

Instructions simples

Vantage-Lite



Introduction

I/O

Utilisation de ces instructions simples

Présentation globale

Le but de ce petit fascicule est de vous permettre une prise en mains rapide de l'appareil. Ce fascicule vous servira aussi d'aide.

Pour toute les opérations décrites ici, nous vous recommandons de travailler en étant branché sur le réseau électrique et d'éteindre régulièrement l'appareil afin de lui faire sauvegarder vos modifications !

Il ne serait pas possible dans le cadre d'un manuel comme celui-ci de vous montrer exactement ce qui se passe sur votre appareil à moins de partir sur une base prédéfinie. Nous utiliserons dans tous les exemples ci-dessous la "Word Strategy Française 08" qui est le programme de stockage du vocabulaire fournis de base avec votre appareil. Ce programme exploite la stratégie de codage Minspeak®. *(Pour vous assurer d'être dans la bonne zone utilisateur, commencez par exécuter la procédure ... ci-dessous)*

Pour faciliter la consultation de ce fascicule, chaque procédure débute sur une nouvelle page. Vous trouverez ci-après le sommaire avec une brève explication en termes courants pour ceux qui ne comprennent pas encore bien le vocabulaire technique de l'appareil. Cette brève explication est reprise au début de chaque procédure.

Introduction.....	1
Présentation globale.....	1
ISim.1 Changer de zone utilisateur.....	5
Ou comment passer d'un programme à un autre dans l'appareil.	
ISim.2 Assigner les touches de la grille principale.....	7
Ou comment attribuer une image à une case sur l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil.	
ISim.3 Mémoriser du vocabulaire dans la grille principale.....	9
Ou comment programmer un mot ou message dans une touche, ou séquence de touches, de l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil.	
ISim.4 Modifier la prononciation d'un mot.....	11
Ou comment modifier la façon dont l'appareil prononce un mot écrit. Ceci, peu importe que le mot soit épelé, écrit par l'appareil suite à une séquence de touches ou à une touche unique.	
ISim.5 Effacer une programmation dans la grille principale.....	12
Ou comment supprimer un mot ou message programmé dans une touche, ou séquence de touches, de l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil.	
ISim.6 Créer une nouvelle page.....	13
Ou comment créer une page qui pourra, ensuite, être appelée depuis l'écran qui apparaît en premier lorsqu'on enclenche l'appareil.	
ISim.7 Utiliser une scène visuelle dans une page.....	16
Ou comment modifier l'aspect visuel d'une page, en y insérant une image ayant la taille de l'écran, ou plus petite.	
ISim.8 Lier une page à une séquence d'icônes.....	19
Ou comment programmer une séquence pour appeler une page depuis l'écran qui apparaît en premier lorsqu'on enclenche l'appareil.	
ISim.9 La touche configuration.....	21
Ou comment gagner du temps en évitant de repasser à chaque fois par la boîte à outils lorsqu'on programme l'appareil.	
ISim.10 Insérer des fonctions dans une touche ou une séquence.....	23
Ou comment programmer une touche ou une séquence d'icône pour que l'appareil effectue automatiquement certaines fonctions internes comme: ouvrir une page, revenir à la grille principale, effacer l'écran, modifier le volume sonore, etc.	
ISim.11 Créer une nouvelle activité.....	27
Ou comment créer une nouvelle ligne d'icônes dédiée à un thème précis et qui pourra apparaître tout en haut de l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil.	
ISim.12 Modifier une touche dans une activité.....	30
Ou comment modifier le contenu d'une touche dans une ligne d'icônes dédiée à un thème précis et qui s'affiche tout en haut de l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil.	
ISim.13 Insérer une ou des fonction(s) dans une touche d'activité.....	33
Ou comment programmer une touche de la première ligne de l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil pour qu'elle exécute des fonctions de base de l'appareil.	

ISim.14 Gestion des activités dynamiques.....	35
Ou comment programmer l'appareil pour que la première ligne de l'écran de base soit automatiquement mise à jour pour afficher des mots ou messages en lien avec une séquence de touches de la grille principale.	
ISim.15 Supprimer une activité.....	38
ISim.16 Verrouillage de la boîte à outils.....	39
Ou comment s'assurer que l'utilisateur(trice) n'aille sans cesse modifier les réglages de l'appareil sans savoir ce qu'il (elle) fait...	
ISim.17 Préparation pour transfert de données sur clé USB.....	42
Ou comment préparer votre appareil pour mettre en sécurité les heures de travail que vous passez à programmer et configurer l'appareil et ne pas tout perdre lors d'un éventuel problème technique.	
ISim.18 Sauvegarder une zone utilisateur.....	43
Ou comment mettre en sécurité les heures de travail que vous passez à programmer et ne pas tout perdre lors d'un éventuel problème technique.	
ISim.19 Charger ou récupérer une zone utilisateur.....	45
Ou comment récupérer les données que vous aviez sauvegardé pour pouvoir mettre à jour l'appareil après une programmation par ordinateur, ou en cas de perte de données sur l'appareil.	
ISim.20 Sauvegarder une page.....	47
Ou comment sauvegarder les données d'une page et pouvoir ainsi les mettre en sécurité sur un autre support que l'appareil, ou pour les transférer sur une autre zone utilisateur.	
ISim.21 Charger ou récupérer une page.....	49
Ou comment récupérer une page que vous aviez sauvegardée pour pouvoir mettre à jour l'appareil après une programmation par ordinateur, ou en cas de perte de données sur l'appareil.	
ISim.22 Importer des images dans l'appareil.....	51
Ou comment intégrer vos images ou photos personnelles à la bibliothèque de symboles de l'appareil.	
ISim.23 Lecteur MP3.....	53
Ou comment écouter de la musique avec votre appareil de communication.	
ISim.24 Transfert MP3 de la clé USB vers la carte SD.....	56
Ou comment déplacer vos fichiers musicaux depuis votre clé USB vers votre carte mémoire SD.	
ISim.25 Commandes Infrarouge.....	58
Ou comment transformer votre Vantage-Lite en télécommande universelle.	
ISim.26 Ajouter ou supprimer une fonction Infrarouge.....	61
Ou comment ajouter ou supprimer une fonction de commande infrarouge dans un "appareil" à commande infrarouge.	
ISim.27 Renommer un appareil Infrarouge.....	63
Ou comment modifier le nom d'un appareil à commande infrarouge dans votre Vantage.	
ISim.28 Assigner une fonction Infrarouge à une touche.....	64
Ou comment faire en sorte qu'une touche d'une page, d'une activité ou une séquence de touches de la grille principale envoie une commande infrarouge vers un de vos appareils (TV – stéréo – stores – porte, etc).	

ISim.29 Sélection d'un accès par balayage préconfiguré	65
Ou comment paramétrer le Vantage afin que l'utilisateur(trice) puisse sélectionner une icône en choisissant une zone de l'écran durant un défilement.	
ISim.30 Sélection d'un accès par balayage préconfiguré	68
Ou comment personnaliser la méthode de balayage choisie pour l'adapter aux besoins et capacités de l'utilisateur(trice).	
ISim.31 Masquage de lexique	70
Ou comment choisir les séquences d'icônes qu'on veut mettre à disposition de l'utilisateur(trice) en fonctions d'un contexte précis. Ceci, sans devoir supprimer les séquences indésirables ou ré-enregistrer à chaque fois celles qui sont souhaitées.	
ISim.32 Importer une liste de masquage de lexique	72
Ou comment utiliser un fichier externe et l'ajouter dans l'appareil comme liste de mots pour le masquage de vocabulaire.	
ISim.33 Utilisation des surpages	74
Ou comment superposer une page à une autre, pour la recouvrir partiellement ou totalement avec d'autres touches.	
ISim.34 Apparence en cours de séquence	81
Ou comment modifier l'apparence d'une touche durant la composition d'une séquence même si cette touche n'est pas la dernière.	
ISim.35 Configurer la téléphonie sur le Vantage Lite	85
Ou comment relier un téléphone mobile au Vantage Lite pour pouvoir passer ou recevoir ensuite des appels directement depuis votre appareil de communication.	
ISim.36 Téléphoner avec le Vantage Lite	88
Ou comment téléphoner en passant par votre appareil Vantage Lite comme lorsque vous parlez en direct avec les personnes autour de vous.	
ISim.100 Configurer l'accès pour l'utilisateur	91
Ou comment préparer et régler l'appareil pour que l'utilisateur puisse le mieux possible en exploiter les différentes possibilités. Ceci en fonction de ses propres capacités, tant motrice que cognitives.	
ISim.101 Configurer la voix de l'appareil	92
Ou comment régler l'appareil pour qu'il parle avec la voix la plus compréhensible possible et qui convienne à l'utilisateur.	
ISim.102 Configurer les réactions de l'appareil	93
Ou comment régler les différentes manières dont l'appareil doit réagir après action de l'utilisateur, en fonction de ses capacités, tant sensibles que cognitives.	
ISim.103 Réglage des formats de texte	94
Ou comment régler le format d'affichage (couleurs) des différents textes (dans l'afficheur, les cahiers, etc).	
ISim.104 Liste des fonctions de l'appareil	95
Liste de toutes les fonctions qu'on peut insérer dans une séquence à faire exécuter lorsqu'on appuie sur une touche de l'appareil.	

Vocabulaire spécifique :

Icône : image apparaissant sur une grille de l'appareil. Chaque touche associe un symbole (image apparaissant sur la touche) avec une programmation permettant des fonctions ou l'énoncée de messages.

Symbole : image permettant d'évoquer un objet ou une idée.

Grille : ensemble d'icônes formant une sorte de clavier apparaissant sur l'écran de votre appareil.

Séquence: aussi appelé "combinaison", il s'agit de l'association de plusieurs icônes pour énoncer un mot ou un message. (p.ex. [JE] + [Marteau] = "je fais")

Grille Principale : sorte de menu principal, c'est le premier écran qu'on voit dans le système de navigation. Dans un système Minspeak® c'est là qu'on aura les icônes à combiner. Dans un système de pages c'est là qu'on aura le "sommaire" permettant d'accéder à toutes les pages. Dans le Vantage Lite, la touche [RETOUR AU POINT DÉPART] vous amène sur la grille principale à condition d'être dans la zone "Word Strategy Français 08"

Zone utilisateur : espace de la mémoire de l'appareil où sont enregistré la grille principale, les pages, les lignes d'activité et tout ce qui constitue un programme de communication pour l'utilisateur.

Minspeak® : système pour le stockage et le rappel des mots ou messages dans l'appareil. Ce système se distingue essentiellement par l'emploi de combinaisons d'icônes pour énoncer un mot. (p.ex. [JE] + [Marteau] = "je fais")

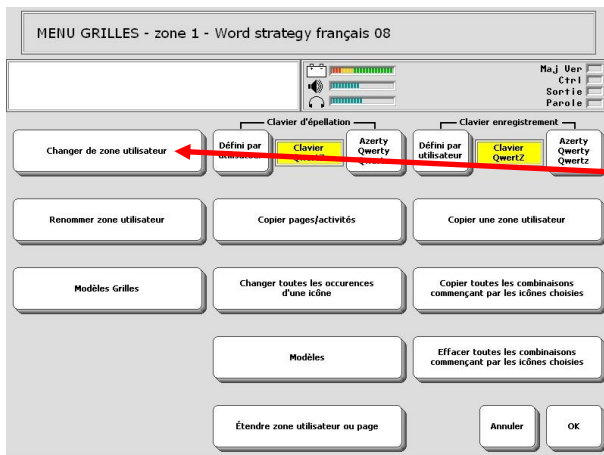
ISim.1 Changer de zone utilisateur

Ou comment passer d'un programme à un autre dans l'appareil.

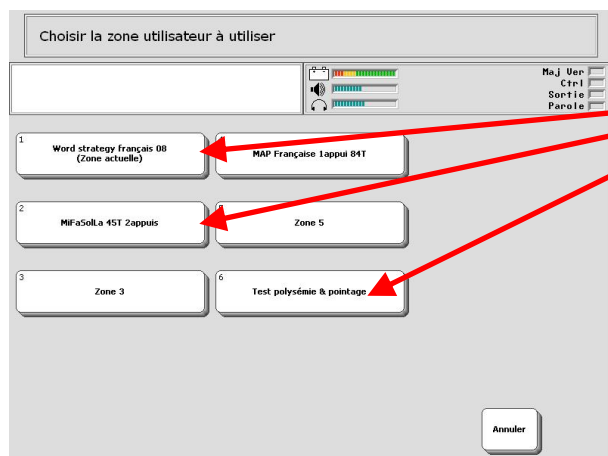
Votre appareil permet d'avoir jusqu'à six programmes différents qui peuvent correspondre à des applications différentes pour un même utilisateur, ou alors à diverses applications de communication pour différents utilisateurs.

1. Appuyez sur la touche  [Outils]

2. Choisissez
[MENU Gestion zones]



3. Appuyez sur [changer de zone utilisateur]



4. Appuyez sur la zone que vous souhaitez utiliser.

5. Une fois l'appareil revenu à la boîte à outils, appuyez sur [RETOUR AU POINT DÉPART] pour revenir en mode d'utilisation de l'appareil.

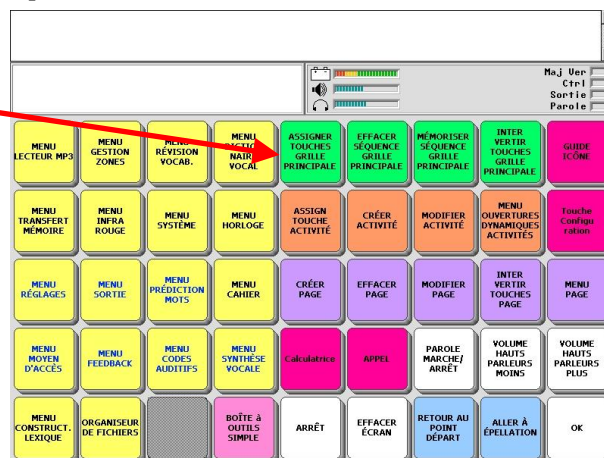
ISim.2 Assigner les touches de la grille principale

Ou comment attribuer une image à une case sur l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil.

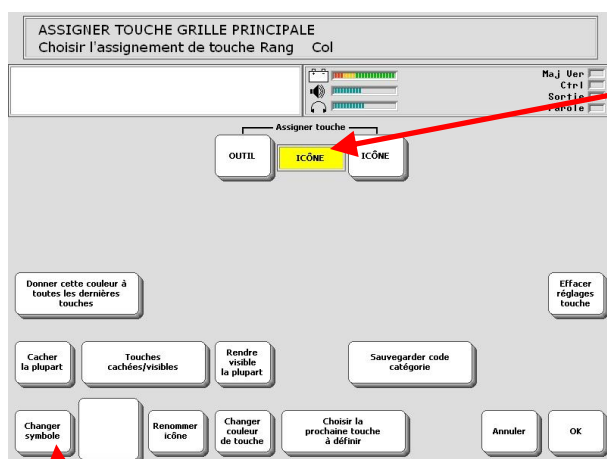
Cette fonction n'est utile que si vous souhaitez programmer ensuite des séquences de touches, pour Minspeak® par exemple. Si ce n'est pas le cas, nous vous recommandons de vous référer plutôt à la procédure ISim.2 Mémoriser du vocabulaire dans la grille principale.

1. Appuyez sur la touche  [Outils]

2. Choisissez
[ASSIGNER TOUCHES GRILLE
PRINCIPALE]



3. L'appareil affiche alors la grille principale, appuyez sur la touche que vous souhaitez modifier



4. Choisissez si vous souhaitez que la touche affiche une [Icône] ou exécute un [Outil] (une fonction)

- Si vous avez choisi un Outil, il faut appuyer sur la touche [Entrer assignement] qui apparaît alors, puis [INSÉRER FONCTION] et choisir la fonction à exécuter.
- Appuyez sur [OK] (si vous avez inséré un outil)

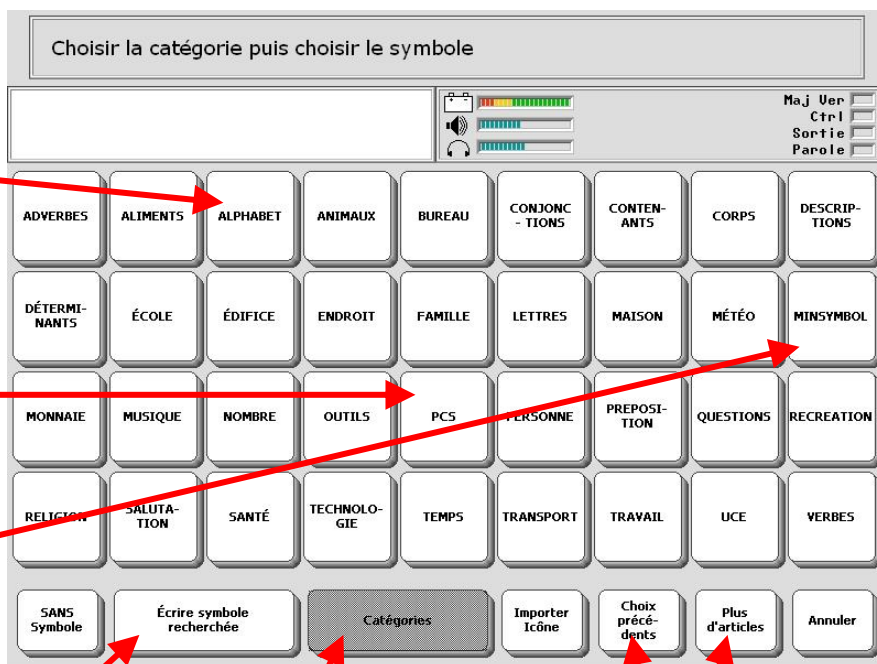
5. Appuyez sur [Changer symbole] pour sélectionner l'image que devra afficher cette touche

Vous obtiendrez l'affichage ci-dessous:

Choix par la première lettre du nom du symbole.
(*inconvénient: il faut connaître le nom du symbole.*)

Choix parmi les symboles PCS.

Choix parmi les symboles **Minspeak®**



Choix en tapant le début du nom du symbole.

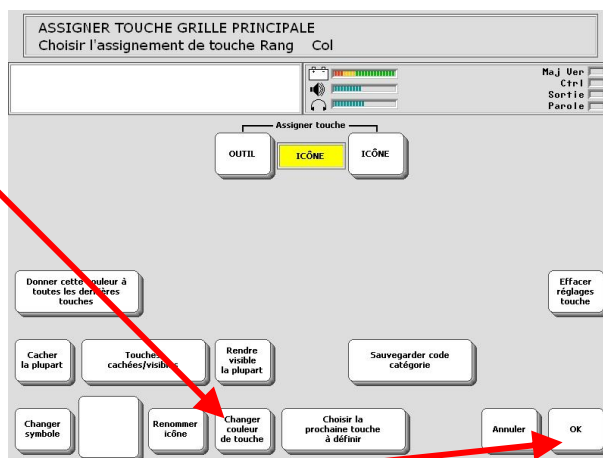
Cette touche permet de "remonter" dans le choix de catégories lorsqu'on en a ouvert une et qu'on se trouve à l'intérieur.

Ces 2 touches permettent de faire défiler les choix. Il peut y avoir plusieurs écrans.

Et bien sûr comme on le voit sur l'écran, le choix par catégorie de symboles.

ATTENTION : si vous avez précédemment utilisé [ALPHABET], lorsque vous le réutilisez il revient dans la même lettre. Il faut choisir [Catégories] pour revenir au choix de lettre.

- Vous pouvez appuyer sur [Changer couleur de touche] pour modifier la couleur de fond de la touche.



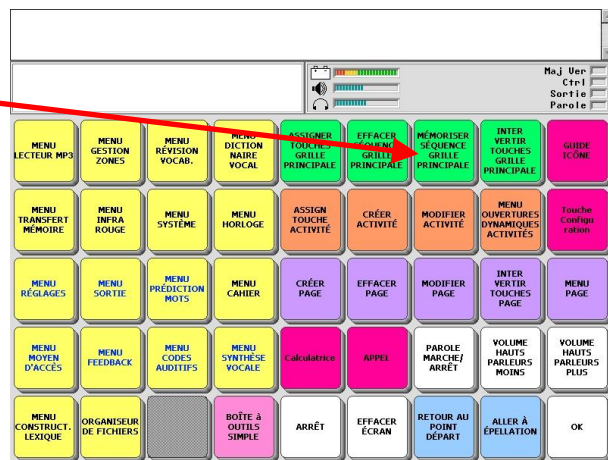
- Et appuyez sur [OK] pour sortir du menu en prenant en compte vos modifications.

ISim.3 Mémoriser du vocabulaire dans la grille principale

Ou comment programmer un mot ou message dans une touche, ou séquence de touches, de l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil.

Nous recommandons de n'utiliser que cette fonction, et pas du tout [ASSIGNER TOUCHES GRILLE PRINCIPALE], si vous ne prévoyez pas de programmer ensuite des séquences de touches, pour Minspeak® par exemple.

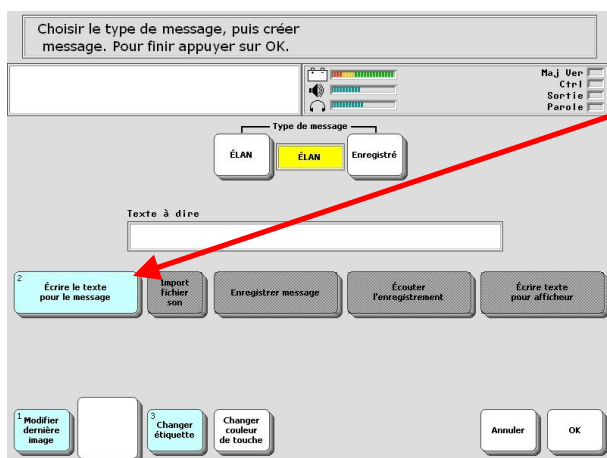
1. Appuyez sur la touche  [Outils]
2. Choisissez [MÉMORISER SÉQUENCE GRILLE PRINCIPALE]



3. L'appareil affiche alors la grille principale. Faites la séquence d'icône(s) du mot que vous souhaitez ajouter ou modifier. C'est la séquence qui devra ensuite faire dire le mot/message à l'appareil lorsqu'on la compose.

(Si vous souhaitez que l'appareil dise le mot/message directement après une seule touche, sans séquençage, appuyez sur cette seule touche uniquement, sans faire de combinaison.)

4. Appuyez sur [OK] lorsque vous avez fait la séquence.



5. Appuyez sur [Écrire le texte pour le message]

6. Lorsque le clavier s'affiche, tapez le mot ou message qui doit s'afficher lorsqu'on appuiera sur cette séquence.

7. Pensez à rajouter un espace après le mot (pour éviter que tout ne soit collé ensemble à l'affichage).

8. Appuyer sur [Modifier dernière image] pour sélectionner l'image que devra afficher cette touche lorsqu'on arrive au bout de la séquence.

Vous obtiendrez l'affichage ci-dessous:

Choisir la catégorie puis choisir le symbole

Choix par la première lettre du nom du symbole. *(inconvénient: il faut connaître le nom du symbole.)*

Choix parmi les symboles PCS.

Choix parmi les symboles **Minspeak®**

Choix en tapant le début du nom du symbole.

Cette touche permet de "remonter" dans le choix de catégories lorsqu'on en a ouvert une et qu'on se trouve à l'intérieur.

Ces 2 touches permettent de faire défiler les choix. Il peut y avoir plusieurs écrans.

Et bien sûr comme on le voit sur l'écran, le choix par catégorie de symboles.

ATTENTION : si vous avez précédemment utilisé [ALPHABET], lorsque vous le réutilisez il revient dans la même lettre. Il faut choisir [Catégories] pour revenir au choix de lettre.

9. Vous pouvez appuyer sur [Changer couleur touche] pour modifier la couleur de fond de la touche.

Choisir le type de message, puis créer message. Pour finir appuyer sur OK.

Type de message: ÉLAN, ÉLAN, Enregistré

Texte à dire

Écrire le texte pour le message, Import fichier son, Enregistrer message, Écouter l'enregistrement, Écrire texte pour afficher

1 Modifier dernière image, 3 Changer étiquette, Changer couleur de touche, Annuler, OK

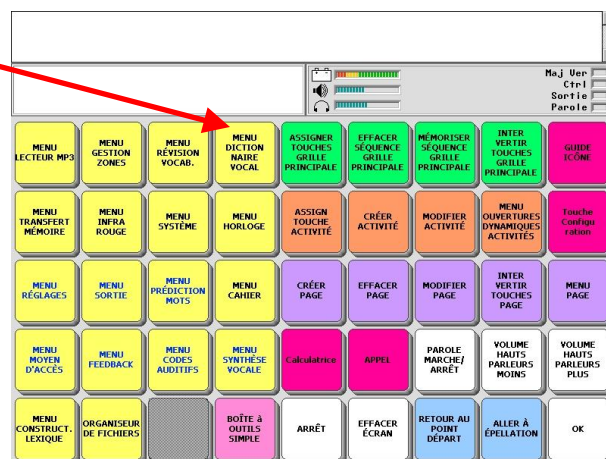
10. Et appuyez sur [OK] pour sortir du menu en prenant en compte vos modifications.

ISim.4 Modifier la prononciation d'un mot.

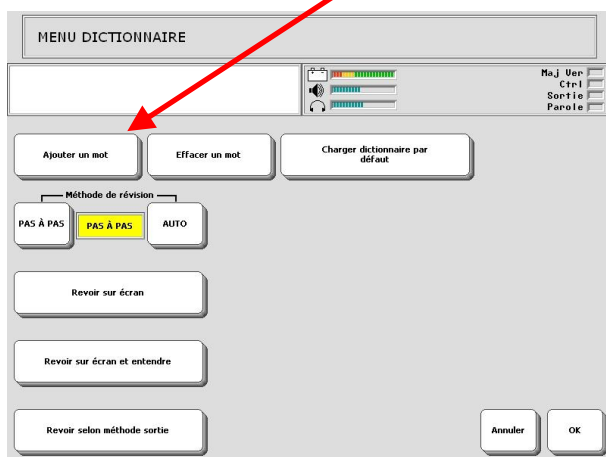
Ou comment modifier la façon dont l'appareil prononce un mot écrit. Ceci, peu importe que le mot soit épelé, écrit par l'appareil suite à une séquence de touches ou à une touche unique.

L'appareil transforme le texte écrit en parole selon les règles de la graphie-phonie française (ou selon la langue chargée). Pour certains prénoms tels que "Loïc" "Rron" "Kevin" il faut les prononcer différemment de ces règles...

1. Appuyez sur la touche  [Outils]
2. Choisissez [MENU DICTIONNAIRE VOCAL]



3. Appuyez alors sur [Ajouter un mot]



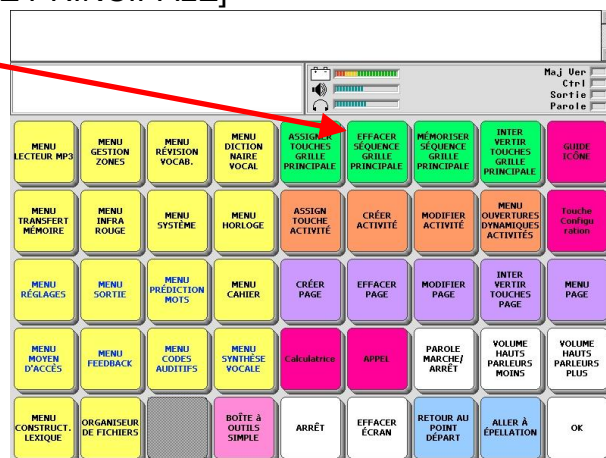
4. Comme demandé par l'appareil, écrivez l'orthographe correcte du mot, puis validez par [OK]
5. Entrez ensuite, en trichant sur l'orthographe, la façon dont le nom doit être prononcé (p.ex. Lohique pour Loïc, Kévine pour Kevin, Vanntédje pour Vantage...)

6. Écoutez la prononciation en appuyant sur l'afficheur en haut de l'écran.
7. Lorsque la prononciation est bonne, appuyez sur [OK] pour valider le tout.
8. Pour supprimer la correction de prononciation d'un mot, utilisez le bouton [Effacer un mot] et suivez les instructions à l'écran.

ISim.5 Effacer une programmation dans la grille principale

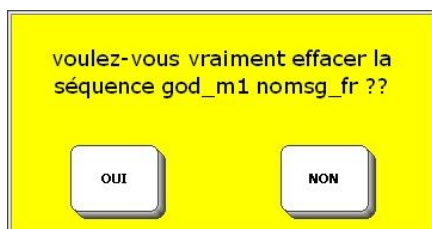
Ou comment supprimer un mot ou message programmé dans une touche, ou séquence de touches, de l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil.

1. Appuyez sur la touche  [Outils]
2. Choisissez [EFFACER SÉQUENCE GRILLE PRINCIPALE]



3. Faites la séquence dont vous souhaitez effacer la programmation. (si vous voulez effacer un mot ou message stocké sous une seule touche, appuyez simplement sur cette touche.)
4. Appuyez ensuite sur OK

5. L'appareil vous demande alors de confirmer la suppression:



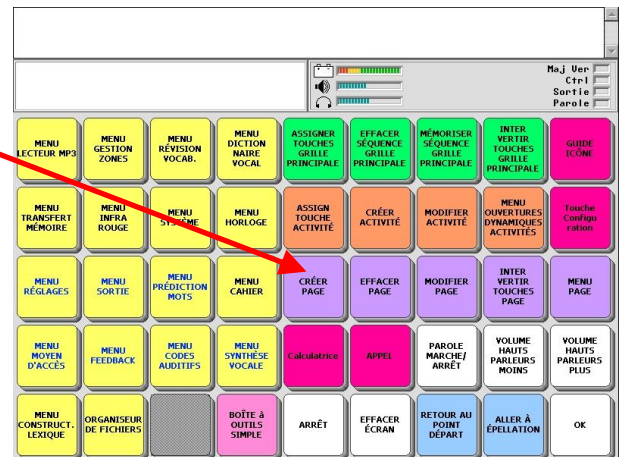
(ici "god_m1" et "nomsg_fr" sont les noms d'icônes sélectionnées)

ISim.6 Créer une nouvelle page

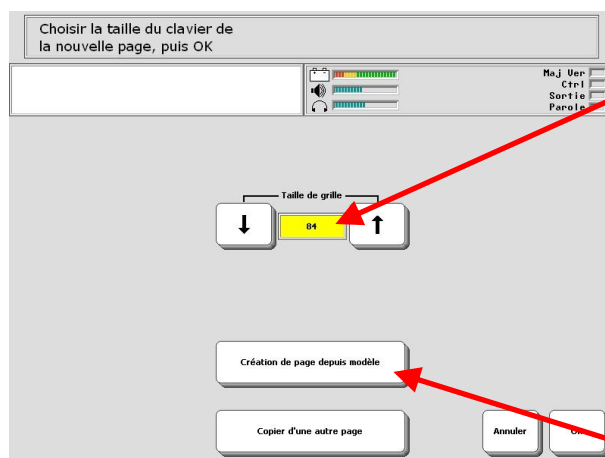
Ou comment créer une page qui pourra, ensuite, être appelée depuis l'écran qui apparaît en premier lorsqu'on enclenche l'appareil.

Notez bien que, avant de vouloir créer un lien depuis la grille principale, il faut créer les pages qu'on veut lier !

1. Appuyez sur la touche  [Outils]
2. Choisissez [CRÉER PAGE]

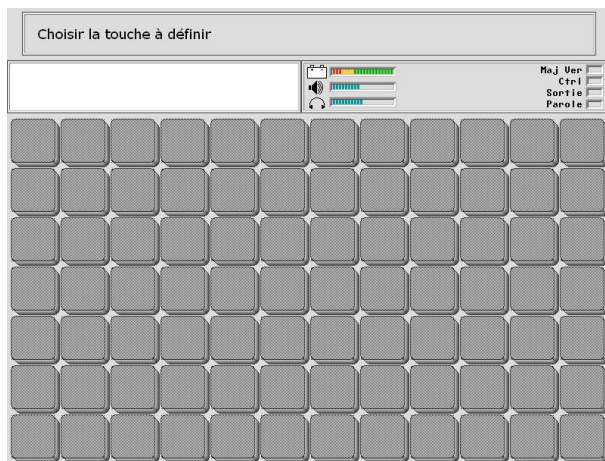


3. Tapez le nom de la nouvelle page (*pas besoin d'ajouter un espace à la fin*)
4. Choisissez [OK]



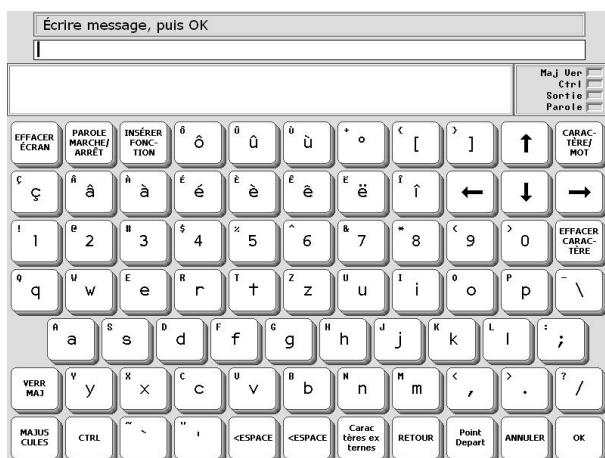
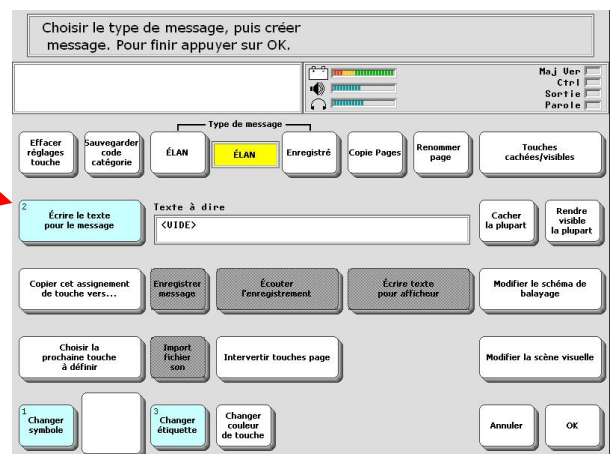
5. Choisissez la taille de la grille (on indique en fait le nombre de touches qu'on veut avoir sur la page. Plus le nombre est grand plus les cases seront petites).

