccione un color nuevo.

Para **cambiar la imagen** del último icono en la secuencia, active la opción **Modificar Última Imagen**. Seleccione un icono para usar desde una de las categorías.

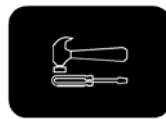
Cómo grabar y almacenar un mensaje de vocabulario núcleo

Para grabar y almacenar un mensaje

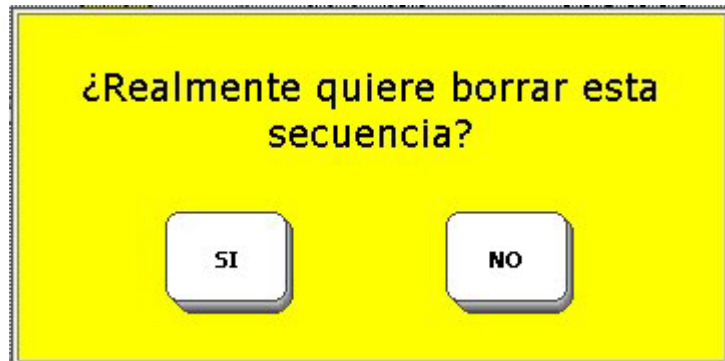
1. Decida lo que quiere decir y la secuencia de iconos que desea usar.
2. Abra la Caja de Herramientas pulsando la tecla HERRAM. en el frente de la carcasa del SpringBoard.
3. Active la tecla ALMACENAR NÚCLEO.
4. Active la secuencia de iconos que decidió usar. Active la tecla ACEPTAR.

➡ Si desea incluir texto escrito que aparezca mientras se reproduce su mensaje hablado, active la tecla **Introduzca Texto para Mensaje** y escriba el texto que desea que aparezca. Active ACEPTAR cuando termine.

5. Cuando esté listo, pulse y mantenga pulsada la tecla **Grabar Mensaje** y diga su mensaje. Libere la tecla **Grabar Mensaje** en cuanto termine de grabar. El SpringBoard lo regresa al menú ALMACENAR NÚCLEO.
6. Pulse **Escuchar Grabación**.
7. Si el mensaje está bien, seleccione ACEPTAR.
8. Si no está conforme con la grabación, seleccione **Grabar Mensaje** y *vuelva a grabar* su mensaje.
9. Active la tecla **Escuchar Mensaje** para ver si está conforme con la nueva grabación.
10. Cuando la grabación haya quedado a su gusto, active ACEPTAR.



Seleccione la secuencia de iconos que va a borrar.

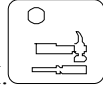


SÍ para borrar
NO para salir

BORRAR un mensaje de vocabulario núcleo

Cómo borrar un mensaje de vocabulario núcleo

Para borrar un mensaje grabado:



1. Active la tecla HERRAM. para ir a la Caja de Herramientas.
2. Active BORRAR NÚCLEO.
3. Seleccione la secuencia de iconos del mensaje que desea borrar.
4. Active ACEPTAR.
5. Si aún desea borrar el mensaje, active SÍ. Si cambia de parecer, active NO.
6. El Área de Texto a Mostrar le indica que la secuencia ha sido borrada.

⤴ No puede editar una grabación. Para cambiar un mensaje grabado, puede borrarlo o sobregrabarlo.



Actividades

ALMACENAMIENTO DE MENSAJES

Manual del SpringBoard

Acerca de actividades existentes

Hay dos Teclas de actividad en ambos lados del Área de Texto a Mostrar. La función Actividades le permite acceder a palabras centradas en un tema específico. Cada plantilla predeterminada tiene su propia función Actividades.

Active la tecla de Actividad SALUDOS. Usted verá cuatro teclas con distintos saludos. Ahora, active la tecla ELEGIR ACTIVIDAD en su plantilla. Las Teclas de actividad vuelven a su estado original.

Ahora active la tecla IR en su Vocabulario núcleo. Observe que las Teclas de actividad se cambiaron a lugares a los que usted probablemente quiere ir.

Puede acceder a su vocabulario núcleo desde cualquier actividad. El objetivo de las Actividades es incluir vocabulario de un solo golpe de tecla para *aumentar* su vocabulario núcleo, en vez de duplicarlo o reemplazarlo. Puede crear sus propias actividades para las áreas de su vida en las que desearía poder participar en una conversación de manera rápida y sencilla. Le recomendamos tener una actividad que se centre en la realización de transacciones bancarias, una para una clase en la escuela o un hobby. Puede agregar y borrar actividades a medida que cambien sus intereses.

También puede hacer que sus actividades sean *dinámicas*. Cuando una actividad es dinámica, puede pasar de una actividad a otra, decir un solo mensaje de la segunda actividad y el SpringBoard volverá automáticamente a la actividad original. La forma de crear actividades dinámicas se explica más adelante en esta sección.

El SpringBoard ya tiene prealmacenadas muchas actividades. Cada Área de Usuario tiene distintas actividades. En cada Área de Usuario puede ver las Actividades de cada Área de Usuario y copiarlas de un Área de Usuario a otra (consulte la página 133 para obtener más información acerca de cómo copiar Actividades).



Menú CREAR ACTIVIDAD

Acerca de cómo crear una actividad

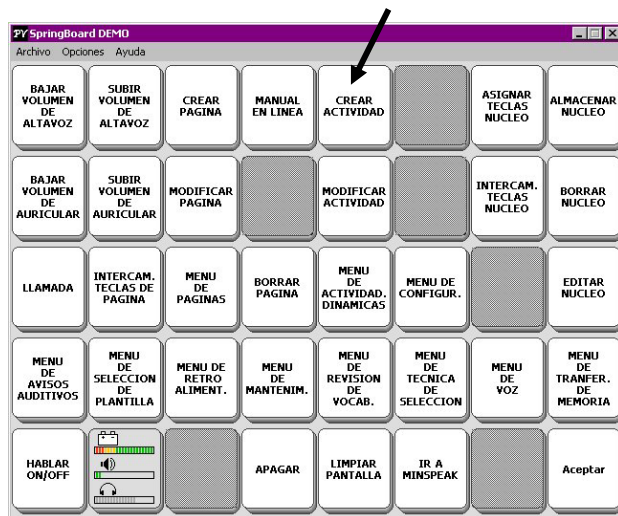
Resumen:

Si desea agregar una actividad nueva, use la tecla CREAR ACTIVIDAD en la Caja de Herramientas. Si desea cambiar una actividad existente, use la tecla MODIFICAR ACTIVIDAD en la Caja de Herramientas.

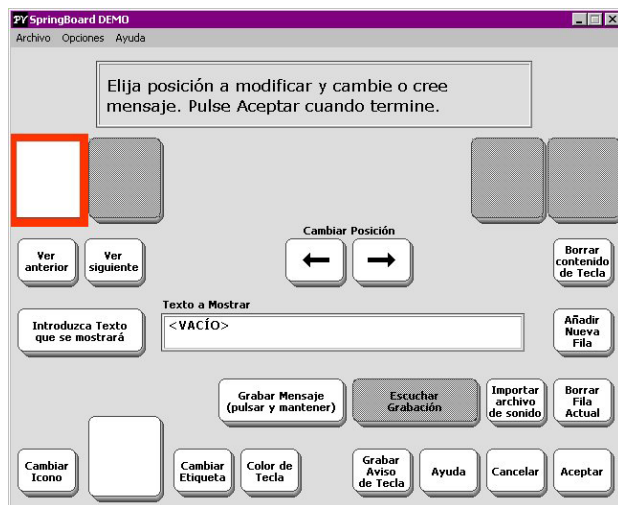
Probablemente desee agregar la actividad "Hornear Galletas" a su Fila de Actividades. El vocabulario de actividades deberá consistir en palabras que no formen parte de su vocabulario núcleo. Para una actividad como "Hornear Galletas" necesitará palabras como: "bol", "harina", "cucharita", "revolver", "horno", etc. Cada tecla que defina para esta actividad puede incluir una de estas palabras de actividades. Cuando vaya a esta actividad puede usar sus secuencias de vocabulario núcleo para decir "quiero" y luego activar la tecla "harina" en la actividad "Hornear Galletas". O, puede usar su vocabulario núcleo para decir: "necesito" y luego activar "cucharita".

Al usar estas pautas para crear actividades, usted puede lograr una serie de metas. Seguirá usando y aprendiendo su vocabulario núcleo. No desperdiciará tiempo de comunicación duplicando su vocabulario núcleo en una actividad. Podrá acceder fácilmente a palabras que no se usan todos los días pero que son necesarias para actividades específicas. De esta forma, podrá participar activamente en cualquier comunicación que tenga lugar durante la actividad.

➡ Puede copiar Actividades existentes de otras Áreas de Usuario (consulte la página 133) o de otros dispositivos, usando la Interfaz de Transferencia de Memoria (MTI) (consulte la *Hoja de instrucciones de la MTI*).



Pantalla CREAR ACTIVIDAD



Pantalla CREAR o MODIFICAR ACTIVIDAD

Algunas cosas que hay que recordar cuando crea o modifica actividades

Resumen:

Si desea agregar una actividad nueva a su Fila de Actividades, use el MENÚ CREAR ACTIVIDAD en la Caja de Herramientas. Si desea cambiar una actividad existente, use la tecla MODIFICAR ACTIVIDAD en la Caja de Herramientas.

La Fila de Actividades incluye dos teclas en ambos lados del Área de Texto a Mostrar. La plantilla predeterminada ya tiene instaladas algunas actividades. Puede crear una Actividad nueva para la fila existente o crear una nueva fila de Actividades.

Para crear una actividad nueva use la tecla CREAR ACTIVIDAD en la Caja de Herramientas.

Cuando crea una actividad, debe realizar una serie de cosas. Debe indicar al SpringBoard dónde desea ubicar la nueva tecla de actividad en la Fila de Actividades. Usted crea el contenido de la tecla para definir lo que desea que haga la tecla. Le asigna un icono y una etiqueta. Puede asignar un aviso de categoría para la Fila de Actividades. Cuando termina, puede esconder la actividad para que no se use hasta el momento en que usted la reactive.

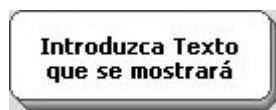
Una vez que haya creado una actividad, si desea cambiarle alguna cosa, deberá usar la tecla MODIFICAR ACTIVIDAD en la Caja de Herramientas.



Introduzca el nombre de la actividad nueva. Active

Seleccione un icono de las Categorías de iconos.

Luego:



Escriba las palabras que irán con la tecla.



Grabe su mensaje.



Escoja un Icono y una etiqueta.

Cuando haya terminado, active



Crear una actividad

Cómo crear una actividad nueva: Ejemplo

Hornear Galletas

1. Vaya a la Caja de Herramientas y active la tecla CREAR ACTIVIDAD.
2. Introduzca el nombre de su actividad nueva. Por ejemplo, puede introducir: "Galletas". Active ACEPTAR cuando haya terminado de introducir la palabra.
3. Seleccione un icono para la actividad nueva de una de las Categorías de iconos. Le recomendamos seleccionar un icono de la categoría ALREDEDOR DE LA CASA y luego la subcategoría COCINA (p. ej., "Galletas").
4. En este momento aparece la pantalla que le permite crear las teclas en su actividad "Galletas". La primera tecla de la actividad aparece iluminada.
5. Introduzca el texto que irá con la tecla, por ejemplo, "harina" (agregue un espacio después de la palabra). Seleccione ACEPTAR cuando haya terminado. Si seleccionó "Grabar", grabe su mensaje ahora.
6. Seleccione un icono para la tecla. Puede seleccionar la categoría ALREDEDOR DE LA CASA y luego la subcategoría COCINA. Seleccione un icono que le recuerde a la harina.
➡ Cuando selecciona un icono por primera vez, el SpringBoard introduce automáticamente el nombre del icono como texto. Si es lo que quiere que diga el SpringBoard, le ahorrará el tener que escribirlo. En caso contrario, puede cambiar posteriormente la etiqueta del icono o seleccionar un icono nuevo.
7. Si lo desea, puede cambiar la etiqueta de la tecla. La etiqueta puede incluir hasta 9 letras. Si desea una etiqueta en blanco, introduzca un espacio en lugar de escribir una palabra. Seleccione Aceptar cuando haya terminado.
8. Para cambiar el color de la tecla, active "Cambiar Color de Tecla".
10. Active la siguiente tecla que desee definir y repita estos pasos. Agregue palabras como: cuchara, espátula, revolver, horno, etc.
11. Cuando haya terminado de completar su actividad, vaya al teclado de su Minspeak y pruebe la actividad nueva.

Si comete un error al crear el contenido de la tecla, puede seleccionar "Borrar Contenido de una Tecla" y volver a empezar.



AGREGAR UNA ACTIVIDAD DINÁMICA

Asegúrese de que Actividades Dinámicas esté activada (On).

Configure **Persistencia Actividad** en **Temporal**.

Active **Agregar Actividad Dinámica**.

Seleccione una **secuencia de iconos**.

(Si lo desea, puede seleccionar sólo un icono)

Seleccione la **Actividad** que desea convertir en Dinámica.

Active **Aceptar** cuando termine.

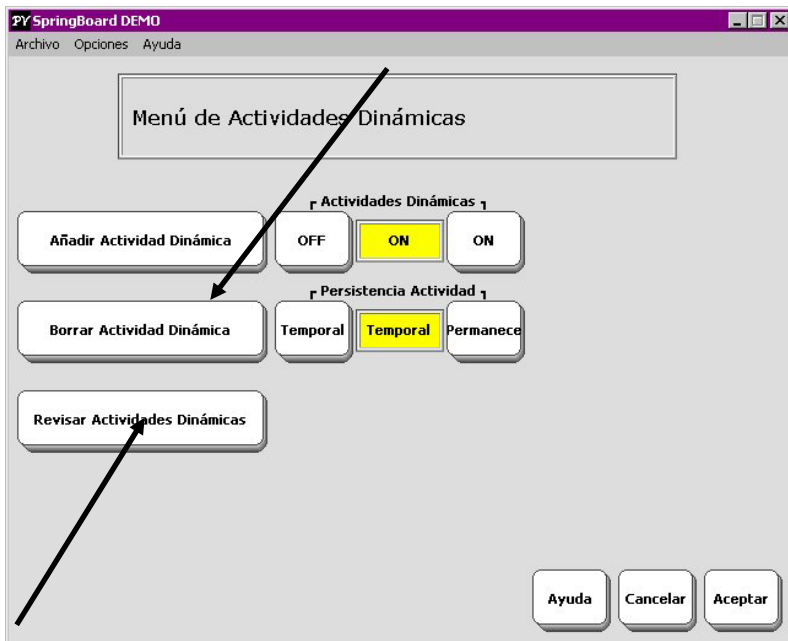
Actividades Dinámicas

Actividades Dinámicas

Ahora convirtamos la actividad HORNEAR en dinámica. Usted convierte una actividad en Dinámica vinculándola a una secuencia de iconos. Una vez que la actividad HORNEAR sea una actividad dinámica, puede pasar a cualquier otra actividad, decir un mensaje desde la actividad HORNEAR y volver automáticamente a la primera actividad.

Para convertir una actividad en Dinámica:

1. Vaya a la Caja de Herramientas y active MENÚ DE ACTIVIDAD. DINÁMICAS.
2. Asegúrese de que el cuadro de "Actividades Dinámicas" esté configurado en ON.
3. Asegúrese de que el cuadro "Persistencia Actividad" diga "Temporal". (Esto significa que la actividad es dinámica sólo para una activación, luego lo lleva al punto donde usted se encontraba. Si desea permanecer en la actividad, hágala "permanente")
4. Active "Agregar Actividad Dinámica".
5. Seleccione una secuencia (una secuencia de un icono es la más rápida) que le recuerde la actividad, p. ej., el icono COCINA (éste tiene una sartén con un termómetro dentro). No deberá enmascarar ningún vocabulario cuando seleccione una secuencia para una actividad. Active Aceptar.
6. Ahora active la actividad HORNEAR (es probable que deba activar la tecla VER SIGUIENTE hasta que aparezca la actividad).
7. Active Aceptar. Active Aceptar en la Caja de Herramientas.
8. Abra cualquier actividad. Luego active el icono COCINA en su área de vocabulario núcleo.
9. La actividad HORNEAR se abre. Active un icono en la actividad.
10. Se escucha la palabra y usted vuelve a su actividad original.



PARA BORRAR VÍNCULOS DE ACTIVIDADES DINÁMICAS

Active Borrar Actividad Dinámica.

Seleccione la *secuencia de iconos* para la actividad que desea borrar.

Responda **SÍ** para borrar el vínculo a la Actividad.

Active **Aceptar**.

Para REVISAR ACTIVIDADES DINÁMICAS

Active **Revisar Actividades Dinámicas**.

Active **Ver Siguiente** si tiene más páginas de Actividades.

Active **Cancelar** cuando termine.

Cómo borrar un vínculo de actividad dinámica; revisar todas las actividades dinámicas

Para borrar un vínculo de actividad dinámica:

1. Vaya a la Caja de Herramientas y abra el MENÚ DE ACTIVIDAD. DINÁMICAS.
2. Active "Borrar Actividad Dinámica".
3. Active la secuencia de iconos para la actividad dinámica que desea borrar. Active Aceptar.
4. Responda SÍ si está listo para borrar la actividad.
5. Active Aceptar para salir del menú.

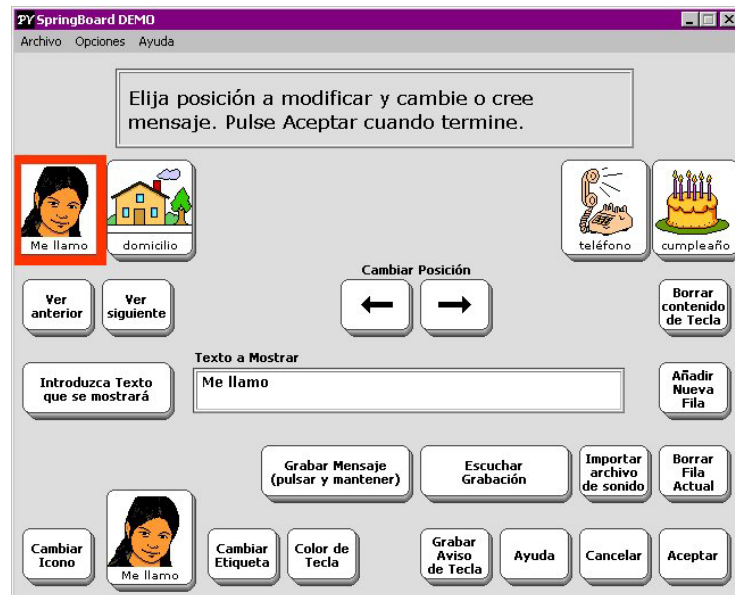
 Esta acción borra el *vínculo* a la actividad, y no la actividad en sí. Si desea borrar toda la actividad, vaya a MODIFICAR ACTIVIDAD y use la opción **Borrar toda la Actividad**. Dentro de la Actividad, puede usar la opción **Borrar Mensaje** para borrar el mensaje de esa tecla.

Para revisar sus actividades dinámicas:

1. Vaya a la Caja de Herramientas y abra el MENÚ DE ACTIVIDAD. DINÁMICAS.
2. Active "Revisar Actividades Dinámicas".
3. El SpringBoard le muestra las actividades dinámicas. Aparecen la secuencia de la actividad y el nombre de la actividad.
4. Active VER SIGUIENTE si tiene más de una página de actividades dinámicas.
5. Active "Cancelar" cuando termine.
6. Active Aceptar para salir.



Cómo seleccionar una actividad a modificar



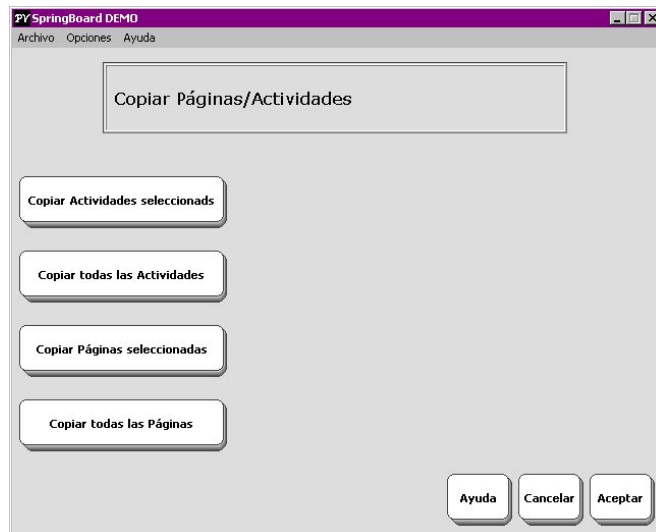
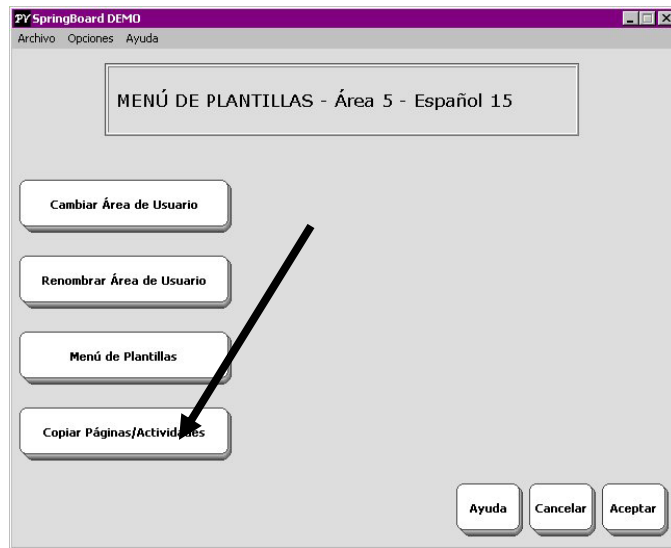
Cómo modificar un elemento dentro de una actividad

Cómo modificar una actividad existente

Una vez que haya creado una actividad, probablemente quiera cambiarla de alguna forma. Use la tecla MODIFICAR ACTIVIDAD en la Caja de Herramientas para cambiar una actividad existente.

Para modificar una actividad:

1. Vaya a la Caja de Herramientas y active la tecla MODIFICAR ACTIVIDAD.
2. Aparece la Fila de Actividades. Seleccione la actividad que desea modificar. (Si la actividad que desea modificar no está en esta fila, active "Ver Siguiente".)
3. Puede cambiar el icono, la etiqueta o el contenido de la tecla de actividad principal. Puede cambiar su posición en la Fila de Actividades. Puede esconder la actividad o dejar que aparezca en la Fila de Actividades. También puede borrar toda la actividad. Puede almacenar un Aviso de categoría para que el SpringBoard lo diga: sólo funciona con el escaneo.
4. Si desea cambiar uno de los elementos dentro de la actividad, seleccione **Modificar Elemento dentro de Actividad**.
- 4a. Opciones dentro de la actividad:
 - Cambiar iconos:** Seleccione un icono nuevo de las categorías de iconos.
 - Cambiar etiquetas:** Introduzca una nueva etiqueta de la plantilla alfabética. La etiqueta puede incluir hasta 9 letras. Si desea una etiqueta en blanco, pulse la tecla espaciadora en lugar de escribir una palabra.
 - Cambiar color de tecla:** Active esta función para cambiar el color de fondo de la tecla.
 - Cambiar mensaje grabado:** Grabe un mensaje nuevo (seleccione "Grabar un Mensaje", mantenga pulsado el botón grabar, diga su mensaje y libere el botón). Si desea que aparezca texto con su grabación, introdúzcalo en la plantilla alfabética.
 - Borrar contenido de una tecla:** Pulse Aceptar para confirmar que desea borrar el contenido.
 - Agregar nueva fila:** Esta función agrega una Fila de Actividades de teclas en blanco.
 - Borrar fila actual:** Pulse Aceptar para confirmar que desea borrar esta fila de su actividad.



Cómo copiar páginas y actividades a otras áreas de usuario

Cómo copiar páginas/actividades de su área de usuario actual a otra área de usuario

Copiar páginas o actividades de un área de usuario a otra área de usuario.

1. Vaya al Área donde se encuentran las Páginas/Actividades que desea copiar.
2. Vaya a la CAJA DE HERRAM. y active el MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA.
3. Active la opción **Copiar Páginas/Actividades**.
4. Si sólo desea copiar Páginas o Actividades específicas, active la opción **Copiar Páginas seleccionadas** o **Copiar Actividades seleccionadas**.
- 4a. Active el Área de Usuario donde desea copiar las Actividades o Páginas.
- 4b. Active las Páginas o Actividades que desea copiar. La Actividad o Página que seleccione se tornará de color gris. Continúe seleccionando teclas específicas hasta haber seleccionado todas las que desea.
- 4c. Active Aceptar cuando termine.
- 4d. Responda SÍ para seguir copiando o NO para cancelar.
5. Si desea copiar todas las Páginas o Actividades en un Área de Usuario, active la opción **Copiar todas las Actividades** o **Copiar todas las Páginas**.
- 5a. Active el Área de Usuario donde desea copiar las Páginas o Actividades.
- 5b. Responda SÍ para seguir copiando o NO para cancelar.

Cómo copiar actividades o páginas de un SpringBoard a otro

➡ Consulte la sección sobre el **SpringBoard** en la *Hoja de instrucciones de la MTI* para obtener la información completa.

También puede copiar Páginas o Actividades de un dispositivo a otro a través de una computadora, usando la MTI. Copie las Páginas/Actividades en un Área de Usuario **en blanco**. Use la MTI para guardar el área de usuario en la computadora. Conecte el segundo dispositivo en la computadora y use la MTI para cargar el área guardada en el segundo dispositivo.



MENÚ DE REVISIÓN DE VOCABULARIO

Cómo usar el MENÚ DE REVISIÓN DE VOCABULARIO para revisar sus mensajes

Resumen:

El MENÚ DE REVISIÓN DE VOCABULARIO le permite revisar todos los mensajes escritos que haya almacenado en el SpringBoard.

El MENÚ DE REVISIÓN DE VOCABULARIO le permite revisar todos los mensajes de vocabulario escritos que haya almacenado en el SpringBoard. Puede revisar el vocabulario completo, sólo el vocabulario núcleo o el vocabulario almacenado con las actividades o páginas. Todos los mensajes se pueden ver en el Área de Texto a Mostrar.

1. Vaya a la Caja de Herramientas.
2. Abra el MENÚ DE REVISIÓN DE VOCAB.
3. Seleccione las opciones que desea usar.
"Auto" significa que el SpringBoard se desplaza automáticamente por las pantallas de vocabulario. "Paso" significa que usted debe activar la tecla VER SIGUIENTE para desplazarse por las pantallas.

 **Nota:** En este momento las opciones de Registro de Datos y Menú de Reloj no se encuentran disponibles para uso general.

Cómo personalizar su teclado y plantilla de comunicación



Teclado de 15 posiciones con plantilla de 15 posiciones del SpringBoard

Acerca de cómo personalizar su teclado y plantilla de comunicación

En esta sección seguirá aprendiendo a configurar su teclado y su plantilla para poder comunicarse rápida y fácilmente.

Puede aprender cómo copiar herramientas y asignarlas a las teclas o almacenarlas en secuencias de iconos en su teclado. Puede aprender cómo crear páginas en distintos tamaños de plantillas. Puede aprender cómo intercambiar teclas, apagar y encender teclas, y renombrar iconos. Puede aprender cómo almacenar Avisos Auditivos en las páginas 163 a 165.

También conocerá otros menús en la Caja de Herramientas.

Al personalizar su plantilla usted está afinando todos los detalles para ayudarlo a comunicarse lo más fácil y eficientemente posible.

Recuerde: para ir a la Caja de Herramientas, pulse la tecla  en la carcasa del SpringBoard.



Página 1 de la LISTA DE TODAS LAS
HERRAMIENTAS

Acerca de cómo insertar herramientas de la Caja de Herramientas en su plantilla

Resumen:

Use la LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS para insertar herramientas en su plantilla de comunicación.

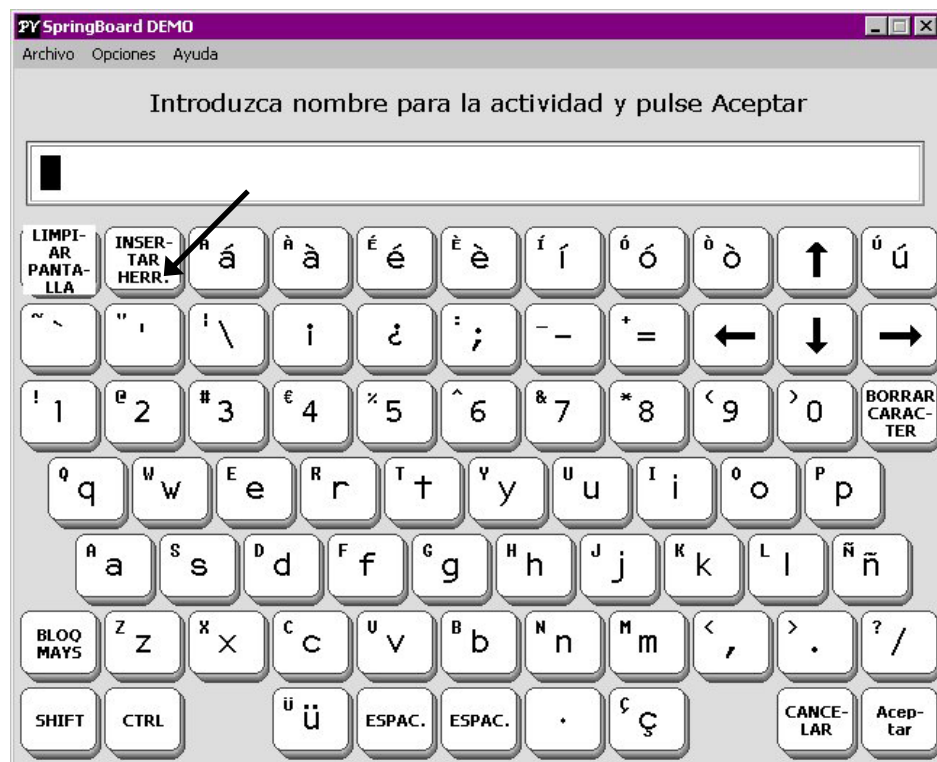
Si usa una herramienta con frecuencia, le recomendamos almacenarla en su plantilla de comunicación. Si almacena una herramienta en una secuencia de iconos o la asigna a una tecla en su plantilla, siempre la tendrá disponible. No necesita abrir la Caja de Herramientas para acceder a ella.

Puede almacenar herramientas en secuencias de iconos, puede asignar herramientas a las teclas en su plantilla, e incluso puede combinar herramientas e instrucciones y almacenarlas en secuencias o asignarlas a las teclas.

La LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS es una lista de todas las herramientas disponibles para usar en el SpringBoard. Debe encontrarse en el proceso de **almacenamiento** para acceder a la LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS. Puede seleccionar la tecla INSERTAR HERR. desde su Plantilla alfabética durante el proceso de almacenamiento. Al activar la tecla INSERTAR HERR., el SpringBoard le muestra la primera página de herramientas disponibles. Puede navegar por las páginas hasta encontrar la herramienta que está buscando. Al activar la herramienta que desea, el SpringBoard hace una copia de la misma. Al terminar el proceso de almacenamiento, el SpringBoard almacena la copia de esa herramienta en la secuencia que eligió o la asigna a la tecla de su elección.