6. Si vous avez déjà créé un modèle de page, utilisez [Copier de pages depuis modèle].
(L'idéal pour gagner du temps lorsqu'on crée plusieurs pages étant de créer une première page qui ne contient que les touches de fonctions qu'on souhaite sur chacune de nos pages. [RETOUR AU POINT DÉPART] [EFFACER AFFICHEUR] par exemple. On nomme cette page « modèle » et ensuite on peut utiliser la copie de cette page et ainsi ne plus avoir à créer chaque fois les touches de fonctions !)
7. Appuyez sur [OK]



8. Choisissez la 1ère touche que vous voulez programmer. (L'appareil vous présente alors la nouvelle page encore vide)

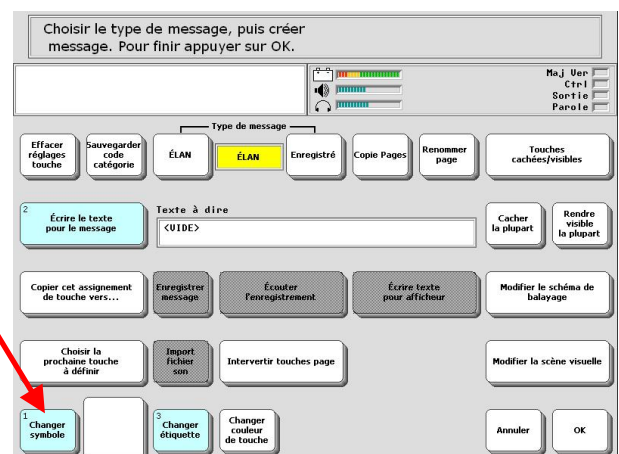
9. Appuyez sur [Écrire le texte pour le message].

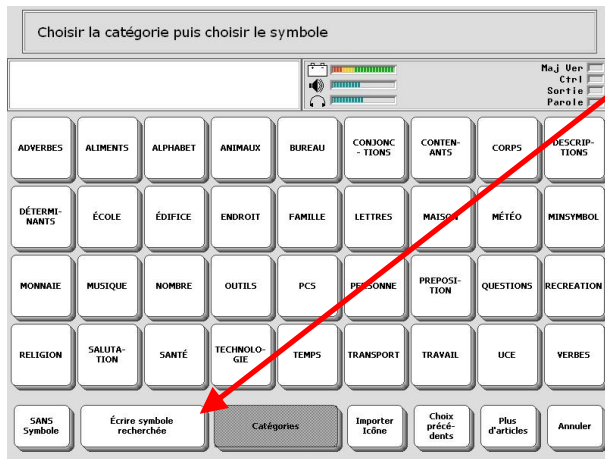


10. Tapez le mot qui doit s'afficher lorsqu'on appuiera sur cette combinaison. (Pensez à rajouter un espace après le mot (pour éviter qu'il ne colle tout ensemble))

11. Appuyez sur [OK]

12. Choisissez [Changer symbole] afin d'attribuer une image à cette touche.

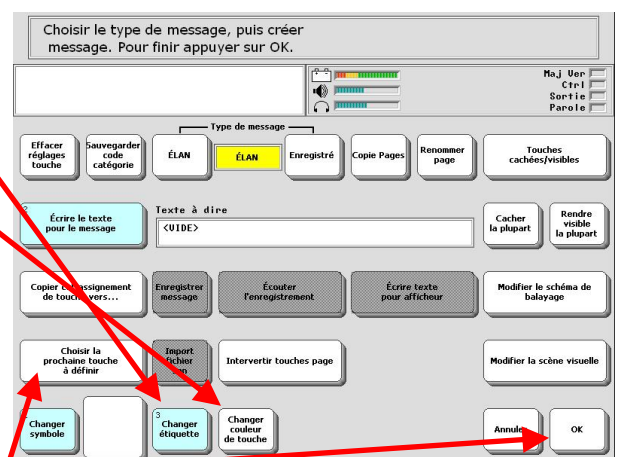




On peut choisir [ECRIRE SYMBOLE RECHERCHÉ] pour n'afficher que les symboles commençant par les lettres qu'on indique.

13. Une fois le symbole sélectionné, appuyez sur [OK]

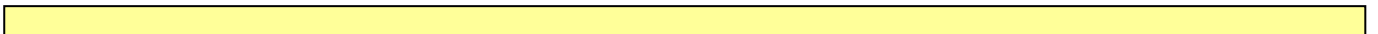
14. Si nécessaire, utilisez [Changer étiquette] pour modifier le mot qui apparaît sur la touche, ou [Changer couleur touche] pour la couleur de fond.



15. Lorsque tout est réglé, appuyez sur [OK]

16. Appuyez sur [Choisir la prochaine touche à définir] si vous souhaitez paramétrer d'autres touches de cette nouvelle page. Reprenez alors au point 8 de cette procédure.

17. Choisissez [OK] si vous n'avez plus d'autre touche à paramétrer sur cette nouvelle page.



ISim.7 Utiliser une scène visuelle dans une page

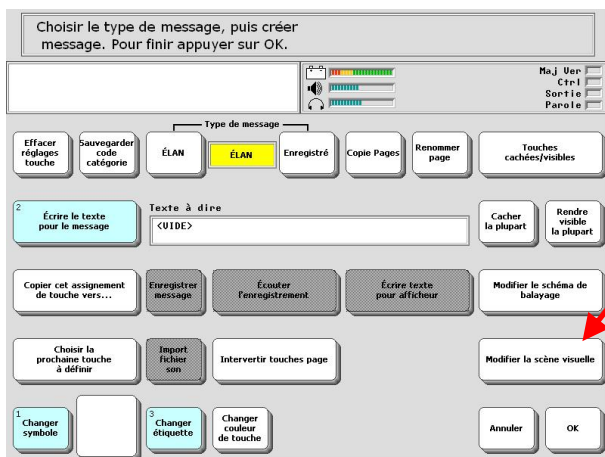
On peut modifier l'aspect visuel d'une page, en y insérant une image de la taille de l'écran, ou moins.

L'image peut être une simple décoration (voir l'exemple ci-dessous) ou elle peut être superposée sur un ensemble de boutons. Dans ce cas, appuyer sur n'importe quelle portion de l'image aura pour effet d'activer le bouton qui se trouve derrière la portion activée.

Voici un exemple de Scène visuelle :

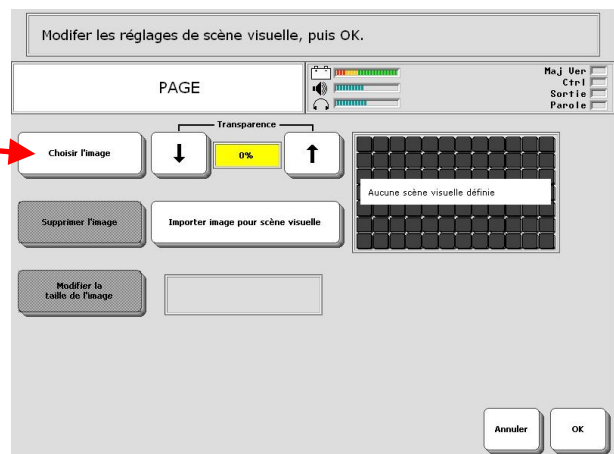


Par exemple, commencez par créer une page « Commissions »



Une fois la page créée, cliquez sur [Modifier la scène visuelle]

Pour choisir l'image qui servira de scène, appuyez sur [choisir l'image]

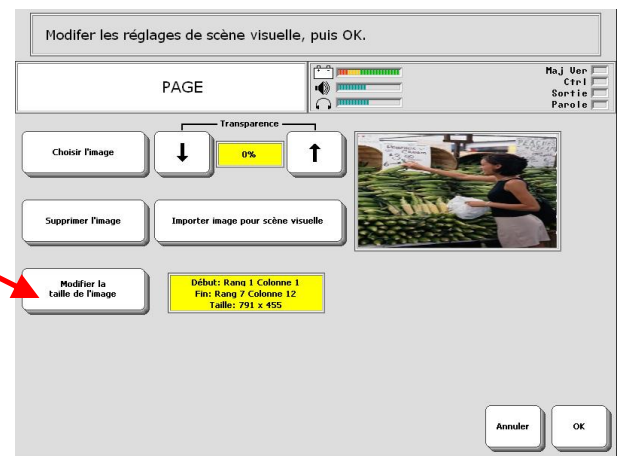




Vous avez deux choix pour choisir une image :

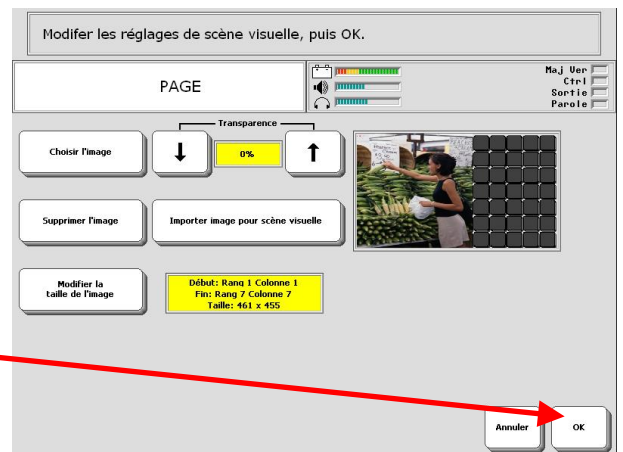
- a) sélection d'une image de la bibliothèque du Vantage.
- 2) importation d'une image depuis une source externe (clé USB ou carte mémoire SD).

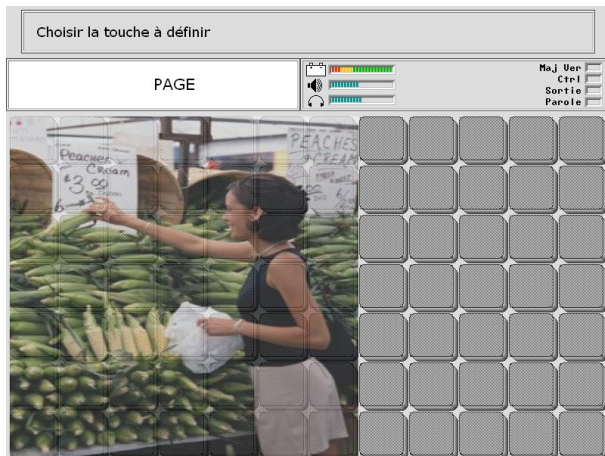
Comme on le voit, l'image peut apparaître déformée. Il faut régler la taille de l'image, pour ce faire appuyez sur [Modifier la taille de l'image]



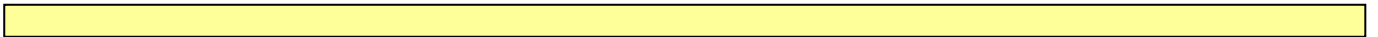
Pour choisir la taille de l'image, appuyez sur la touche à l'emplacement du coin supérieur gauche où devra figurer l'image, puis sur la touche du coin inférieur droit.

Lorsque la taille vous semble correcte, appuyez sur [OK]





Pour programmer les autres touches, suivez les instructions du chapitre précédent:
 "ISim.6 Créer une nouvelle page",
 à partir du point 8.

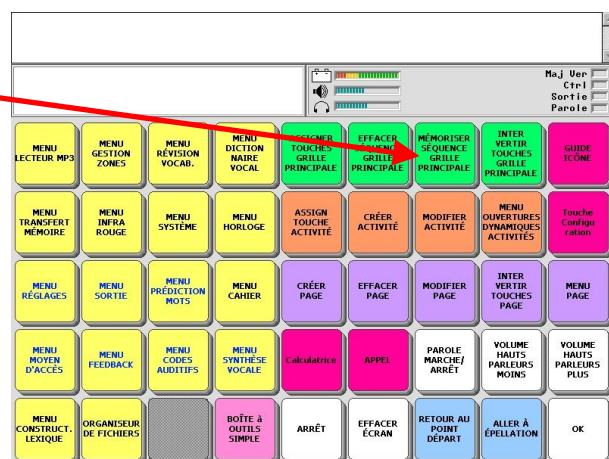


ISim.8 Lier une page à une séquence d'icônes

Ou comment programmer une séquence de touches pour appeler une page depuis l'écran qui apparaît en premier lorsqu'on enclenche l'appareil.

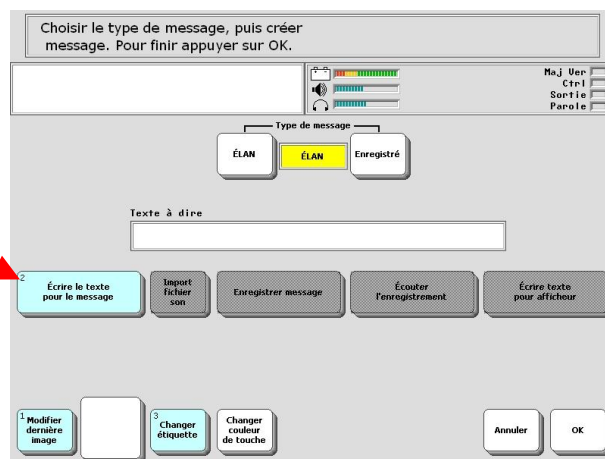
Notez bien que, avant de vouloir créer un lien depuis la grille principale au point de départ, il faut créer les pages qu'on veut lier ! Si ce n'est déjà fait, suivez la procédure "ISim.6 Créer une nouvelle page"

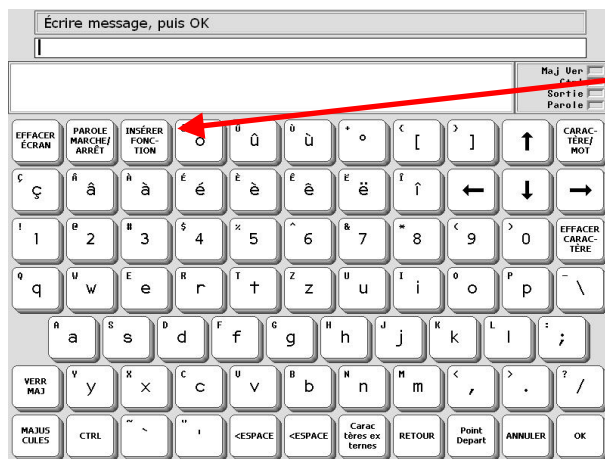
1. Appuyez sur la touche  [Outils]
2. Choisissez [MÉMORISER SÉQUENCE GRILLE PRINCIPALE]



3. Faites la séquence d'icône(s) qui devra ouvrir la page souhaitée. (Vous devez utiliser une séquence qui est encore vide. Donc la dernière icône que vous allez appuyer devra être une icône grisée)

4. Appuyez sur [Écrire le texte pour le message].





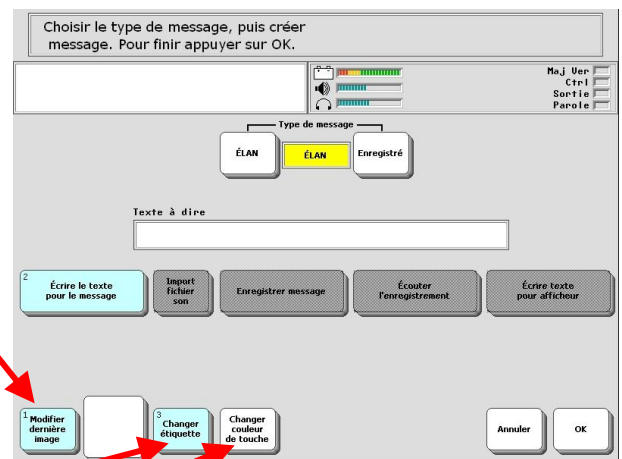
5. Appuyez sur
[INSÉRER FONCTION]

6. Choisissez [ALLER À PAGE] ou [ALLER À PAGE TEMP.] (cette dernière fonction permet de revenir à la Grille Principale dès que l'utilisateur a activé une touche sur la page ouverte).
7. Choisissez la page à laquelle vous voulez lier la séquence d'icônes.
8. Appuyez sur [OK]
9. Ici on peut aussi choisir de modifier la dernière image affichée par cette touche à la fin de la séquence.

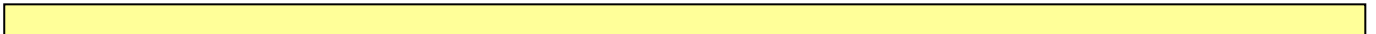
Pour cela, utilisez

[Modifier dernière image]

(L'image ne sera modifiée lorsqu'on tape la séquence que si la fonction « Icônes embellies » est activée dans le [Menu Feedback].)



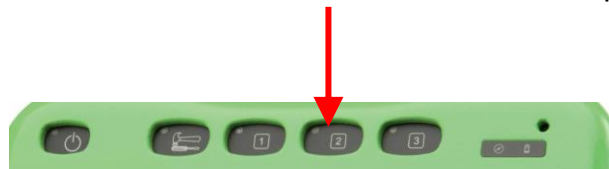
10. Si nécessaire, utilisez [Changer étiquette] pour modifier le mot qui apparaît sur la touche, ou [Changer couleur touche] pour les couleurs.
11. Lorsque tout est réglé, appuyez sur [OK]



ISim.9 La touche configuration

Ou comment gagner du temps en évitant de repasser à chaque fois par la boîte à outils lorsqu'on programme l'appareil.

La touche configuration vous permet de passer très rapidement du mode "utilisation" de l'appareil à celui de programmation. Vous évitez ainsi l'appui sur la touche [Boîte à outils] et la sélection du type de programmation nécessaire. La touche configuration est programmée d'usine sur la deuxième touche utilisateur noire en haut de l'appareil.

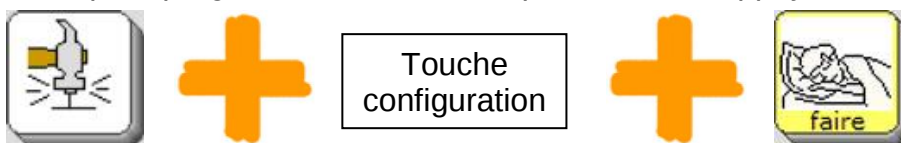


Le principe de la touche configuration est simple. Il faut appuyer sur la touche configuration juste avant l'appui sur la touche que vous souhaitez programmer. Si c'est une séquence d'icônes que vous souhaitez programmer, appuyez sur la touche configuration juste avant la dernière touche de la séquence (puisque l'appui sur cette dernière touche ferait parler l'appareil). Par exemple:

Pour faire dire "faire" à l'appareil, on appuie sur



Donc pour programmer la même séquence, il faut appuyer sur



Pour faire dire "travailler" à l'appareil on appuie sur



Donc pour programmer la même séquence, il faut appuyer sur



Retenez donc qu'il faut composer la séquence d'icônes normalement mais appuyer sur la touche configuration juste avant la dernière icône.

Vous pouvez aussi utiliser la touche configuration dans des pages, ou dans des activités. Pour ceci:

1. Ouvrez la page ou l'activité que vous souhaitez modifier (comme le ferait l'utilisateur)
2. Appuyez sur la touche de configuration
3. Appuyez sur la touche que vous souhaitez programmer



ISim.10 Insérer des fonctions dans une touche ou une séquence

Ou comment programmer une touche ou une séquence d'icônes pour que l'appareil effectue automatiquement certaines fonctions internes comme: ouvrir une page, revenir à la grille principale, effacer l'afficheur, modifier le volume sonore, etc.

Quasiment toutes les fonctions de l'appareil peuvent être programmées dans une touche ou sous une séquence d'icônes. On peut aussi insérer plusieurs fonctions à suivre dans la même touche ou la même séquence. Et on peut également combiner un message et une fonction. Voici quelques exemples:

Bonjour ◀EFFACER AFFICHEUR▶ (l'appareil va dire et écrire "Bonjour" puis effacer l'afficheur. "Bonjour" ne restera donc pas écrit)

◀EFFACER AFFICHEUR▶ Bonjour (l'appareil va effacer l'afficheur puis dire et écrire "Bonjour" qui restera écrit sur l'écran)

◀RETOUR AU POINT DÉPART▶ ◀EFFACER AFFICHEUR▶ ◀APPEL▶
(cette combinaison ne serait pas très utile, néanmoins elle permettrait depuis une page de revenir à l'écran de base, d'effacer l'afficheur et d'émettre une sonnerie.)

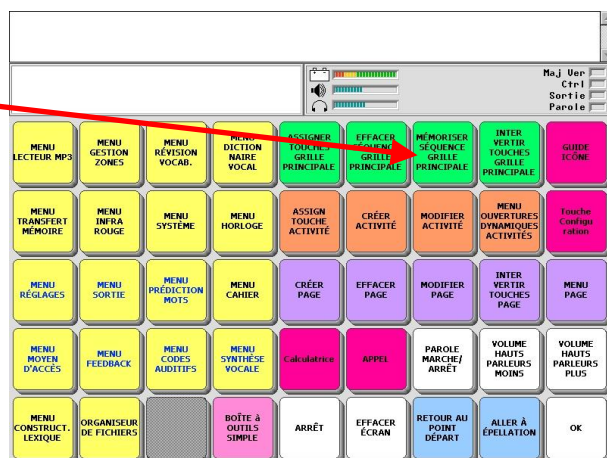
Une séquence de plusieurs fonctions comme le dernier exemple, est généralement appelée "Macro", dans le jargon informatique.

Deux fonctions sont très souvent employées pour ouvrir une page ou ouvrir une activité depuis une touche qu'on a programmée. Il faut simplement insérer les fonctions

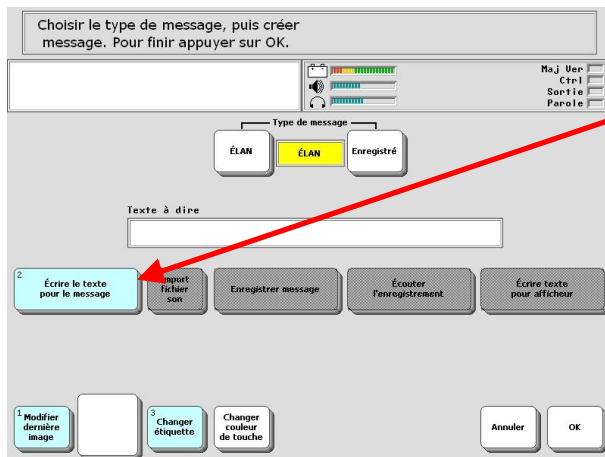
◀ALLER À PAGE▶ ou ◀ALLER À ACTIVITÉ▶

1. Appuyez sur la touche  [Outils]

2. Choisissez
[MÉMORISER SÉQUENCE
GRILLE PRINCIPALE]

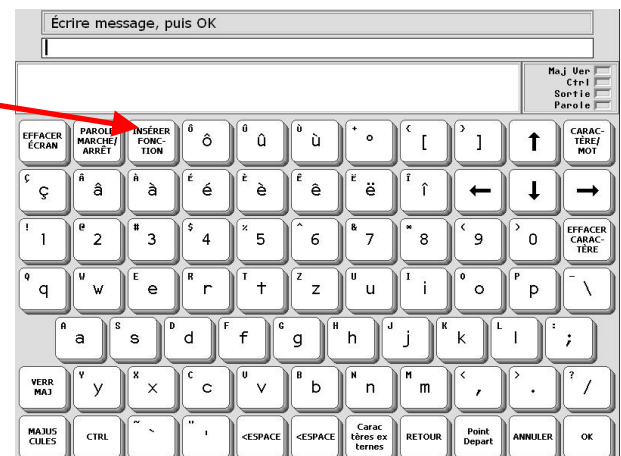


3. L'appareil affiche alors la grille principale. Faites la séquence d'icône(s) du mot que vous souhaitez ajouter ou modifier. C'est la séquence qui devra ensuite faire dire le mot/message à l'appareil lorsqu'on la compose. *(Si vous souhaitez que l'appareil dise le mot/message directement après une seule touche, sans séquençage, appuyez sur cette seule touche uniquement, sans faire de combinaison.)*
4. Appuyez sur [OK] lorsque vous avez fait la séquence.

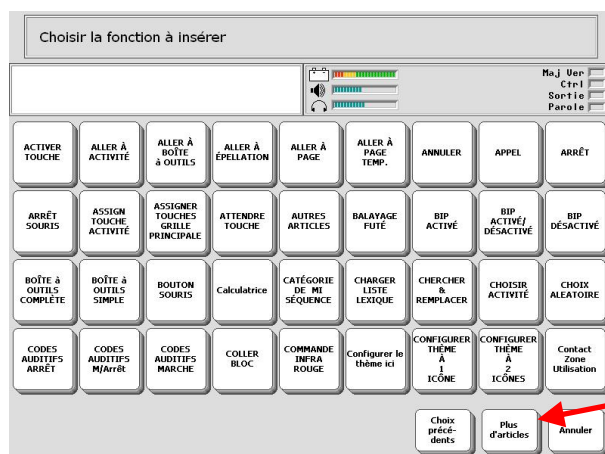


5. Appuyez sur [Écrire le texte pour le message]

6. Appuyez sur [INSÉRER FONCTION]



7. Vous visualisez actuellement la bibliothèque de toutes les fonctions possibles de l'appareil. Reportez vous au dernier chapitre de ces instructions simples pour obtenir l'explication détaillée de chaque fonction.



Appuyez sur une case de fonction pour la sélectionner.

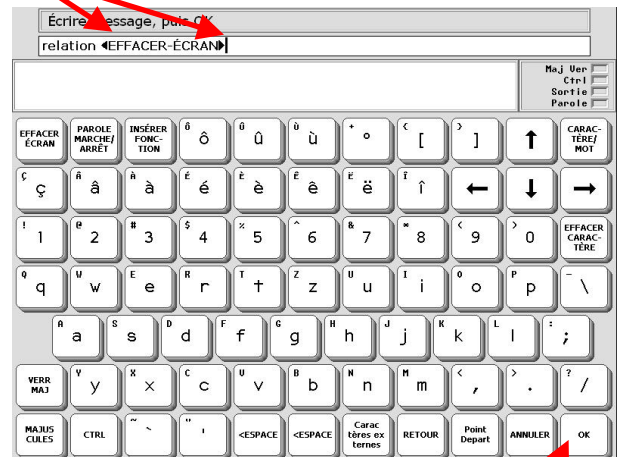
Appuyez sur [Plus d'articles] pour faire défiler l'affichage vers les fonctions suivantes.

8. Dès que vous appuyez sur une case de fonction, l'appareil revient au menu d'écriture du texte pour message (nous prendrons ici l'exemple de création d'une touche pour effacer l'écran).

Notez les triangles noirs encadrant la fonction choisie. Ils permettent de différencier une fonction insérée par rapport à du texte tapé.

Si vous tapez "EFFACER-ÉCRAN" vous-même, l'appareil va dire et afficher "EFFACER-ÉCRAN" mais pas effectuer la fonction.

Dans ce menu, une fonction est gérée comme un seul caractère. En appuyant sur [EFFACER CARACTÈRE] dans l'écran ci-contre, on effacerait toute la fonction entre les 2 triangles d'un seul coup.



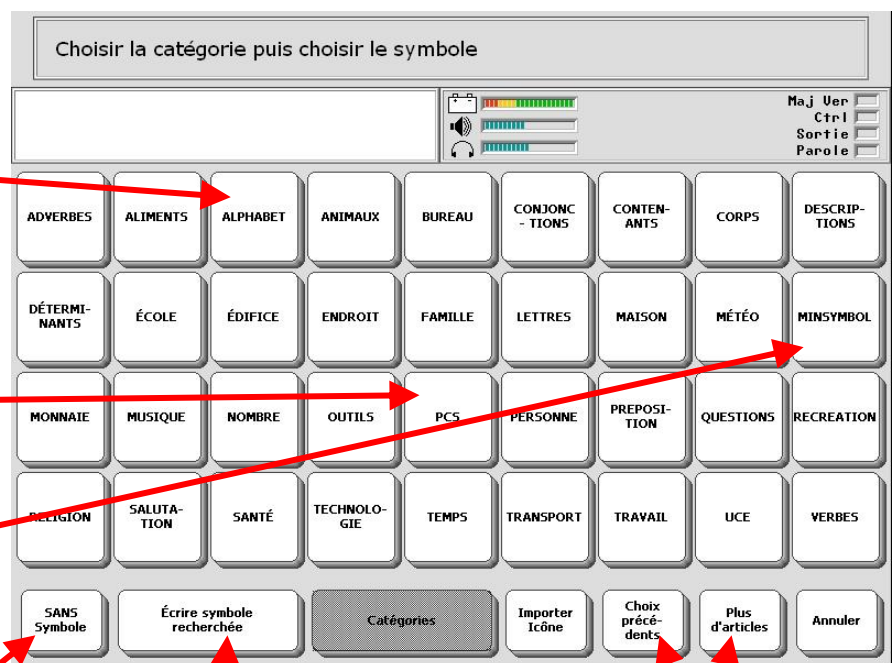
9. Une fois la fonction, ou séquence de plusieurs fonctions, prête, appuyez sur [OK]
 10. Appuyer sur [Modifier dernière image] pour sélectionner l'image que devra afficher cette touche lorsqu'on arrive au bout de la séquence.

Vous obtiendrez l'affichage ci-dessous:

Choix par la première lettre du nom du symbole.
(inconvenient: il faut connaître le nom du symbole.)

Choix parmi les symboles PCS.

Choix parmi les symboles **Minspeak®**



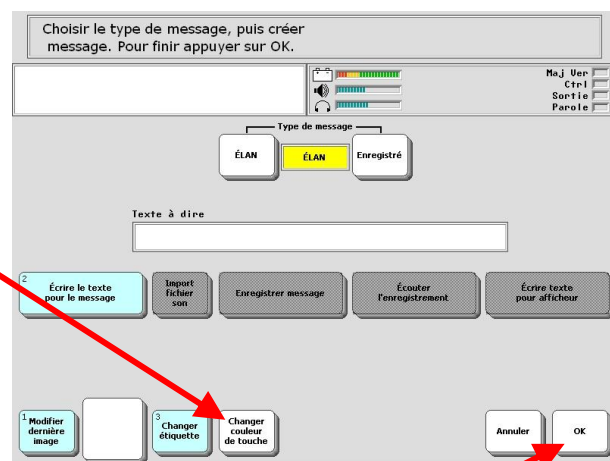
Choix en tapant le début du nom du symbole.

Cette touche permet de "remonter" dans le choix de catégories lorsqu'on en a ouvert une et qu'on se trouve à l'intérieur.

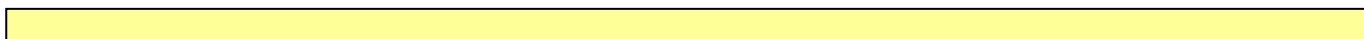
Ces 2 touches permettent de faire défiler les choix. Il peut y avoir plusieurs écrans.

Et bien sûr comme on le voit sur l'écran, le choix par catégorie de symboles.

11. Vous pouvez appuyer sur [Changer couleur de touche] pour modifier la couleur de fond de la touche.



12. Et appuyez sur [OK] pour sortir du menu en prenant en compte vos modifications.



ISim.11 Créer une nouvelle activité

Ou comment créer une nouvelle ligne d'icônes dédiée à un thème précis et qui pourra apparaître tout en haut de l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil.

Les activités peuvent être comparées à des pages d'un système similaire à un cahier de communication. La particularité de ces pages est qu'elles ne peuvent afficher qu'une ligne et qu'elles apparaissent juste au dessus du clavier principal permettant de faire des séquences Minspeak®.



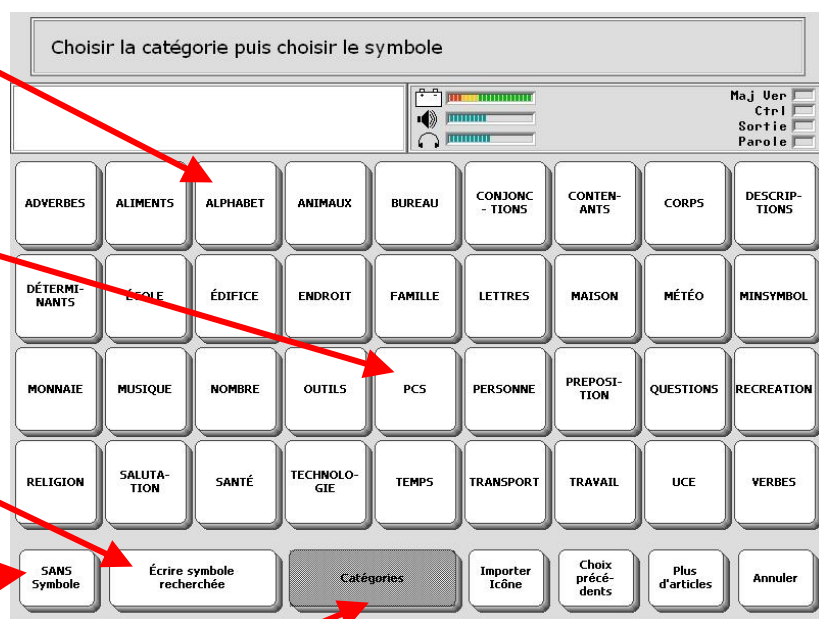
1. Allez dans la boîte à outils puis dans
2. Tapez le nom de la nouvelle activité (*pas besoin d'ajouter un espace à la fin*). Dans cet exemple nous l'appellerons "Pôle nord".
3. Choisissez [OK]
4. Vous devez à présent choisir le symbole de titre pour cette activité (*c.f. présentation globale de cette section si vous ne comprenez pas ce qu'est un symbole de titre pour une activité*). Il existe ici différentes manières de trouver un symbole pour une activité.

a) Choix par la première lettre du nom du symbole.
(*inconvenient: il faut connaître le nom du symbole.*)

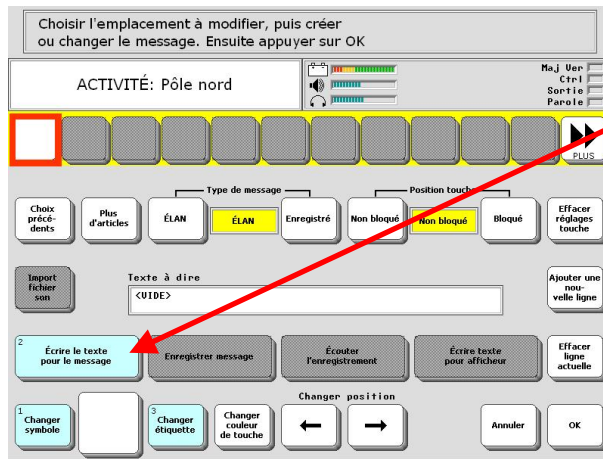
b) Choix parmi les symboles PCS.

c) Choix en tapant le début du nom du symbole.