El **Apéndice A** incluye la LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS y una explicación de cada herramienta.

A través de las siguientes páginas, usted aprenderá a usar la opción INSERTAR HERR. y la LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS para almacenar herramientas en su plantilla.



Teclado Alfabético

Cómo usar INSERTAR HERR. para almacenar una herramienta de la Caja de Herramientas en su plantilla

Cuando desee almacenar una herramienta debe usar la tecla INSERTAR HERR. en el Teclado alfabético

Resumen:

Debe activar INSERTAR HERR. *antes* de activar la herramienta que desea pasar a su plantilla de Minspeak.

Puede almacenar herramientas de la LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS en su plantilla. Incluso puede asignar a una tecla una combinación de herramientas y texto, o puede almacenar herramientas, o herramientas y texto en una secuencia de iconos. Para asignar una herramienta a una tecla o almacenarla en una secuencia deberá usar la tecla INSERTAR HERR. en su **teclado alfabético**. Cuando usa la tecla INSERTAR HERR. usted le está indicando al SpringBoard que haga dos cosas: 1) mostrar la LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS y

2) copiar una herramienta de la LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS y pasarla a la tecla o secuencia de iconos que seleccionó en su plantilla de Minspeak.

La tecla **INSERTAR HERR.** **está activa únicamente cuando usted está en modo ALMACENAR.** Si trata de activar la tecla INSERTAR HERR. cuando no está en modo ALMACENAR, no pasará nada.

↻ INSERTAR HERR. se encuentra en la fila superior en el teclado alfabético.



Nota:

Si va a asignar múltiples herramientas y texto a una secuencia de iconos o a una tecla, deberá activar INSERTAR HERR. antes de **cada** herramienta que desee almacenar.



Seleccione la secuencia de iconos que va a usar.



Seleccione



Introduzca el mensaje.



Seleccione Insertar Herr.



Seleccione la Herramienta que va a insertar.



Cómo almacenar una herramienta en una
Secuencia de iconos

Cómo insertar una herramienta y almacenarla en una secuencia de iconos

Supongamos que desea copiar la herramienta HABLAR ACTIVADO/DESACTIVADO y almacenarla en una secuencia de iconos en su plantilla de Minspeak.

Para insertar una herramienta y almacenarla en una secuencia de iconos:



1. Active la tecla  en la carcasa del SpringBoard para ir a la Caja de Herramientas.
2. Active ALMACENAR NÚCLEO.
3. La Caja de Herramientas lo regresa a su plantilla de Minspeak. Seleccione la secuencia de iconos en la que desea almacenar su herramienta y active Aceptar.
4. Seleccione "Introducir texto del mensaje".
5. Aparece su plantilla alfabética. Active la tecla INSERTAR HERR.
6. Aparece la primera página de la LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS. Las herramientas aparecen en orden alfabético en la pantalla. Active VER SIGUIENTE dos veces.
7. Seleccione HABLAR ACTIVADO/DESACTIVADO.
8. Active ACEPTAR.
9. Aparece la pantalla Almacenar. Si terminó de almacenar, active ACEPTAR.
10. Usted vuelve a la Caja de Herramientas. Active IR A MINSPEAK.
11. Active la secuencia en la que almacenó la herramienta.

Para borrar la secuencia

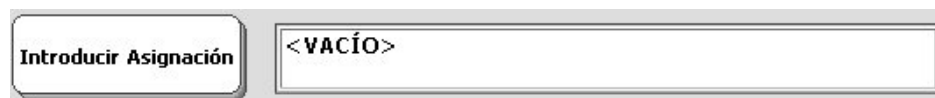
1. Vaya a la Caja de Herramientas.
2. Active BORRAR NÚCLEO.
3. Active la secuencia de iconos en la que almacenó la herramienta.
4. Active ACEPTAR.
5. Active SÍ.
6. Active IR A MINSPEAK para volver a su plantilla de Minspeak.



Seleccione la tecla de su plantilla a la que desea asignar la herramienta



Seleccione la opción HERRAM.



Seleccione Herramientas de la lista que va a asignar



Cómo asignar una herramienta a una tecla de vocabulario núcleo

Cómo asignar una herramienta a una tecla núcleo en su plantilla de comunicación

Resumen:

Si asigna una herramienta a una tecla núcleo en su plantilla de comunicación, la herramienta reemplaza al icono asociado con esa tecla.

Use el MENÚ ASIGNAR TECLAS NÚCLEO para asignar una herramienta a cualquier tecla en el área de vocabulario núcleo de su plantilla de comunicación. Use las opciones CREAR ACTIVIDAD o MODIFICAR ACTIVIDAD para asignar una herramienta a una Fila de Actividades.

Al asignar una herramienta a una tecla de vocabulario núcleo, la herramienta **reemplaza** al icono asociado con dicha tecla. Si activa la tecla, realizará las tareas de la herramienta que le asignó.

➡ Cuando asigne una herramienta a una tecla, ya no podrá usar esa tecla como parte de una secuencia de iconos para un mensaje.

Para asignar una herramienta a una tecla de vocabulario núcleo:

1. Vaya a la Caja de Herramientas. Active el MENÚ ASIGNAR TECLAS NÚCLEO.
2. Active la tecla de su plantilla de Minspeak donde desea asignar la herramienta.
3. Active la tecla "Herramientas" en el cuadro "Asignar Tecla Como".
4. Active la tecla "Introducir Asignación".
5. Active INSERTAR HERR. en la plantilla alfabética.
6. Ahora aparece la LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS. Seleccione la herramienta que desea asignar a la tecla.
7. Usted vuelve al teclado alfabético.
8. Active Aceptar.
9. Usted vuelve al MENÚ ASIGNAR TECLA NÚCLEO.

Si desea cambiar la etiqueta, puede hacerlo en este momento. Si desea una etiqueta en blanco, introduzca un espacio en lugar de escribir una palabra. Si desea agregar un icono para recordarle qué herramienta está almacenada ahí, puede hacerlo ahora.

Cómo borrar una herramienta de una tecla



Seleccione el Icono que contenga la Herramienta que desea cambiar



Seleccione el ICONO



Cómo borrar la herramienta y el icono



Cómo borrar la herramienta y restablecer el icono original

Resumen:

Active el ICONO en la pantalla del menú ASIGNAR TECLAS NÚCLEO para borrar una herramienta de una tecla núcleo y restablecer el icono original. Active la opción "Borrar Contenido de una Tecla" para borrar todo el contenido de la tecla.

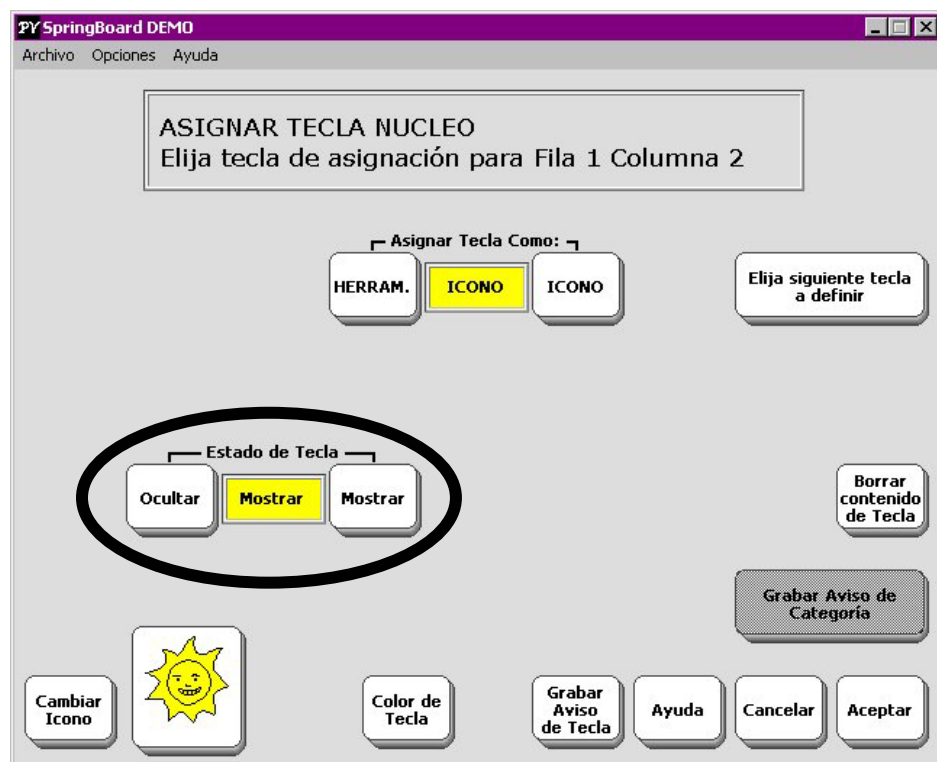
Para borrar la herramienta y restablecer el icono

1. Vaya a la Caja de Herramientas. Active ASIGNAR TECLAS NÚCLEO.
2. Active la tecla de su plantilla de Minspeak que contiene la herramienta que desea borrar.
3. Seleccione ICONO en el cuadro "Asignar Tecla Como".
Se restablece el icono original.
4. Active Aceptar.

Si desea borrar todo el contenido de la tecla para que sea una tecla en blanco:

1. Vaya a la Caja de Herramientas. Active ASIGNAR TECLAS NÚCLEO.
2. Seleccione la tecla cuyo contenido desea borrar.
3. Active la tecla "Borrar Contenido de una Tecla".
4. Active Aceptar.

Ahora la tecla está en blanco. Ya no tiene ni icono ni contenido.



Cómo esconder una tecla en su plantilla

Cómo esconder una tecla de vocabulario núcleo

Resumen:

Al esconder una tecla, ésta deja de verse en la plantilla y esa posición ya no funciona si se pulsa o se escanea.

Si recién está empezando a conocer su Minspeak, le recomendamos usar sólo algunas teclas de su plantilla de Minspeak. Puede esconder todas las teclas que no necesite. Cuando esté listo para conocer más teclas, puede activar las teclas escondidas ("mostrarlas") y agregarlas a su plantilla.

Cuando esconde una tecla, le está indicando que deje de funcionar. Ya no podrá verla en la plantilla. Si activa el espacio donde estaba la tecla, no sucederá nada. De hecho, está desactivando la tecla para no poder usarla.

Para esconder una tecla de vocabulario núcleo:

1. Vaya a la plantilla de la Caja de Herramientas y active ASIGNAR TECLAS NÚCLEO.
2. La Caja de Herramientas lo regresa a su plantilla de Minspeak. Active la tecla que desea esconder.
3. En "Estado de Tecla" active el cuadro "Esconder".
4. Para esconder otra tecla: Active "Elija siguiente tecla a definir". Active la tecla que desea desactivar. Active la opción "Esconder".
5. Siga desactivando teclas o active la tecla Aceptar para salir.

Para volver a activar una tecla:

1. Vaya a la Caja de Herramientas y active ASIGNAR TECLAS NÚCLEO.
2. Active la tecla que desea reactivar.
3. En "Estado de Tecla" active la opción "Mostrar". Ahora la tecla está activada.
4. Siga activando teclas o seleccione la tecla Aceptar para salir.

Nota:

Si actualmente una tecla está escondida, podrá ver "Esconder" en el cuadro amarillo debajo de "Estado de Tecla". Al reactivar la tecla, en el cuadro amarillo aparece la opción "Mostrar".

Cómo intercambiar teclas en su plantilla

Vaya a la Caja de Herramientas



Active

En su plantilla, active la primera tecla que desea intercambiar.

Luego, active la tecla con la cual quiere intercambiarla.

Siga intercambiando teclas o active la opción Salir.

PARA SALIR DEL INTERCAMBIO DE TECLAS

Cuando haya terminado de intercambiar teclas:

Active **DOS VECES** la última tecla que desea intercambiar (una vez para intercambiar y otra para salir).

PARA SALIR ANTES DE TERMINAR EL INTERCAMBIO DE TECLAS

Si cambia de parecer **después de activar la primera tecla** que desea intercambiar, y decide no intercambiar teclas:

Cómo intercambiar teclas núcleo

Cómo intercambiar teclas de vocabulario núcleo en su plantilla

Resumen:

Active la opción INTERCAM. TECLAS NÚCLEO en la Caja de Herramientas. Active una de las teclas que desea intercambiar. Active la tecla con la cual desea intercambiarla. Si desea cancelar la función, active el Área de Texto a Mostrar.

Puede mover las teclas en el área núcleo de su plantilla de comunicación, usando la opción INTERCAM. TECLAS NÚCLEO. Al intercambiar teclas, toda la tecla, incluida la secuencia que pudiera tener almacenada, será intercambiada.

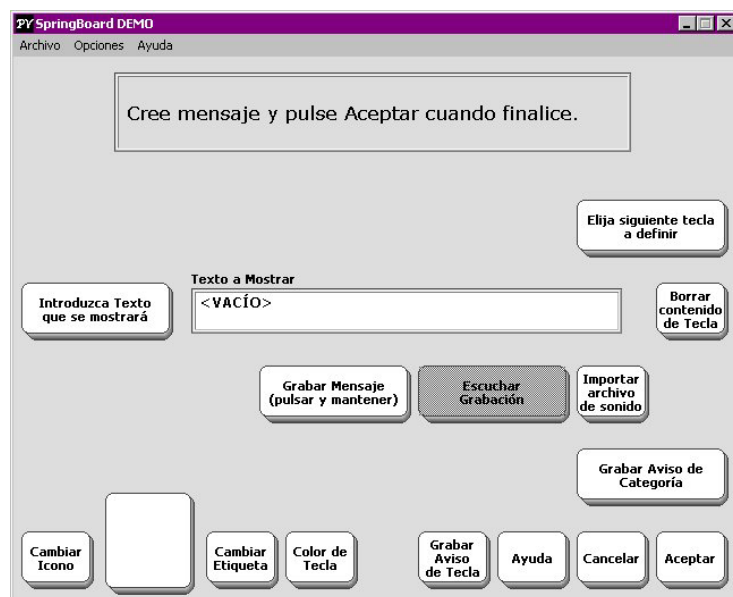
Para intercambiar dos teclas:

1. Vaya a la Caja de Herramientas y abra INTERCAM. TECLAS NÚCLEO.
2. Active la primera tecla que desea intercambiar.
3. Ahora, active la tecla con la cual desea intercambiarla.
4. Puede seguir intercambiando teclas. Para salir, active la misma tecla dos veces.

Nota:

Si desea salir de la opción INTERCAMBIAR TECLAS **antes** de completar la operación, active la **primera** tecla para intercambiarla por segunda vez. Esto cancela la operación.

Para completar el intercambio de teclas, active dos veces la segunda tecla en el intercambio.



Cómo personalizar las pantallas de página

CÓMO PERSONALIZAR SU PLANTILLA

Manual del SpringBoard

Acerca de páginas personalizadas

Las páginas personalizadas son pantallas que han sido creadas especialmente para el SpringBoard o han sido creadas por usted. El SpringBoard ya tiene almacenadas algunas páginas personalizadas. Puede ver estas páginas en el MENÚ DE PÁGINAS en la Caja de Herramientas.

Probablemente desee una página personalizada que le permita jugar un juego o cantar canciones. Puede dedicar cada tecla de su teclado a una sola jugada o a una sola canción.

Se pueden crear páginas personalizadas para todos los tamaños de teclado. Las páginas personalizadas no tienen una Fila de Actividades, y cada tecla en la página constituye una tecla de activación independiente. No hay secuencias. Puede pensar en una página personalizada como una gran actividad independiente.

Antes de crear una página personalizada, piense en lo que desea incluir en ésta. Debe poder pasar de su página personalizada a otras plantillas. Puede necesitar una tecla ACEPTAR o una tecla Cancelar. ¿Dónde pondrá las opciones IR A MINSPEAK o PARAR? ¿Necesitará una tecla para "necesito ayuda"? Le recomendamos que tome nota de las distintas teclas que necesitará antes de comenzar a crear la página personalizada.