Appuyez ici pour laisser cette activité sans image de titre.

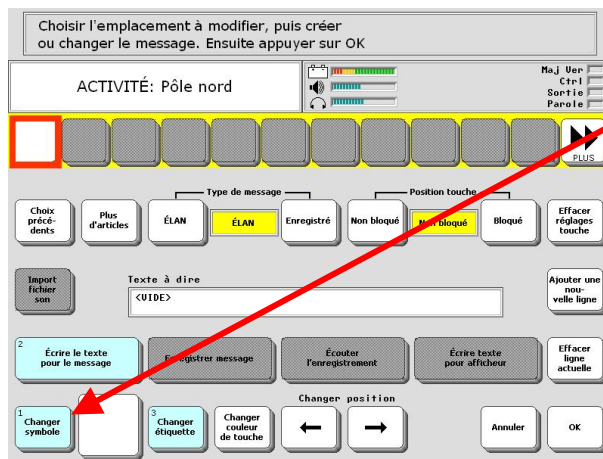


Cette touche permet de "remonter" dans le choix de catégories lorsqu'on en a ouvert une et qu'on se trouve à l'intérieur.



5. Appuyez sur
[Écrire le texte pour le message]

6. Lorsque le clavier s'affiche, tapez le mot ou message qui doit s'afficher et être dit par l'appareil lorsqu'on appuiera sur cette touche. Pensez à rajouter un espace après le mot (pour éviter que tout ne soit collé ensemble à l'affichage).



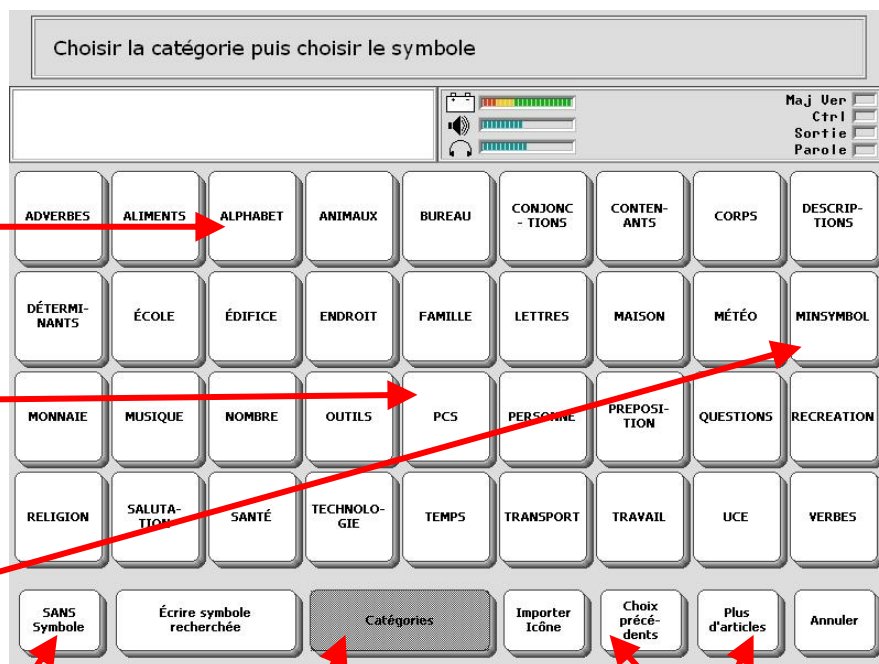
7. Appuyer sur
[Changer symbole]
pour sélectionner l'image que devra
afficher cette touche lorsqu'on arrive
au bout de la séquence.

Vous obtiendrez l'affichage ci-dessous:

Choix par la première lettre du nom du symbole.
(Inconvénient: il faut connaître le nom du symbole.)

Choix parmi les symboles PCS.

Choix parmi les symboles Minspeak®



Choix en tapant le début du nom du symbole.

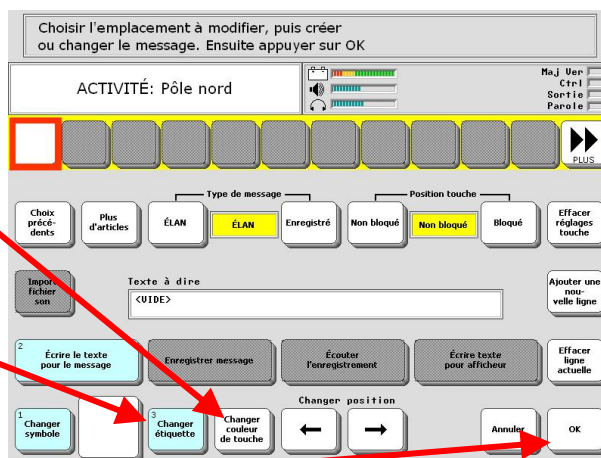
Cette touche permet de "remonter" dans le choix de catégories lorsqu'on en a ouvert une et qu'on se trouve à l'intérieur.

Ces 2 touches permettent de faire défiler les choix. Il peut y avoir plusieurs écrans.

Et bien sûr comme on le voit sur l'écran, le choix par catégorie de symboles.

ATTENTION : si vous avez précédemment utilisé [ALPHABET], lorsque vous le réutilisez il revient dans la même lettre. Il faut choisir [Catégories] pour revenir au choix de lettre.

8. Vous pouvez appuyer sur [Changer de couleur touche] pour modifier la couleur de fond de la touche.
9. Vous pouvez appuyer sur [Changer étiquette] si vous souhaitez modifier le texte qui apparaît sur la touche.

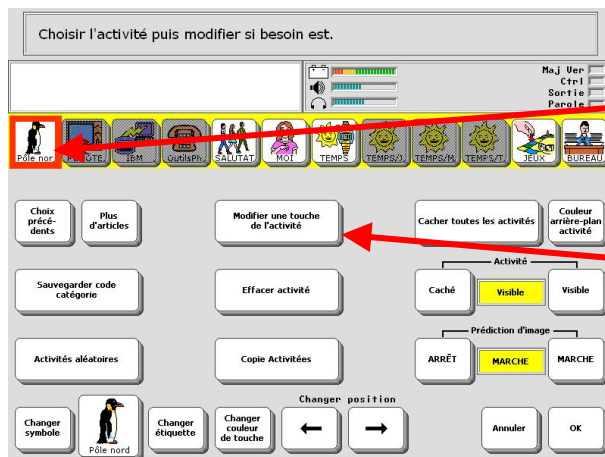


10. Et appuyez sur [OK] pour sortir du menu en prenant en compte vos modifications.

ISim.12 Modifier une touche dans une activité

Ou comment modifier le contenu d'une touche dans une ligne d'icônes dédiée à un thème précis et qui s'affiche tout en haut de l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil.

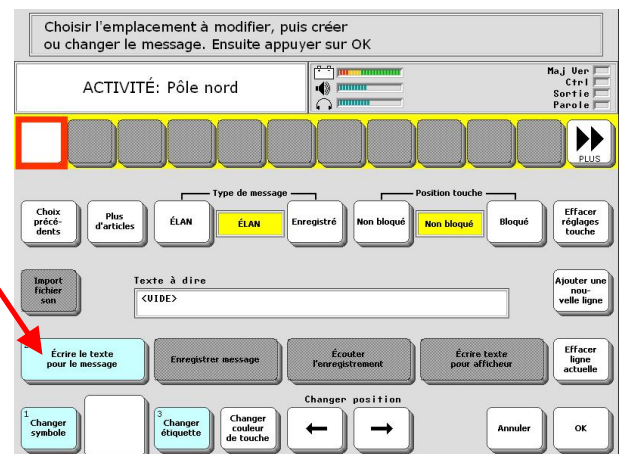
1. Allez dans la boîte à outils  puis dans



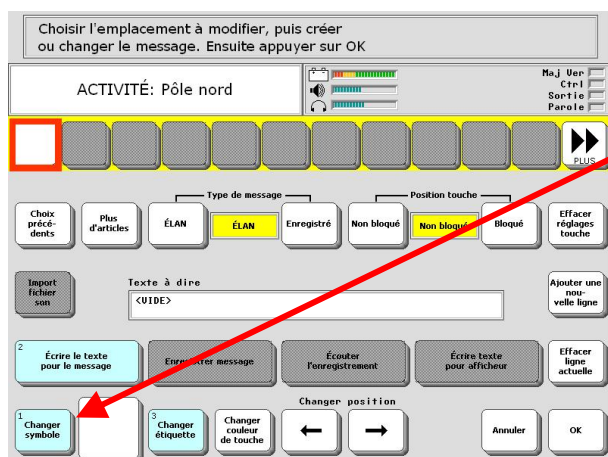
2. Appuyez sur la touche correspondant à l'activité dont vous souhaitez modifier une touche (Dans notre exemple nous prenons "Pôle nord" qui vient d'être créé dans la procédure précédente).

3. Appuyez ensuite sur [Modifier une touche de l'activité]

4. Appuyez sur [Écrire le texte pour le message]

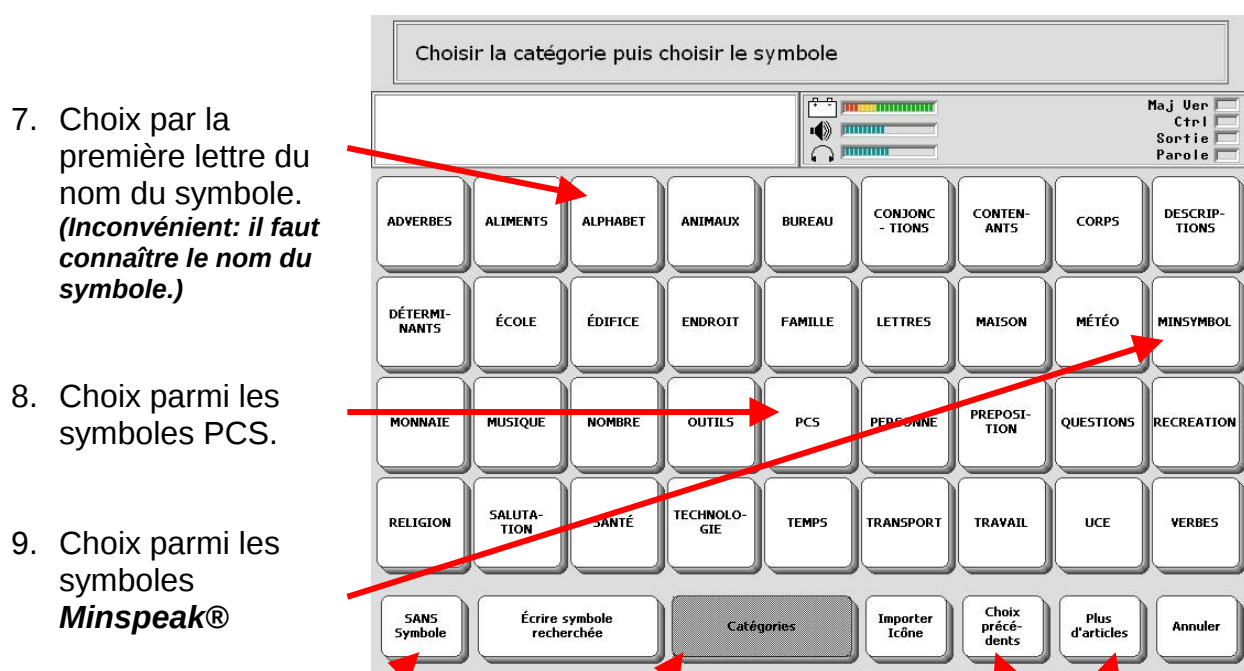


5. Lorsque le clavier s'affiche, tapez le mot ou message qui doit s'afficher et être dit par l'appareil lorsqu'on appuiera sur cette séquence. Pensez à rajouter un espace après le mot (pour éviter que tout ne soit collé ensemble à l'affichage).



6. Appuyez sur [Changer symbole] pour sélectionner l'image que devra afficher cette touche.

Vous obtiendrez l'affichage ci-dessous:



7. Choix par la première lettre du nom du symbole.
(Inconvénient: il faut connaître le nom du symbole.)

8. Choix parmi les symboles PCS.

9. Choix parmi les symboles **Minspeak®**

Choix en tapant le début du nom du symbole.

Cette touche permet de "remonter" dans le choix de catégories lorsqu'on en a ouvert une et qu'on se trouve à l'intérieur.

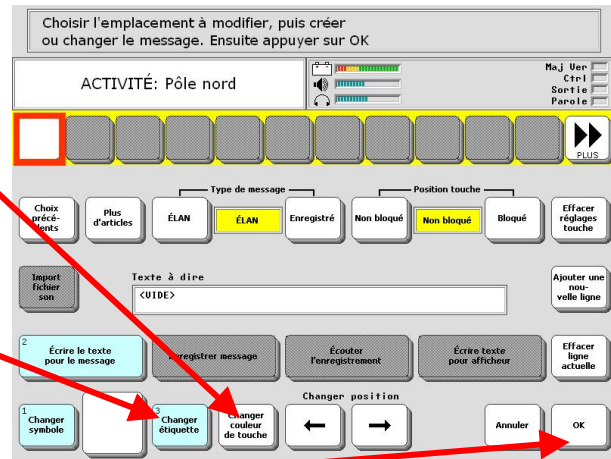
Ces 2 touches permettent de faire défiler les choix. Il peut y avoir plusieurs écrans.

Et bien sûr comme on le voit sur l'écran, le choix par catégorie de symboles.

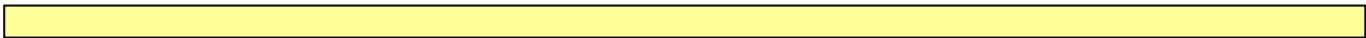
ATTENTION : si vous avez précédemment utilisé [ALPHABET], lorsque vous le réutilisez il revient dans la même lettre. Il faut choisir [Catégories] pour revenir au choix de lettre.

10. Vous pouvez appuyer sur [Changer couleur de touche] pour modifier la couleur de fond de la touche.

11. Vous pouvez appuyer sur [Changer étiquette] si vous souhaitez modifier le texte qui apparaît sur la touche.



12. Et appuyez sur [OK] pour sortir du menu en prenant en compte vos modifications.



ISim.13 Insérer une ou des fonction(s) dans une touche d'activité

Ou comment programmer une touche de la première ligne de l'écran de base qui apparaît lorsqu'on enclenche l'appareil pour qu'elle exécute des fonctions de base de l'appareil.

Quasiment toutes les fonctions de l'appareil peuvent être programmées dans une touche ou sous une séquence d'icônes. On peut aussi insérer plusieurs fonctions à suivre dans la même touche ou la même séquence. Et on peut également combiner un message et une fonction. Voici quelques exemples:

Bonjour ◀EFFACER AFFICHEUR▶ (l'appareil va dire et écrire "Bonjour" puis effacer l'afficheur. "Bonjour" ne restera donc pas écrit)

◀EFFACER AFFICHEUR▶ Bonjour (l'appareil va effacer l'afficheur puis dire et écrire "Bonjour" qui restera écrit sur l'écran)

◀RETOUR AU POINT DÉPART▶ ◀EFFACER AFFICHEUR▶ ◀APPEL▶
(cette combinaison ne serait pas très utile, néanmoins elle permettrait depuis une page de revenir à l'écran de base, d'effacer l'afficheur et d'émettre une sonnerie.)

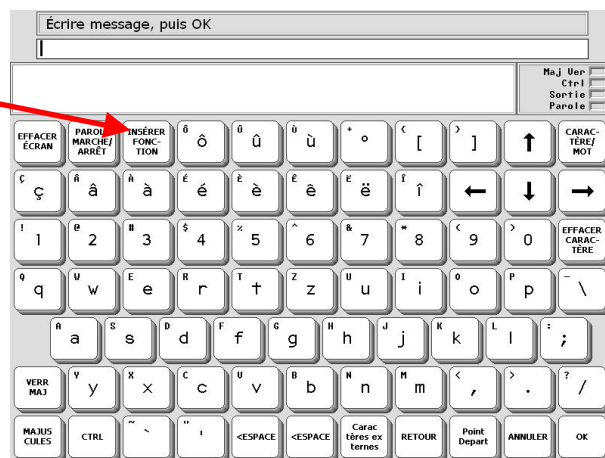
Une séquence de plusieurs fonctions comme le dernier exemple, est généralement appelée "Macro", dans le jargon informatique.

Deux fonctions sont très souvent employées pour ouvrir une page ou ouvrir une activité depuis une touche qu'on a programmée. Il faut simplement insérer les fonctions

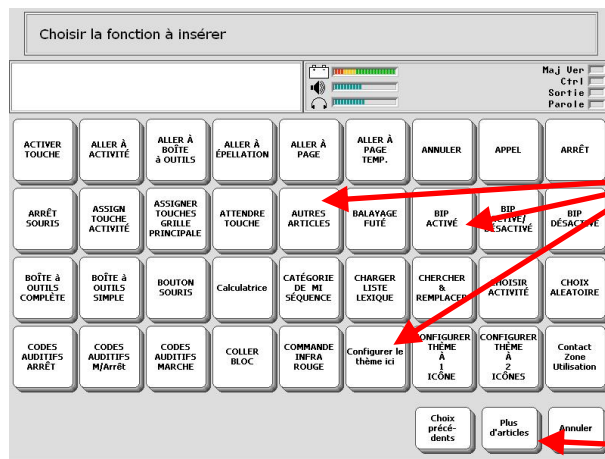
◀ALLER À PAGE▶ ou ◀ALLER À ACTIVITÉ▶

Pour insérer une ou des fonctions dans une touche d'activité

1. Effectuez les points 1 à 4 du chapitre "ISim.12 Modifier une touche dans une activité".
2. Appuyez ensuite sur [INSÉRER FONCTION]



3. Vous visualisez actuellement la bibliothèque de toutes les fonctions possibles de l'appareil. Reportez vous au dernier chapitre de ces instructions simples pour obtenir l'explication détaillée de chaque fonction.



Appuyez sur une case de fonction pour la sélectionner.

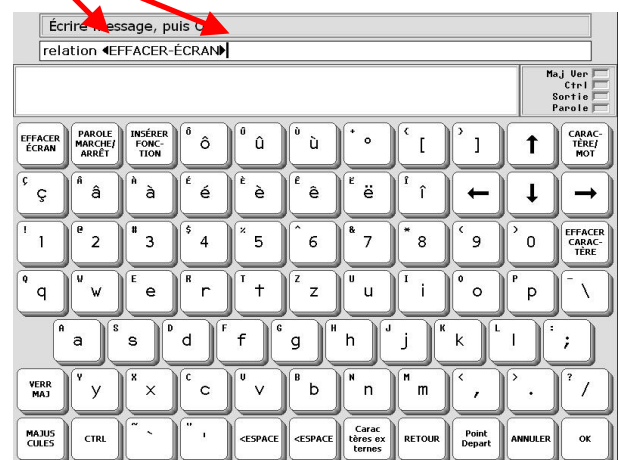
Appuyez sur [Plus d'articles] pour faire défiler l'affichage vers les fonctions suivantes.

4. Dès que vous appuyez sur une case de fonction, l'appareil revient au menu d'écriture du texte pour message (nous prendrons ici l'exemple de création d'une touche pour effacer l'afficheur).

Notez les triangles noirs encadrant la fonction choisie. Ils permettent de différencier une fonction insérée par rapport à du texte tapé.

Si vous tapez "EFFACER-ÉCRAN" vous-même, l'appareil va dire et afficher "EFFACER-ÉCRAN" mais pas effectuer la fonction.

Dans ce menu, une fonction est gérée comme un seul caractère. En appuyant sur [EFFACER CARACTÈRE] dans l'écran ci-contre, on effacerait toute la fonction entre les 2 triangles d'un seul coup.



5. Une fois la fonction, ou séquence de plusieurs fonctions, prête, appuyez sur [OK]
6. Reprenez à présent au point 6 du chapitre "ISim.12 Modifier une touche dans une activité".

ISim.14 Gestion des activités dynamiques

Ou comment programmer l'appareil pour que la première ligne de l'écran de base soit automatiquement mise à jour pour afficher des mots ou messages en lien avec une séquence de touches de la grille principale.

Les ouvertures dynamiques d'activités vous permettent d'ouvrir automatiquement une activité lors de la composition d'une séquence d'icônes.

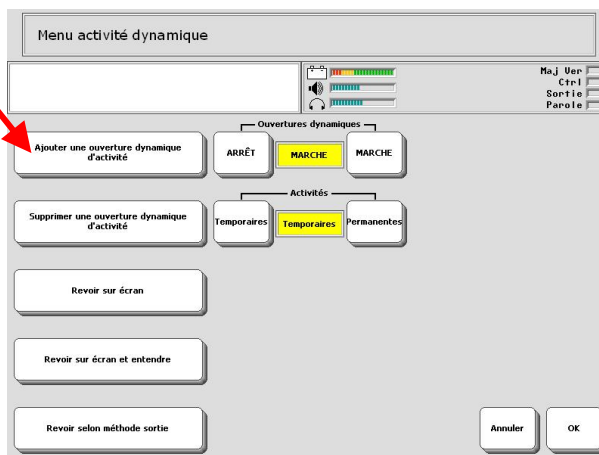


Ainsi lorsque l'utilisateur appuie sur
présentant les différentes catégories d'aliments.

l'appareil ouvre automatiquement l'activité

Pour créer une ouverture dynamique d'activité.

1. Allez dans la boîte à outils  puis dans 
2. Appuyez sur
[Ajouter une ouverture dynamique d'activité]

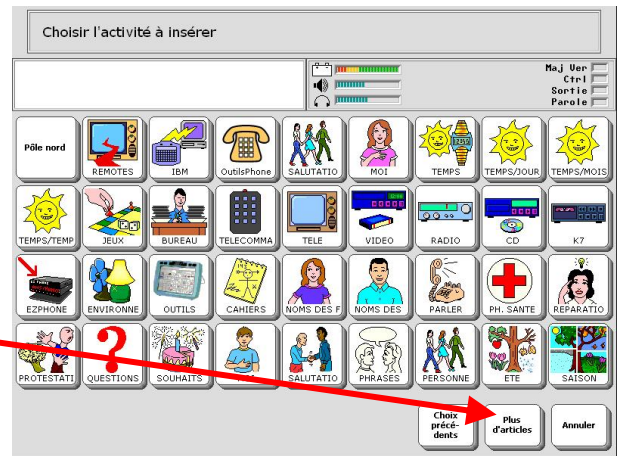


3. Effectuez la combinaison d'icônes qui
devra ouvrir l'activité souhaitée.
(Pour l'exemple nous allons faire un doublon en
faisant en sorte que l'appui sur
la casserole ouvre aussi l'activité des aliments).

4. Appuyez ensuite sur [OK]

5. L'appareil vous présente toutes les activités enregistrées dans la zone utilisateur en cours. Pointez donc sur celle qui doit être ouverte par la composition de la séquence d'icônes que vous venez d'indiquer.

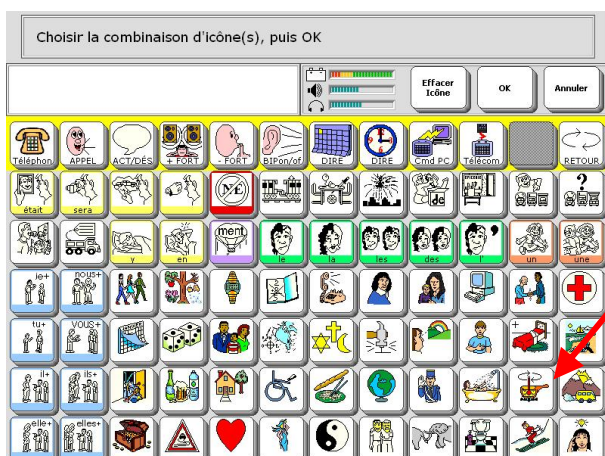
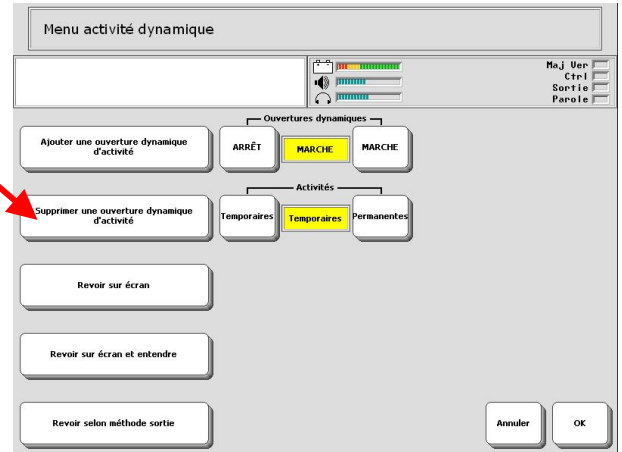
Appuyez sur [Plus d'articles]
pour faire défiler toutes les activités
(L'activité à lier pour notre exemple s'appelle
"Nourriture").



6. Lorsque l'appareil est revenu au menu d'ouvertures dynamiques d'activités, c'est que la nouvelle activité a été ajoutée.

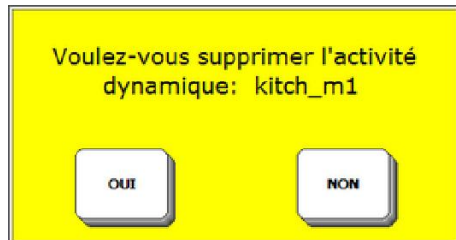
Pour supprimer un appel dynamique d'activité.

1. Allez dans la boîte à outils  puis dans
2. Appuyez sur [Supprimer une ouverture dynamique d'activité]



3. Effectuez la combinaison d'icônes qui ne doit plus ouvrir d'activité.
(Pour l'exemple nous allons supprimer l'ouverture dynamique d'activité créée ci-dessus).

4. Appuyez ensuite sur [OK]

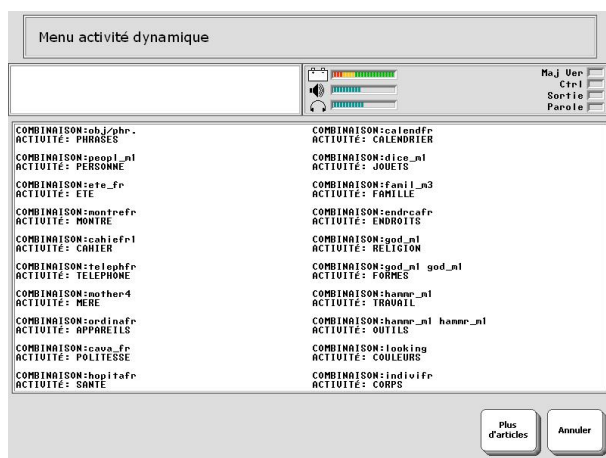
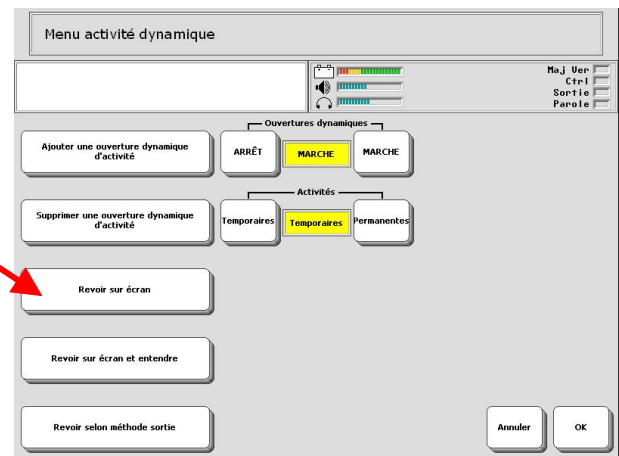


5. L'appareil vous demande de confirmer que vous souhaitez supprimer l'ouverture dynamique d'activité (Ne vous inquiétez pas du fait que le nom indiqué ne corresponde pas toujours. Dans notre exemple nous supprimons l'ouverture dynamique de l'activité "Nourriture" mais c'est le nom anglais "kitch_m1" qui apparaît sur le message).

6. Lorsque l'appareil est revenu au menu d'ouvertures dynamiques d'activités, c'est que l'ouverture dynamique d'activité a été supprimé.

Pour visualiser tous les appels dynamiques d'activités:

1. Allez dans la boîte à outils  puis dans 
2. Appuyez sur [Revoir sur écran]



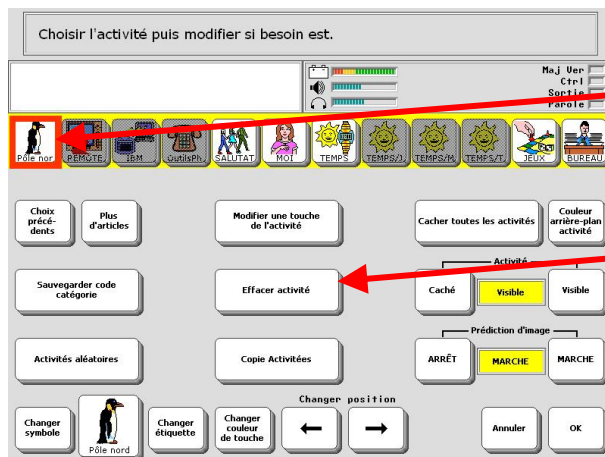
3. L'appareil vous présente alors à l'écran toutes les ouvertures dynamiques d'activités enregistrées dans la zone utilisateur en cours.

ISim.15 Supprimer une activité

1. Allez dans la boîte à outils



puis dans



2. Appuyez sur la touche correspondant à l'activité que vous souhaitez supprimer (Dans notre exemple nous prenons "Pôle nord" qui vient d'être créé dans la procédure précédente).
3. Appuyez ensuite sur [Effacer activité]

7. L'appareil vous demande de confirmer que vous souhaitez supprimer l'activité.



8. Appuyez sur [OK] pour ressortir du menu.

ISim.16 Verrouillage de la boîte à outils

Ou comment s'assurer que l'utilisateur(trice) n'aille pas sans cesse modifier les réglages de l'appareil sans savoir ce qu'il (elle) fait...

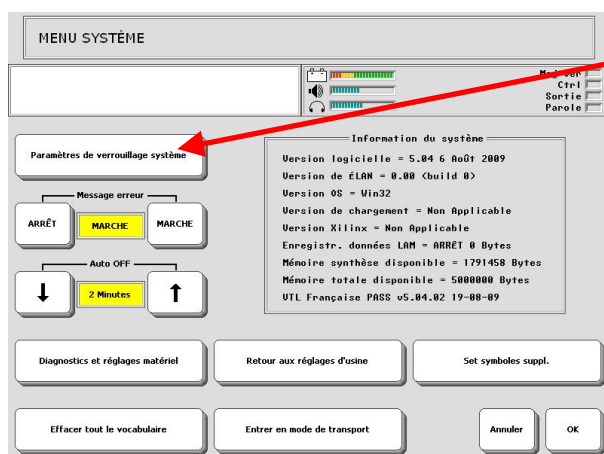
Certains utilisateurs ont une tendance parfois embarrassante à être particulièrement curieux. Bien sûr on peut encourager ceci sachant que la curiosité est le moteur de bien des apprentissages. Mais si l'utilisateur va fouiller dans les réglages de l'appareil sans pour autant maîtriser les changements qu'il(elle) opère, on retrouvera souvent l'appareil dans un état inutilisable. Il peut donc être très utile, voir vital pour l'appareil, de pouvoir bloquer l'accès à la boîte à outils.

Pour bloquer la boîte à outils:

1. Allez dans la boîte à outils



puis dans



2. Appuyez sur [Paramètres de verrouillage système]

Positions du sélecteur "Blocages boîte à outils"

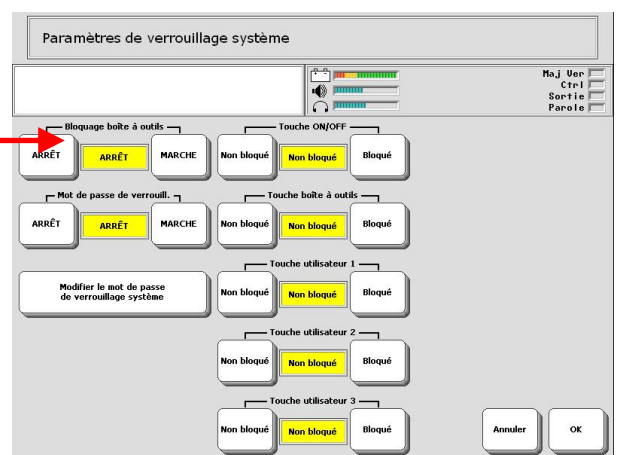
a) "ARRÊT" : le blocage du système n'est pas activé.

b) "MARCHE" : le blocage du système est activé. C'est-à-dire que pour accéder à la boîte à outils il faudra simplement rester appuyé sur



la touche pendant 5 secondes au

moins pour passer. Si le sélecteur "Mot de passe de verrouill." Est sur "Marche", alors il faudra en plus taper le mot de passe comme second contrôle de sécurité avant de pouvoir accéder à la boîte à outils.



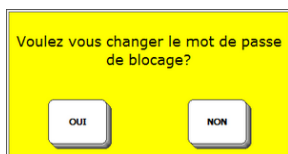
Positions du sélecteur de " Mot de passe de verrouill."

a) "Arrêt" : en appuyant sur la touche , on entre après 5 secondes dans la boîte à outils sans devoir taper de mot de passe.

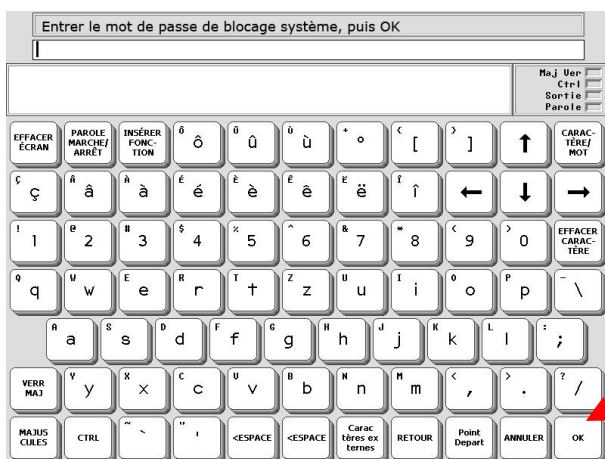
b) "Marche" : en appuyant sur la touche , il faudra entrer le mot de passe pour accéder à la boîte à outils.