Cuando usted crea una página personalizada, el SpringBoard la coloca automáticamente en el MENÚ DE PÁGINAS en la Caja de Herramientas. Le recomendamos almacenar el MENÚ DE PÁGINAS en su plantilla de Minspeak o en una secuencia de iconos, para que pueda ir a sus páginas personalizadas fácilmente. Si la mayoría de las veces sólo usa una página personalizada, le recomendamos almacenar sólo esa página en una secuencia de iconos en su teclado de Minspeak.

Cuando cree una página personalizada, usará la tecla CREAR PÁGINA en la Caja de Herramientas. Para modificar o cambiar una Página ya creada, use la tecla MODIFICAR PÁGINA en la Caja de Herramientas. Para copiar páginas de un Área de Usuario a otra Área de Usuario, use el MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA.

CÓMO CREAR UNA PÁGINA

Vaya a la Caja de Herramientas



Active

Escriba el nombre de su Página.



Active

Seleccione un **Tamaño de Plantilla** o, si desea usar el mismo formato de una página existente, seleccione **Copiar de Una Página Existente**, luego seleccione la página que desea copiar.

Seleccione la tecla a definir.

Introduzca el texto que aparecerá en la pantalla.

Grabe su mensaje o importe un archivo de sonido.

Agregue un icono, una etiqueta o cambie el color de la tecla.

Agregue un aviso si la opción está disponible.

Siga definiendo teclas o active la tecla **Aceptar** para salir.

Cómo crear una página personalizada

Cómo crear una página personalizada

➡ Para realizar este ejercicio necesita estar en una de las Áreas de Usuario de 8 posiciones: Unity de 8 palabras o Unity de 8 frases.

Ahora creemos una Página que contenga el libro: "The Wheels on the Bus" (Las ruedas del autobús).

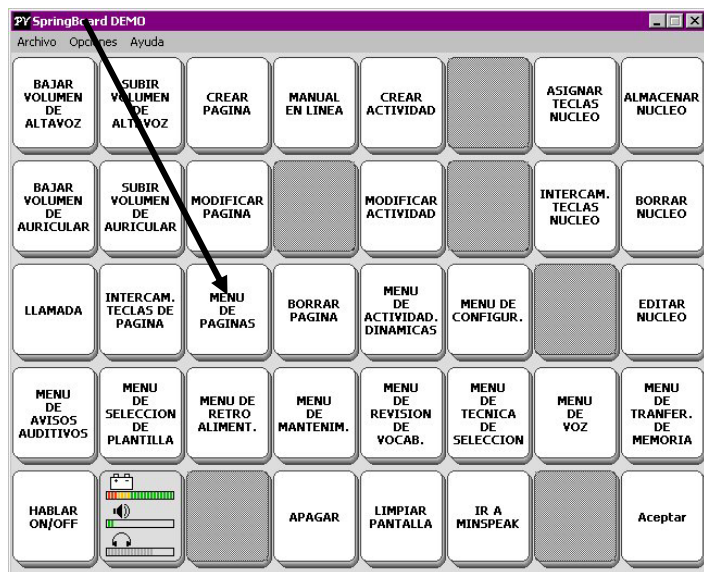
1. Vaya a la Caja de Herramientas.
2. Active la opción CREAR PÁGINA.
3. Introduzca el nombre de su página (8READ) y seleccione Aceptar al terminar.

Cómo copiar de una página existente:

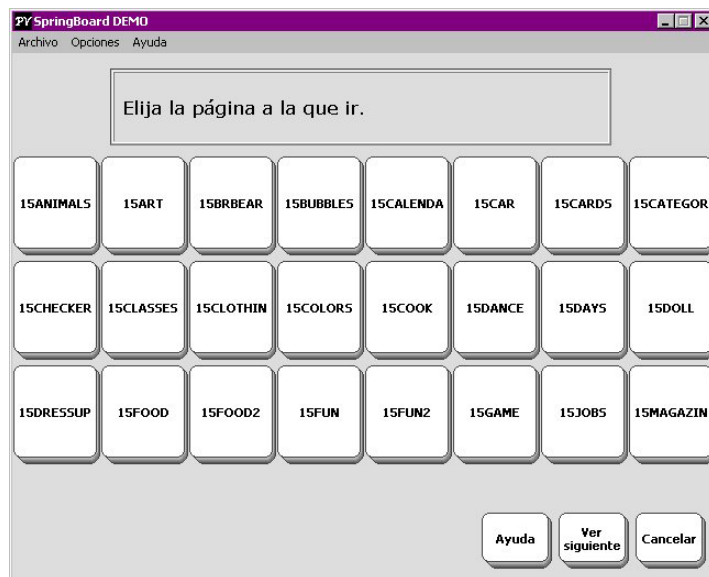
4. Si desea copiar el formato de una página ya creada, seleccione "Copiar de una página existente", luego seleccione la página que desea copiar (en este caso, 8TEMPLATE).
5. Seleccione una tecla para definir desde la plantilla.
6. Siga los pasos #6 a 10 más adelante.

O

4. Seleccione la cantidad de teclas (o posiciones) que desea usar.
5. Seleccione la primera tecla que desea definir.
6. Seleccione "Introduzca Texto que se Mostrará". Escriba el texto que desea que muestre su SpringBoard. (Recuerde usar la opción INSERTAR HERR. si desea que las herramientas sean parte del contenido de tecla). Aquí puede escribir: "Las ruedas del autobús giran y giran".
7. Grabe el mensaje.
8. Agregue un icono a su tecla, cambie la etiqueta o cambie el color de la tecla si lo desea. La etiqueta puede incluir hasta 9 letras. Si desea una etiqueta en blanco, introduzca un espacio en lugar de escribir una palabra. Para cambiar el color de una tecla, pulse la tecla "Cambiar Color de Tecla" hasta que vea el color que desea.
➡ Si la tecla que seleccionó se encuentra en la primera fila o en la primera columna de teclas, puede agregar un Aviso Auditivo para identificar la tecla.
9. Cuando termine con la tecla, seleccione "Elija siguiente tecla a definir" y repita los pasos 6 a 10 hasta que haya creado su página personalizada.
10. Cuando haya terminado, seleccione Aceptar.



Cómo abrir el MENÚ DE PÁGINAS



Página 1 del MENÚ DE PÁGINAS

Cómo ir a su página personalizada

Resumen:

Acceda a su página personalizada desde el MENÚ DE PÁGINAS en la Caja de Herramientas. Si lo prefiere, puede almacenar una Página específica o el MENÚ DE PÁGINAS en una secuencia de iconos en su plantilla.

Una vez que haya creado una página personalizada, puede ir a la Caja de Herramientas y activar la tecla MENÚ DE PÁGINAS. Los nombres de las páginas que creó aparecerán enumerados en este menú. Simplemente seleccione la página que desea usar.

Si prefiere no tener que ir a la Caja de Herramientas cada vez que vaya a abrir una página personalizada, puede almacenar el MENÚ DE PÁGINAS en una secuencia de iconos en su plantilla.

Si no necesita todo el MENÚ DE PÁGINAS, puede almacenar una página personalizada específica en una secuencia de iconos en su plantilla de Minspeak. Para hacer esto, debe usar la opción INSERTAR HERR. y la herramienta CONFIGURAR PÁGINA o CONFIGURAR PÁGINA TEMPORAL cuando almacene la secuencia. (Consulte la *Lista de Todas las Herramientas* al comienzo de la página 187 para obtener una explicación sobre las herramientas CONFIGURAR PÁGINA y CONFIGURAR PÁGINA TEMPORAL).

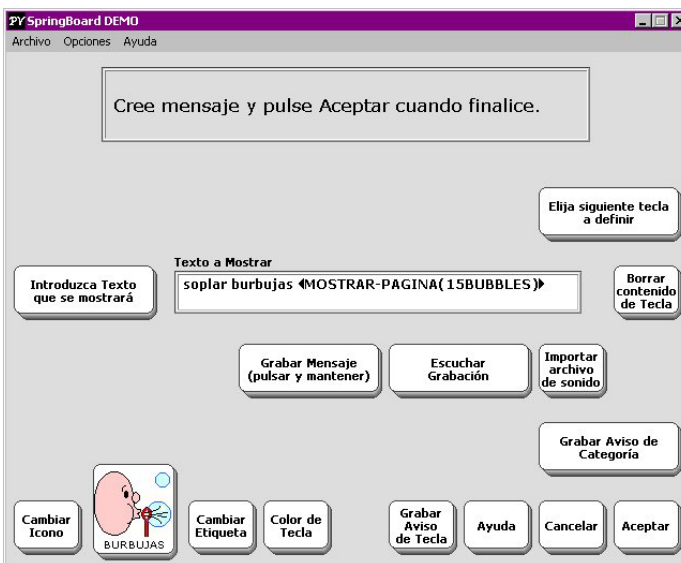
Para almacenar una página personalizada específica en una secuencia de iconos:

1. Active la opción ALMACENAR NÚCLEO en la Caja de Herramientas.
2. Seleccione la secuencia de iconos que desea usar y luego active Aceptar.
3. Introduzca el texto que desea que aparezca en la pantalla.
4. Active la opción INSERTAR HERR..
5. Active la herramienta CONFIGURAR PÁGINA o CONFIGURAR PÁGINA TEMPORAL.
6. Seleccione la página personalizada que desea del MENÚ DE PÁGINAS.
7. Active ACEPTAR.
8. Active nuevamente ACEPTAR.

Para almacenar MENÚ DE PÁGINAS en una secuencia de iconos:

Cambie el Paso #5 a MENÚ DE PÁGINAS. Borre el Paso #6.

➡ Para saber cómo guardar una página en un disco de computadora, consulte la *Hoja de instrucciones de la MTI*.



Cómo modificar una página personalizada

Cómo modificar una página personalizada

Resumen:

Puede modificar las teclas en una página personalizada usando el MENÚ MODIFICAR PÁGINA en la Caja de Herramientas.

Después de usar una página personalizada durante un tiempo, usted puede decidir cambiar el contenido de una tecla, o agregar o borrar una tecla. Puede cambiar una página creada usando el MENÚ MODIFICAR PÁGINA en la Caja de Herramientas.

Para modificar una página personalizada:

1. Vaya a la Caja de Herramientas.
2. Active la opción MODIFICAR PÁGINA.
3. Seleccione la página que desea modificar.
4. Seleccione la tecla que desea definir (o en la que desea "trabajar").
➡ Si selecciona una tecla de la fila superior o de la fila a la izquierda puede agregar un aviso.
5. Use las opciones en su pantalla para realizar cambios a la tecla.
6. Si desea modificar otra tecla, active la opción "Elija siguiente tecla a definir".
7. Al terminar active Aceptar.

Para verificar sus modificaciones:

1. Vaya a la Caja de Herramientas.
2. Active la opción MENÚ DE PÁGINAS.
3. Seleccione la página en la que acaba de trabajar.
4. Use la página para ver si aparecen los cambios realizados.

➡ Use la MTI para guardar páginas individuales en una computadora o cargarlas nuevamente en el SpringBoard.

➡ Puede transferir una página de un área de usuario a otra por medio de la MTI, pero debe cambiar al área de usuario en la que desea cargar la página, antes de completar la transferencia.

Para borrar una página

Active la tecla **BORRAR PÁGINA** en la Caja de Herramientas.

Seleccione la Página que desea borrar. Active SÍ para borrar; Active NO para conservar la Página.

Cómo vincular una página a otra



Vaya a la Caja de Herramientas



Seleccione

Seleccione la Página con la que desea establecer el **vínculo**.

Seleccione **la posición en el teclado** donde desea poner la Página vinculada.

Seleccione **Introduzca texto que se mostrará**.

Seleccione **Insertar Herr.**

Seleccione **Ver Siguiente** hasta que vea **CONFIGURAR PÁGINA**.

Seleccione **CONFIGURAR PÁGINA**.

Seleccione la Página que desea vincular.

Cambie el icono y la etiqueta de su Página vinculada, si lo desea.

Seleccione **Aceptar** dos veces.

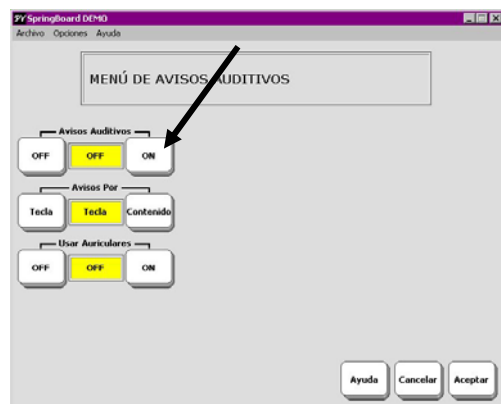
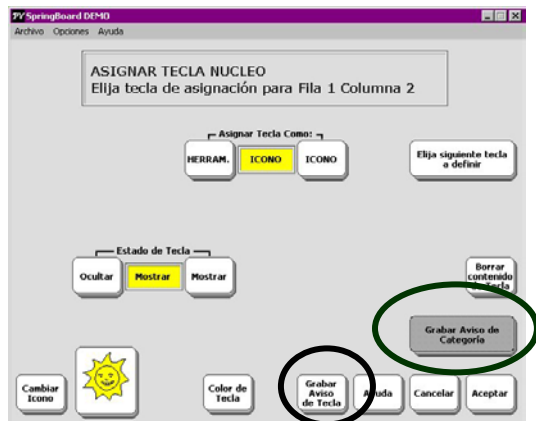
Seleccione la tecla que incluye el icono de su página vinculada y vaya a esa Página.

Cómo vincular páginas

Cómo vincular una página a otra

Puede vincular una Página creada por usted a otra Página ya creada. Supongamos que desea vincular su página 8WHEELS (consulte la opción **Crear una Página**) a una Página 8READ que ya se había creado con otros libros para leer.

1. Vaya a la **CAJA DE HERRAMIENTAS** y seleccione **MODIFICAR PÁGINA**.
2. Seleccione la Página con la que desea establecer el *vínculo*, en este caso, seleccione 8READ.
3. Seleccione la posición donde desea colocar su vínculo a 8WHEELS.
4. Seleccione "Introduzca texto que se mostrará". ➡ En lugar de introducir un mensaje, vamos a insertar una Herramienta que vinculará nuestra página.
5. Seleccione **INSERTAR HERR.** en su plantilla alfabética.
6. Seleccione **VER SIGUIENTE** hasta que vea **CONFIGURAR PÁGINA**. Seleccione **CONFIGURAR PÁGINA**.
7. Aparecerá una lista de sus Páginas. Queremos vincular la página 8WHEELS a 8READ, por lo tanto, seleccione **8WHEELS**.
8. Cambie el icono y la etiqueta de la nueva posición de vinculación.
9. Seleccione Aceptar dos veces.
10. En su Plantilla, seleccione la posición "Las ruedas del autobús" y deberá ver su Página 8WHEELS.



Avisos Auditivos

CÓMO PERSONALIZAR SU PLANTILLA

Manual del SpringBoard

Acerca de avisos auditivos

Resumen:

Asignar avisos a las teclas. Activar avisos auditivos en el MENÚ DE AVISOS AUDITIVOS. Los Avisos Auditivos pueden usarse con audífonos. Active la opción *Usar Auriculares* en el menú de AVISOS AUDITIVOS.

Al activar los Avisos Auditivos en el MENÚ DE AVISOS AUDITIVOS, el SpringBoard automáticamente dice el **nombre de tecla genérica** de cualquier tecla que usted active. Esto significa que, si pulsa la primera tecla en la parte superior izquierda de la pantalla, escuchará: "Fila 1 Columna 1". Si pulsa la siguiente tecla a la derecha, escuchará: "Fila 1 Columna 2". Los avisos hablados le ayudan a conocer la posición de las teclas en el teclado.

Si pulsa las teclas del teclado, pulse y *mantenga* pulsada una tecla para escuchar el aviso auditivo. Si está escaneando, simplemente active su pulsador. Para recuperar un mensaje, active la tecla nuevamente, después de escuchar el aviso.

 Puede escuchar los avisos a través del parlante del SpringBoard.

También puede conectar audífonos en la ficha AUDÍFONO/PARLANTE que se encuentra del lado izquierdo del SpringBoard. Esto permite que usted, y no otras personas, escuche los avisos. Si usa audífonos, active (On) la opción **Usar Auriculares** en el MENÚ DE AVISOS AUDITIVOS.

Usted puede grabar su propio aviso para una tecla en el menú ASIGNAR TECLAS NÚCLEO, en los menús CREAR PÁGINA o MODIFICAR PÁGINA y en los menús CREAR ACTIVIDAD o MODIFICAR ACTIVIDAD. Puede grabar un **Aviso de Tecla** o seleccionar escuchar un **Aviso de Contenido**. Si está escaneando, tal vez desee usar **Avisos de Categoría**. Estos se explican más adelante.

Por lo general, un **aviso de tecla** es el nombre del icono para esa tecla, como "Sol" para el icono de SOL o "Manzana" para el icono de MANZANA. Si cambió el nombre de un icono durante el proceso de almacenamiento, le recomendamos grabar un aviso de tecla que coincida

con el nuevo nombre. Por ejemplo, pudo haber cambiado el nombre del icono de SOMBRILLA por "Clima". En ese caso, el aviso debería ser "Clima".

Usar la opción **avisos de contenido** le indica al SpringBoard que diga el *mensaje* que usted grabó y almacenó en un icono en particular. Si no hay mensajes almacenados, lo que se escucha es la fila/columna.

Si está usando una aplicación de Minspeak donde los mensajes se almacenan en secuencias de dos o más iconos, deberá grabar un aviso de tecla para todas las teclas de la aplicación. Cuando selecciona la primera tecla de la secuencia, el SpringBoard dice el aviso de tecla grabado. Cuando usted seleccione el último icono de la secuencia, el SpringBoard dirá el mensaje. Por ejemplo, si la palabra "Ensalada" está almacenada en la secuencia MANZANA RANA, cuando active MANZANA usted escuchará "Manzana" (si eso es lo que grabó como un aviso de tecla). Cuando active RANA escuchará la palabra: "Ensalada".

Para escuchar **Avisos de Contenido**, configure la opción de **Tecla o Contenido** en **Contenido** en el menú de AVISOS AUDITIVOS.

Los **Avisos de categoría sólo se usan si usted está escaneando por fila-columna**. Los avisos de categoría lo ayudan a ubicarlo en el teclado, p. ej., "Fila 1" o "Fila 3". En algunos casos, puede tener una serie de mensajes similares almacenados en una fila o columna. En este caso, le recomendamos que el aviso diga algo como: "Mensajes de escuela".

Use el menú ASIGNAR TECLAS NÚCLEO para crear **Avisos de Categoría** para teclas de Vocabulario núcleo. Use los menús de ACTIVIDAD y de PÁGINAS para asignar Avisos de Categoría a las Filas o Páginas de actividades.

Le recomendamos seleccionar **Aviso de Contenido** en el menú de AVISOS AUDITIVOS para las aplicaciones, las Actividades y las Páginas incluidas en su SpringBoard.

➡ Al pulsar **Escuchar grabación**, si el aviso suena muy fuerte o muy bajo, pulse **Grabar Mensaje** nuevamente y vuelva a grabar el aviso.

Cómo borrar avisos auditivos

Para borrar un aviso de categoría:

1. En la Caja de Herramientas, active los menús ASIGNAR TECLAS NÚCLEO; MODIFICAR PÁGINA o MODIFICAR ACTIVIDAD.
2. Seleccione la tecla de su plantilla que contiene el aviso que desea borrar.
3. Seleccione "Almacenar Aviso de Categoría" de las opciones que aparecen.
4. Active LIMPIAR PANT. en lugar de introducir un aviso.
5. Active Aceptar.

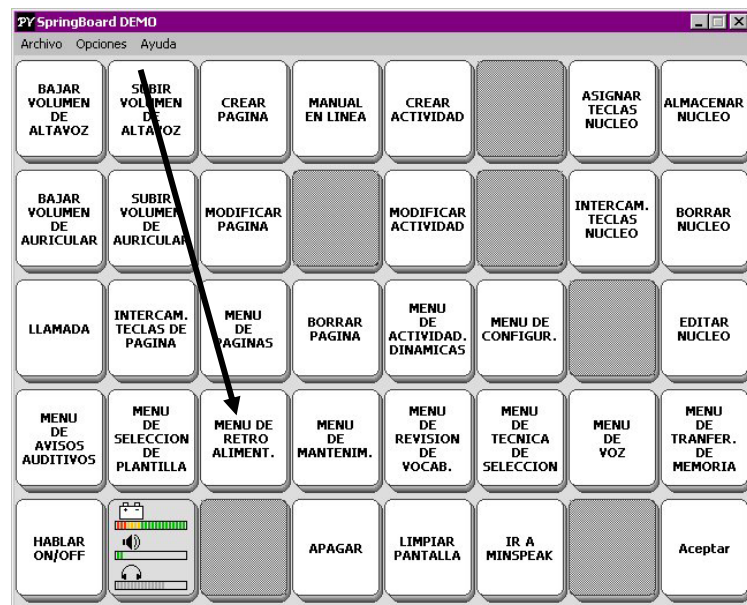
Para borrar un aviso de tecla:

1. En la Caja de Herramientas, active ASIGNAR TECLAS NÚCLEO.
2. Seleccione la tecla de su plantilla de comunicación que contiene el aviso que desea borrar.
3. Active la tecla "Renombrar Icono".
4. Active LIMPIAR PANT. desde su plantilla alfabética para borrar el nombre de la etiqueta. El nombre actual desaparece del área de texto a mostrar. Si no desea agregar una etiqueta diferente al icono, active Aceptar.
- 4a. Si desea una etiqueta nueva, escríbala y luego active Aceptar.

Para borrar un aviso de contenido:

1. En la Caja de Herramientas, active BORRAR NÚCLEO.
2. Active la secuencia de iconos cuyo contenido desea borrar.
3. Active SÍ (o NO si cambia de parecer).

 **¡Importante!** Cuando borra un *Aviso de Contenido*, usted está borrando el **mensaje** que estaba almacenado en esa secuencia de iconos.



MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN

CÓMO PERSONALIZAR SU PLANTILLA

Manual del SpringBoard

MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN

Resumen:

Las opciones del MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN le ofrecen información sobre lo que el SpringBoard está haciendo y a veces sobre lo que usted está haciendo en el SpringBoard.

En el MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN puede subir y bajar el volumen del parlante o del auricular. Puede ajustar la intensidad de la luz.

Puede decidir si quiere escuchar un bip al activar una tecla. Puede elegir entre varias opciones para ver los iconos en su pantalla. Puede seleccionar el tamaño del texto que desea usar y activar (On) o desactivar (Off) un parlante externo.

Todas las opciones de Retroalimentación lo ayudan a hacer que el SpringBoard funcione de la mejor forma para usted.

 Para obtener más información acerca de **Predicción de Iconos**, consulte la página 173.

Algunas opciones del MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN

Predicción de Iconos

Volumen de Parlante

Intensidad de iluminación

Iconos con detalles activados (On) o desactivados
(Off)

Bips activados (On) o desactivados (Off)

Parlante Externo activado (On) o desactivado
(Off)

Algunas opciones de retroalimentación

Algunas opciones del MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN

Volumen de Parlante: Active las flechas para cambiar el volumen de parlante. El nivel más alto es 20. El valor predeterminado es 10. También puede activar las teclas de VOLUMEN DE PARLANTE en su plantilla de la Caja de Herramientas.

Volumen de Auriculares: Si tiene conectado un auricular en el SpringBoard puede cambiar el Volumen de Auriculares. El nivel más alto es 20. El valor predeterminado es 10. También puede activar las teclas de VOLUMEN DE AURICULAR en su plantilla de la Caja de Herramientas.

Intensidad de Iluminación: Puede cambiar la intensidad de iluminación activando las teclas de opción SUBIR o BAJAR. La intensidad más alta es 6; la más baja es 0; el valor predeterminado es 3. La intensidad de la iluminación cambia a medida que usted cambia la configuración. De esta forma puede observar la diferencia. Consulte el Apéndice de LOCALIZACIÓN Y CORRECCIÓN DE FALLAS para obtener más información.

Bip de Activación y Bip de Escaneo: El Bip de Activación/Escaneo es el bip que escucha cuando pulsa o escanea una tecla. El valor predeterminado es On. Si no desea escuchar un bip, active la tecla OFF.

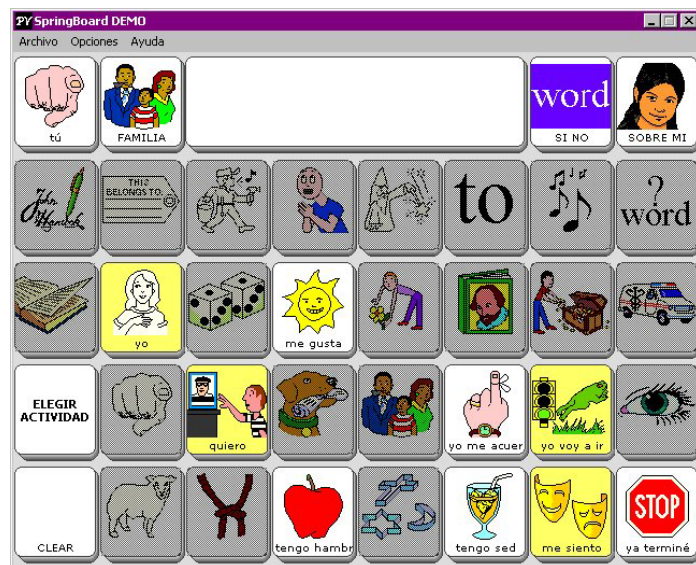
Tamaño del Texto: Puede cambiar el tamaño del texto que aparece en el área de texto de su pantalla. El tamaño predeterminado es: pequeño.

Sonido de Error On/Off: El "Sonido de Error" es el sonido que produce el SpringBoard cuando usted comete un error. Se trata del bip de error. Usted puede activarlo (On) o desactivarlo (Off).

Parlante Externo: Si tiene conectado un parlante externo (parlantes estéreo amplificados) en el SpringBoard, active esta opción (On).



Cómo activar un icono



La opción Predicción de Iconos torna de color gris todos los iconos que no contienen mensajes

La opción Predicción de Iconos le muestra dónde tiene mensajes almacenados

Resumen:

La opción Predicción de Iconos se encuentra disponible únicamente en secuencias que contienen dos o más iconos. Cuando la opción Predicción de Iconos está en ON, los iconos con mensajes almacenados están iluminados, los demás iconos están de color gris.

 **PREDICCIÓN DE ICONOS sólo funciona cuando hay mensajes almacenados en secuencias que contienen dos o más iconos. No funcionará con mensajes de un solo golpe de tecla. En el SpringBoard, la plantilla de 32 posiciones tiene algunos mensajes almacenados en dos iconos, o usted puede almacenar sus propios mensajes en dos o más secuencias.**

En ciertas circunstancias (consulte la nota anterior), cuando pulse las teclas de su plantilla, observará que algunos iconos del teclado permanecen iluminados y otros se tornan de color gris. Esto se conoce como "Predicción de Iconos". Las teclas iluminadas le indican que pueden ser posibles selecciones de mensajes que son parte del vocabulario prealmacenado en su SpringBoard. El valor predeterminado para la opción Predicción de Iconos es On.

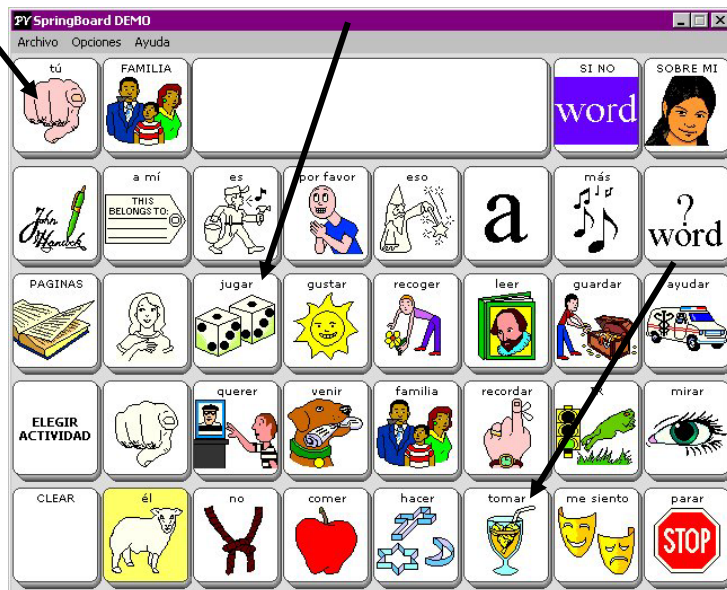
Si pulsa una tecla iluminada, el icono de esa tecla aparecerá en el área de iconos a mostrar. Otras teclas se tornarán de color gris o permanecerán iluminadas. Si selecciona una de las nuevas teclas iluminadas, su icono aparecerá en el área de iconos a mostrar y el dispositivo dirá el mensaje almacenado en la secuencia que usted acaba de activar.

Una vez que el mensaje ha sido emitido, su dispositivo vuelve a mostrar todos los iconos. Cuando usted vuelva a pulsar una tecla, algunas teclas permanecerán iluminadas y algunas se tornarán de color gris.

Si pulsa una tecla gris, con la opción Predicción de Iconos activada, la pantalla le mostrará el icono de la tecla en el área de iconos a mostrar. La plantilla se reconfigura y todas las teclas con mensajes se vuelven a iluminar. Esto significa que no hay mensajes almacenados en la tecla que acaba de pulsar.



Etiquetas en iconos en la parte inferior



Etiquetas en iconos en la parte superior

Etiquetas en iconos: en la parte superior, inferior o desactivadas

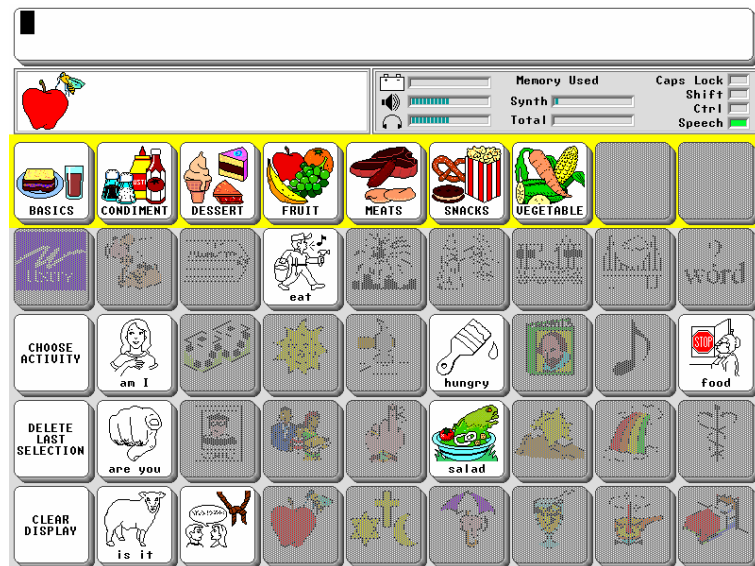
Resumen:

Puede almacenar una etiqueta con un icono que indique cuál es el mensaje almacenado en ese icono.