Le Bouton [Modifier le mot de passe du système]

lorsque que vous appuyez sur ce bouton, l'appareil vous demande :

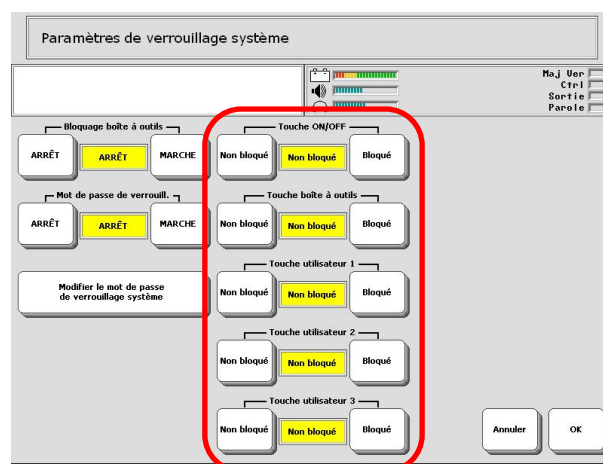


en répondant oui, l'appareil vous affiche le clavier pour indiquer le mot de passe désiré.



Entrez le mot de passe puis appuyez sur [OK]

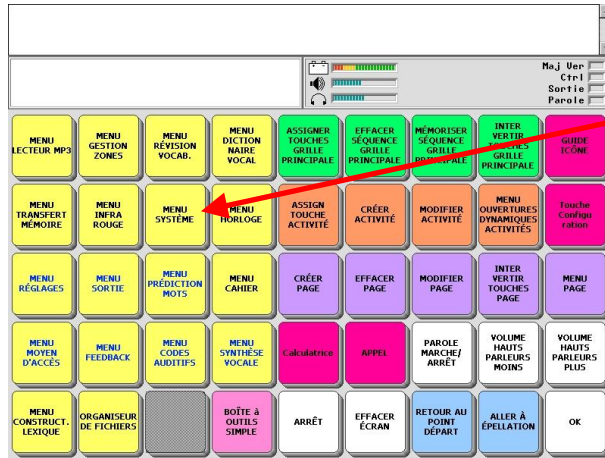
Les sélecteurs de la colonne de droite permettent de choisir laquelle ou lesquelles des touches noires au-dessus de l'écran de votre appareil doivent être bloquées par le blocage système. Vous pouvez ainsi décider que vous bloquez aussi la mise en marche ou l'arrêt de l'appareil via un mot de passe. Les touches sont listées de haut en bas, dans l'ordre des touches physiques de l'appareil allant de gauche à droite.



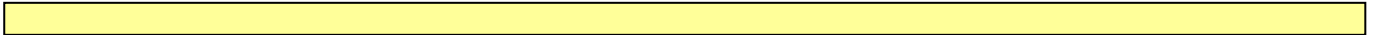
Débloquage du système



1. Appuyez 5 secondes sur la touche  puis, si demandé, saisissez le mot de passe.
(en cas d'oubli, faites un reset à l'arrière de l'appareil. Attention donc si à un autre moment vous faites un reset à l'arrière de l'appareil pour d'autres raisons, cela supprimera aussi le verrouillage du système. Pensez dans ce cas à le réactiver !)



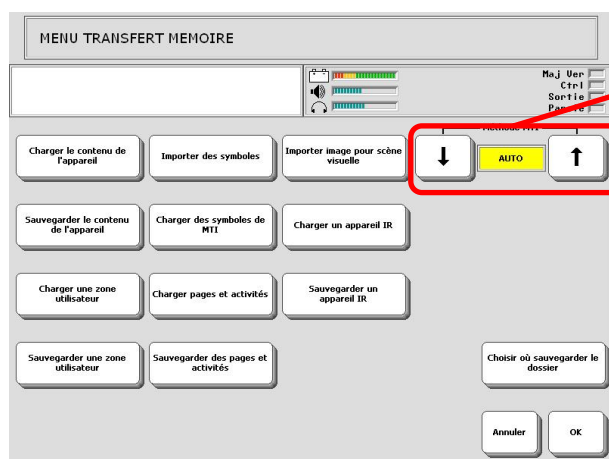
2. Une fois que vous êtes dans la boîte à outils, appuyez sur [Menu Système]
3. Dans le menu système, appuyez sur [Paramètres de verrouillage du système] et positionnez le sélecteur "Blocage boîte à outils" sur "ARRÊT"
4. Sortez du menu système en appuyant sur [OK]



ISim.17 Préparation pour transfert de données sur clé USB

Ou comment préparer votre appareil pour mettre en sécurité les heures de travail que vous passez à programmer et configurer l'appareil et ne pas tout perdre lors d'un éventuel problème technique.

1. Allez dans la boîte à outils  puis dans



2. Vérifiez que le sélecteur "Emplacement pour transfert" soit bien sur "AUTO" ou sur "Clé USB"

3. Si ce n'est déjà fait, insérez votre clé USB dans le port USB de votre appareil (sur le côté droit). Attention de ne pas forcer, il y a un sens précis. Si la clé ne rentre pas, retournez là !



4. Poursuivez par une des procédures ci-dessous:

ISim.18 Sauvegarder une zone utilisateur

ISim.19 Charger ou récupérer une zone utilisateur

ISim.20 Sauvegarder une page

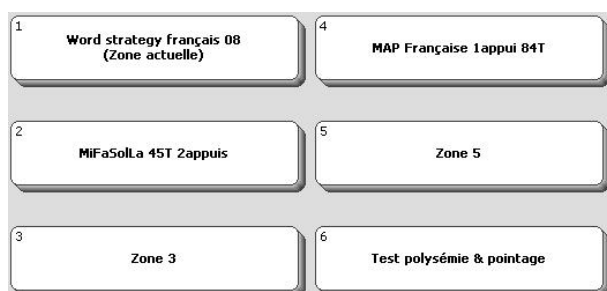
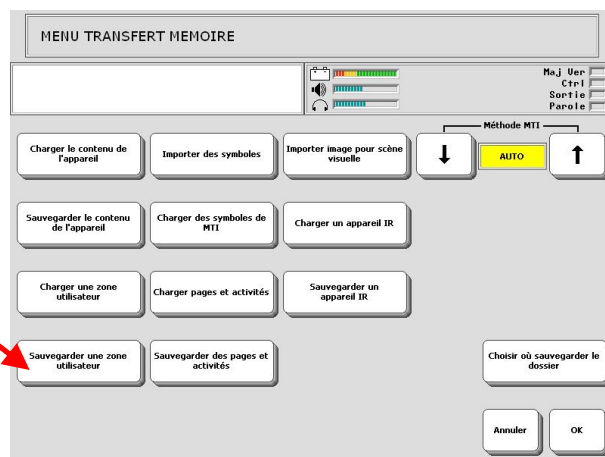
ISim.21 Charger ou récupérer une page

ISim.18 Sauvegarder une zone utilisateur

Ou comment mettre en sécurité les heures de travail que vous passez à programmer et ne pas tout perdre lors d'un éventuel problème technique.

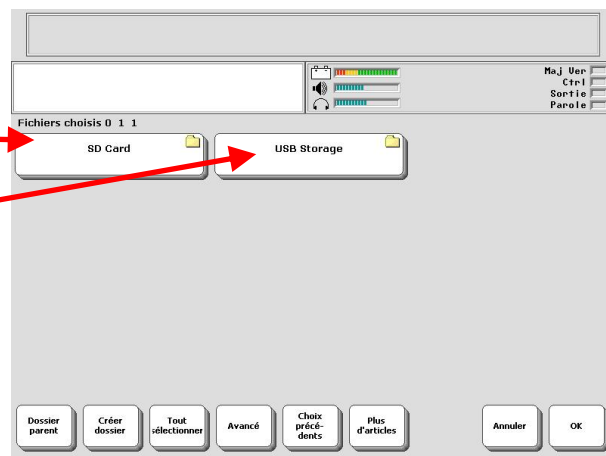
1. Allez dans la boîte à outils  puis dans 

2. Appuyez sur
[Sauvegarder une zone utilisateur]

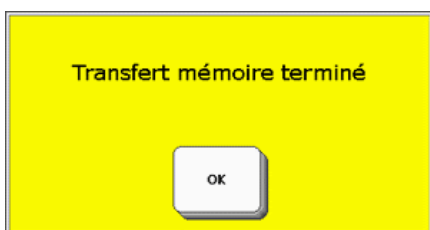
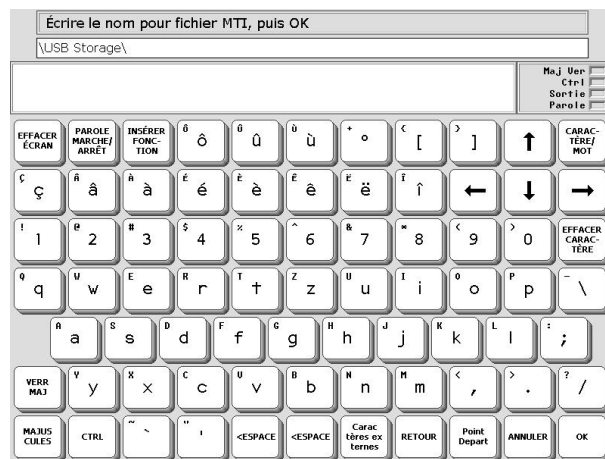


3. L'appareil vous affiche alors les 6 zones utilisateur. Appuyez sur celle que vous souhaitez sauvegarder.

4. Si votre appareil est muni d'une carte SD et que vous avez déjà branché la clé USB, vous obtiendrez cet écran. Il suffit alors de choisir "SD card" pour sauvegarder la zone sur la carte SD interne, ou alors "USB Storage" pour la sauvegarder sur la clé USB (S'il n'y a qu'une des deux sources, l'appareil passe directement au point 5)

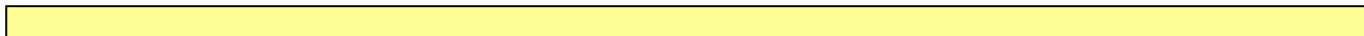


5. Le nom de fichier que l'appareil vous demande d'entrer ensuite est le nom du fichier que vous retrouverez sur la clé USB, ou la carte SD, en visualisant depuis l'ordinateur, ou depuis un autre appareil (si vous tapez "exemple" le fichier s'appellera "exemple.mti").



6. Lorsque vous voyez ce message, vous pouvez appuyer sur [OK] et retirer votre clé USB. Le fichier a été sauvegardé.

7. Appuyez encore sur [OK] puis sur [RETOUR AU POINT DÉPART] pour retourner au mode habituel d'utilisation de l'appareil.

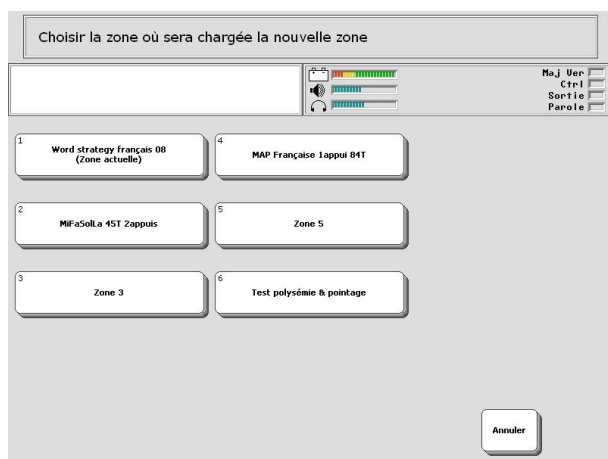
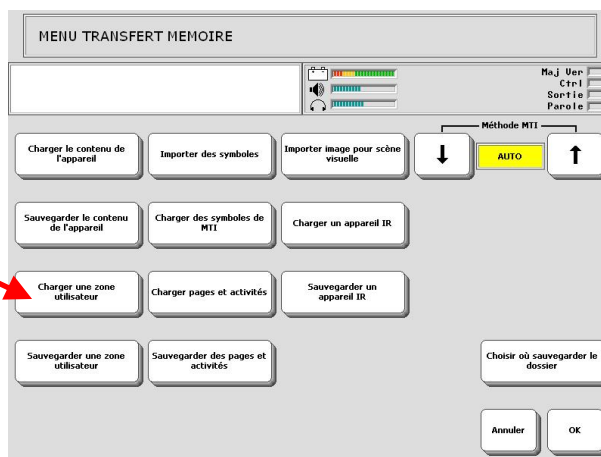


ISim.19 Charger ou récupérer une zone utilisateur

Ou comment récupérer les données que vous aviez sauvegardées pour pouvoir mettre à jour l'appareil après une programmation par ordinateur, ou en cas de perte de données sur l'appareil.

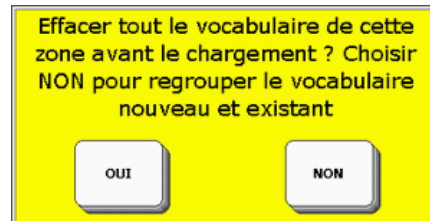
1. Allez dans la boîte à outils  puis dans 

2. Appuyez sur [Charger une zone utilisateur]

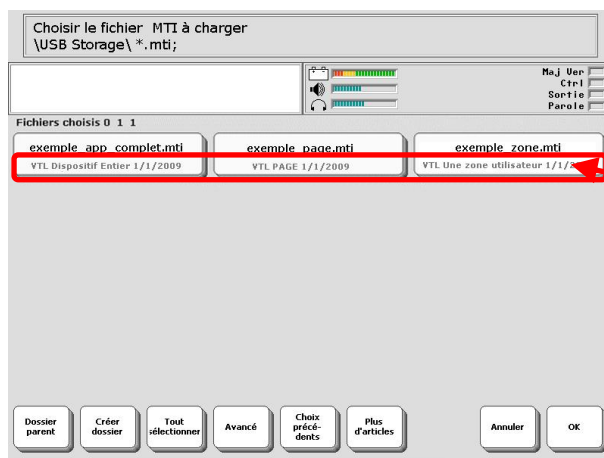
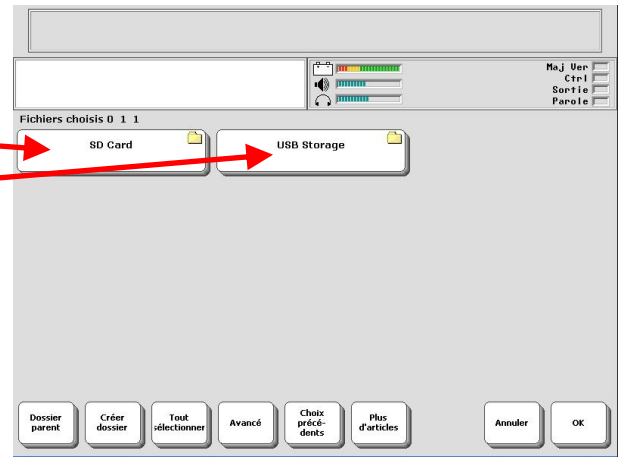


3. Choisissez la zone dans laquelle une nouvelle zone doit être chargée.

4. Indiquez à l'appareil s'il doit effacer tout ce que contenait la zone jusque là (*en appuyant sur [OUI]*) ou s'il faut ajouter le vocabulaire programmé dans la nouvelle zone à ce que contenait la zone jusque là (*en appuyant sur [NON]*).



5. Si votre appareil est muni d'une carte SD et que vous avez déjà branché la clé USB, vous obtiendrez cet écran. Il suffit alors de choisir "SD card" pour sauvegarder la zone sur la carte SD interne, ou alors "USB Storage" pour la sauvegarder sur la clé USB (S'il n'y a qu'une des deux sources, l'appareil passe directement au point 6).



6. L'appareil vous présente ensuite tous les fichiers MTI qu'il trouve sur la clé USB (ou la carte SD, selon votre choix).

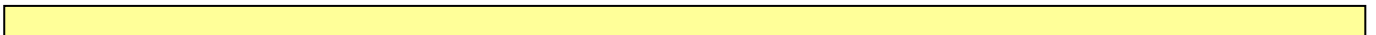
Vous pouvez voir le type de contenu de chaque fichier au bas du bouton qui lui correspond. (VTL Dispositif Entier – VTL PAGE – VTL Une zone utilisateur) La date de sauvegarde du fichier est aussi indiquée.

7. Sélectionnez le fichier correspondant à la zone utilisateur que vous souhaitez charger ou récupérer.

8. Lorsque vous voyez le message ci-contre, vous pouvez appuyer sur [OK] et retirer votre clé USB. Le fichier a été chargé et la nouvelle zone apparaîtra sous le nom qu'elle portait dans le VTL lors de sa sauvegarde initiale.



9. Appuyez encore sur [OK] puis sur [RETOUR AU POINT DÉPART] pour retourner à l'utilisation de l'appareil.



ISim.20 Sauvegarder une page

Ou comment sauvegarder les données d'une page et pouvoir ainsi les mettre en sécurité sur un autre support que l'appareil, ou pour les transférer sur une autre zone utilisateur.

1. Pour vous assurer d'être dans la zone utilisateur contenant la page que vous souhaitez

sauvegarder, allez dans la boîte à outils



puis dans

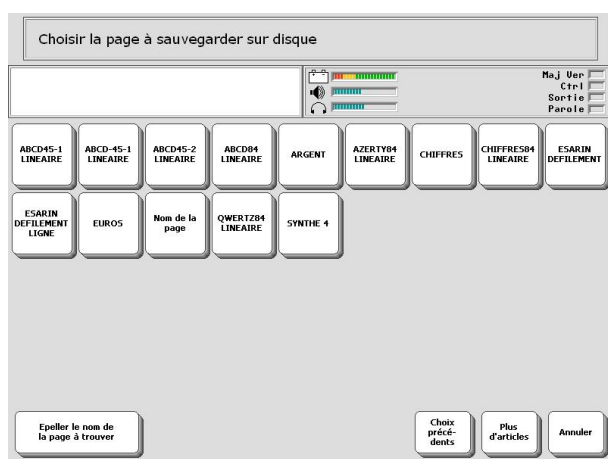
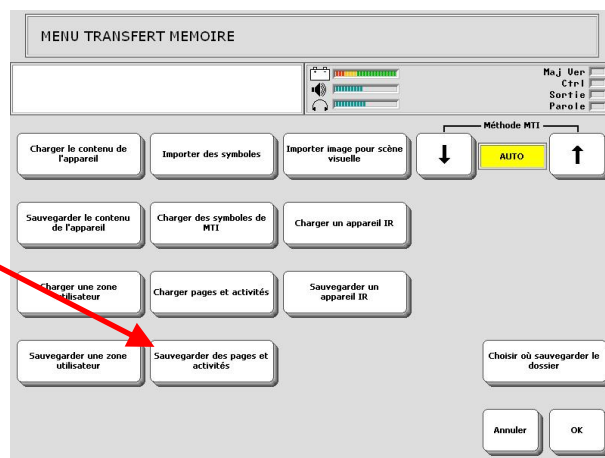


2. Appuyez sur [Changer de zone utilisateur] puis appuyez sur la zone dans laquelle se trouve la page que vous souhaitez sauvegarder.



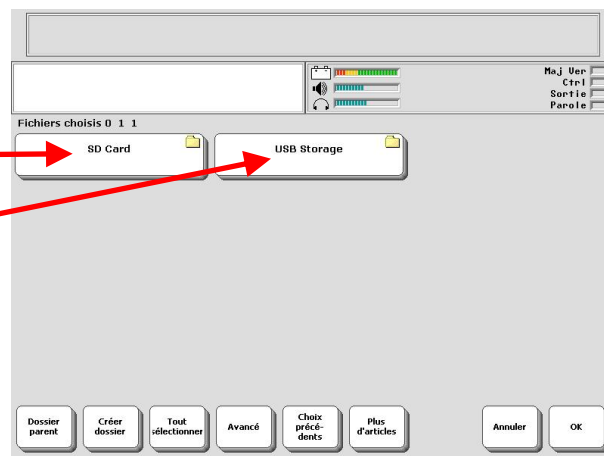
3. Appuyez sur [Annuler] pour revenir à la boîte à outils, puis appuyez sur

4. Appuyez sur [Sauvegarder une page]

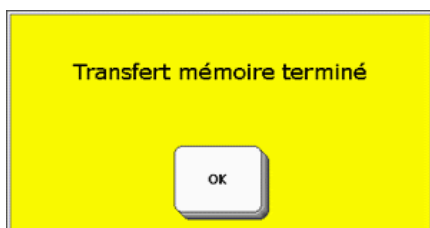
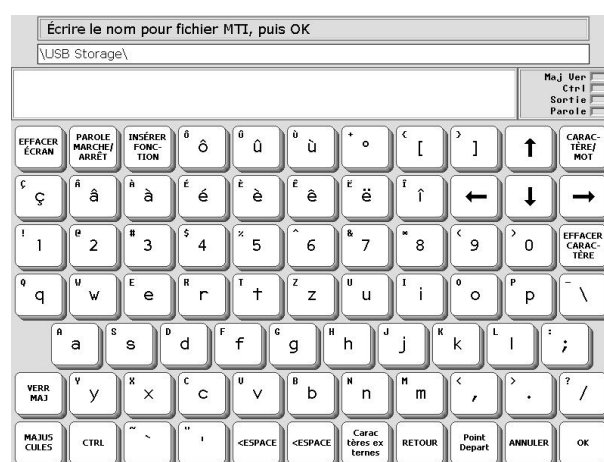


5. L'appareil vous affiche alors toutes les pages contenues dans la zone actuelle. Appuyez sur celle que vous souhaitez sauvegarder.

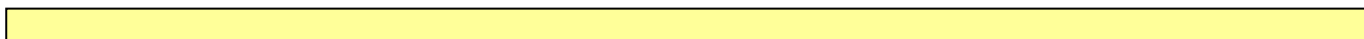
6. Si votre appareil est muni d'une carte SD et que vous avez déjà branché la clé USB, vous obtiendrez cet écran. Il suffit alors de choisir "SD card" pour sauvegarder la zone sur la carte SD interne, ou alors "USB Storage" pour la sauvegarder sur la clé USB (S'il n'y a qu'une des deux sources, l'appareil passe directement au point 7).



7. Le nom de fichier que l'appareil vous demande d'entrer ensuite est le nom du fichier que vous retrouverez sur la clé USB, ou la carte SD, en visualisant depuis l'ordinateur, ou depuis un autre appareil (Si vous tapez "exemple" le fichier s'appellera "exemple.mti").



8. Lorsque vous voyez ce message, vous pouvez appuyer sur [OK] et retirer votre clé USB. Le fichier a été sauvegardé et la nouvelle page apparaîtra avec le nom qu'elle avait lors de sa sauvegarde.
9. Appuyez encore sur [OK] puis sur [RETOUR AU POINT DÉPART] pour retourner au mode habituel d'utilisation de l'appareil.



ISim.21 Charger ou récupérer une page

Ou comment récupérer une page que vous aviez sauvegardée pour pouvoir mettre à jour l'appareil après une programmation par ordinateur, ou en cas de perte de données sur l'appareil.

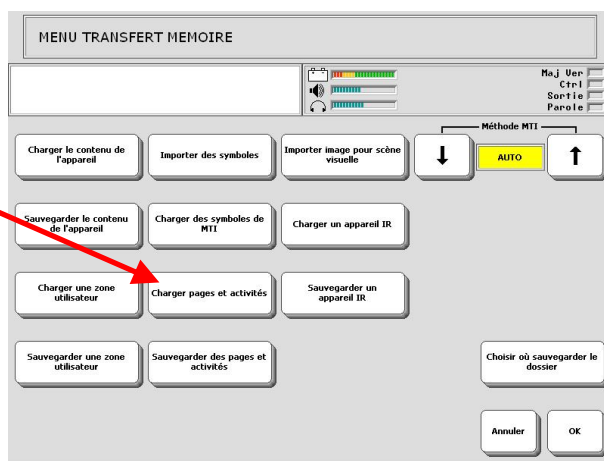
1. Allez dans la boîte à outils



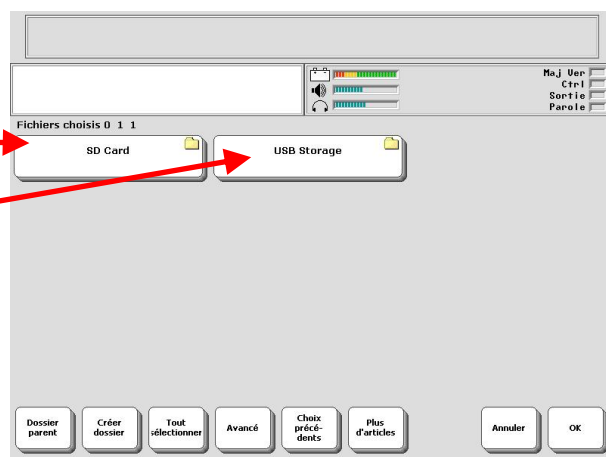
puis dans

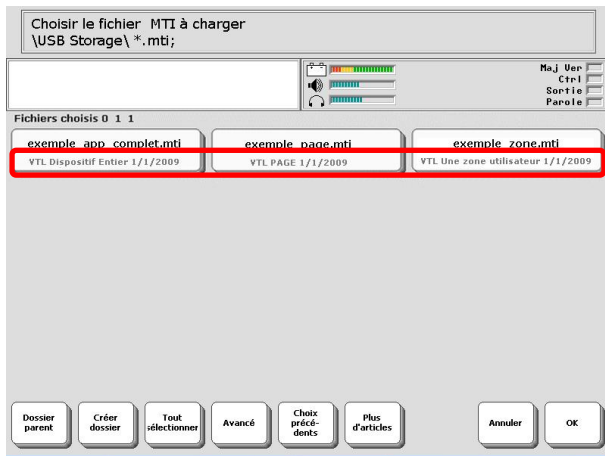


2. Appuyez sur
[Charger une page]



3. Si votre appareil est muni d'une carte SD et que vous avez déjà branché la clé USB, vous obtiendrez cet écran. Il suffit alors de choisir "SD card" pour sauvegarder la zone sur la carte SD interne, ou alors "USB Storage" pour la sauvegarder sur la clé USB (S'il n'y a qu'une des deux sources, l'appareil passe directement au point 6).

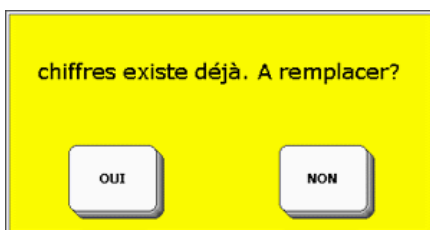




4. L'appareil vous présente ensuite tous les fichiers MTI qu'il trouve sur la clé USB (ou la carte SD, selon votre choix).

Vous pouvez voir le type de contenu de chaque fichier au bas du bouton qui lui correspond (VTL Dispositif Entier – VTL PAGE – VTL Une zone utilisateur). La date de sauvegarde du fichier est aussi indiquée.

5. Sélectionnez le fichier correspondant à la page que vous souhaitez charger ou récupérer.
6. Si la page que vous avez sélectionnée porte le même nom qu'une page existant dans la zone actuelle, l'appareil vous demandera: (ici pour la page appelée "chiffres")



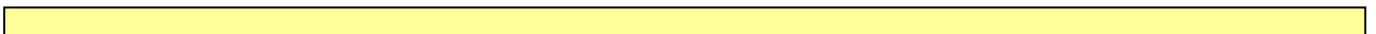
Si vous choisissez [OUI], l'appareil supprime la page actuellement dans la zone et la remplace par celle que vous chargez.

Si vous choisissez [NON], l'appareil ajoute la nouvelle page dans la zone et vous aurez deux pages portant le même nom.

7. Lorsque vous voyez le message ci-contre, vous pouvez appuyer sur [OK] et retirer votre clé USB. Le fichier a été chargé.



8. Appuyez encore sur [OK] puis sur [RETOUR AU POINT DÉPART] pour retourner à l'utilisation de l'appareil.



ISim.22 Importer des images dans l'appareil

Ou comment intégrer vos images ou photos personnelles à la bibliothèque de symboles de l'appareil.

Le Vantage ne peut importer que des fichiers images au format suivants:

"jipègue"	le nom du fichier sur votre ordinateur ou sur la clé se termine par .jpg
"bitmape"	le nom du fichier sur votre ordinateur ou sur la clé se termine par .bmp
"giffe"	le nom du fichier sur votre ordinateur ou sur la clé se termine par .gif

La plupart des appareils photos numériques actuels stockent directement les photos en fichier .jpg alors que sur Internet on trouvera aussi facilement des images .bmp ou .gif

Il n'est pas nécessaire de retravailler les images avec un logiciel de traitement d'images car le Vantage va automatiquement adapter celle-ci à ses besoins.

Pour importer les images dans le Vantage Lite voici la marche à suivre:

1. Mettez la clé USB dans le connecteur USB de votre ordinateur.
2. Faites un copier/coller pour charger les fichiers images sur la clé USB comme vous le feriez avec n'importe quel fichier informatique standard dans l'explorateur Windows.
5. Retirez la clé USB de votre ordinateur et enfichez-là dans la prise USB du Vantage Lite (il vaut mieux enclencher d'abord l'appareil avant d'enficher la clé) (La prise se trouve sur le côté droit) Attention de ne pas forcer, il y a un sens précis. Si la clé ne rentre pas, retournez là !



4. Allez dans la boîte à outils

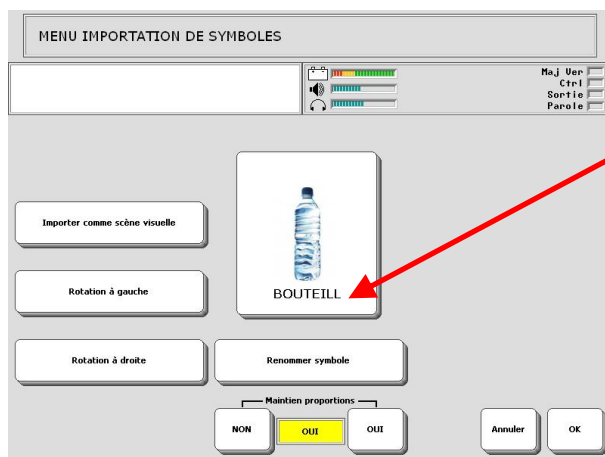
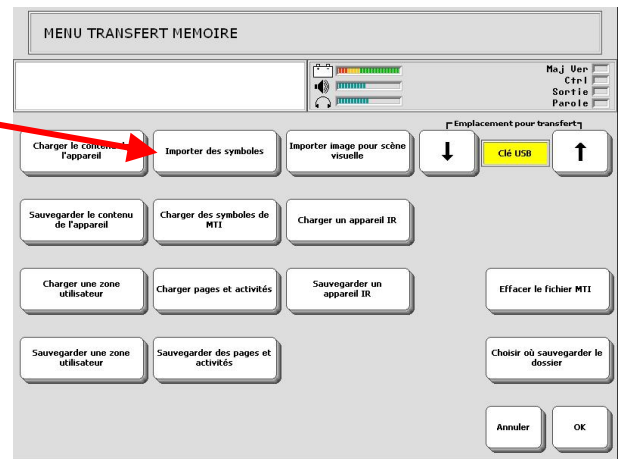


puis dans



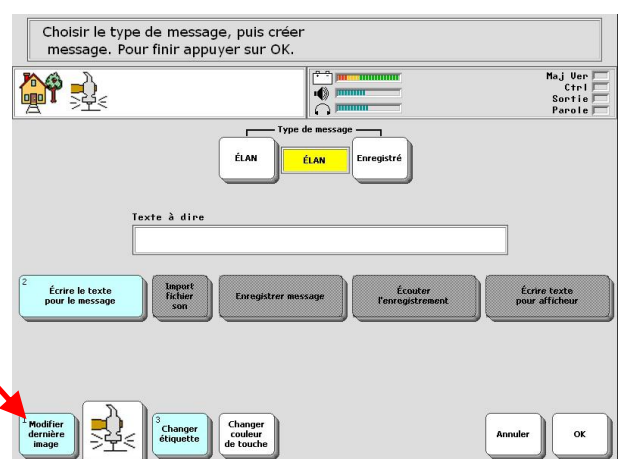
(suite en page suivante...)

5. Appuyez sur [Importer des symboles]
6. Pointez tous les fichiers souhaités
7. Appuyez sur [OK]



8. L'appareil vous présente ensuite chaque image en vous proposant de la renommer (le nom apparaissant au bas de l'image est celui par lequel vous la retrouverez ensuite dans la recherche d'image).
Le maintien du réglage de l'aspect est en général à garder sur "OUI" sinon on déforme les proportions de l'image.
9. Appuyer sur [OK] une fois ces paramètres réglés.

10. Choisir la catégorie de symboles dans laquelle on souhaite pouvoir retrouver cette image (l'appareil va automatiquement mettre aussi une copie de l'image dans une catégorie appelée "IMPORTS").
11. Lorsque l'appareil revient au "MENU TRANSFERT MÉMOIRE" c'est qu'il a terminé l'importation des images.
12. A présent lorsque vous modifiez un symbole sur une touche avec [Modifier dernière image] ...



...vous pouvez choisir [Imports] dans la liste des catégories de symboles et vous verrez alors toutes vos images. Vous pouvez aussi faire la recherche par le nom de symbole que vous avez donné ou par les catégories que vous avez attribuées.

N.B. Pour importer une image à utiliser comme scène visuelle, appuyez simplement sur [Importer comme scène visuelle] au point 8 ci-dessus.

ISim.23 Lecteur MP3

Ou comment écouter de la musique avec votre appareil de communication.

En effet Cet appareil est doté d'un lecteur MP3 intégré. Les fichiers MP3 seront écoutés directement sur un support de stockage de masse, soit: clé USB ou carte mémoire SD. Nous recommandons vivement d'utiliser une carte mémoire SD (qu'on pourra se procurer dans tous les magasins de photo et électronique grand publique) car si on laisse toujours la clé USB branchée sur l'appareil pour écouter de la musique, il y a de grande chance qu'un jour ou l'autre on l'arrache en faisant un mouvement involontaire. (N.B. Les cartes SD à grande vitesse posent souvent problème, préférez les lentes !)