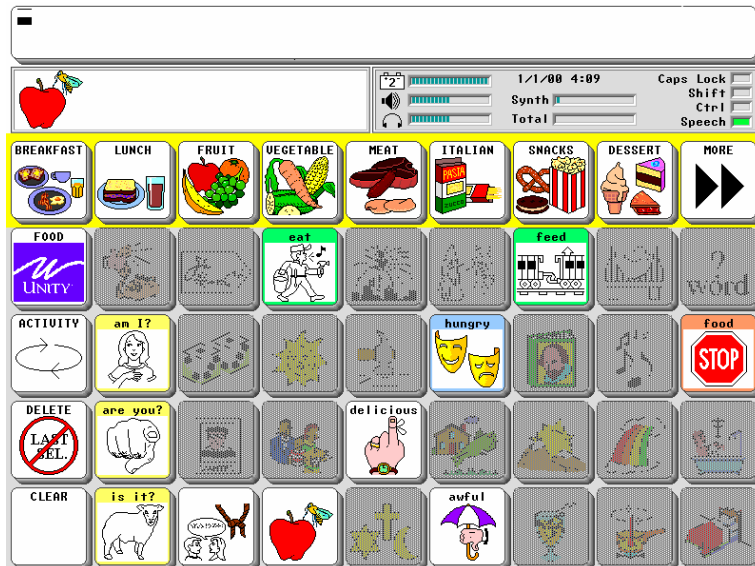
Al almacenar un mensaje deberá seleccionar un icono o una secuencia de iconos para almacenarlo. Puede agregar una *etiqueta de mensaje* al icono **final** de la secuencia. La etiqueta deberá indicar cuál es el mensaje de esa secuencia.

Puede elegir tener las etiquetas en la parte superior o en la parte inferior del icono.

Si considera que algunas etiquetas de mensajes lo distraen, puede optar por desactivarlas.



Iconos con detalles activados (On)
(ejemplos del Vantage™ de PRC con una plantilla de dos golpes de tecla)



Iconos con detalles desactivados (Off)

Iconos con detalles: activados (On) o desactivados (Off)

Resumen:

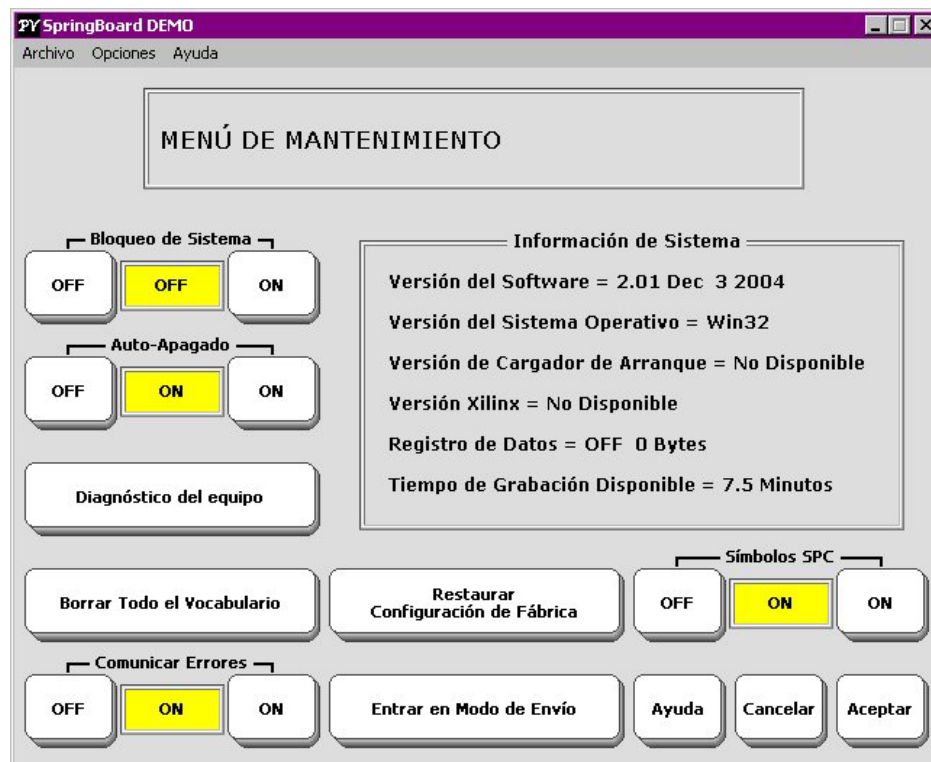
La opción Iconos con detalles sólo funcionará con secuencias que contengan dos o más iconos. Si modificó (o detalló) el icono final de una secuencia, puede elegir que en su plantilla de Minspeak aparezca el icono con detalles, en lugar del icono original.

 **Iconos con detalles sólo funciona cuando hay mensajes almacenados en secuencias que contienen dos o más iconos. No funcionará con mensajes de un solo golpe de tecla. Para el Springboard, esto significa que deberá almacenar sus propios mensajes en dos o más iconos.**

Durante el proceso de almacenamiento, usted puede modificar (o detallar) el icono final en cualquier secuencia, seleccionando la opción "Modificar Última Imagen" en el menú de almacenamiento. Al elegir esta opción puede seleccionar un icono con detalles o puede usar un icono que es totalmente distinto del icono original. Un icono con detalles es uno que ha sido parcialmente modificado con respecto al icono original de Unity. Por ejemplo, si selecciona el icono de RANA con detalles, el icono muestra la rana y también una ensalada.

Si selecciona un icono con detalles o uno totalmente distinto para el icono final de una secuencia, puede indicarle al SpringBoard que muestre su icono en su plantilla. Si no desea ver su icono con detalles en su plantilla, asegúrese de que esta opción esté desactivada (Off).

El valor predeterminado para esta opción es On.



➡ Los números del cuadro de Información de Sistema pueden variar en su SpringBoard

El MENÚ DE MANTENIMIENTO le proporciona información acerca del SpringBoard

El MENÚ DE MANTENIMIENTO contiene opciones que tal vez usted no use con frecuencia, pero que siguen siendo importantes. Estas opciones se describen más adelante.

Bloqueo de Sistema

Cuando esta opción está activada (On), el uso de las teclas **I/O**, **CAJA DE HERRAM.** y **ACTIVIDAD**, en el **frente** del SpringBoard, es muy limitado. Por ejemplo, si el sistema está bloqueado y usted activa la tecla **CAJA DE HERRAM.**, aparece la Caja de Herramientas y un mensaje en la pantalla que le indica que el sistema está bloqueado. Entonces, usted puede pulsar y mantener pulsada la tecla **CAJA DE HERRAM.** durante 5 segundos para activar la Caja de Herramientas. Esto le permite usar *algunas* de las herramientas e ingresar a algunos menús, pero no a todos. **Para desbloquear el sistema:** Abra el MENÚ DE MANTENIMIENTO y pulse OFF en el cuadro "Bloqueo de Sistema".

Auto Apagado

Cuando esta opción está activada (On), la luz se apaga ("se va a dormir") si no se hace ninguna activación durante dos minutos. Consulte la página 25-27 para obtener más información.

Diagnóstico del Equipo

Esta opción le permite probar la pantalla, los pulsadores y el amplificador de voz y el volumen. Si tiene algún problema con el SpringBoard y llama al Departamento de Servicio de PRC, probablemente le solicitarán que verifique algunas cosas en este menú.

Borrar todo el Vocabulario

Si selecciona esta opción, el sistema borrará toda su memoria y se reconfigurará a sus valores predeterminados originales. El vocabulario pregrabado **original no se vuelve a cargar**.

Comunicar Errores: El valor predeterminado es On. El SpringBoard comunica los errores de sistema describiéndolos en un cuadro rojo en su pantalla. Además, aparecerá un cuadro en su pantalla que le solicitará que escriba lo sucedido y lo informe a PRC. Recibirá instrucciones para continuar.

Restaurar Configuración de Fábrica

Si desea que su SpringBoard vuelva a su estado original, active esta opción. Todas sus Áreas de Usuario serán reconfiguradas exactamente en la forma en que estaban cuando recibió el SpringBoard de PRC. La calidad de la voz no será tan buena como en su estado original.

➡ **Realice una transferencia de memoria *antes* de activar esta opción si desea guardar alguno de sus vocabularios actuales.**

Símbolos SPC ON/OFF

Esta opción le permite activar y usar los Símbolos SPC. Los Símbolos SPC son una **opción del Springboard** que usted compra. Debe tener una contraseña para activar esta opción en el menú. Llame a PRC para obtener más información.

Introduzca Modo de Envío

Si necesita enviar el SpringBoard a algún lugar, **siempre** coloque el dispositivo en el modo de envío antes de enviarlo por correo. ➡ Active la opción **Introduzca Modo de Envío**. Espere diez segundos. Después de diez segundos, el modo de envío estará activado y las teclas no funcionarán. Active el botón RECONFIGURAR en la parte trasera de la carcasa para salir del Modo de Envío. (Consulte la página vi al comienzo de este manual para obtener más información acerca del botón RECONFIGURAR).

Información de Sistema:

Si llama por algún problema, probablemente tenga que proporcionar la información que aparece en este cuadro a un representante de servicio.

➡ **Cómo calibrar su pantalla táctil:** Si activa las teclas del teclado y ve que no aparecen las respuestas correctas, consulte el **Apéndice B**. Aquí encontrará la forma de recalibrar su pantalla táctil.

Herramientas de voz

Resumen:

Estas herramientas lo ayudan a comunicarse de forma fácil y rápida. Todas estas herramientas funcionan independientemente de que tenga activada o desactiva la opción Hablar. Puede asignarlas a teclas o a secuencias.

DECIR ÚLTIMA SELECCIÓN: el SpringBoard dice el último mensaje almacenado que usted activó o los últimos caracteres alfabéticos que ingresó en la pantalla. Esta opción es útil si tiene que repetir lo que dijo para que la persona que lo escucha lo entienda mejor, o para llamar la atención de alguien.

DECIR PANTALLA: el SpringBoard dice todo lo que se ve en la pantalla, así como lo que está en la memoria intermedia. (La memoria intermedia contiene texto que se ha desplazado fuera de la pantalla desde la última vez que la limpió).

HABLAR ACTIVADO/DESACTIVADO: el valor predeterminado es On. Al activar los mensajes, todo lo que haya grabado será reproducido. Al desactivar esta opción, no se escuchará nada a menos que active una de las herramientas enumeradas anteriormente.

Puede pulsar el Área de Texto a Mostrar para escuchar los mensajes grabados que aparecen en la pantalla y también los que se han desplazado fuera de la misma desde la última vez que activó la opción LIMPIAR PANT.

La memoria intermedia contiene todas las frases que se han desplazado fuera de la pantalla.

¿Qué es?
Me llamo es
No más

¿quiero?



Se limpian tanto la memoria intermedia como la pantalla.

Limpiar Pantalla

Limpiar Pantalla

Resumen:

Esta herramienta elimina todo el texto de la pantalla y de la memoria intermedia.

Al activar esta herramienta, se borra todo el texto o los avisos que se encuentren en la pantalla. Además, borra todo lo que pueda encontrarse en la memoria intermedia de Hablar.

Cuando recupera un mensaje de su plantilla, las palabras aparecerán en la pantalla. Cuando la pantalla se llena de palabras, las palabras se desplazarán fuera de la misma y desaparecerán. Sin embargo, las frases creadas por las palabras permanecerán en la memoria intermedia de hablar hasta que ésta se llene. Si pulsa la pantalla, el SpringBoard dirá el texto que esté en la memoria intermedia, así como las palabras que estén en la pantalla. Cuando la memoria intermedia se llena, el SpringBoard comienza a limpiarla automáticamente.

Si no hay texto en la pantalla, es probable que lo haya en la memoria intermedia. Puede verificar si hay texto en la memoria intermedia activando la opción DECIR PANTALLA. Si el SpringBoard dice el texto que usted ya no desea, active la opción LIMPIAR PANT.

Apéndices

Apéndice A: Lista de todas las herramientas

Resumen:

Esta es una lista de todas las Herramientas que puede asignar a una tecla o almacenar en una secuencia de iconos, usando la opción INSERTAR HERR. A continuación de la lista podrá encontrar las explicaciones de las herramientas.

ACTIVAR TECLA	ACEPTAR
ASIGNAR TECLAS NÚCLEO	MANUAL EN LÍNEA
MENÚ DE AVISOS AUDITIVOS	MENÚ DE PÁGINAS
DESACTIV. AVISOS AUDITIVOS	APAGAR
ACTIVAR AVISOS AUDITIVOS	MENÚ DE REVISIÓN DE VOCAB.
AVISOS AUDITIVOS ON/OFF	GUARDAR CAMBIOS
DESACTIV. BIP	MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN
ACTIVAR BIP	CONFIGURAR ACTIVIDAD
ACTIVAR/DESACTIVAR BIP	CONFIGURAR PÁGINA
BAJAR LUZ	CONFIGURAR PÁGINA TEMPORAL
SUBIR LUZ	MENÚ DE CONFIGURACIÓN
LLAMADA	CONFIGUR. 1
BLOQ MAYÚS	CONFIGUR. 2
ELEGIR ACTIVIDAD	CONFIGUR. 3
MENÚ DE SELECCIÓN DE	SHIFT
PLANTILLA	CANTAR
LIMPIAR PANT.	DECIR PANTALLA
CREAR ACTIVIDAD	DECIR ÚLTIMA SELECCIÓN
CREAR PÁGINA	BAJAR VOLUMEN DE PARLANTE
CTRL	SUBIR VOLUMEN DE PARLANTE
BORRAR CARÁCTER	HABLAR DESACTIV.
BORRAR ICONO	HABLAR ACTIVADO
BORRAR ÚLTIMA SELECCIÓN	HABLAR ACTIVADO/DESACTIVADO
BORRAR PÁGINA	ESTADO
DESACTIV. PUNTERO	ALMACENAR NÚCLEO
MENÚ DE ACTIVIDAD.	INTERCAM. TECLAS NÚCLEO
DINÁMICAS	INTERCAM. TECLAS DE PÁGINA
BAJAR VOLUMEN DE	MENÚ DE TRANSFER. DE MEMORIA
AURICULAR	ESPERAR UNA TECLA
SUBIR VOLUMEN DE AURICULAR	
EDITAR NÚCLEO	
BORRAR NÚCLEO	
MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN	
IR A MINSPEAK	
IR A CAJA DE HERRAM.	
AYUDA	
MENÚ DE MANTENIMIENTO	
MODIFICAR ACTIVIDAD	
MODIFICAR PÁGINA	
VER SIGUIENTE	

APÉNDICE A: LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS

Manual del SpringBoard

Explicaciones de las herramientas en la LISTA DE TODAS LAS HERRAMIENTAS

Resumen:

Al almacenar o asignar herramientas a las teclas, sus nombres aparecen en la pantalla entre paréntesis angulares, por ejemplo: <MARCADOR DE TEXTO> o <INSERTAR HERR.>

ACTIVAR TECLA

Use esta herramienta para indicarle al SpringBoard que desea activar una tecla de **menú**. Esta herramienta se usa sólo cuando crea macros en los que se requiere cambiar la configuración del menú.

ASIGNAR TECLA NÚCLEO

Le permite asignar una herramienta o varias herramientas y texto a una tecla en su plantilla de comunicación.

MENÚ DE AVISOS AUDITIVOS

Asigne el MENÚ DE AVISOS AUDITIVOS a una tecla o secuencia de iconos.

DESACTIV. AVISOS AUDITIVOS

ACTIVAR AVISOS AUDITIVOS

AVISOS AUDITIVOS ON/OFF

Esta opción activa (On) o desactiva (Off) los avisos auditivos o pasa de una acción a otra.

BAJAR LUZ

SUBIR LUZ

Le permite subir o bajar la luz.

DESACTIV. BIP

ACTIVAR BIP

ACTIVAR/DESACTIVAR BIP

Esta opción activa (On) o desactiva (Off) el bip de retroalimentación o pasa de una a otra acción.