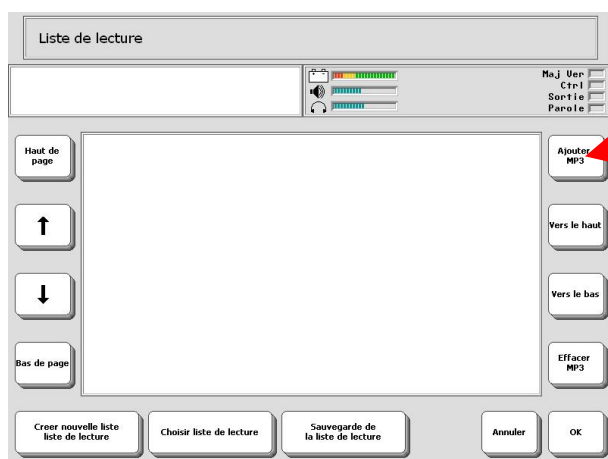
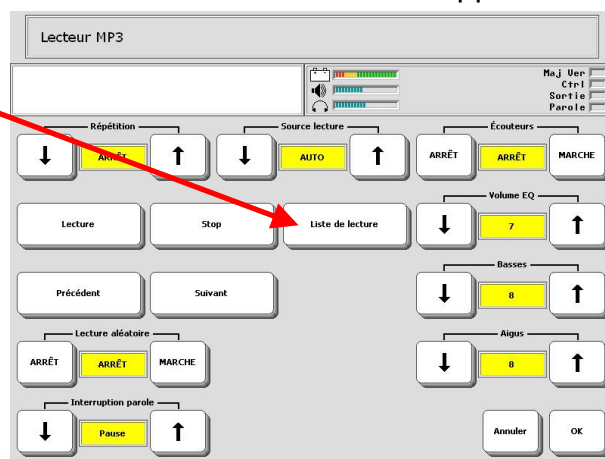
1. Pour écouter de la musique MP3, insérez la carte mémoire SD ou la clé USB dans le logement situé sur le coté droit de l'appareil.



2. Pour accéder au lecteur MP3, allez dans la boîte à outils



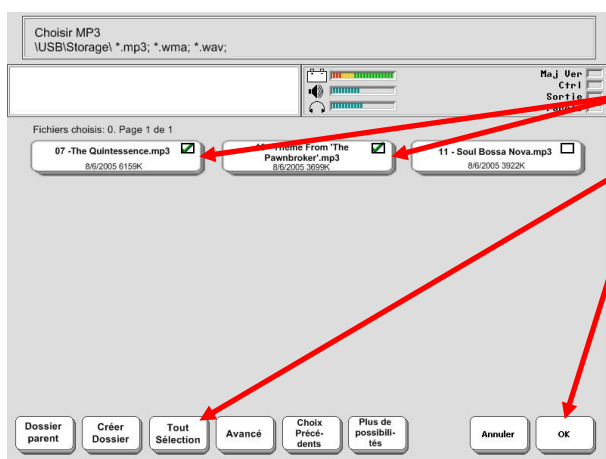
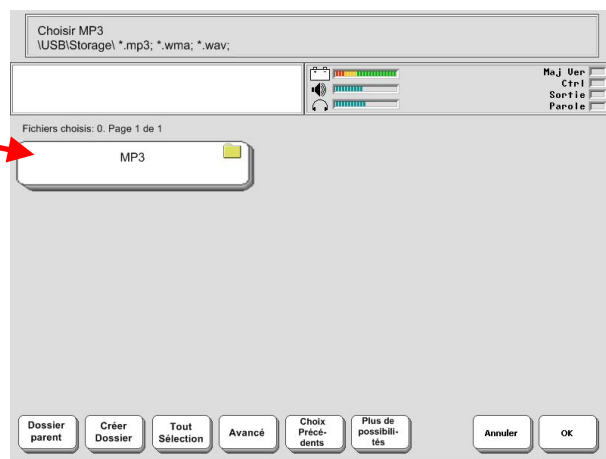
3. Appuyez sur [Liste de lecture], pour aller chercher les fichiers MP3 sur le support externe « carte SD ou clé USB ».



4. Appuyez ensuite sur [Ajouter MP3]

5. S'ils ont été rangés dans un dossier particulier, appuyez sur le répertoire qui contient vos fichiers musicaux, dans cet exemple il s'agit du dossier « MP3 »

(Attention, seuls les fichiers musicaux dont le nom se termine par .mp3 .wma ou .wav peuvent être lus par l'appareil. Les fichiers .m4a de iTunes par exemple doivent être convertis en MP3).



6. Choisissez les morceaux que vous voulez écouter en cliquant sur le nom de la chanson ou cliquez sur [Tout Sélection(ner)].

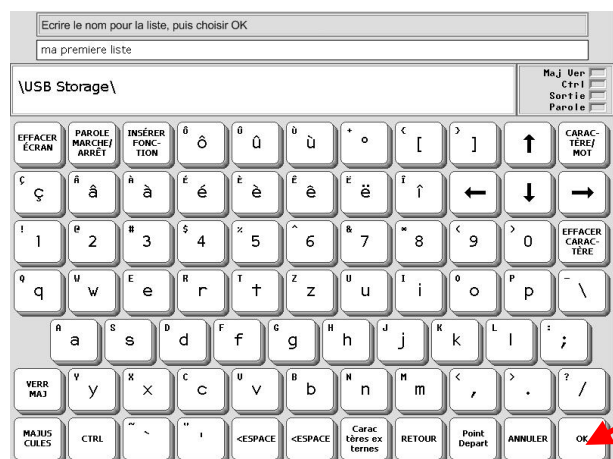
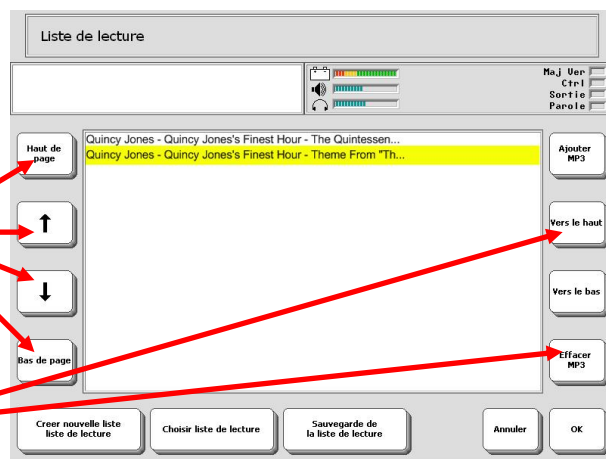
7. Puis appuyez sur [OK]

Le Bouton [Avancé] sert uniquement à définir si vous souhaitez voir tous les fichiers (y-c. les non MP3) ou pas.

9. Dès que vous avez choisi vos fichiers MP3, une liste vous résume toutes les chansons choisies. Appuyez alors sur [OK]

Touches pour défiler dans la liste

Décalage du fichier sélectionné au sein de la liste.



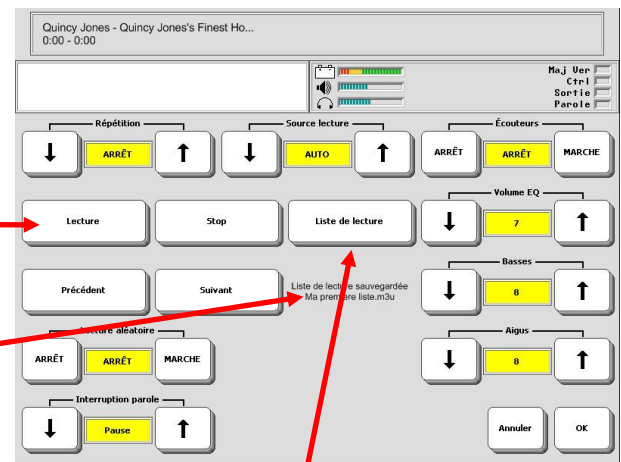
9. Une nouvelle fenêtre s'affiche en vous invitant à écrire le nom de la liste que vous venez de composer.

10. Puis appuyez sur [OK]

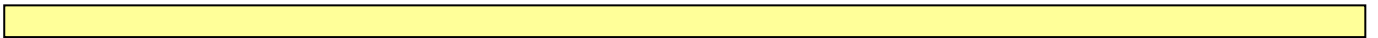
En haut du menu principal MP3 vous voyez les informations du morceau en cours de lecture (ou prêt à être lu).

11. Appuyez sur « Lecture » pour lire l'un après l'autre les fichiers mp3 de votre liste de lecture.

Nom de la liste de lecture en cours.

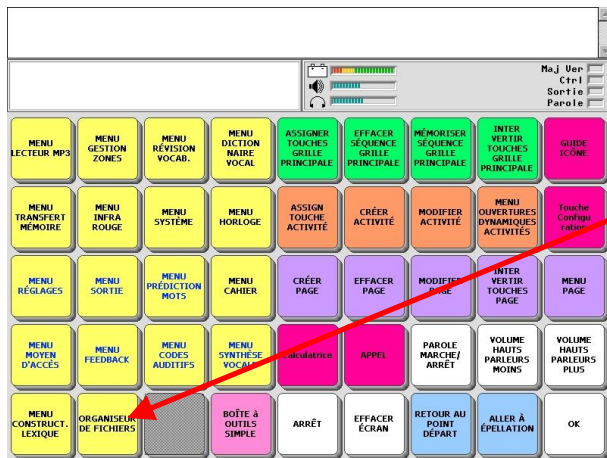


Vous pouvez, sans autre, rééditer votre liste de lecture (enlever/ ajouter des fichiers MP3).



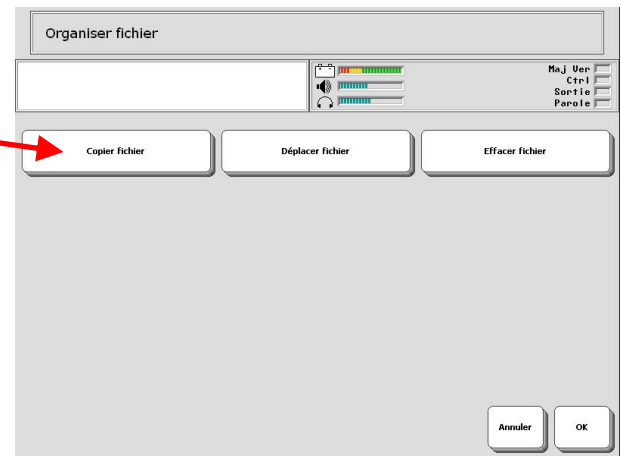
ISim.24 Transfert MP3 de la clé USB vers la carte SD

Ou comment déplacer vos fichiers musicaux depuis votre clé USB vers votre carte mémoire SD.



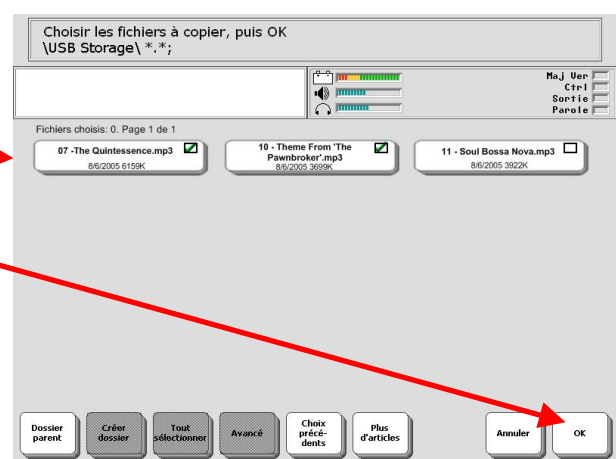
1. Appuyez sur [ORGANISEUR DE FICHIERS]

2. Si vous souhaitez copier des fichiers, appuyez sur [Copier fichier]



3. Si nécessaire, appuyez sur [USB Storage]

4. Sélectionnez les musiques que vous voulez copier sur la carte mémoire SD et appuyez sur [OK]





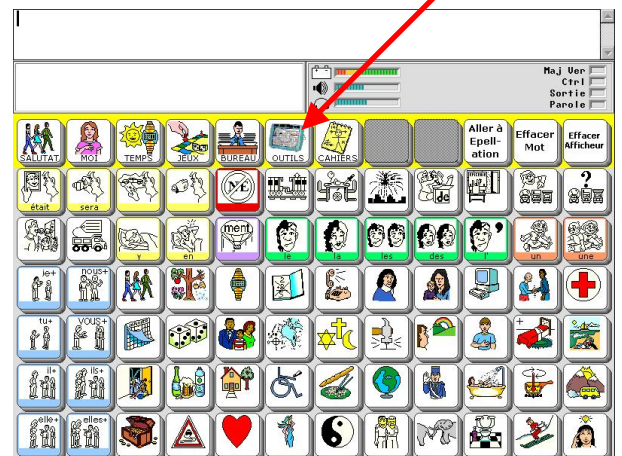
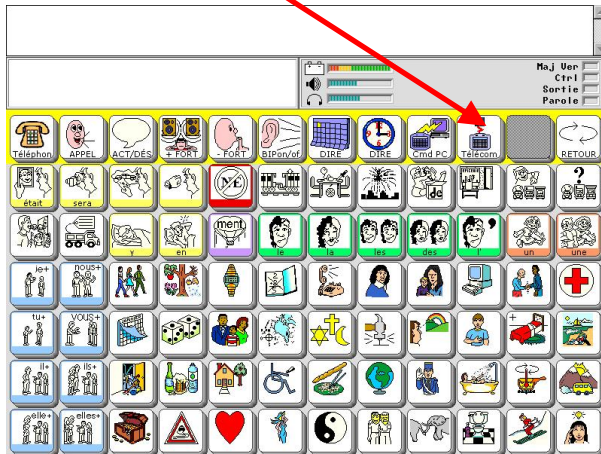
5. Appuyez sur [SD Card]

Si la carte mémoire SD à encore des sous-répertoires, appuyez sur le(s) sous-répertoire(s) de votre choix et terminez l'opération par [OK]

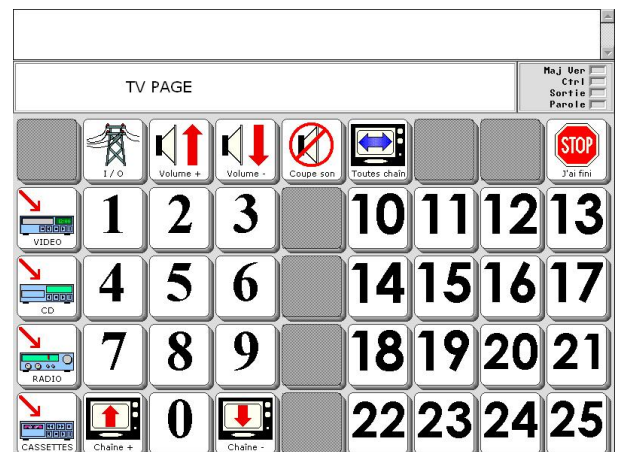
ISim.25 Commandes Infrarouge

Ou comment transformer votre Vantage-Lite en télécommande universelle. Vous pouvez, par exemple, commander le volume de votre radio, de votre téléviseur ou, pourquoi pas, enclencher la lumière de votre salon, baisser les stores, ouvrir une porte motorisée, appeler l'ascenseur (à condition bien sûr que ces dispositifs aient été équipés pour la télécommande par infrarouge). La plupart des appareils audio-vidéo sont vendus avec une télécommande.

Il sera possible de créer une page ou une ligne d'activité et d'associer des boutons, pour chaque fonction des appareils que vous aurez configurés. La grille "Word strategy français 08" propose des pages préconfigurées pour les appareils courants. Vous pouvez y accéder depuis la ligne d'activité (la première ligne) avec la touche [Outils] puis [Télécom].



Si vous choisissez l'icône TV, voici ce que vous obtiendrez, une page qui permettra de télécommander votre téléviseur via Vantage Lite

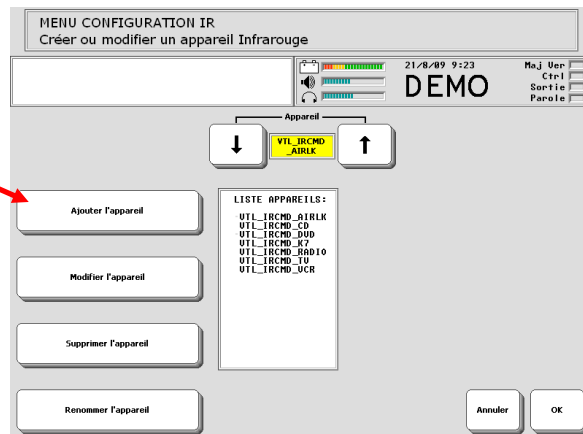


Pour accéder à la mémorisation des codes infrarouges,

1. Allez dans la boîte à outils  puis dans 

À droite, vous verrez tous les dispositifs actuellement configurés dans votre appareil.

2. Si vous souhaitez ajouter un appareil :
Appuyez sur [Ajouter un appareil]
puis voyez ci-dessous la partie "Ajout d'un
appareil" pour les détails

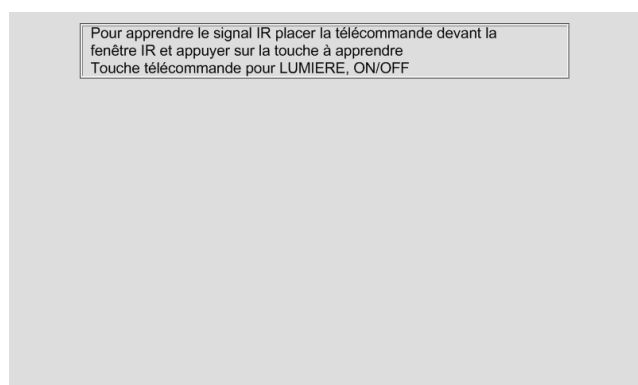
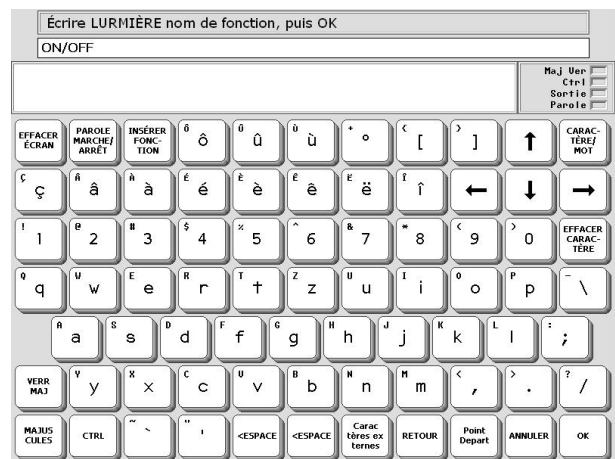


3. Écrivez le nom que vous souhaitez donner à cet
appareil

Dans cet exemple, nous allons configurer une
lampe à interrupteur télécommandé.

4. Écrivez ensuite le nom pour cette fonction
(on peut créer plusieurs fonctions par
appareil)

Dans notre exemple, nous allons allumer et éteindre notre lampe, nous avons donc nommé la fonction « ON/OFF »



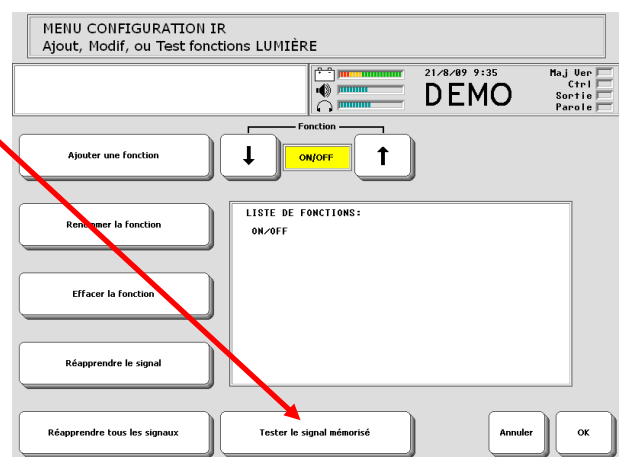
5. Prenez la télécommande qui vous sert habituellement à commander l'appareil et, tout en appuyant sur la touche qui, sur cette télécommande, enclenche la fonction voulue, visez une des fenêtres infrarouge du Vantage (petites plaquettes noires de chaque côtés de la poignée du Vantage)

Si le Vantage ne parvient pas à recevoir le signal de la télécommande, un message apparaîtra et vous demandera de recommencer.

6. Dès que le signal a été trouvé, vous pouvez faire un test en appuyant sur
[Tester le signal mémorisé]

Pour faire le test, dirigez le Vantage dans la direction de l'appareil à commander, comme si il s'agissait de la télécommande d'origine.

NB : la télécommande d'origine peut continuer d'être utilisée au quotidien.



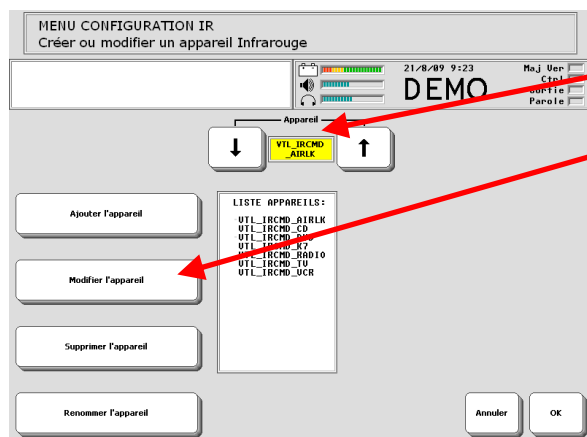
ISim.26 Ajouter ou supprimer une fonction Infrarouge

Ou comment ajouter ou supprimer une fonction de commande infrarouge dans un "appareil" à commande infrarouge.

1. Allez dans la boîte à outils



puis dans



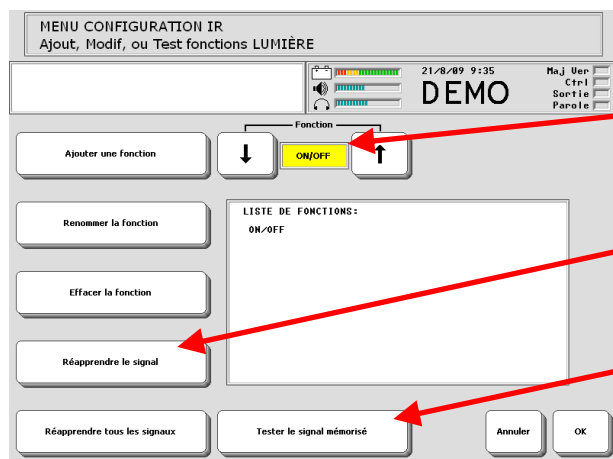
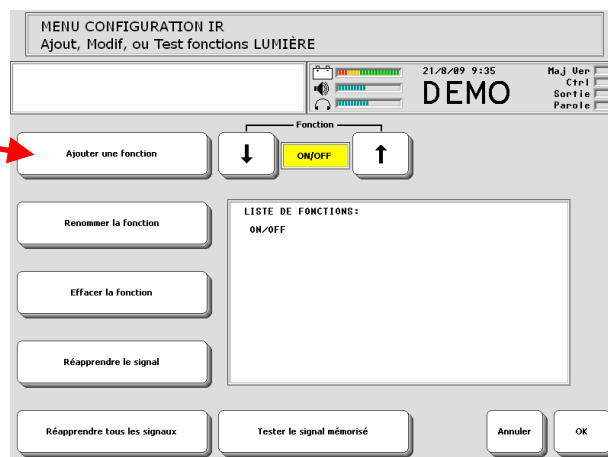
2. Choisissez l'appareil à modifier

3. Appuyez sur [Modifier l'appareil]

Ajouter une fonction :

1. Appuyez sur [Ajouter une fonction]

2. Écrivez le nom pour cette fonction



3. Vérifiez que la nouvelle fonction est bien sélectionnée

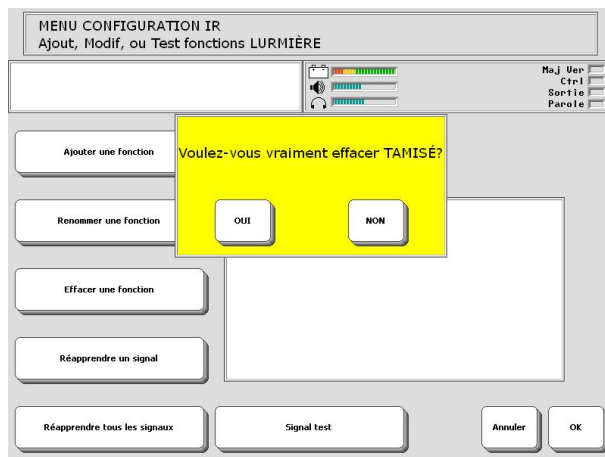
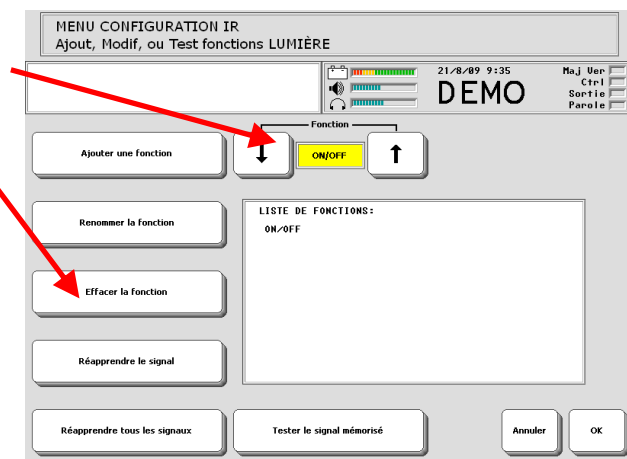
4. Appuyez sur [Réapprendre le signal]. Dès que le signal a été trouvé, vous pouvez faire un test en appuyant sur [Tester le signal mémorisé]

Pour faire le test, dirigez le Vantage dans la direction de l'appareil à commander, comme si il s'agissait de la télécommande d'origine

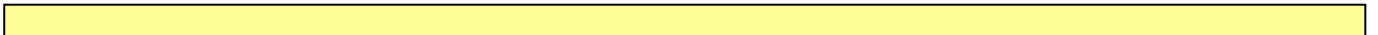
NB : la télécommande d'origine peut continuer d'être utilisée au quotidien

Supprimer une fonction :

1. Sélectionnez la fonction à supprimer
2. Appuyez sur [Effacer la fonction]



3. Confirmez la suppression de la fonction



ISim.27 Renommer un appareil Infrarouge

Ou comment modifier le nom d'un appareil à commande infrarouge dans votre Vantage.

1. Allez dans la boîte à outils



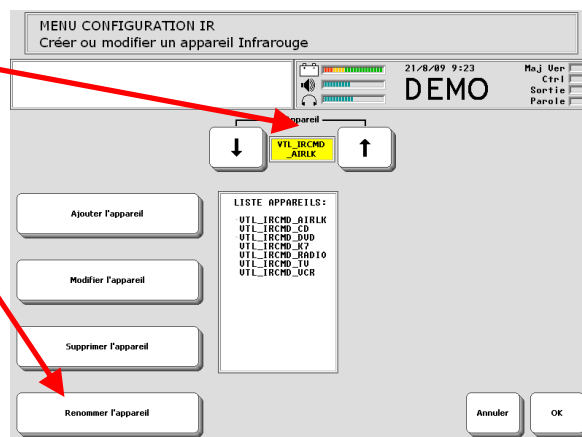
puis dans



4. Choisissez l'appareil à modifier

5. Appuyer sur [Renommer l'appareil]

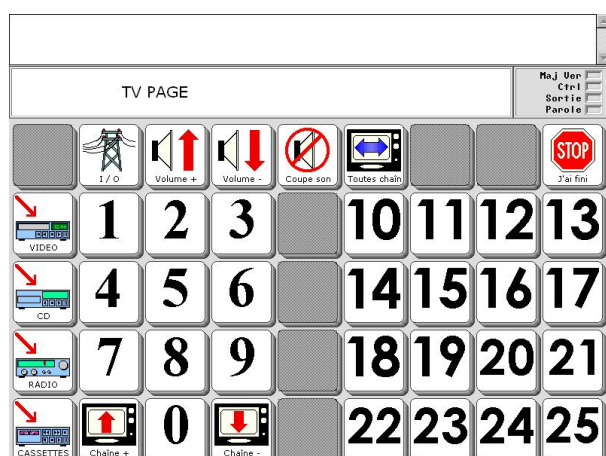
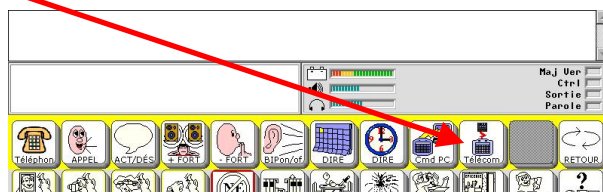
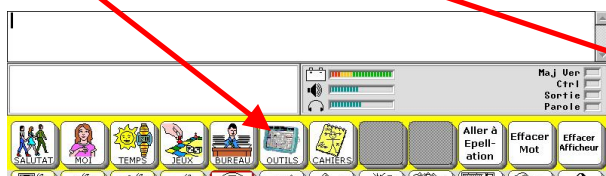
6. Écrivez le nouveau nom de cet appareil



ISim.28 Assigner une fonction Infrarouge à une touche

Ou comment faire en sorte qu'une touche d'une page, d'une activité ou une séquence de touches de la grille principale envoie une commande infrarouge vers un de vos appareils (TV – stéréo – stores – porte, etc.)

La grille "Word strategy français 08" propose des pages préconfigurées pour les appareils courants. Vous pouvez y accéder depuis la ligne d'activité (la première ligne) avec la touche [Outils] puis [Télécom].



Reportez-vous au chapitre Isim.10 "Insérer des fonctions dans une touche ou une séquence" pour voir comment insérer une fonction dans une touche de page ou au chapitre " ISim.12 Modifier une touche dans une activité" pour ce qui concerne les lignes d'activité.

Pour qu'une touche envoie un code infrarouge, vous devrez choisir la fonction ◀COMMANDE INFRAROUGE▶ puis désigner l'appareil à commander et la fonction à lui transmettre.

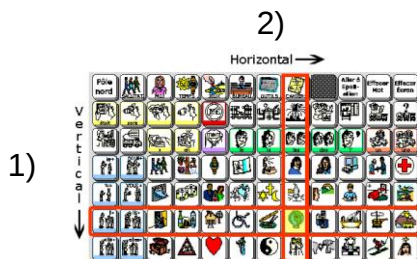
ISim.29 Sélection d'un accès par balayage préconfiguré

Ou comment paramétrer le Vantage afin que l'utilisateur(trice) puisse sélectionner une icône en choisissant une zone de l'écran durant un défilement.

Ceci de façon de plus en plus précise jusqu'à choisir la touche voulue. L'utilisateur(trice) peut stopper le défilement sur une zone de l'écran avec un contacteur externe à l'appareil. Il existe de nombreux types de contacteurs, le plus commun étant une pastille sur laquelle on appuie, mais il existe aussi des languettes de contact, des pédales, et bien d'autres senseurs.



Exemple classique de balayage, le balayage lignes-colonnes.



1) Le rectangle rouge se déplace verticalement jusqu'à ce que vous appuyiez sur le contacteur pour choisir la ligne où se trouve la touche que vous visez.

2) Ensuite le rectangle rouge se déplace horizontalement jusqu'à ce que vous appuyiez sur le contacteur pour choisir la touche voulue.

Pas moins de 19 méthode préconfigurées de balayage sont disponibles dans l'appareil rien que pour le système à 1 contacteur. Le plus simple est de les explorer, et de les essayer successivement avec l'utilisateur(trice) afin de trouver celui qui convient le mieux.

Vous trouverez ci-dessous la procédure pour configurer l'accès de l'appareil avec un accès par balayage. Le chapitre suivant "ISim. 30 Personnalisation de l'accès par balayage" explique comment régler les détails par rapport à un modèle de balayage préconfiguré.

Installer un accès par balayage

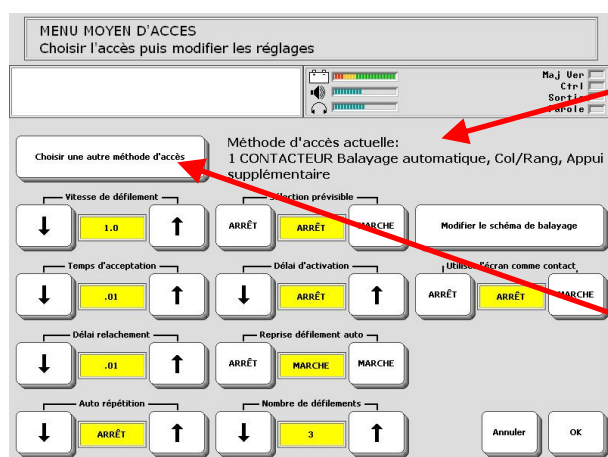
1. Commencez par brancher au moins un contacteur sur le côté droit de votre appareil (tout en haut se trouvent 2 fiches marquées A et B et portant un symbole de contacteur pastille).



2. Allez ensuite dans la boîte à outils



puis dans



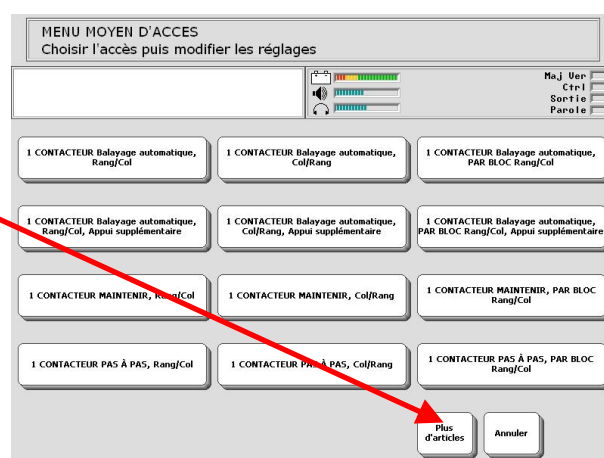
Indication de la méthode actuelle d'accès. Ici, le balayage se fait pour 1 contacteur, horizontalement et ensuite verticalement, et avec un appui sur le contacteur pour stopper le défilement.

3. Vous pouvez modifier la méthode d'accès en appuyant sur [Choisir une autre méthode d'accès]

(Une explication des sélecteurs présents dans ce menu est disponible au chapitre suivant: "ISim. 30 Personnalisation de l'accès par balayage")

4. Après avoir choisi le moyen d'interaction (ici le [1 contacteur]), vous verrez une liste des méthodes préconfigurées de balayage.

Vous pouvez avoir plus de choix en appuyant sur [Plus d'articles]



NB : à l'étape suivante, vous verrez comment prévisualiser la méthode choisie.