LLAMADA

Al estar activada, esta herramienta emite una serie de tonos diseñados para llamar la atención de alguna persona.

BLOQ MAYÚS

Le permite escribir usando letras mayúsculas. Active esta tecla nuevamente para volver a las letras minúsculas. Cuando la opción BLOQ MAYÚS está activada (On), el cuadro de "Mayús" en el Área de Estado también se activa.

ELEGIR ACTIVIDAD

Le permite seleccionar una actividad de la Fila de Actividades.

MENÚ DE SELECCIÓN DE PLANTILLA

Le permite seleccionar teclados y plantillas.

LIMPIAR PANT.

Elimina todo el texto y los avisos de la pantalla y de la memoria intermedia de texto.

CREAR ACTIVIDAD

Le permite crear una actividad para su Fila de Actividades.

CREAR PÁGINA

Le permite crear una página que puede contener un juego, una historia, comandos de computación, etc.

CTRL

Proporciona acceso a los códigos de control ASCII 32. Los códigos de control aparecen con un carácter en la pantalla. Esta herramienta se apaga después de generar un código de control. Si la posición seleccionada no es una letra del alfabeto, la herramienta permanece activa hasta que se selecciona un carácter alfabético.

BORRAR CARÁCT.**BORRAR CARÁCTER**

Borra el carácter que se encuentra a la *izquierda* del cursor.

BORRAR ICONO

Esta herramienta borra el último icono que seleccionó. Puede seleccionar un icono nuevo o volver a seleccionar el que borró.

BORRAR ÚLTIMA SELECC.

BORRAR ÚLTIMA SELECCIÓN borra todo el texto que haya hecho aparecer en la pantalla al activar su última (anterior) selección. Si la selección anterior era una herramienta, la opción BORRAR ÚLTIMA SELECCIÓN no hace nada.

BORRAR PÁGINA

Esta herramienta le permite borrar las páginas que haya creado.

DESACTIVAR PUNTERO

Active esta herramienta para desactivar su puntero. Cuando el puntero esté desactivado, aparecerá un cuadro amarillo en la pantalla del SpringBoard. Cuando esté listo para reactivar el puntero, haga clic en Aceptar en el cuadro amarillo. Cuando el puntero esté desactivado, sólo podrá activar la opción Aceptar en el cuadro amarillo. El puntero no activará ninguna otra tecla.

MENÚ DE ACTIVIDAD. DINÁMICAS

Le permite agregar una actividad dinámica, borrar una actividad dinámica y revisar todas las actividades dinámicas.

BAJAR VOLUMEN DE AURICULAR**SUBIR VOLUMEN DE AURICULAR**

Sube o baja el volumen de los auriculares.

EDITAR NÚCLEO

Le permite editar secuencias de vocabulario núcleo.

BORRAR NÚCLEO

Borra las secuencias almacenadas en su vocabulario núcleo.

MENÚ DE RETROALIMENTACIÓN

Le permite cambiar la retroalimentación que le proporciona el SpringBoard.

IR A MINSPEAK

Use esta herramienta para pasar de la pantalla que está usando actualmente a la pantalla de Minspeak.

IR A CAJA DE HERRAM.

Esta opción lo lleva de la pantalla que está usando actualmente a la pantalla Caja de Herramientas.

MENÚ AYUDA

Pulse esta tecla, más la herramienta o el menú con el que necesita ayuda.

Una vez que esté en la pantalla de Ayuda puede desplazarse por las páginas, hacer que el SpringBoard diga una página, cambiar las fuentes, buscar un elemento en particular o ir al manual en línea del SpringBoard.

MENÚ DE MANTENIMIENTO

Este menú le permite cargar software, borrar el contenido del SpringBoard, saber cuánta memoria le queda, etc.

MODIFICAR ACTIVIDAD

Le permite modificar una Actividad que ya había sido creada.

MODIFICAR PÁGINA

Le permite modificar una página que ya había sido creada.

VER SIGUIENTE

Esta opción le permite acceder a más elementos en una actividad.

ACEPTAR

Esta opción le indica al SpringBoard que debe guardar lo que usted haya hecho y volver a la página anterior. Probablemente necesitará esta tecla para cualquier actividad o página que configure.

MANUAL EN LÍNEA

Esta tecla abre el Manual del SpringBoard para que usted lo lea desde la pantalla del SpringBoard. Cuando vea el manual en la pantalla puede agrandar la fuente, desplazarse hacia arriba y hacia abajo por las páginas, elegir ver únicamente los títulos del manual o ver todo el texto, o puede realizar una búsqueda de un elemento en particular.

MENÚ DE PÁGINAS

Le proporciona acceso a cualquiera de las páginas que haya creado.

APAGAR

Cuando esta herramienta está activada, el SpringBoard 'se va a dormir'. Active cualquier tecla o pulsador para despertarla.

MENÚ DE REVISIÓN DE VOCABULARIO

Le permite revisar todo el vocabulario en el SpringBoard. Puede imprimirlo o verlo desde la pantalla.

GUARDAR CAMBIOS

Por lo general, cuando apaga el SpringBoard, aparece en la pantalla el texto "Guardar cambios..." Esta herramienta le permite guardar cambios sin apagar el SpringBoard. Le recomendamos almacenar esta herramienta si va a hacer muchas programaciones y desea guardar periódicamente su trabajo.

MENÚ DE TÉCNICAS DE SELECCIÓN

Elija una técnica de selección y las opciones que desea para la misma, desde este menú.

CONFIGURAR ACTIVIDAD

Le permite ir a una actividad específica.

CONFIGURAR PÁGINA

Le permite ir a una página específica.

CONFIGURAR PÁGINA TEMPORAL

Puede agregarse al Vocabulario núcleo, a una Actividad o una Página. Esta opción lo lleva a una página específica de una selección, y luego lo regresa al lugar donde se encontraba.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

Le permite guardar configuraciones y cambiar entre las mismas. Use esta opción con CONFIGUR. 1, 2 y 3 que aparecen a continuación.

CONFIGUR. 1

CONFIGUR. 2

CONFIGUR. 3

Le permite almacenar y luego acceder a 3 grupos distintos de configuraciones.

SHIFT

Cuando esta opción está configurada, el siguiente carácter que active será una letra MAYÚSCULA. El segundo carácter que active será una minúscula. Cuando activa SHIFT, aparece el cuadro "Shift" en el Área de Estado.

DECIR PANTALLA

Cuando esta herramienta está activada, el SpringBoard dice todo lo que se ve en el área de texto a mostrar. Esta herramienta funciona independientemente de que la opción Hablar esté activada (On) o desactivada (Off).

DECIR ÚLTIMA SELECCIÓN

Al activar esta herramienta, el SpringBoard dice el último mensaje almacenado que usted activó o los últimos caracteres alfabéticos que introdujo en la pantalla. Esta opción es útil si tiene que repetir lo que dijo para que la persona que lo escucha lo entienda mejor o para llamar la atención de alguien. Esta herramienta funciona independientemente de que la opción Hablar esté activada o desactivada.

BAJAR VOLUMEN DE PARLANTE

SUBIR VOLUMEN DE PARLANTE

Sube o baja el volumen de la voz.

HABLAR DESACTIV.

HABLAR ACTIVADO

HABLAR ACTIVADO/DESACTIVADO

Al activar (On) esta herramienta, escuchará automáticamente todas las secuencias que seleccione y las letras que escriba. Al desactivar (Off) esta herramienta, no se escuchará nada a menos que active una de las herramientas de DECIR. Cuando la opción Hablar está activada, el cuadro "Hablar" en el Área de Estado también se activa. HABLAR ACTIVADO/DESACTIVADO pasa de una a otra acción.

ESTADO

Le permite ver el estado de su batería, el parlante y el volumen de los auriculares. **En el SpringBoard bilingüe**, pulse esta tecla para intercambiar entre el inglés y el español.

ALMACENAR NÚCLEO

Le permite almacenar mensajes de vocabulario núcleo en secuencia de iconos.

INTERCAM. TECLAS NÚCLEO

Le permite intercambiar teclas de vocabulario núcleo en su plantilla de comunicación.

INTERCAM. TECLAS DE PÁGINA

Le permite intercambiar teclas en cualquiera de las páginas que use.

MENÚ DE TRANSFER. DE MEMORIA

Esta opción le permite guardar la memoria del SpringBoard en un disco de computadora, transferir la memoria de un SpringBoard a otro e importar gráficos. (Consulte la *Hoja de instrucciones de la MTI* para obtener más información).

ESPERAR UNA TECLA

Activa una pausa en una macro hasta que se active una tecla.

Apéndice B: Cómo recalibrar la pantalla táctil

Con el tiempo se dará cuenta de que cuando pulsa las teclas, no ve lo que se supone que debe ver; o quizás observe que los iconos y las imágenes en la pantalla del SpringBoard ya no caben en el área a mostrar tan bien como antes. Esto es normal con una pantalla táctil y puede solucionarse fácilmente.

Para recalibrar la pantalla:

➡ Para recalibrar la pantalla debe estar en Minspeak, en la Caja de Herramientas o en una Página personalizada. Esta operación no puede realizarse desde un menú.

1. En la parte superior del frente de la carcasa del SpringBoard, pulse y mantenga pulsada la tecla **HERRAM.** durante 5 segundos. Suelte la tecla HERRAM. cuando aparezca la pantalla Recalibrar.
2. Con un estilo/bolígrafo, con el extremo de la goma de un lápiz o con el dedo, **pulse la cruz y manténgala pulsada durante 2 o 3 segundos.** Deje de pulsarla. La cruz se moverá hacia una esquina de la pantalla. Púlsela y manténgala pulsada nuevamente, suéltela. Haga esto hasta que la cruz haya pasado por **las cuatro esquinas** de la pantalla. Si la calibración fue exitosa, en la parte superior de la pantalla aparecerá una nota que le indicará que toque la pantalla y que espere 30 segundos mientras el SpringBoard guarda las calibraciones. **Toque la pantalla una vez** y espere a que la pantalla cambie y lo regrese a la Caja de Herramientas o al lugar desde donde empezó. Si la nota no aparece, repita estas indicaciones.

Cómo recalibrar cuando la opción BLOQUEO DE SISTEMA está activada (ON):

Si necesita recalibrar la pantalla táctil y la opción BLOQUEO DE SISTEMA está activada (ON), debe pulsar y mantener pulsada la tecla HERRAM. durante **10 segundos**, en lugar de 5 segundos. (Si mantiene pulsada la tecla HERRAM. durante 5 segundos entrará a la Caja de Herramientas, y no a la pantalla de recalibración. Debe mantener pulsada la tecla HERRAM. durante 5 segundos más para ir a la pantalla de recalibración).

Apéndice C: Localización y corrección de fallas



¡Advertencia! **¡NO abra la carcasa del** **SpringBoard!**

Si tiene algún problema con su unidad,
llame al Departamento de Servicio de PRC al 1-800-262-1990.
Si se encuentra fuera de los EE.UU., llame a su distribuidor local.

¡No intente abrir la carcasa!

➡ **Advertencia sobre el cargador de batería:**



¡Advertencia!

Use *únicamente* el cargador de batería incluido con su SpringBoard.

Otros cargadores pueden dañar las baterías del SpringBoard. Esto también se aplica a su cargador de batería del puntero.

Puede verificar en todo momento el estado de sus baterías observando el gráfico de barras que se encuentra al lado del icono de Batería en el Área de Estado a Mostrar.



¡Recuerde! No puede usar la función Almacenar cuando las baterías están bajas.



Cómo ahorrar energía de la batería del SpringBoard:

Las baterías durarán dos horas más si la opción iluminación está configurada en #1 y no en #6. Esta diferencia de dos horas sólo será posible cuando no haya **ninguna actividad** en el SpringBoard. Con las activaciones y la opción de voz, el lapso de dos horas disminuirá, pero no tan rápido como si la opción iluminación estuviera configurada en #6.

➡ **Si las baterías están completamente descargadas** y usted conecta su cargador, el indicador LED permanecerá de color rojo liso durante unos minutos o titilará muy lentamente. En seguida comenzará a titilar rápidamente.

➡ **Si sabe que la unidad no va a ser conectada ni usada por algún tiempo:**

Le recomendamos configurar la opción iluminación en #1 hasta que esté listo para usar la unidad nuevamente.

☀️ **¡Recuerde!** No puede usar la función ALMACENAR cuando las baterías están bajas.

➡ **Si el indicador LED del cargador de batería sigue titilando rápidamente después de haber cargado las baterías durante la noche:**

Verifique las barras de la batería en el **Área de Estado** para ver si indican que las baterías están totalmente cargadas. Si las baterías están cargadas y el cargador sigue conectado, el SpringBoard realizará periódicamente una carga rápida de baterías para mantenerlas cargadas.

➡ **Si debe reemplazar las baterías de su SpringBoard o puntero, deshágase de las baterías viejas como corresponde.** Siga las reglamentaciones de su comunidad, estado o país respecto del desecho de baterías.

➡ **Si se activan las teclas incorrectas:**

Recalibre la pantalla. Consulte el **Apéndice B** para obtener más información.

➡ **Si activa una tecla o varias teclas y el SpringBoard produce un "sonido de error":**

En las teclas hay una Actividad Dinámica almacenada, pero escondida. Abra el MENÚ DE ACTIVIDAD. DINÁMICAS para ver si almacenó algo en esta posición. Si aparece la secuencia pero la "Actividad" aparece enumerada como "desconocida", probablemente haya borrado la Actividad en algún otro momento. En ese caso, deberá **agregar** la Actividad o **borrar** la secuencia, activando la tecla Borrar Actividad Dinámica en el MENÚ DE ACTIVIDAD. DINÁMICAS y luego, seleccionando la tecla o secuencia en la que almacenó la actividad.

➡ **La opción Auto Repetir no funciona cuando está usando la opción "Activar Tecla Cuando = Liberada":**

La tecla se selecciona **después** de haberla liberado y **una vez** que haya transcurrido el Tiempo de Liberación. Si configuró un Tiempo de Liberación largo debe esperar a que venza antes de que la tecla comience a repetirse.

➡ **Cómo verificar la memoria en el MENÚ DE MANTENIMIENTO:**

Cuando quiera verificar la cantidad de memoria disponible, apague su dispositivo y vuelva a encenderlo antes de abrir el MENÚ DE MANTENIMIENTO. De esta forma obtendrá las lecturas reales de la memoria.

➡ **Acerca de las luces fluorescentes de alto rendimiento y el uso de luces infrarrojas:**

Hay un problema de compatibilidad entre muchos controles infrarrojos y las luces fluorescentes de alto rendimiento.

Si usa su dispositivo en una habitación que tiene iluminación fluorescente de alto rendimiento, las luces infrarrojas, incluidos el puntero, el acceso a la computadora, los comandos del control remoto, etc., no funcionarán. Apague las luces y las luces IR funcionarán bien.

➡ **¡Nunca sumerja su dispositivo en el agua!**

➡ **¡Nota importante! No rocíe ningún producto directamente sobre el dispositivo. De esta forma hará que las etiquetas se despeguen y que los conectores se corroan.** En lugar de ello, rocíe un paño y úselo húmedo para limpiar el dispositivo.

➡ **Limpieza regular de su dispositivo:**

Limpie la carcasa con un paño suave y húmedo. Húmedo significa perfectamente bien exprimido hasta que esté casi seco, nunca escurriendo. Si compró un **protector de teclas**, lávelo frecuentemente en agua jabonosa y caliente.

Limpie la pantalla con el mismo tipo de producto que usa para las ventanas. Para evitar rayar la pantalla, use un paño suave y **rocíe el limpiador directamente en el paño**, no sobre la pantalla. Si observa una película en la pantalla después de haberla limpiado, le recomendamos que pruebe un limpiador diferente. También puede limpiar el protector de plantilla con el limpiador de ventanas.