MENU MOYEN D'ACCES
Choisir l'accès puis modifier les réglages

Maj Ver
Ctrl
Sortie
Parole

Choisir une autre méthode d'accès

Méthode d'accès actuelle:
1 CONTACTEUR Balayage automatique, Col/Rang, Appui supplémentaire

Vitesse de défilement
↓ 1.0 ↑

Sélection prévisible
ARRÊT ARRÊT MARCHÉ

Modifier le schéma de balayage

Temps d'acceptation
↓ .01 ↑

Délai d'activation
↓ ARRÊT ↑

Utiliser l'écran comme contact
ARRÊT ARRÊT MARCHÉ

Délai relâchement
↓ .01 ↑

Reprise défilement auto
ARRÊT MARCHÉ MARCHÉ

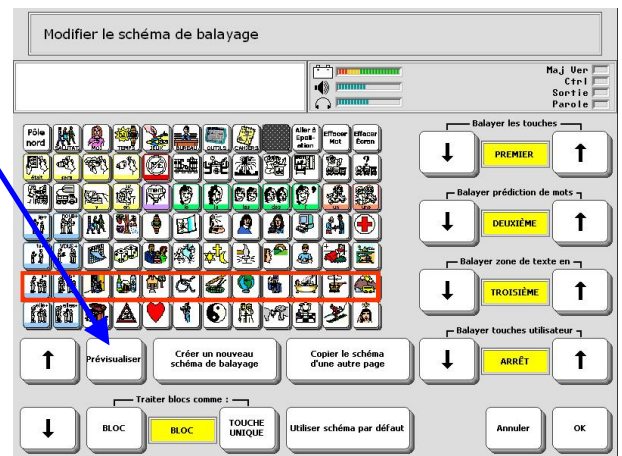
Auto répétition
↓ ARRÊT ↑

Nombre de défilements
↓ 3 ↑

Annuler OK

1. Appuyez sur [Modifier le schéma de balayage]

2. Appuyez ensuite sur [Prévisualiser] pour visionner l'animation sur la grille de la façon dont se comportera le balayage
3. Appuyez sur [Stop] pour arrêter l'animation
4. Appuyez sur [OK] si ce schéma de balayage convient, ou sur [Annuler] si ce n'est pas le cas



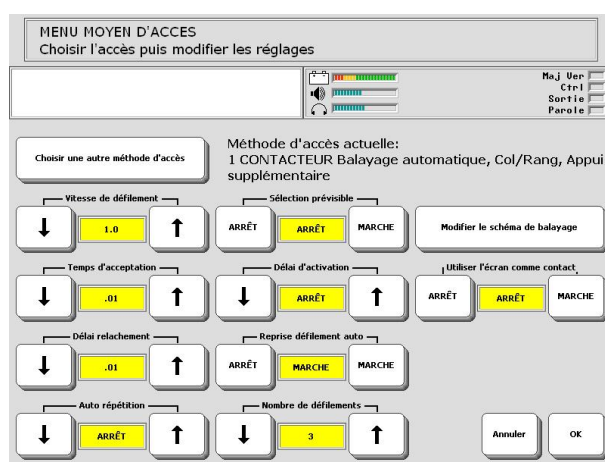
5. Choisissez un autre schéma de balayage ou appuyer encore une fois sur [OK] si les réglages vous conviennent

Dès que vous êtes sur l'écran principal, le balayage commencera en fonction de la méthode choisie et si le(s) contacteur(s) est/sont connecté(s).

ISim.30 Personnalisation de l'accès par balayage

Ou comment personnaliser la méthode de balayage choisie pour l'adapter aux besoins et capacités de l'utilisateur(trice).

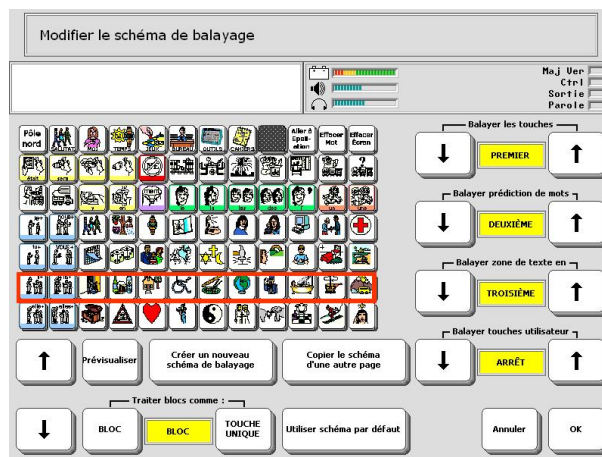
1. Allez dans la boîte à outils  puis dans 
2. Référez-vous au chapitre précédent " ISIM. 29 Sélection d'un accès par balayage préconfiguré" pour voir comment choisir une méthode d'accès préconfigurée pour débiter avec une base s'approchant de vos besoins.



Voici l'explication de chaque réglage:

- a. **Vitesse de défilement** : vitesse avec laquelle le sélecteur passe d'un pas à l'autre dans le balayage
- b. **Temps d'acceptation** : temps d'appui nécessaire sur un contacteur pour que le Vantage réagisse
- c. **Délai relâchement** : temps entre le relâchement du contacteur jusqu'à ce qu'un autre appui puisse être pris en compte par l'appareil
- d. **Auto Répétition** : temps de répétition des activations pour l'appareil, si on garde un contacteur appuyé
- e. **Sélection prévisible** : empêche l'activation de touches qui ne feraient pas partie d'une séquence de touches mémorisée (touches grisées par défaut)
- f. **Délai d'activation** : donne une chance de changer d'avis avant que la touche ne soit activée.
- g. **Reprise défilement auto** : permet, dès que la touche à atteindre a été sélectionnée, de relancer automatiquement le balayage
- h. **Nombre de défilements** : Nombre de fois que le balayage va effectuer une boucle complète avant de s'arrêter s'il n'y a pas du tout eu d'activation du contacteur.
- i. **Utiliser l'écran comme contact** : l'écran peut faire office de contacteur

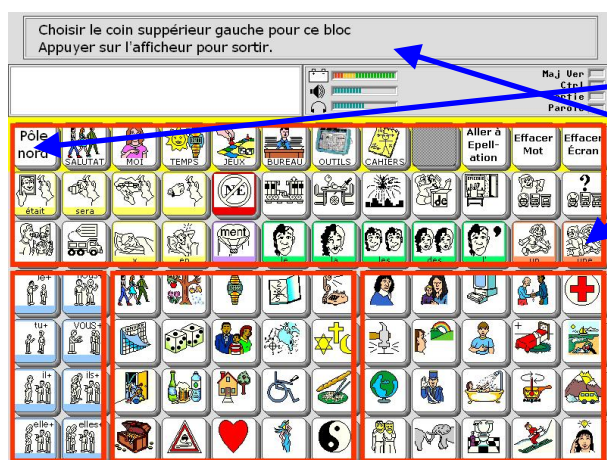
Dans le menu précédent "MENU MOYEN D'ACCÈS" en appuyant sur [Modifier le schéma de balayage] on peut paramétrer encore plus précisément le comportement du balayage. L'explication de chaque réglage vous est présentée ci-dessous:



- a. **Traiter blocs comme :** laisser sur "BLOC" pour qu'une fois qu'un bloc est sélectionné l'appareil balaye l'intérieur du bloc. Mettre sur "TOUCHE UNIQUE" pour que l'appareil ne balaye pas en détail le bloc.
- b. **Balayer les touches :**
 Balayer prédictions de mots :
 Balayer touche utilisateur : permet de choisir l'ordre dans lequel l'appareil doit balayer ces groupes de touches (les touches utilisateurs sont les touches noires au-dessus de l'écran)
- c. **Créer un nouveau schéma de balayage :** vous permet de définir des blocs de balayage personnalisés.

Pour créer un nouveau schéma de balayage:

1. définissez chaque bloc en suivant les instructions de l'afficheur en haut de l'écran



2. appuyez sur la touche au coin supérieur gauche et au coin inférieur droit de chaque bloc que vous voulez créer
3. Appuyez ensuite sur l'afficheur lorsque vous avez déterminé tous vos blocs

ISim.31 Masquage de lexique

Ou comment choisir les séquences d'icônes qu'on veut mettre à disposition de l'utilisateur(trice) en fonctions d'un contexte précis. Ceci, sans devoir supprimer les séquences indésirables ou ré-enregistrer à chaque fois celles qui sont souhaitées.

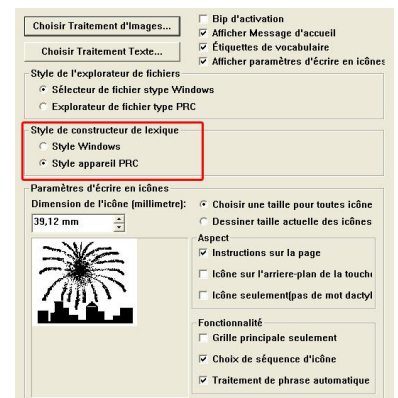
Cet outil s'avèrera très utile dans la pédagogie d'apprentissage du langage Minspeak®. Le masquage de lexique vous permettrait par exemple de ne laisser que les séquences débouchant sur les mots: "Je" "veux" "manger" "du" "de" "la" "pastèque" "jambon" "salade" etc. Ainsi l'utilisateur(trice) pourrait se focaliser spécifiquement sur ces séquences le temps d'une leçon. En supposant que vous travailliez sur la géographie, vous pourriez cacher les séquences qui n'ont pas de rapport avec la leçon. Nous préconisons de façon générale de laisser aussi vite et souvent que possible toutes les séquences à disposition. Ceci pour permettre à l'apprenant d'explorer à sa guise les autres séquences. Mais cet outil est très pratique au tout début de l'apprentissage, ou pour des leçons très spécifiques.

Selon que vous travailliez sur votre Vantage lite ou sur votre PC, Il existe deux façons de visualiser les menus pour le masquage du lexique :

A: Dans le logiciel d'émulation du Vantage-Lite sur PC, logiciel PASS:

Le logiciel "Pass" permet de choisir le "style de constructeur de lexique", pour ce faire:

1. allez à la boîte à outils (F9)
2. allez ensuite dans le menu [Fichier] puis [Préférences]
3. Dans la section " Style de constructeur de lexique " choisissez:
 - Style Windows (voir ISim.31a version Windows)
 - ou
 - Style appareil PRC (voir ISim.31b version Appareil)



B: Dans l'appareil lui-même (voir ISim.31b version Appareil)

ISim.31a Masquage de lexique (version Windows)

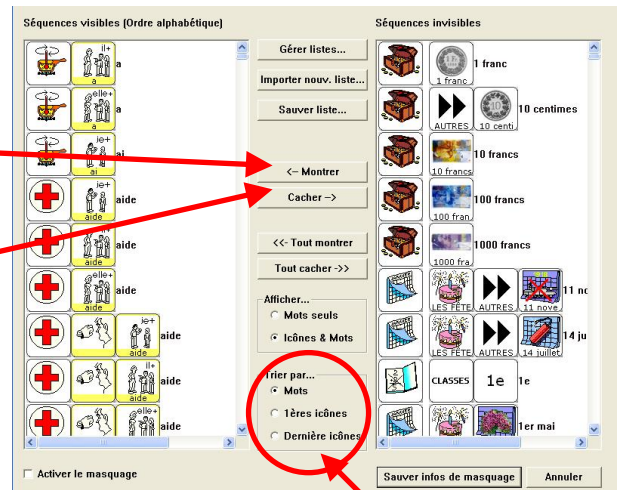
Référez-vous au chapitre précédent "Isim.31" pour avoir une explication générale de ce qu'est le masquage de lexique.



1. Ouvrir le logiciel "VTL Française PASS" puis allez dans la boîte à outils puis dans Le menu présente sur la gauche les séquences qui seront visibles pour l'utilisateur(trice) et à droite les séquences invisibles. Souvenez-vous que les séquences invisibles restent toujours programmées dans votre zone. Elles ne sont simplement pas actives pour l'utilisateur.

Pour rendre visible une séquence cachée, sélectionnez la séquence en cliquant dessus, puis appuyez sur [←Montrer]

Pour cacher une séquence visible, sélectionnez là en appuyant dessus, puis appuyez sur [Cacher→]



Choix de l'ordre d'affichage des séquences dans les listes de ce menu

Si vous travaillez sur votre ordinateur avec le logiciel PASS, vous pouvez faire les sélections avec les commandes standard de Windows :

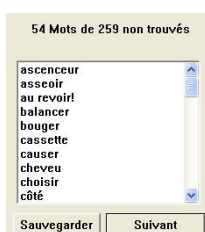
MAJ + clic : permet de sélectionner plusieurs séquences qui se suivent

CTRL + clic : permet de sélectionner plusieurs séquences qui ne sont pas contigües

Taper les premières lettres d'un mot vous positionne sur le prochain mot qui débute avec ces lettres dans la liste.

Le menu de gérer liste:

[Charger liste]: Ce bouton permet de remplacer la liste de masquage actuelle par la liste pré-enregistrée qui est en surbrillance.



Lors du chargement d'une nouvelle liste, il se peut que l'appareil vous affiche ce type de fenêtre:

Ces mots non trouvés, sont des mots inclus dans la liste choisie, mais non programmés dans la zone utilisateur actuelle de votre Vantage Lite. Vous pouvez les sauvegarder dans un fichier texte (.txt) pour pouvoir les programmer par la suite.

[Fusionner liste]: Ce bouton permet d'ajouter aux mots de la liste existante, ceux de la liste pré-enregistrée qui est en surbrillance.

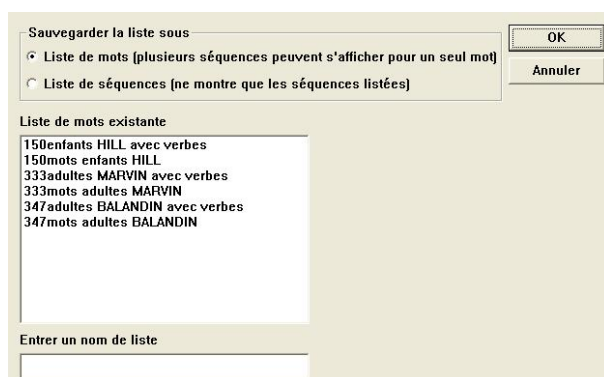
[Supprimer liste]: Ce bouton permet de supprimer complètement de l'appareil la liste pré-enregistrée qui est en surbrillance.

[Exporter liste]: Ce bouton permet de créer un fichier texte (.txt) avec les mots de la liste qui est en surbrillance.

Le menu sauver liste:

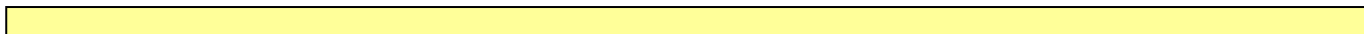
Ce menu vous permet de sauvegarder la liste de masquage actuelle (colonne de gauche dans le menu de masquage) comme liste pré-enregistrée. Celle-ci apparaîtra ensuite dans l'affichage des listes de mots existantes.

Pour cela, choisissez si vous voulez enregistrer une liste de mots ou une liste de séquences.



Une liste de mots peut comprendre plusieurs séquences pour un même mot. Par exemple, le

mot "aide" peut être issu de la séquence   ou de la séquence    ou de plusieurs autres séquences. Une liste de mots rend visible toutes les séquences possibles pour un même mot. Une liste de séquences, elle, ne rend visible que les séquences que vous avez choisies et permettrait de masquer par exemple la deuxième séquence à 3 icônes ci-dessus.



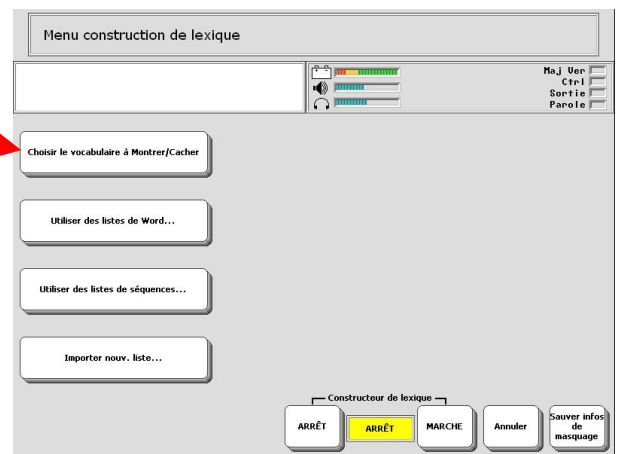
ISim.31b Masquage de lexique (version appareil PRC)

Référez-vous au chapitre précédent "Isim.31" pour avoir une explication générale de ce qu'est le masquage de lexique.

1. Sur l'appareil, allez dans la boîte à outils  puis 

Choisir le vocabulaire à Montrer/Cacher

Pour rendre visible ou invisible une séquence, appuyez sur [Choisir le vocabulaire à Montrer/cacher]

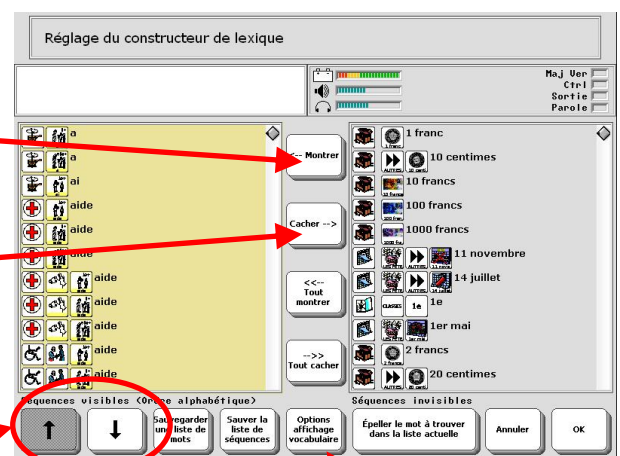


Le menu présente sur la gauche les séquences qui seront visibles pour l'utilisateur(trice) et à droite les séquences invisibles. Souvenez-vous que les séquences invisibles restent toujours programmées dans votre zone. Elles ne sont simplement pas actives pour l'utilisateur.

Pour rendre visible une séquence cachée, sélectionnez la séquence en cliquant dessus, puis appuyez sur [←Montrer]

Pour cacher une séquence visible, sélectionnez là en appuyant dessus, puis appuyez sur [Cacher→]

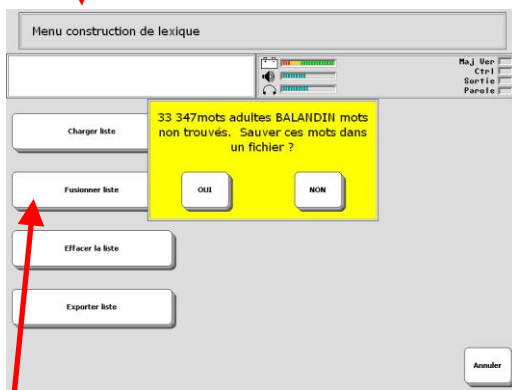
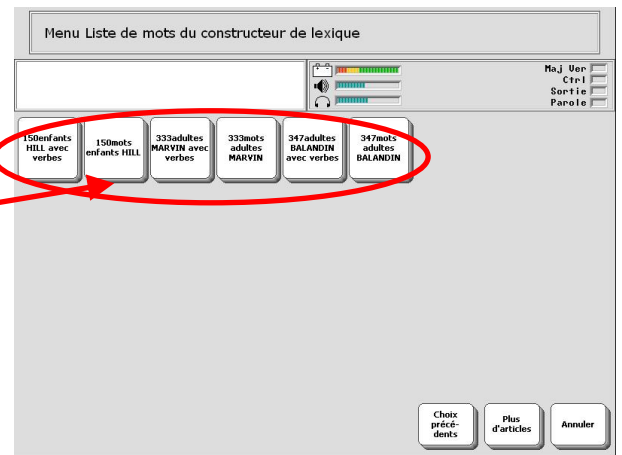
Déplacement dans la liste de mots sélectionnée (monter/descendre l'ascenseur)



Choix de l'ordre d'affichage des séquences dans les listes de ce menu

[Utiliser des listes Words...]:

[Charger liste]: Ce bouton permet de remplacer la liste de masquage actuelle par une liste pré-enregistrée (l'appareil vous affichera toutes les listes de mots mémorisées et vous devrez désigner laquelle vous souhaitez utiliser).



Lors du chargement d'une nouvelle liste, il se peut que l'appareil vous affiche ce type de fenêtre:

Ces mots non trouvés, sont des mots inclus dans la liste choisie, mais non programmés dans la zone utilisateur actuelle de votre Vantage Lite. Vous pouvez les sauvegarder dans un fichier texte (.txt) pour pouvoir les programmer par la suite.

[Fusionner liste]: Ce bouton permet d'ajouter aux mots de la liste existante, ceux d'une liste de mots pré-enregistrée que vous devrez désigner.

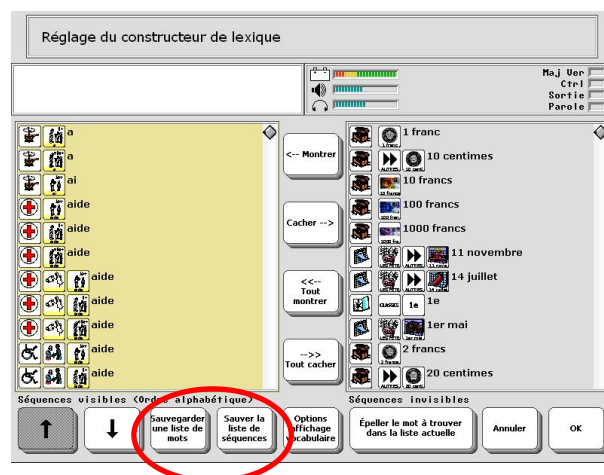
[Effacer la liste]: Ce bouton permet de supprimer complètement de l'appareil la liste pré-enregistrée que vous devrez désigner.

[Exporter liste]: Ce bouton permet de créer un fichier texte (.txt) avec les mots de la liste pré-enregistrée que vous devrez désigner.

Sauvegarder une liste de mots ou sauvegarder la liste de séquences:

Ces deux boutons vous permettent de sauvegarder la liste de masquage actuelle (colonne de gauche dans le menu de masquage) comme liste pré-enregistrée. Celle-ci apparaîtra ensuite dans l'affichage des listes de mots existantes.

Pour cela, choisissez un des boutons si vous voulez enregistrer une liste de mots ou une liste de séquences.



Une liste de mots peut comprendre plusieurs séquences pour un même mot. Par exemple, le

mot "aide" peut être issu de la séquence   ou de la séquence    ou de plusieurs autres séquences. Une liste de mots rend visible toutes les séquences possibles pour un même mot. Une liste de séquences, elle, ne rend visible que les séquences que vous avez choisies et permettrait de masquer par exemple la deuxième séquence à 3 icônes ci-dessus.

***ISim. 32a Importer une liste de masquage de lexique
(Version Windows)***

Ou comment utiliser un fichier externe et l'ajouter dans l'appareil comme liste de mots pour le masquage de vocabulaire.

On peut par exemple prendre le texte de l'histoire du petit chaperon rouge et l'insérer dans le Vantage pour que seul le vocabulaire inclus dans le récit apparaisse à l'utilisateur. Les séquences liés aux mots de votre liste resteront visibles, les autres mots seront cachés mais resteront programmés dans la zone utilisateur (pour les détails d'utilisation du [MENU CONSTRUCT. LEXIQUE], reportez vous au chapitre précédent : "Isim. 31 Masquage de lexique".

Pour utiliser une liste externe:

1. Depuis votre ordinateur, prenez votre éditeur de texte préféré (bloc-note, Word,...)
2. Deux options sont possibles ici:
 - a) Si vous démarrez avec une liste vide, écrivez vos mots. Attention de ne mettre qu'un seul mot ou une seule phrase par ligne.
 - b) Si vous démarrez avec un texte déjà écrit, faites en sorte de n'avoir qu'un seul mot par ligne.

Chaque ligne doit correspondre exactement à une séquence possible dans l'appareil sinon la ligne sera rejetée lors de l'importation. Voici un exemple de fichier de texte:

le
petit
chaperon
rouge
marchait
dans
la
forêt

(ce mot devra être programmé dans l'appareil)

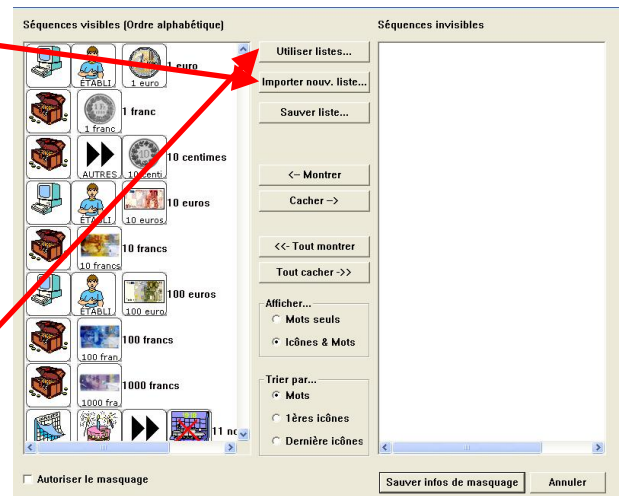
(on préférera "marchait" à "se" "balladait" car "balladait" n'est pas programmé)

3. Enregistrez-le sur un répertoire facile à retrouver (n.b. Assurez-vous que l'extension de votre fichier soit ".txt", par exemple "ma_liste.txt")

- Ouvrir le logiciel "VTL Française PASS" puis allez dans la boîte à outils puis dans



- Appuyez sur [Importer nouv. liste...]
- Pointez sur le fichier qui contient vos mots " nom.txt "
- Une fenêtre vous invite à nommer cette liste de mots. Par exemple si votre liste contient des noms de pays, nommez cette liste " pays " (ce nom sera celui que vous verrez dans l'affichage des listes pré-enregistrées de l'appareil).
- Appuyez ensuite sur [Utiliser liste...]

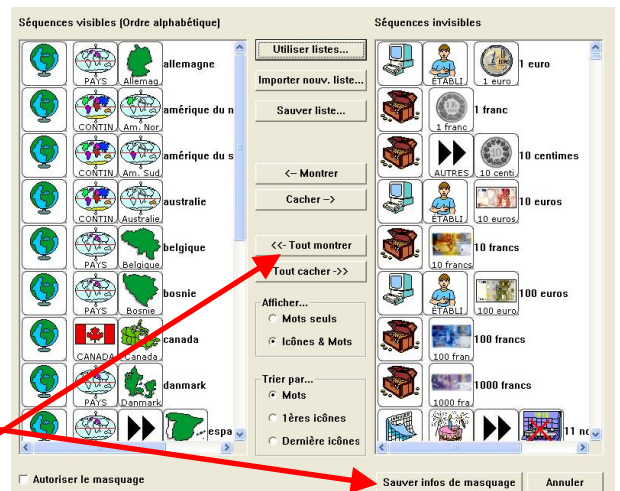


- Sélectionnez le nom de votre liste de mots et appuyez sur [Charger liste]

Vous avez, maintenant, dans la partie "Séquences visibles", les mots de votre liste. En l'occurrence, les noms des pays, et dans la partie "Séquences invisibles" tous les autres mots du avantage-Lite.

- Pour finir l'opération, appuyez sur [Sauver infos de masquage]

Pour réafficher tout le vocabulaire, appuyez sur [<<- Tout montrer]



***ISim. 32b Importer une liste de masquage de lexique
(version appareil PRC)***

Ou comment utiliser un fichier externe et l'ajouter dans l'appareil comme liste de mots pour le masquage de vocabulaire.

On peut par exemple prendre le texte de l'histoire du petit chaperon rouge et l'insérer dans le Vantage pour que seul le vocabulaire inclus dans le récit apparaisse à l'utilisateur. Les séquences liés aux mots de votre liste resteront visibles, les autres mots seront cachés mais resteront programmés dans la zone utilisateur (pour les détails d'utilisation du [MENU CONSTRUCT. LEXIQUE], reportez vous au chapitre précédent : "Isim. 31 Masquage de lexique".

Pour utiliser une liste externe:

1. Depuis votre ordinateur, prenez votre éditeur de texte préféré (bloc-note, Word,...)
2. Deux options sont possibles ici:
 - a) Si vous démarrez avec une liste vide, écrivez vos mots. Attention de ne mettre qu'un seul mot ou une seule phrase par ligne.
 - b) Si vous démarrez avec un texte déjà écrit, faites en sorte de n'avoir qu'un seul mot par ligne.

Chaque ligne doit correspondre exactement à une séquence possible dans l'appareil sinon la ligne sera rejetée lors de l'importation. Voici un exemple de fichier de texte:

le
petit
chaperon
rouge
marchait
dans
la
forêt

(ce mot devra être programmé dans l'appareil)

(on préférera "marchait" à "se" "balladait" car "balladait" n'est pas programmé)

3. Enregistrez-le sur une clé USB (N.b. Assurez-vous que l'extension de votre fichier soit ".txt", par exemple "ma_liste.txt")
4. Connectez votre clé USB sur le coté de votre Vantage-Lite

5. Sur l'appareil, allez dans la boîte à outils



puis

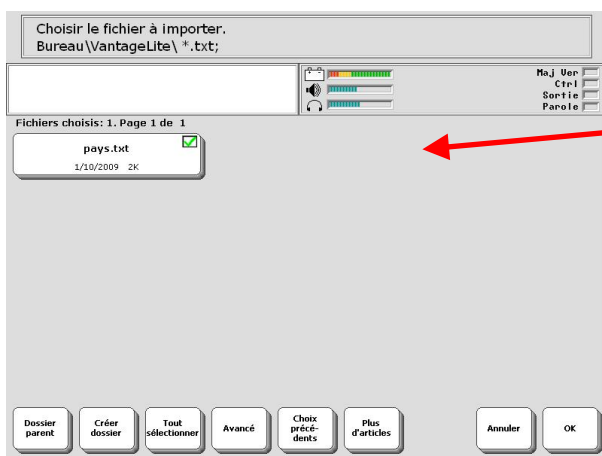
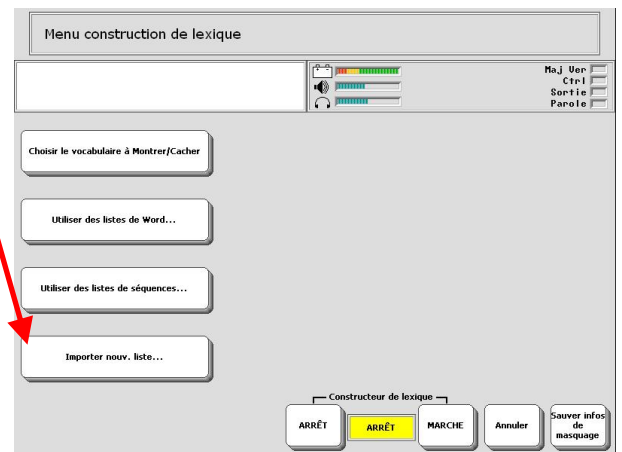


6. Appuyez sur [Importer nouv. liste...]

7. Pointez sur le fichier qui contient vos mots
" nom.txt "

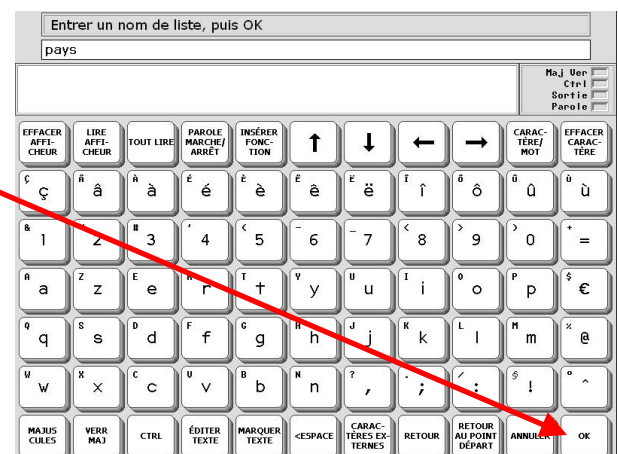
8. Une fenêtre vous invite à nommer cette
liste de mots. Par exemple si votre liste
contient des noms de pays, nommez cette
liste " pays " (ce nom sera celui que vous
verrez dans l'affichage des listes pré-
enregistrées de l'appareil).

9. Appuyez ensuite sur [Utiliser liste...]

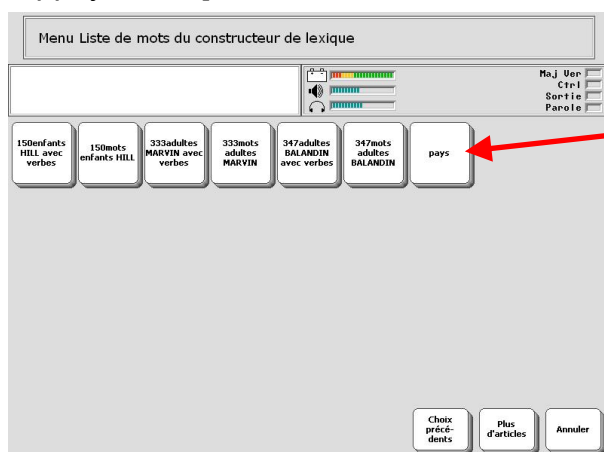


18. Sélectionnez votre liste de mots

19. Entrez le nom que vous voulez donner à la
liste (dans l'appareil) et appuyez sur [ok]



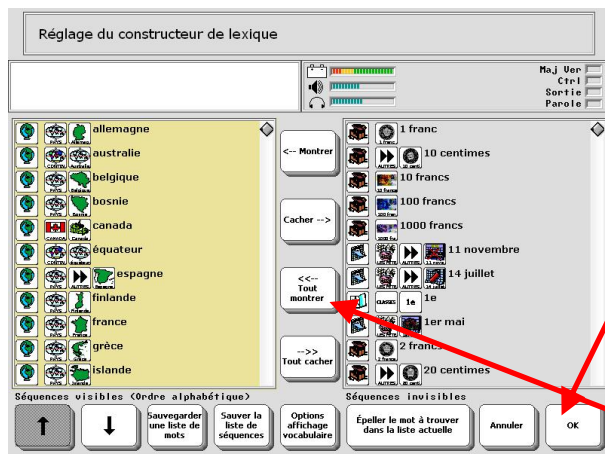
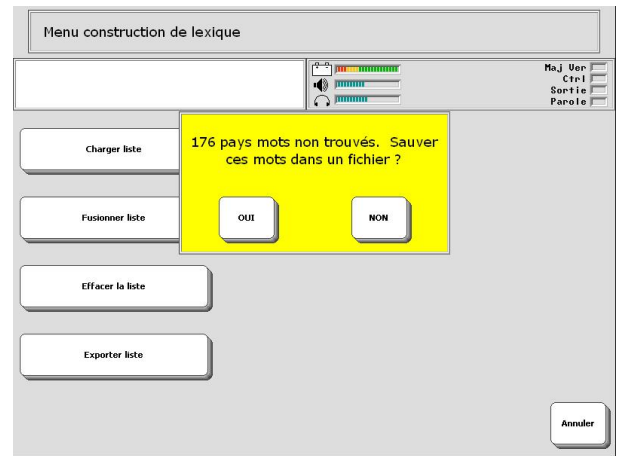
20. Appuyez sur [Utiliser des listes de Word...], puis [Charger liste]



21. Appuyez sur le nom de la liste

Lors du chargement d'une nouvelle liste, il se peut que l'appareil vous affiche ce type de fenêtre:

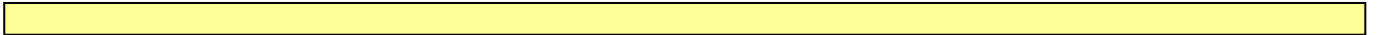
Ces mots non trouvés, sont des mots inclus dans la liste choisie, mais non programmés dans la zone utilisateur actuelle de votre Vantage Lite. Vous pouvez les sauvegarder dans un fichier texte (.txt) pour pouvoir les programmer par la suite.



Vous avez, maintenant, dans la partie "Séquences visibles", les mots de votre liste. En l'occurrence, les noms des pays, et dans la partie "Séquences invisibles" tous les autres mots du vantage-Lite.

22. Pour finir l'opération, appuyez sur [OK]

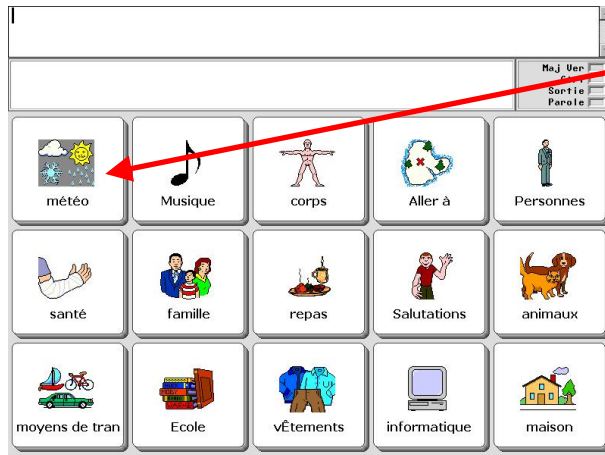
Pour réafficher tout le vocabulaire, appuyez sur [<<- Tout montrer]



ISim.33 Utilisation des surpages

Ou comment superposer une page à une autre, pour la recouvrir partiellement ou totalement avec d'autres touches.

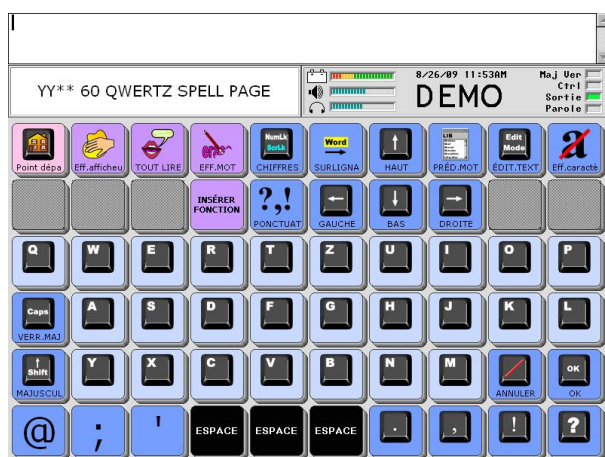
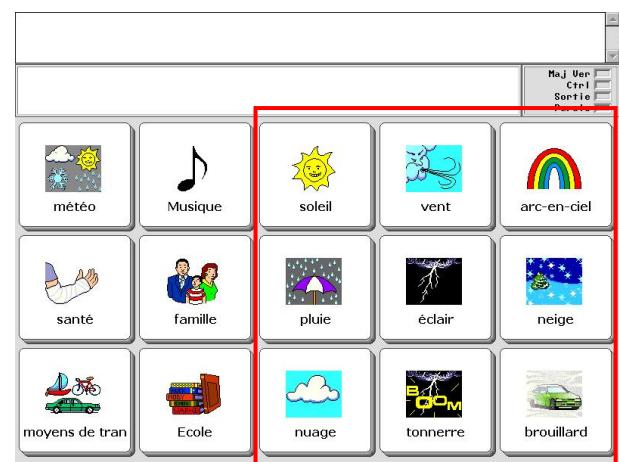
Imaginons que nous voulions créer une page avec différentes touches de catégories, qui permettent d'afficher sur une partie du clavier les touches de la catégorie choisie.



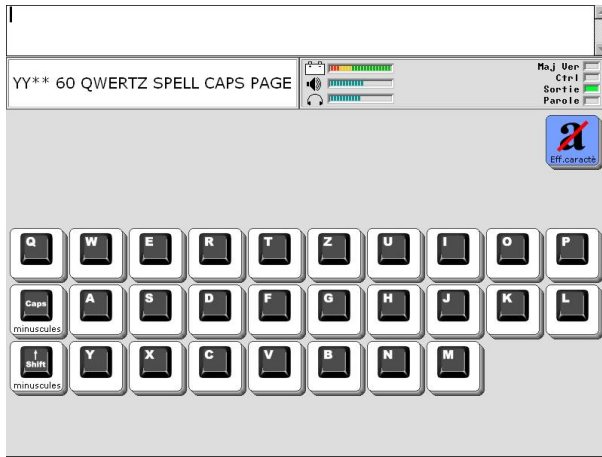
En appuyant par exemple sur la touche de la catégorie [Météo]

On obtiendrait, sur la même page, des icones correspondant à la catégorie [Météo]

Ces icones viendraient en fait d'une autre page qu'on aurait appelé en tant que surpage. L'appareil affiche la surpage par-dessus la première.



Autre exemple d'utilisation d'une surpage, en réalité plus judicieux: un clavier d'épellation sur lequel on veut pouvoir changer la couleur et l'apparence des lettres selon qu'elles sont en majuscule ou pas.



Cette surpage sera affichée en mode surpage temporaire quand on appuie sur la touche Majuscule (SHIFT)

Cette surpage sera également affiché en mode surpage (non temporaire) quand on appuie sur la touche Verr.Majuscule (CAPS)

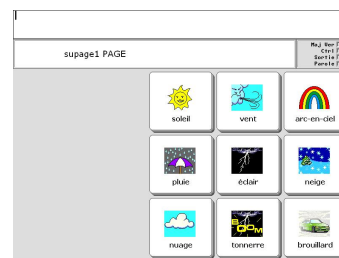
On obtiendra donc l'apparence suivante lorsqu'on voudra taper en majuscules:



Création d'une surpage et appel de celle-ci.

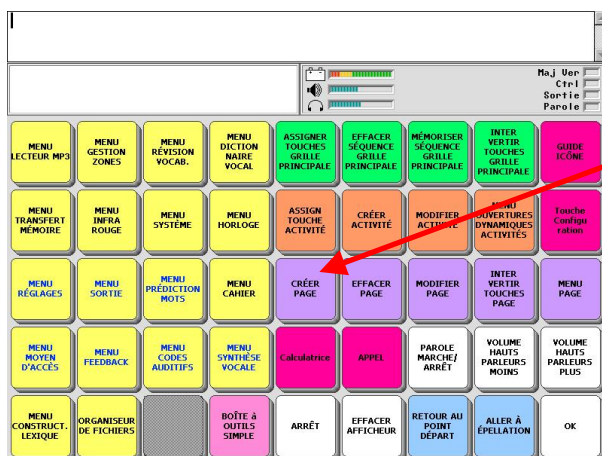
Une surpage est une page normale avec les touches cachées qui laisseront apparaître les touches de la page inférieure. Attention, une surpage devrait en principe avoir le même nombre de touches que la page qu'elle doit recouvrir. Sinon certaines touches de la page du dessous risquent d'être aussi invisibles.

1. Préparation d'une page comme surpage



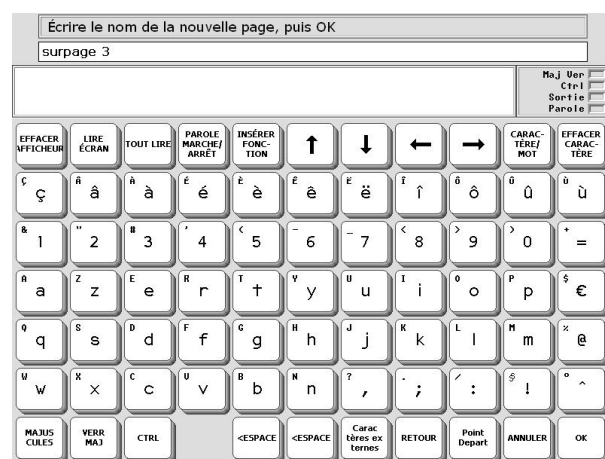
voir procédure en page suivante...

1.1 Allez dans la boîte à outils  puis



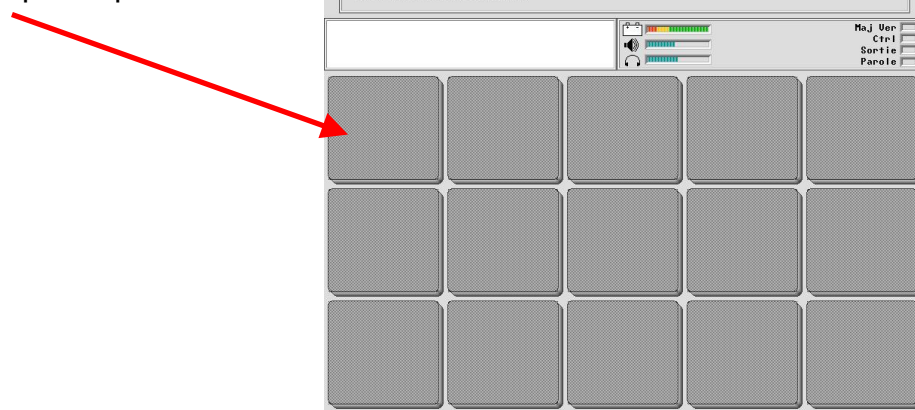
1.2 Appuyez sur [Créer page]

1.3 Tapez le nom que vous souhaitez donner à la page (surpage)



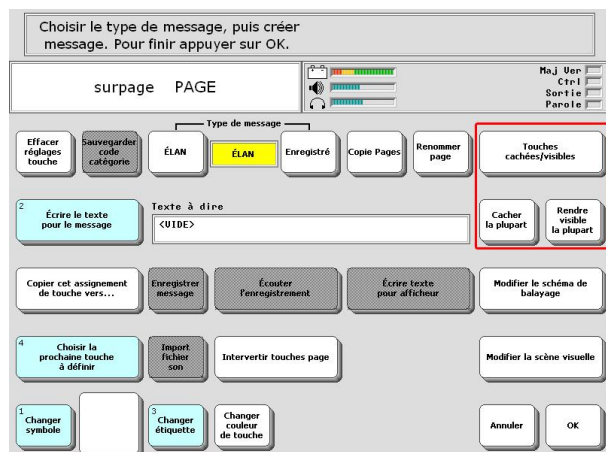
1.4 Sélectionnez ensuite la même taille de grille que celle de la page qui sera en dessous de la surpage

1.5 Appuyez sur n'importe quelle touche



1.6 On paramètre la surpage en indiquant quelles touches devront être visibles ou pas. C'est-à-dire quelle touches devront s'afficher devant celles de la page du dessous et quelles touches (cachées) laisseront voir les touches de la page du dessous.

On peut définir les touches cachées ou visibles par trois boutons :



a. [Touches cachées/visibles] :

Ce bouton vous affiche l'état actuel des touches et vous invite à appuyer sur chaque touche pour préciser si elle doit être visible (allumée) ou pas (grisée).

2. [Cacher la plupart] :

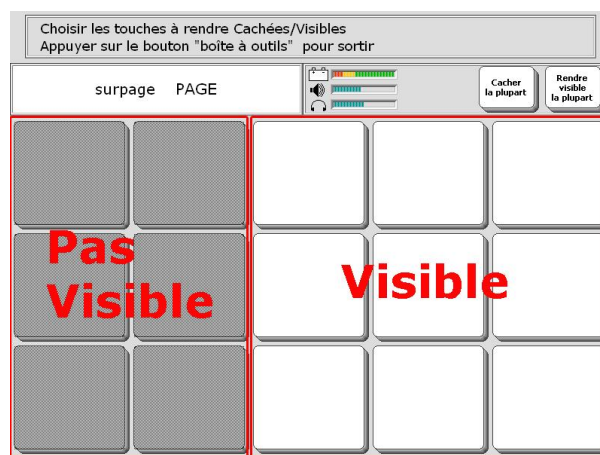
Ce bouton rend toutes les touches invisibles (grisée) et c'est à vous d'appuyer sur les touches que vous souhaitez rendre visibles.

3. [Rendre visible la plupart] :

Ce bouton rend toutes les touches visibles et c'est à vous d'appuyer sur les touches que vous souhaitez rendre invisible.

Dans notre exemple, la grille est assez petite et le nombre de touches cachées presque équivalent au nombre de touches visibles. Les trois options ci-dessus sont donc équivalentes.

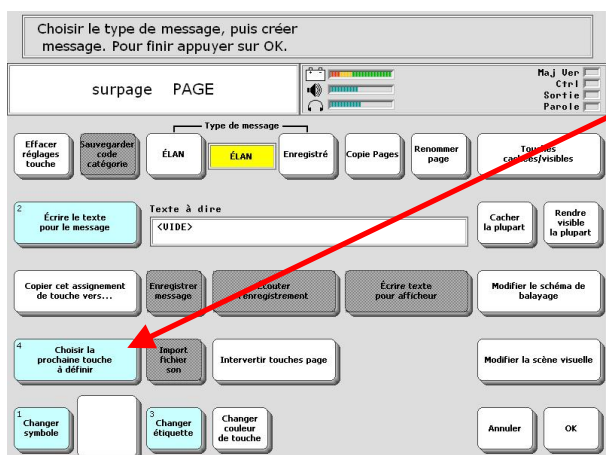
1.7 Vous devriez obtenir un résultat qui ressemble à celui-ci :



1.8 Appuyez alors sur le bouton



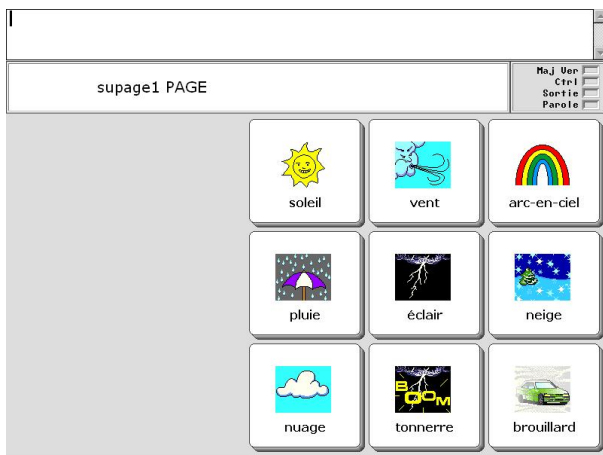
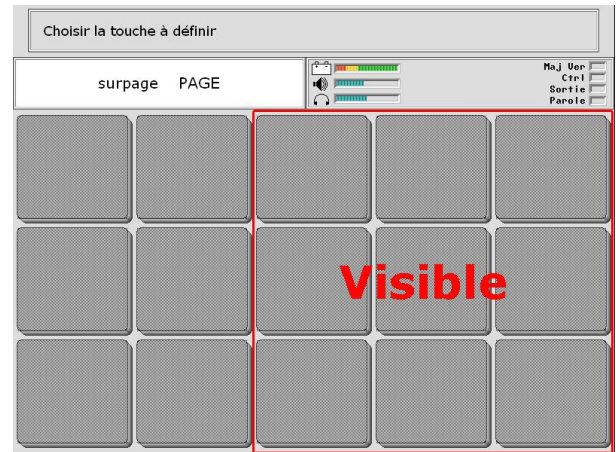
pour sortir



1.9 Appuyez ensuite sur [Choisir la prochaine touche à définir]

Ne vous inquiétez pas si toutes les touches sont grises.

1.10 Commencez à programmer le contenu des boutons de la zone visible comme dans une page normale (voir "ISim 6. Créer une nouvelle page")



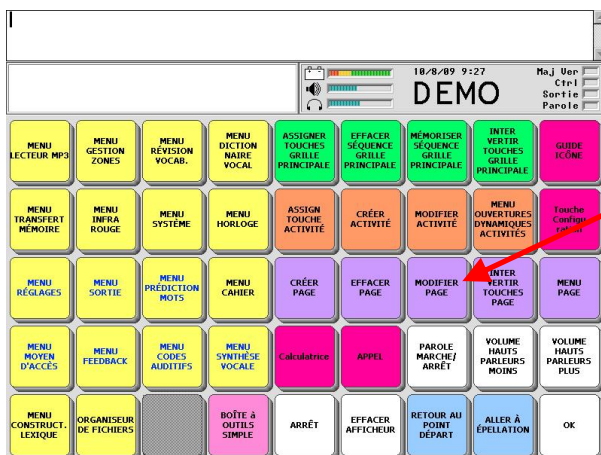
Voici, dans notre exemple, la première surpage finie.

2. Créer la page principale qui appellera la surpage



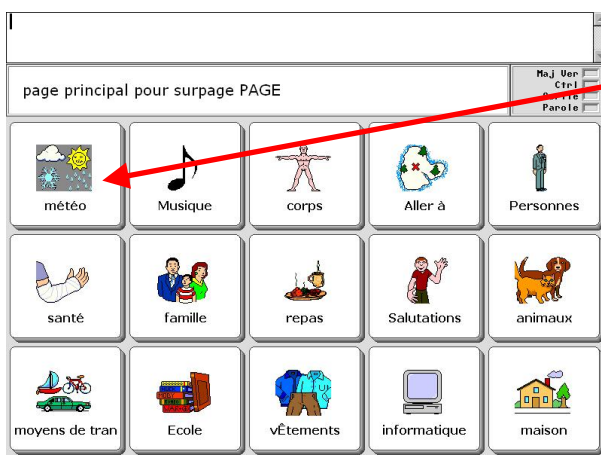
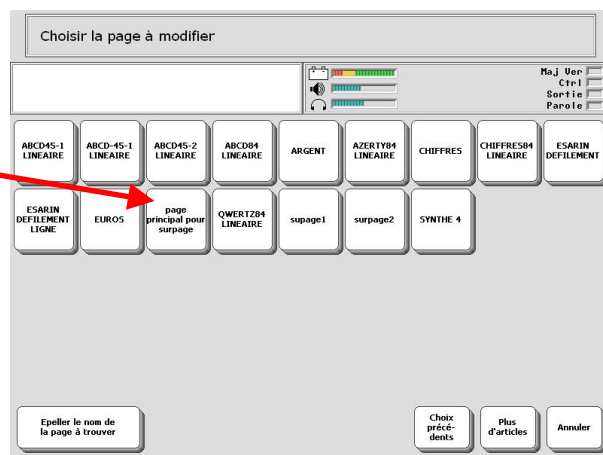
3. Insérer un appel de surpage depuis une touche d'une page

3.1 Allez dans la boîte à outils  puis



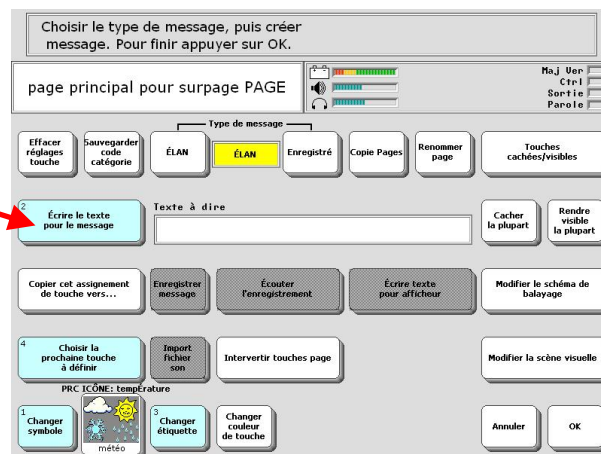
3.2 Appuyez sur [Modifier Page]

3.3 Sélectionnez la page qui servira de base, celle qui appellera une surpage

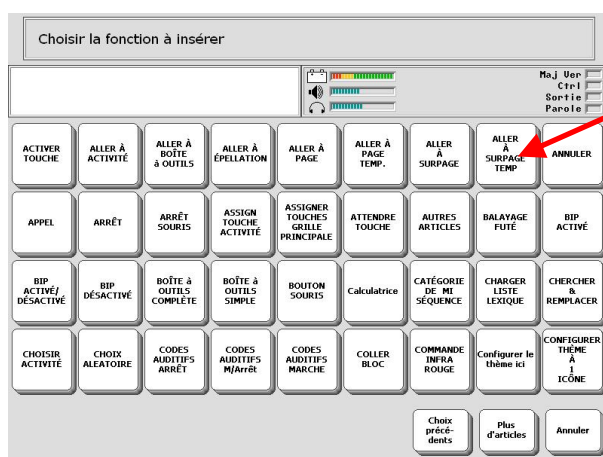


3.4 Appuyez sur la touche par laquelle la surpage devra s'afficher

3.5 Appuyez sur [Écrire le texte pour le message]

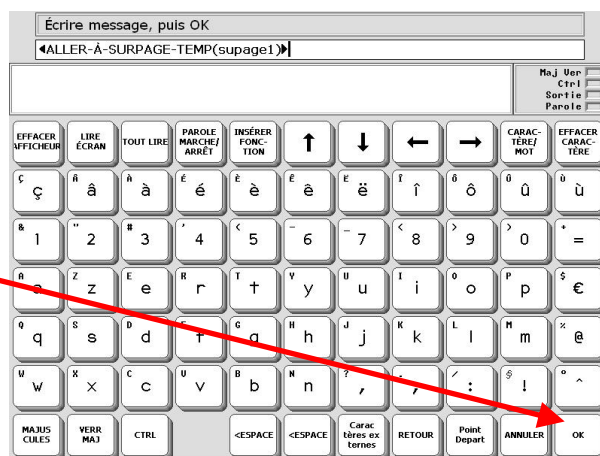


3.6 Dans le clavier qui s'ouvre alors, appuyez sur [INSÉRER FONCTION]



3.7 Sélectionnez ensuite la fonction [ALLER À SURPAGE TEMP.]

3.8 Pointez ensuite sur la page qui servira de surpage



3.9 Et appuyez 2x sur [OK] pour terminer

ISim.34 Apparence en cours de séquence

Ou comment modifier l'apparence d'une touche durant la composition d'une séquence même si cette touche n'est pas la dernière.

Par défaut, le Vantage permet de changer l'apparence d'une touche lorsque celle-ci est la dernière d'une séquence. Par exemple la séquence pour dire "repas" n'est pas:



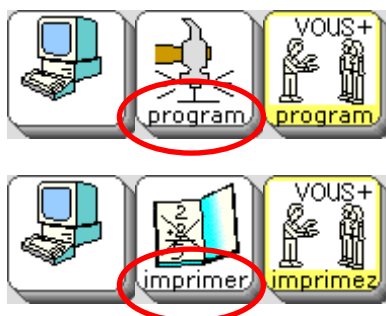
alors que la touche qu'on appuie est bien deux fois la même !

L'apparence en cours de séquence permet aussi de modifier l'apparence d'une touche mais d'une touche intermédiaire dans la séquence. Par exemple la séquence pour dire "programmez" et celle pour "imprimez" débutent toutes deux par:

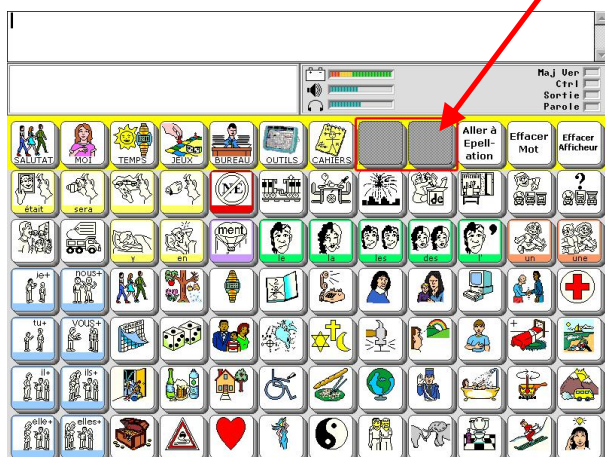


puis le marteau pour "programmer" ou
le cahier pour "imprimer"

sans modifier l'apparence en cours de séquence, l'utilisateur n'aurait pas les étiquettes d'aide sur les 2èmes icônes de séquence:



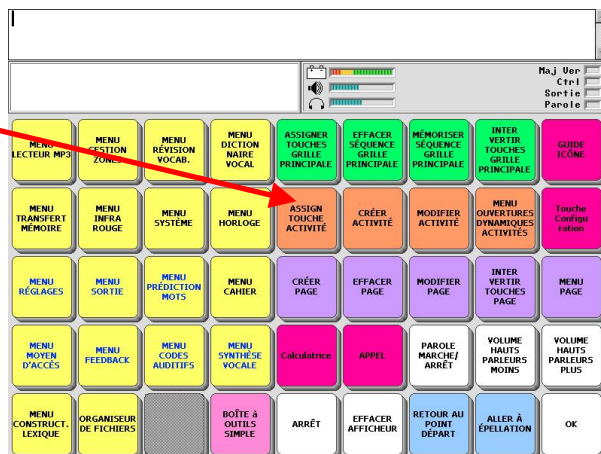
La fonction "Apparence en cours de séquence" n'est pas à disposition dans un menu de l'appareil. Cette fonction figure simplement dans la liste des fonctions qu'on peut insérer dans la programmation d'une touche. Pour l'utiliser, il faut donc commencer par l'insérer. Ici nous profitons d'une touche d'activité qui est libre. Il vaut mieux effacer ensuite cette touche lorsqu'on a programmé l'apparence en cours de séquence voulue.



Insérer la fonction "Apparence en cours de séquence" dans une touche

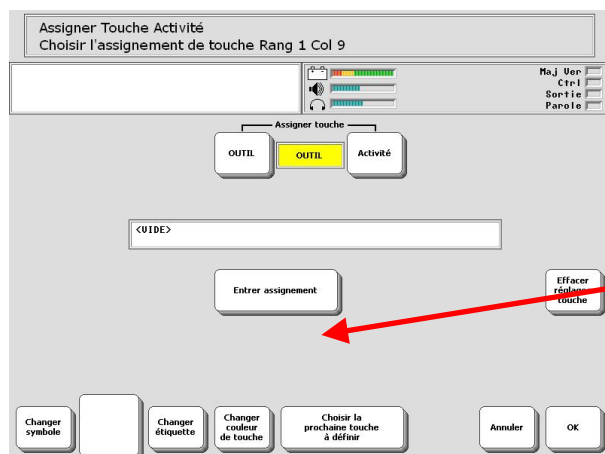
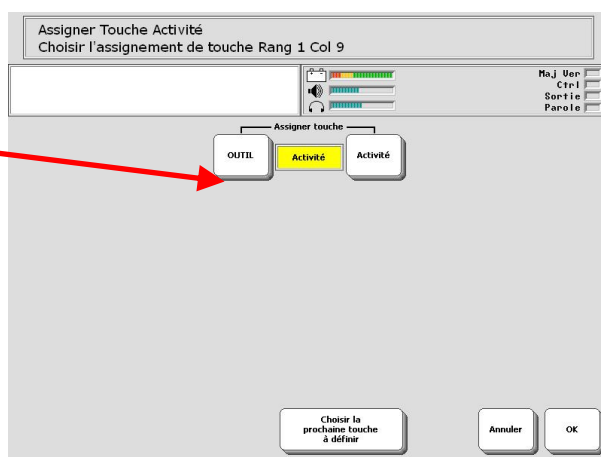
2. Allez dans la boîte à outils  puis

3. Appuyez sur [Assigner touche activité]



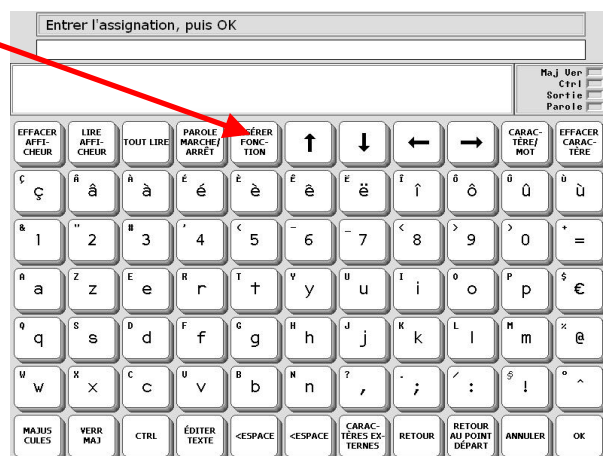
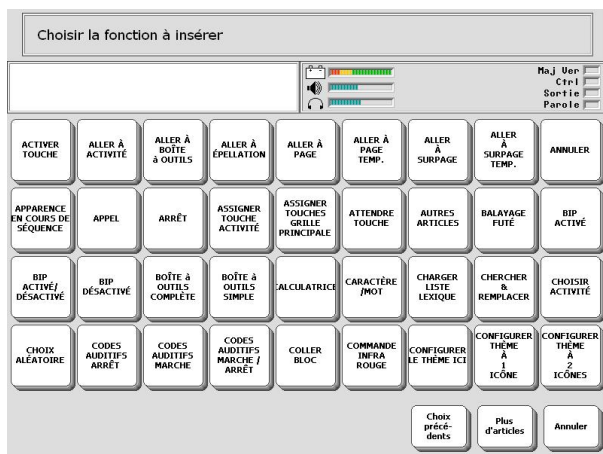
4. Appuyez ensuite sur une des touches libres

5. Choisissez [Outil]



6. Appuyez sur [Entrer assignement]

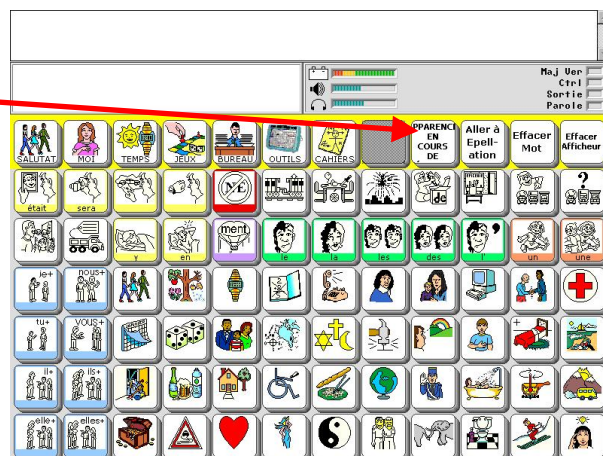
7. Appuyez ensuite sur [Insérer Fonction]



8. Choisir la fonction
[Apparence en cours de séquence]

9. Appuyer 2x sur [OK] pour ressortir

Sur la Grille Principale vous devriez avoir un nouveau bouton [Apparence en cours de séquence]



Modifier l'apparence d'une touche en cours de séquence

Par exemple

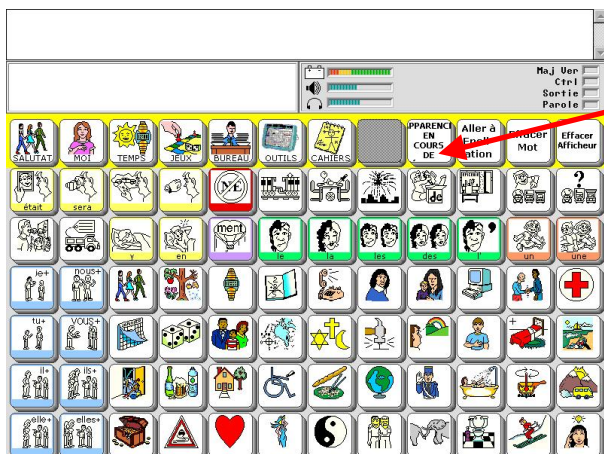
Voici la séquence pour écrire « je programme »



Nous allons modifier l'apparence de la seconde icône pour ajouter une étiquette

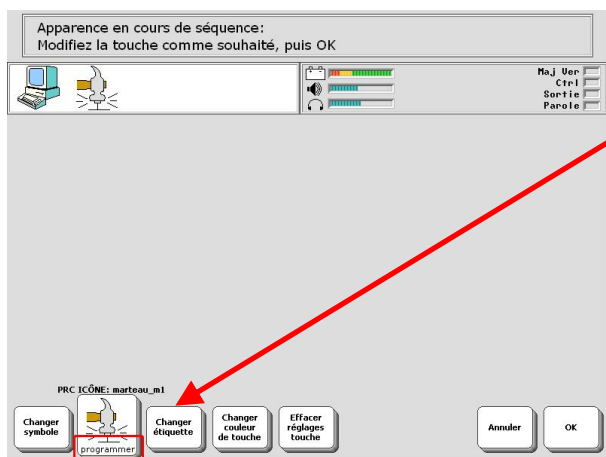
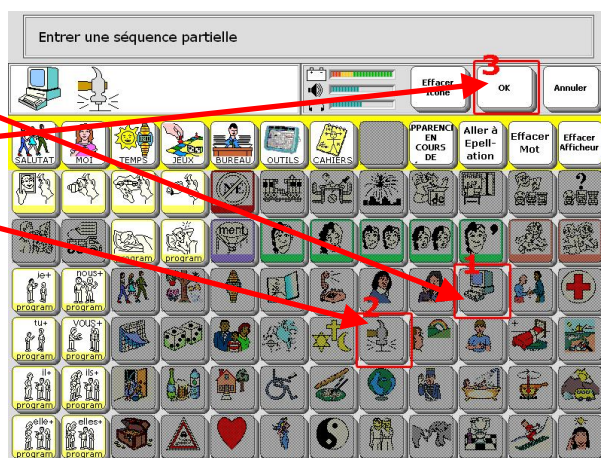


apparaissant après avoir appuyé sur



1. Appuyez sur la touche [Apparence en cours de séquence] que vous avez programmé ci-dessus.

2. Appuyez sur les boutons ordinateur (1) puis le marteau (2) puis sur [ok](3).



3. Appuyez sur [Changer étiquette] pour écrire "Programmer"
4. Appuyez 2x sur [OK] pour terminer
5. Pensez à effacer la fonction "Apparence en cours de séquence" de la touche d'activité ! Sinon vous risquez de voir l'utilisateur(trice) modifier bien des apparences...