Desinfección:

Para desinfectar su equipo, mezcle $\frac{1}{4}$ de taza de vinagre con 1 taza de agua. Limpie todo el equipo con un paño humedecido en la mezcla. Deje secar el equipo al aire.

¿Qué pasa con las babas?

En caso de babeo, deberá limpiar la baba inmediatamente, en particular en la pantalla táctil o alrededor de cualquier conector. Use un paño suave y húmedo para limpiar el dispositivo.

¿Qué pasa con los derrames, la lluvia o las inmersiones accidentales?

Si derrama líquido o cualquier sustancia líquida en su dispositivo, si de repente se encuentra en medio de la lluvia, o si por accidente deja caer el dispositivo en líquido, llame al Departamento de Servicio de PRC. Infórmeles lo ocurrido. Probablemente le asignen un número de devolución y le pidan que envíe su dispositivo para servicio.

⚠ EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD DE SERVICIO

El Departamento de Servicio de PRC no se hace responsable del vocabulario perdido en los dispositivos devueltos para servicio.

Antes de devolver un dispositivo a PRC para servicio, **haga una copia de seguridad de su vocabulario** en un disco, en una computadora o en un dispositivo de memoria USB.

Apéndice D: Ficha para audífonos y parlante

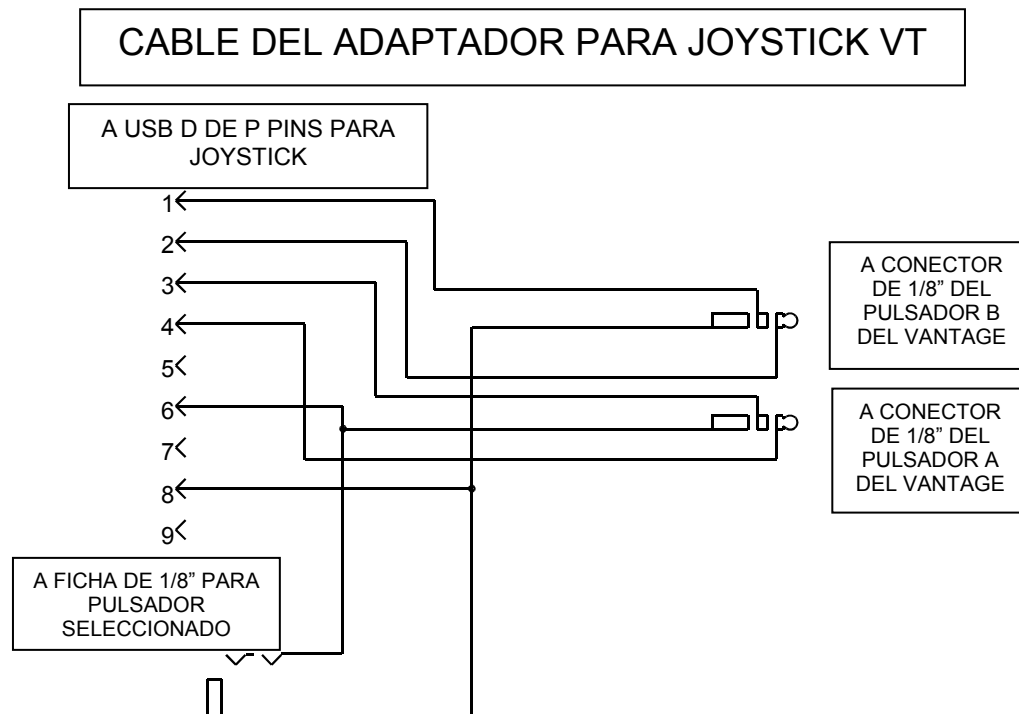
Puede conectar audífonos o parlantes amplificados al SpringBoard. (Si usa Avisos Auditivos, le recomendamos usar los audífonos). Los conectores de audífonos y del parlante deben entrar en la ficha para Audífonos/Parlante que se encuentra del lado izquierdo de la carcasa del SpringBoard. Puede conectar audífonos o parlantes, pero no los dos al mismo tiempo.

Si usa parlantes, vaya al menú de RETROALIMENTACIÓN y active la opción **Parlante Externo** en **ON**.

Apéndice E: Adaptador para joystick

Para poder usar un joystick con el SpringBoard debe tener un adaptador para conectarlo al SpringBoard y a su joystick. El diagrama que aparece a continuación le muestra las especificaciones de su adaptador.

También puede llamar al Departamento de Rehab. de PRC y preguntar acerca de la disponibilidad de adaptadores para joysticks, 330-262-1990.



Índice

Índice

- 1 pulsador, 57, 65, 80, 82
- 2 pulsadores, 57, 67, 71, 84, 86, 89, 97
- Actividades
 - Acerca de, 17, 45, 53, 119
 - Borrar, 129
 - Borrar aviso en, 167
 - Copiar, 133
 - Crear, 121, 122, 123, 124, 125
 - Crear aviso en, 165, 166
 - Dinámica, 127
 - Dinámicas, 128, 129
 - Modificar, 121, 123, 130, 131
- Actividades dinámicas, 128, 129
- Actividades Dinámicas, 127
- Adaptadores
 - Joystick, 21, 45, 57, 69, 71, 97, 200
- ALMACENAR
 - acerca de, 107
 - actividades, 123
 - avisos auditivos, 165
 - mensajes grabados, 110, 111, 115
- ALMACENAR NÚCLEO, 115
- APAGAR, 25, 27
- Apéndices
 - adaptador para joystick, 200
 - lista de todas las herramientas, 187
 - localización y corrección de fallas, 195
 - parlante externo, audífono, 21, 40, 41, 111, 165, 169, 171, 199
 - recalibrar la pantalla, 194
- Archivos WAV, importación.
 - Consulte la Hoja de instrucciones de la MTI
- Áreas a mostrar, 17, 19, 41
- Asignaciones de teclas, 103, 139, 141, 147
- Asignar herramientas, 133, 141, 146
- ASIGNAR TECLA, 103
- Asignar teclas núcleo, 147, 148, 149, 150, 151, 152, 167
- Asociaciones de iconos, 33, 35
- Audífono externo, 21, 40, 41, 111, 165, 199
- Audífonos, externos, 21, 40, 41, 111, 165, 199
- Auricular, externo, 21, 41, 111, 165, 171, 190
- Auto Apagado, 25, 26, 27
- Automático/manual/mantener, 71, 97
- Avisos auditivos, 165, 167
- Avisos, auditivos, 165, 167
- BAJAR VOL. DE PARL., 41
- BAJAR VOLUMEN DE AURICULAR, 41, 171, 190
- BAJAR VOLUMEN DE PARLANTE, 41, 192
- Base para mesa, 19
- Bip de activación, 171
- Bips
 - activación, 171
 - batería baja, 29
 - escaneo, 71, 81, 83, 89, 91, 171, 188
 - llamada, 42
- Bloqueo de Sistema, 194
- Borrar
 - actividades, 129
 - avisos auditivos, 167
 - herramientas, 145
 - páginas, 161
 - todo el contenido, 179
- BORRAR CARÁCTER, 189
- BORRAR NÚCLEO, 117
- BORRAR ÚLTIMA SELECCIÓN, 189
- Caja de Herramientas, 39, 42
- Calibrar pantalla táctil, 180, 194

Cargador de batería, iv, v, 15, 21, 28, 29, 195
 Cargar archivos de sonido. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 Cargar gráficos. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 Cargar memoria. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 Color, tecla del puntero, 77
 Cómo cambiar las plantillas, 51, 52, 53
 Cómo usar la tecla insertar
 herramienta, 141
 Cómo usar la tecla para insertar
 herramienta, 103, 143
 Cómo usar las coordenadas de las teclas, 37
 Cómo usar los iconos, 32, 33, 34, 35
 CONFIGURACIÓN #1, #2, #3, 103
 CONFIGURAR PÁGINA, 159, 191
 CONFIGURAR PÁGINA TEMPORAL, 159, 191
 Coordenadas de teclas, 37
 Copiar páginas/actividades, 133
 Crear actividad, 121, 122, 123
 Crear página, 155, 156, 157, 158, 159
 DECIR PANTALLA, 181
 Desactivar puntero, 189
 Desecho de baterías, 196
 Desecho, baterías, 196
 Desinfección (del SpringBoard), 198
 Editar
 actividades, 123
 avisos auditivos, 165, 167
 herramientas, 141
 mensaje grabado, 117
 páginas, 161
 Escaneo
 auto inicio, 71
 automático, 69, 71, 97
 columna/fila, 88
 dirección, 81, 83, 85
 fila/columna, 81
 lineal, 88
 paso, 71
 retardo de activación, 95
 tiempo de aceptación, 69, 71, 81, 83, 88, 92, 93
 velocidad de auto repetir, 71, 97
 Escaneo circular/lineal por pasos, 89
 Escaneo con pulsador doble (2), 57, 65, 67, 81, 85, 87
 Escaneo con un pulsador individual, 57, 65, 67
 Escaneo lineal, 88
 Escaneo por columna/fila, 67, 80, 81, 88
 Escaneo por pasos, 88
 Esconder actividad, 123
 Esconder tecla, 151
 Grabar mensaje, 115
 Gráficos, importar. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 GUARDAR CONFIGURACIÓN, 101, 102, 103
 Guardar memoria. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 Guardar una página en la computadora. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 HABLAR
 ACTIVADO/DESACTIVADO, 181, 192
 Herramientas. *Consulte* el Apéndice A para obtener una lista completa de todas las herramientas que se pueden introducir.
 I/O, 15, 17, 25
 Icono
 Acerca de, 31
 borrar, 145, 149
 con detalles, 177
 mostrar por icono o nombre, 175
 nombre, 114, 131, 144, 157, 175
 predicción, 173
 restablecer original, 149

ÍNDICE

Iluminación/luz, 26, 27, 169, 171, 188, 195
 Imágenes, importar. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 INSERTAR HERR., 141, 142, 143, 147
 INTERCAM. TECLAS NÚCLEO, 153
 Intercambiar teclas, 153
 Joystick, 45, 57, 69, 71, 97, 200
 Adaptador, 200
 LIMPIAR PANT., 41, 167, 183
 Limpieza del SpringBoard, 198
 Lista de todas las herramientas, 141, 145, 147, 187, 188
 LLAMADA, 42
 Localización y corrección de fallas, 195
 Memoria
 restante, 109, 111, 190
 transferencia. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 Memoria intermedia, 41, 181, 183
 MENÚ DE AVISOS AUDITIVOS, 165
 MENÚ DE MANTENIMIENTO, 197
 MENÚ DE
 RETROALIMENTACIÓN, 169, 170
 MENÚ DE REVISIÓN DE VOCAB., 135
 MENÚ DE SELECCIÓN DE
 PLANTILLA, 47, 49, 50, 51, 52, 53, 133
 MENÚ DE TÉCNICAS DE
 SELECCIÓN, 59
 MENÚ DE TRANSFER. DE
 MEMORIA. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 MENÚ DE VOZ, 113
 Menús
 ACTIVIDAD DINÁMICA, 121
 ACTIVIDADES DINÁMICAS, 127
 AVISO AUDITIVO, 165, 166
 MANTENIMIENTO, 179
 MENÚ DE CONFIGURACIÓN, 101
 PÁGINA, 155, 158, 159
 RETROALIMENTACIÓN, 169, 170
 REVISAR VOCAB., 135
 SELECCIÓN DE PLANTILLA, 45, 47, 49, 50, 51, 52, 53, 55
 TÉCNICAS DE SELECCIÓN, 59, 61, 63, 65, 67, 79, 83, 87, 91, 95
 TRANSFERENCIA DE
 MEMORIA. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 Micrófono, 15, 21, 108, 109, 111
 Micrófono para grabar, 15, 21, 108, 109, 111
 Minspeak, 31, 35
 Modificar
 actividades, 123
 página, 161
 MODIFICAR ACTIVIDAD, 131
 Modo de Escaneo 1 con 1 pulsador, 80
 Modo de Escaneo 1 con 2 pulsadores, 84
 Modo de Escaneo 2 con 1 pulsador, 82
 Módulo agregar/cargar. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 MTI-DOS. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 MTI-IBM. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 MTI-Macintosh. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 MTI-Windows. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI
 ON/OFF
 SpringBoard, vi, 15, 17, 25
 Página personalizada, 159
 Páginas, 155
 copiar, 133, 155

ÍNDICE

guardar en la computadora.
Consulte la Hoja de instrucciones de la MTI

Panel frontal, 15

Panel lateral derecho, 21

Panel lateral izquierdo, 21

Paneles laterales, 21

Pantalla, 17

Parlante externo, 21, 40, 41, 111, 165, 171, 192, 199

Parlante, externo, 21, 41, 171, 199

Placa de montaje, 23

Plantilla en blanco, 37, 45, 47, 49, 51

Plantillas, 39, 45, 47, 51

 caja de herramientas, 39

 predeterminadas, 17

Portacorreas, 19, 22

Portacorreas para transportar, 19

Posiciones de las teclas, 37

Posiciones, teclas, 37

Puerta del compartimiento de la batería, 21

Puntero, 57, 63, 73, 74, 75, 77, 78, 79, 92, 93, 97, 189

Recalibrar pantalla táctil, 180, 194

Renombrar icono, 167

Restaurar configuración

 predeterminada, 179

Retardo de activación, 95

Secuencias, iconos, 33, 35

Selección directa, 61, 99

Selección Predictiva, 99

Sistema bloqueado, 194

SUBIR VOL. DE PARL., 41

SUBIR VOLUMEN DE AURICULAR, 41, 171, 190

SUBIR VOLUMEN DE PARLANTE, 41, 192

Tamaño del texto, 169

Tecla mostrar estado, 29, 41

Teclado

 teclado de 15 posiciones, 61

 Teclado de 15 posiciones, 48

 teclado de 32 posiciones, 61

 Teclado de 32 posiciones, 48

 teclado de 4 posiciones, 61

 Teclado de 4 posiciones, 48

 teclado de 8 posiciones, 61

 Teclado de 8 posiciones, 48

 teclado de 15 posiciones, 61

 Teclado de 15 posiciones, 17, 45, 48, 49

 teclado de 32 posiciones, 45, 61

 Teclado de 32 posiciones, 48

 teclado de 4 posiciones, 45, 61

 Teclado de 4 posiciones, 48, 49

 teclado de 8 posiciones, 45, 61, 65, 67

 Teclado de 8 posiciones, 48, 49

 Técnicas de selección, 57, 58, 59, 60, 61, 63

 Tiempo de aceptación, 69, 71, 81, 83, 88, 89, 92, 93

 Tipo de escaneo

 auto, 71

 mantener, 71

 paso, 71

Transferencia de memoria de IBM.
Consulte la Hoja de instrucciones de la MTI

Transferencia de memoria Macintosh.
Consulte la Hoja de instrucciones de la MTI

Transferencia de memoria USB.
Consulte la Hoja de instrucciones de la MTI

Transferir archivos (wav) sonoros.
Consulte la Hoja de instrucciones de la MTI

Transferir vocabulario. *Consulte* la Hoja de instrucciones de la MTI

Valores predeterminados, 50, 180

Velocidad de escaneo, 65

Velocidad de auto repetir, 97

Velocidad de Escaneo, 90, 91

Visor, 19

ÍNDICE

Vocabulario	Auricular, 41
guardar. <i>Consulte</i> la Hoja de	micrófono para grabar, 41, 111, 169
instrucciones de la MTI	parlante, 41
selección, 45, 47	Volumen interno del micrófono, 41,
Vocabulario núcleo	169
acerca de, 107	Voz digitalizada, 13, 109, 110, 111,
almacenar, 115	112, 113, 181
asignar teclas núcleo, 147, 148, 149	almacenar, 115
borrar mensaje, 117	borrar, 116, 117
esconder tecla núcleo, 151	Voz grabada, 109, 110, 111
intercambiar tecla núcleo, 153	Voz, alta calidad, 109
Volumen	Voz, baja calidad, 109