ISim.35 Configurer la téléphonie sur le Vantage Lite

Ou comment relier un téléphone mobile au Vantage Lite pour pouvoir passer ou recevoir ensuite des appels directement depuis votre appareil de communication.

Il vous faudra, pour cette fonction, un téléphone cellulaire avec technologie Bluetooth. (Attention, certain constructeurs de téléphones n'utilisent pas les protocoles Bluetooth habituels et leurs appareils ne peuvent malheureusement pas être connectés avec le Vantage Lite. Par exemple : HTC, certains modèles de iPhone, etc... Nous vous recommandons de ce fait de procéder à un essai au shop avant d'acheter un nouveau téléphone mobile).

Le clavier de composition pour téléphoner est disponible dans votre Vantage Lite sous la

séquence:  puis dans la ligne d'activité  Clavier

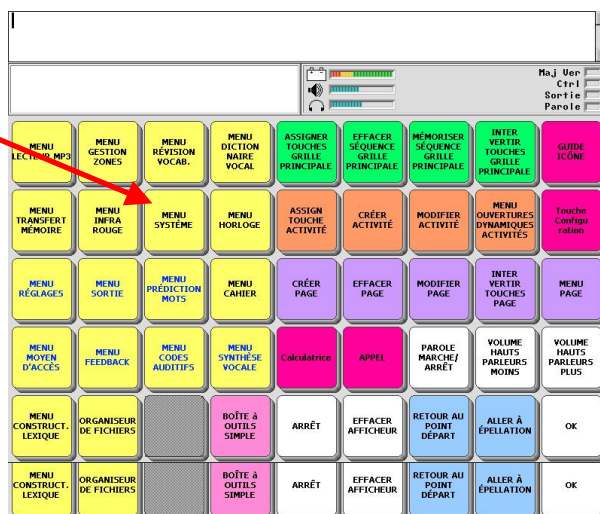
- Si cette séquence n'est pas disponible sur votre Vantage, reportez vous au chapitre "ISIM 9 Insérer des fonctions dans une touche ou une séquence" et insérez la fonction <Téléphone Clavier>.

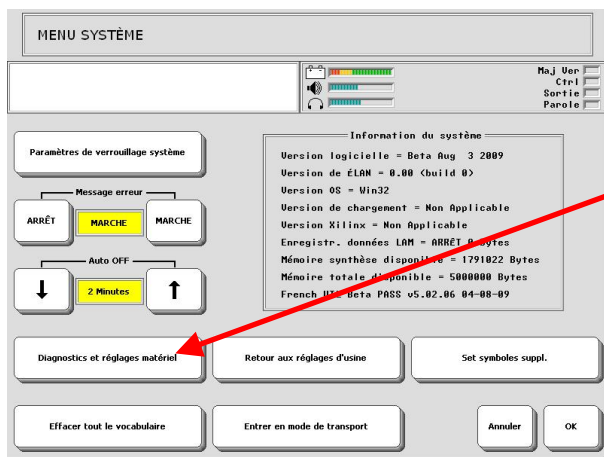
Si c'est la première fois que vous utilisez le Vantage Lite pour téléphoner, vous devrez tout d'abord relier votre téléphone mobile au Vantage Lite via le Bluetooth. Pour cela:

Activez la technologie Bluetooth sur votre téléphone mobile, si vous rencontrez des problèmes, consultez votre notice d'utilisation du mobile, ou contactez votre revendeur de téléphone (le fournisseur du Vantage Lite ne pourra pas forcément vous indiquer comment manipuler le téléphone mobile puisqu'il ne connaît pas toutes les marques...)

1. Sur le Vantage Lite allez dans la boîte à outils  puis

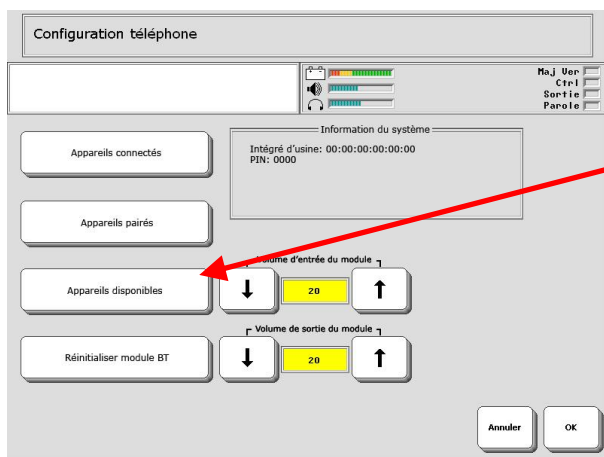
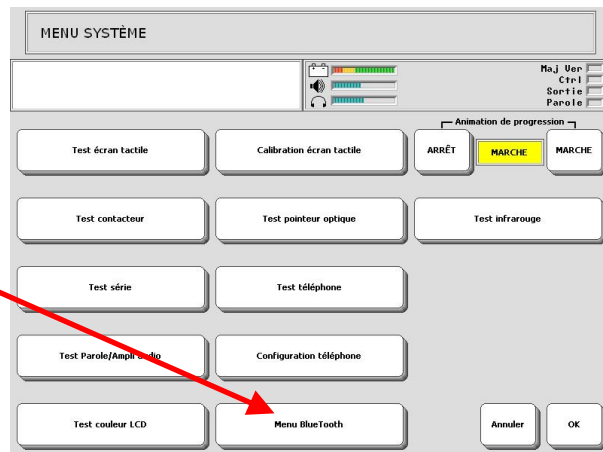
2. Appuyez sur [Menu Système]





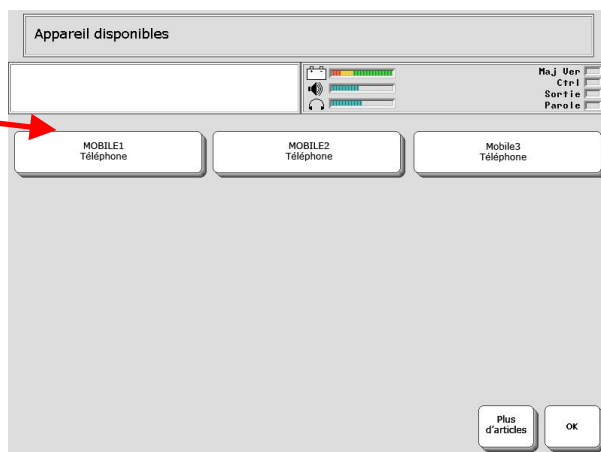
3. Appuyez sur [Diagnostics et réglages matériel]

4. Appuyez sur [Menu Bluetooth]

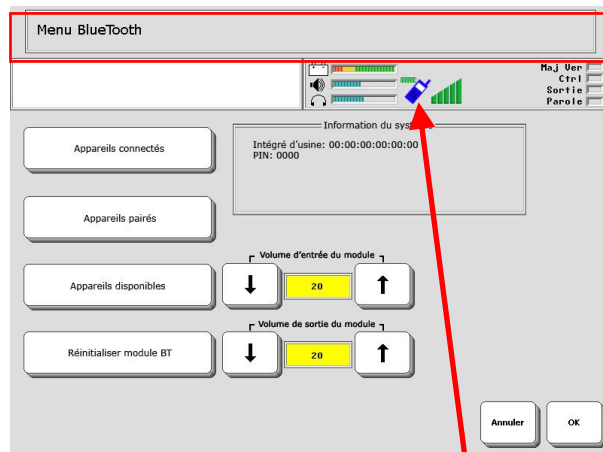


5. Appuyez ensuite sur [Appareil disponibles]

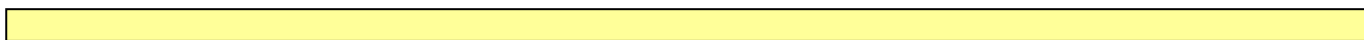
6. Puis sélectionnez le nom de votre téléphone mobile



7. Sur votre téléphone mobile, vous allez recevoir un message « Code d'authentification pour PRC Vantage »*
8. Le code à indiquer est « 0000 » (4 fois le zéro)
9. Une fois l'authentification faite, un autre message sur votre téléphone mobile affichera: « Accepter connexion demandée par PRC Vantage Lite »*
10. Validez par «OUI»*
11. Vous devriez alors sur le Vantage obtenir l'affichage ci-dessus, avec l'image d'un téléphone mobile



* les messages peuvent varier sensiblement selon la marque de votre téléphone mobile.



ISim.36 Téléphoner avec le Vantage Lite

Ou comment téléphoner en passant par votre appareil Vantage Lite comme lorsque vous parlez en direct avec les personnes autour de vous.

L'appareil Vantage Lite vous permet d'appeler un(e) correspondant(e) et de revenir à la grille usuelle (Minspeak® ou autre) pour énoncer ce que vous avez à dire directement via la ligne d'un téléphone mobile.

Pour utiliser cette fonction, vous devez relier votre téléphone mobile au Vantage Lite. Référez-vous pour cela au chapitre précédent "ISim.35 Païrer un téléphone avec le Vantage Lite"

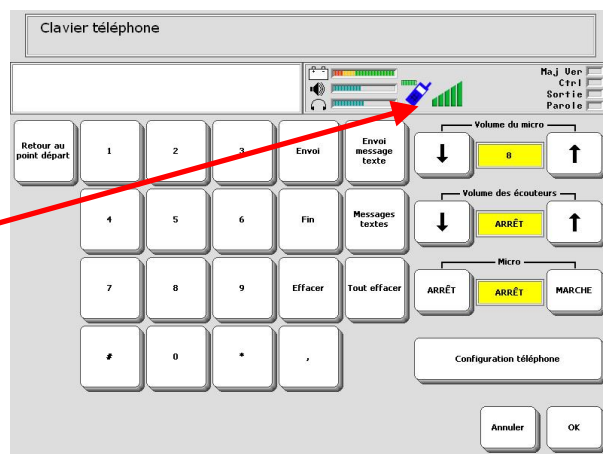
1. Sur la grille principale, pointez sur la séquence suivante :



Vous obtenez cette page, qui vous servira à composer les numéros de votre contacte.

Il est primordial que le téléphone mobile soit païrés, si l'icône du téléphone mobile s'affiche, cela veut dire qu'il est bien païrés.

Si ce n'est pas le cas, veuillez, svp, vous référer au chapitre précédent "ISim.35 Païrer un téléphone avec le Vantage Lite".



2. Composer votre numéro, comme si vous devriez le faire sur votre téléphone mobile, mais depuis le Clavier téléphone du Vantage Lite.

Appuyer sur [Effacer] ou [Tout effacer] pour corriger

3. Appuyer sur Envoi (Changement d'icône)

- Nous vous suggérons de régler le [Micro] sur ARRÊT, mais si vous voulez quand même utiliser le micro, on vous conseil de régler le [Volume du micro] sur 4 ou 5.
- Le [Micro] sur marche capte le son environnant et donnera, à l'interlocuteur, une grande impression d'écho. Utilisez le micro, que lorsque vous voulez que l'interlocuteur entende les gens autour de vous.

4. Appuyer sur [OK] pour aller à la grille principale pour rédiger la phrase que vous voulez communiquer à votre interlocuteur.

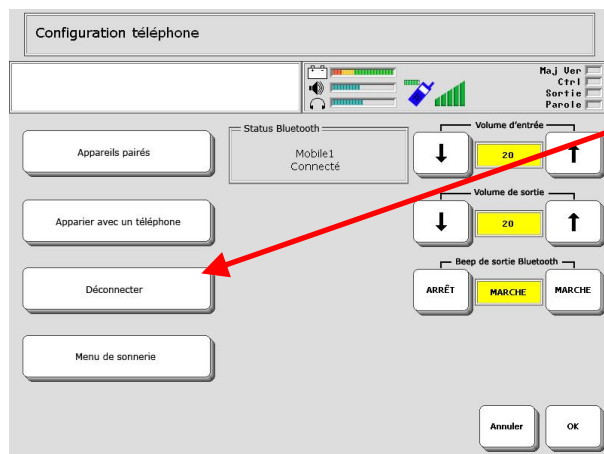
Votre interlocuteur entendre la phrase en voix de synthèse, de la même manière vous entendrez la voix de votre interlocuteur via le Vantage Lite (possibilité de brancher un écouteur).

5. pour mettre fin à l'appel, revenez sur le [Clavier téléphone] du Vantage Lite et appuyer sur [Fin] ou appuyer sur (fin d'appel) de votre téléphone mobile.

- Actuellement, l'envoi des messages texte ne sont pas fonctionnel.

Comment déconnecter votre appareil mobile :

1 appuyer sur [Configuration téléphone] puis



Sur [Déconnecter]

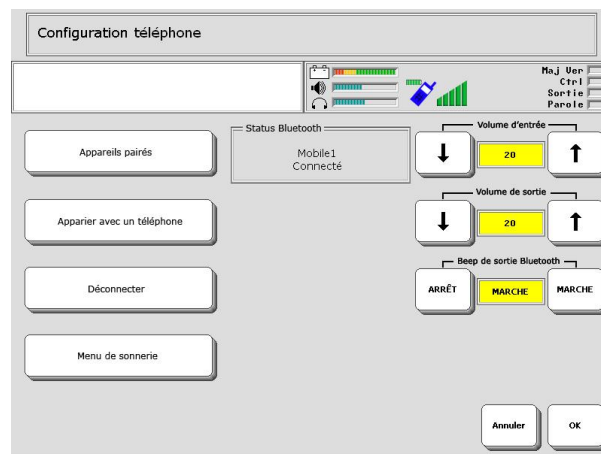
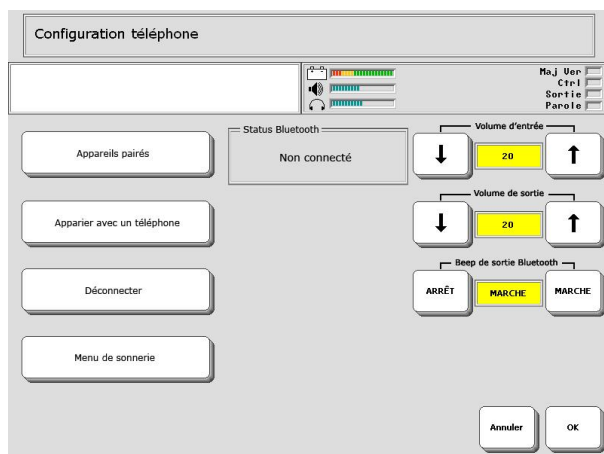
Configuration téléphone à partir de l'écran [Clavier téléphone] :

Cette configuration équivaut, à quelques détails près, au [Menu Bluetooth] du menu système

Le [menu Bluetooth] concerne tous les appareils qui peuvent être connectés au Vantage Lite via Bluetooth.

Le menu [configuration téléphone] ne concerne que les téléphones mobiles qui peuvent être connectés au Vantage Lite via Bluetooth.

Menu [Configuration téléphone] sans et avec appareil pairés.



Appareils pairés : Ce bouton vous indiquera tous les appareils déjà pairés auparavant, il vous suffit d'appuyer sur le nom du téléphone à utiliser.

Apparier avec un téléphone : Ce bouton vous permettra de pairer un nouveau téléphone mobile.

Déconnecter : Ce bouton vous permettra de désappairer un téléphone mobile.

Menu de sonnerie : Ce bouton vous amène dans un autre menu qui vous aidera tout ce qui concerne les sonneries et alertes de votre Vantage Lite en mode Téléphone.

ISim.100 Configurer l'accès pour l'utilisateur

Ou comment préparer et régler l'appareil pour que l'utilisateur puisse le mieux possible en exploiter les différentes possibilités. Ceci en fonction de ses propres capacités, tant motrice que cognitives.



2. Allez dans la boîte à outils puis dans

Sous « Moyen d'accès » vous pouvez choisir le type d'accès désiré. Nous expliquerons ici le système à 1 contacteur, les autres sont similaires.

Voici l'explicatif de chaque réglage :

- a. **Vitesse de défilement** : temporisation entre 2 pas du balayage.
- b. **Temps d'acceptation** : temps durant lequel le contacteur doit être appuyé jusqu'à ce que la touche correspondante réagisse.
- c. **Délai relâchement** : temps après activation d'une touche jusqu'à ce que l'appareil permette la sélection d'une autre touche. (permet d'éviter les répétitions involontaires)
- d. **Auto répétition** : surtout utile pour l'entrée orthographique. Permet de répéter une lettre en gardant la touche enfoncée.
- e. **Sélection prévisible** : empêche la sélection des touches qui ne font pas partie d'une séquence préprogrammée. (MinSpeak)
- f. **Délai d'activation** : donne une chance de changer d'avis avant que la touche ne soit activée.
- g. **Reprise défilement auto** : fait automatiquement reprendre le défilement dès qu'une sélection a été faite.
- h. **Nombre de défilement** : nombre de défilement avant que l'appareil n'arrête le balayage s'il n'y a pas eu d'appui sur le contacteur.
- i. **Utiliser l'écran comme contact** : permet d'utiliser l'écran tactile exactement comme si c'était le contacteur.

Comme tous les réglages des menus dont l'écriture est en bleu dans la boîte à outils, ces réglages sont mémorisés dans la zone utilisateur.

ISim.101 Configurer la voix de l'appareil

Ou comment régler l'appareil pour qu'il parle avec la voix la plus compréhensible possible et qui convienne à l'utilisateur.

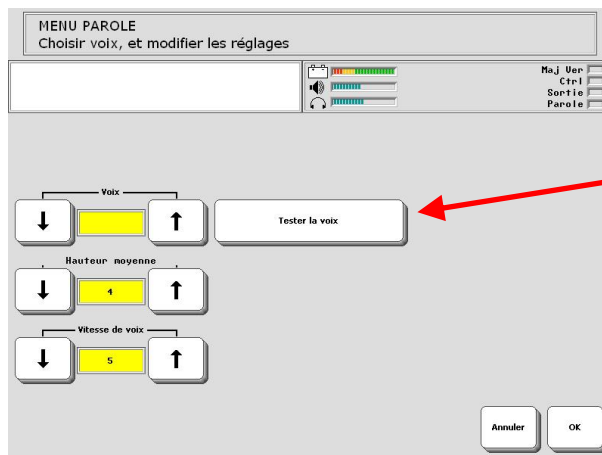
1. Allez dans la boîte à outils



puis dans



2. La meilleure solution est de faire des essais. Après avoir modifié un réglage appuyez sur [Tester la voix]



ISim.102 Configurer les réactions de l'appareil

Ou comment régler les différentes manières dont l'appareil doit réagir après action de l'utilisateur, en fonction de ses capacités, tant sensibles que cognitives.

1. Allez dans la boîte à outils



puis dans



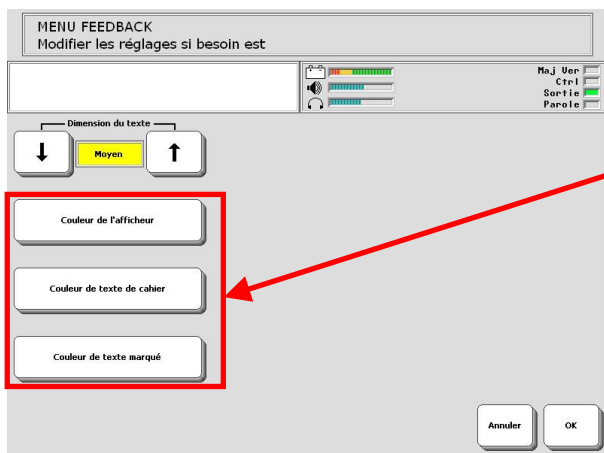
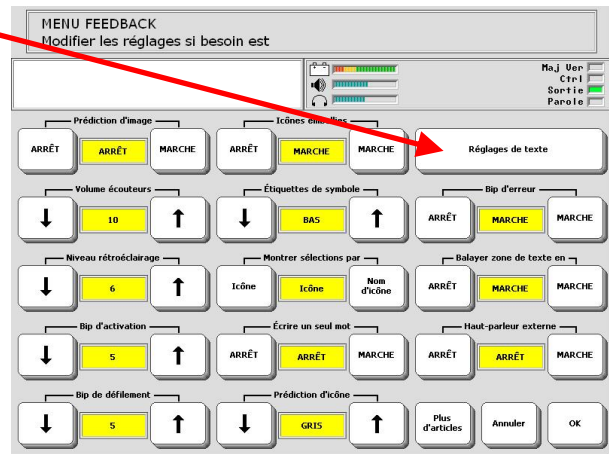
Voici l'explicatif de chaque réglage :

- a. **Prédiction d'image** : reclasse automatiquement la ligne d'activité selon les dernières images utilisées.
 - b. **Bip Volume** : permet de régler le niveau du bip sans influencer le volume général de l'appareil
 - c. **Niveau rétroéclairage** : règle le niveau de luminosité de l'écran
 - d. **Bip d'activation**: permet de désactiver le bip entendu à chaque pression d'une touche.
 - e. **Bip de défilement**:
 - f. **Icônes embellies** : lorsqu'enclenché, le système peut afficher une image différente sur la touche quand on arrive au bout de la séquence d'un mot. (p.ex afficher une tache rouge sur l'icône du cœur lorsqu'on a sélectionné l'arc-en-ciel dans MinSpeak)
 - g. **Etiquettes de symboles** : permet de supprimer le texte sur les touches.
 - h. **Montrer sélection par** : l'appareil affiche toujours les touches qu'on a sélectionné au bas de l'afficheur. Ici on choisit si on veut voir le nom des touches ou l'image des touches.
 - i. **Ecrire un seul mot** : permet de revenir à l'écran principal dès qu'on insère un espace dans l'entrée orthographique.
 - j. **Prédiction d'icône** : active ou désactive la prédiction d'icône et permet de masquer les icônes inutiles en gris en laissant l'image en transparence ou carrément en blanc en effaçant l'image.
 - k. **Dimension du texte** : modifie la taille de la police dans l'afficheur
 - l. **ERREUR !!!**: permet de désactiver l'affichage des message d'erreur.
 - m. **Balayer la zone de texte en** : permet de ne plus balayer l'afficheur.
 - n. **Haut-parleur externe** : permet d'enclencher un haut-parleur externe.
(ATTENTION! coupe le son s'il n'y a pas de HP externe.)
2. Notez aussi que dans la boîte à outils vous avez une touche [PAROLE marche/arrêt]. Vous pouvez ainsi désactiver l'énoncé que fait l'appareil après chaque espace lors de la construction de la phrase. Il faut alors appuyer sur l'afficheur en haut de l'écran et à ce moment seulement l'appareil parle. Si on remet la parole en route, l'appareil dit chaque mot au fur et à mesure.

ISIM. 103 Menu Feedback, réglage de texte

Ou comment régler le format d'affichage (couleurs) des différents textes (dans l'afficheur, les cahiers, etc).

- Allez dans la boîte à outils  puis dans 
- Appuyer sur [Réglages de texte]

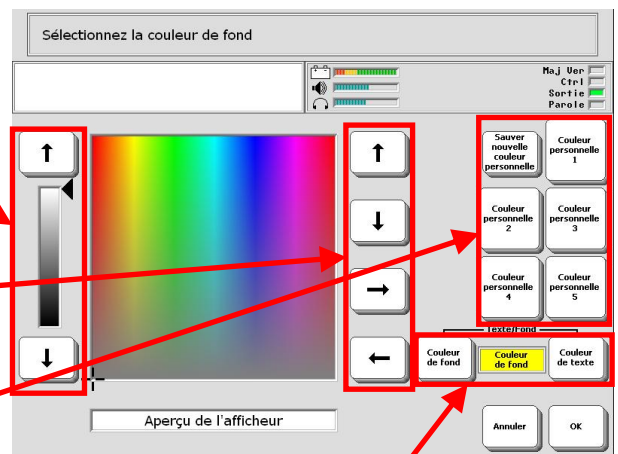


Les sous-menus de ses 3 boutons se ressemblent, donc, cette explication servira pour les 3 choix

Pour choisir la luminosité de la couleur

Pour se déplacer dans le carré de la colorimétrie

Sauver et choix des couleurs sauvé (enregistré)
Possibilité d'enregistrer 5 couleurs personnelles



Choix de la couleur à modifier (couleur de fond ou couleur de texte)

ISim.104 Liste des fonctions de l'appareil

Fonctions	Explications
ACTIVER TOUCHE	Fonction magique !!! Elle permet de simuler l'appui sur n'importe quelle touche de l'écran en cours. Cela veut dire que dans une suite de fonction qu'on insère sous une touche, on peut faire toutes les opérations qu'on fait manuellement. Il suffit de trouver le bon emplacement de la touche à activer si on la voyait sur l'écran.
ALLER À ACTIVITÉ	Permet d'ouvrir une activité donnée. (L'appareil demande quelle activité ouvrir lorsqu'on programme la fonction dans une touche.)
ALLER A BOÎTE à OUTILS	Équivalent de la touche avec un marteau et un tournevis sur l'appareil.
RETOUR AU POINT DÉPART Était traduit: ALLER À GRILLE PRINCIPALE	Par défaut, ouvre la Grille Principale de la zone utilisateur en cours. Contrairement au SpringBoard, on ne peut pas régler une page comme étant le point de départ.
ALLER À EPELLATION	Ouvre le clavier d'épellation défini dans [MENU GRILLES].
ALLER À PAGE	Permet d'ouvrir une page donnée. (L'appareil demande quelle page ouvrir lorsqu'on programme la fonction dans une touche.)
ALLER À PAGE TEMP.	Permet d'ouvrir une page donnée et de revenir à la Grille Principale dès qu'une touche de cette page aura été sélectionnée par l'utilisateur. (L'appareil demande quelle page ouvrir lorsqu'on programme la fonction dans une touche.)
ALLER À SURPAGE	Permet d'ouvrir une page par-dessus une autre (ne fonctionne qu'avec des pages). Fonctionnant alors comme un calque transparent, la surpage n'affichera que les touches qui n'ont pas été masquées dans sa programmation. On peut ainsi remplacer une partie des touches d'une page par celles d'une autre.
ALLER À SURPAGE TEMP.	Permet d'ouvrir une surpage par-dessus une page et de revenir à la Grille Principale dès qu'une touche de cette page aura été sélectionnée par l'utilisateur.

D'autres fonctions en pages suivantes

Annuler	Correspond à la touche [Annuler] qu'on voit au bas des menus de l'appareil. Cette fonction est l'équivalent du [ESC] d'un ordinateur et permet de sortir d'un menu sans prendre en compte les modifications qu'on y a faites. Alors qu'en faisant [OK] on sort d'un menu en prenant les modifications en compte.
APPARENCE drt SÉQUENCE	Permet de modifier l'apparence (symbole, couleur, étiquette) d'une touche utilisée dans une séquence. Par exemple dans [Ordinateur][marteau] qui débouche sur la conjugaison de "programmer", on peut ajouter l'étiquette "programmer" sur le marteau alors que ce n'est pas la dernière icône des séquences.
APPEL	Fait sonner l'appareil pour attirer l'attention.
ARRÊT	Permet d'éteindre l'appareil comme lors de l'extinction automatique après 2minutes. L'écran tactile permet encore de réenclencher l'appareil.
ASSIGNER TOUCHE ACTIVITÉ	Permet de faire tous les réglages des touches d' activité , sauf ceux qui concerne les touches à l'intérieur d'une activité donnée.
ASSIGNER TOUCHES GRILLE PRINC.	Permet de faire tous les réglages des touches de la grille principale , sauf ceux qui concerne le stockage de vocabulaire dans une touche ou séquence de touche.
ATTENDRE TOUCHE	Utile lorsqu'on programme une touche avec plusieurs fonctions. Permet de faire attendre qu'une touche quelconque de l'appareil ait été enfoncée avant de poursuivre l'exécution des fonctions programmées dans une touche.
AUTRES ARTICLES	Équivalent de la touche [Plus d'articles] qu'on retrouve au bas de certains menus de l'appareil.
BALAYAGE FUTÉ	
BIP ACTIVÉ	Active le bip retentissant à chaque activation de touche.
BIP ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ	Fonctionne comme un interrupteur de lumière mais pour enclencher ou déclencher le bip retentissant à chaque activation de touche.
BIP DÉSACTIVÉ	Désactive le bip retentissant à chaque activation de touche.
BOÎTE à OUTILS COMPLÈTE	Ouvre la boîte à outils avec tous les menus et outils
BOÎTE à OUTILS SIMPLE	Ouvre la boîte à outils avec uniquement les menus et outils essentiels (les menus sont aussi simplifiés)
Calculatrice	Ouvre une petite calculatrice sur l'écran de l'appareil.

D'autres fonctions en pages suivantes

CARACTÈRE/MOT	Dans le clavier d'épellation, fonctionne comme un sélecteur (soit Caractère, soit Mot) pour pouvoir choisir de se déplacer dans l'afficheur en haut de l'écran, avec les flèches du clavier, soit de mot en mot, soit de caractère en caractère.
CHARGER LISTE LEXIQUE	
CHERCHER ET REMPLACER	Ouvre le menu offrant les fonctions: Rechercher et Remplacer qu'on peut également atteindre par le Menu Édition qui se trouve dans le clavier d'épellation.
CHOISIR ACTIVITE	Affiche la ligne d'activité qui permet de sélectionner une parmi toutes les activités.
CHOIX ALÉATOIRE	Ouvre une page (à spécifier lors de la programmation de cette fonction) et appuie sur une touche de façon aléatoire. Referme ensuite la page. Tout ceci sans qu'on ne voit la page s'ouvrir à l'écran. Cela permet p.ex. d'avoir une page pleine de prénoms et l'utilisateur appuie sur cette touche pour choisir au hasard un camarade dans la classe pour un jeu. (voir aussi la fonction "LANCER LES DÉS")
CODES AUDITIFS ARRÊT	Désactivation de l'énoncée des codes auditifs. Les codes auditifs sont des aperçus auditifs destinés aux personnes malvoyantes. Ces codes énoncent le contenu des touches ou le nom des rangées lorsqu'on accède à l'appareil en mode balayage.
CODES AUDITIFS M/ARRÊT	Fonctionne comme un interrupteur de lumière pour activer ou désactiver l'énoncée des codes auditifs.
CODES AUDITIFS MARCHE	Activation de l'énoncée des codes auditifs.
COLLER SÉLECTION	Permet, dans le MENU EDITION du clavier d'épellation, de coller un bloc de caractères qu'on aura auparavant copié avec la commande "MARQUER TEXTE" puis "COPIER TEXTE".
COMMANDE INFRA ROUGE	Permet de faire envoyer une commande infrarouge vers un appareil donné. Par exemple, envoyer la commande pour aller à la chaîne no 1 sur la TV. L'appareil et la commande sont à spécifier lors de la programmation de cette fonction.
CONFIGURER LE THÈME ICI	Permet, après avoir débuté une séquence, de verrouiller l'appareil sur ce début de séquence pour ne plus avoir à la refaire avant chaque dernière touche d'une combinaison. P.ex. pour une leçon sur les verbes, faire [JE] + [CONFIGURER LE THÈME ICI] pour pouvoir appuyer ensuite sur les icônes de tous les verbes et que l'appareil dise directement le verbe. ATTENTION, on perd évidemment l'entraînement à l'automatisation motrice ! Il vaut mieux répéter toute la séquence. On ressort du thème avec la fonction " QUITTER-THÈME"

D'autres fonctions en pages suivantes

CONFIGURER THÈME À 1 ICÔNE	Permet d'indiquer une icône comme début de séquence et de verrouiller l'appareil sur ce début de séquence.
CONFIGURER THÈME À 2 ICÔNES	Permet d'indiquer deux icônes comme début de séquence et de verrouiller l'appareil sur ce début de séquence.
CONTACT ZONE UTILISATION	Change de zone d'utilisateur. (L'appareil demande quelle zone utilisateur on souhaite contacter lorsqu'on programme la fonction dans une touche)
COPIER TEXTE	Permet, dans le MENU EDITION du clavier d'épellation, de copier un bloc de caractères qu'on aura auparavant sélectionné avec la fonction "MARQUER TEXTE". Le bloc copié peut ensuite être collé ailleurs avec "COPIER TEXTE".
COUPER TEXTE	Permet, dans le MENU EDITION du clavier d'épellation, de couper un bloc de caractères qu'on aura auparavant sélectionné avec la fonction "MARQUER TEXTE". Le bloc copié peut ensuite être collé ailleurs avec "COPIER TEXTE".
CRÉER ACTIVITÉ	Lance la procédure pour créer une nouvelle activité et ouvre le clavier d'épellation pour la nommer.
CRÉER PAGE	Lance la procédure pour créer une nouvelle page et ouvre le clavier d'épellation pour la nommer.
CTRL	Comme sur un ordinateur, cette touche permet d'accéder à des combinaisons de touches du clavier d'épellation.
DÉBUT	Positionne le curseur au début de la ligne en cours dans l'afficheur (comme la touche [Home] sur votre ordinateur)
Déconnecter POINTEUR	Déclenche momentanément le pointeur de tête.
DÉFILEMENT DE LISTE DE MOTS	Active le balayage de la ligne contenant les mots proposés par la prédiction de mots. Sans cela, le balayage passe automatiquement par-dessus la prédiction.
ÉDITER VOCAB. GRILLE PRINCIPALE	Même fonction que [MÉMORISER SÉQUENCE GRILLE PRINCIPALE] mais uniquement pour des séquences déjà programmées.
ÉDITER TEXTE	Ouvre le menu proposant les fonctions d'édition de texte: Chercher et Remplacer
EFFACER AFFICHEUR Était traduit: EFFACER ÉCRAN	Efface tout le contenu de l'afficheur (la partie où s'affiche le texte en haut de l'écran).

D'autres fonctions en pages suivantes

EFFACER CARACTÈRE	Efface le caractère qui se situe juste avant le curseur dans l'afficheur.
EFFACER DERNIÈRE SÉLECTION	Efface le mot ou message qui a été sélectionné lors de l'appui sur la dernière touche.
EFFACER ICÔNE	Efface la dernière icône sélectionnée dans une séquence(très pratique lorsque l'utilisateur s'est trompé en faisant sa séquence d'icônes).
EFFACER MOT	Efface tout le mot qui se situe juste avant le curseur dans l'afficheur.
EFFACER SÉQUENCE GRILLE PRINCIPALE	Permet de supprimer toute la programmation d'une touche ou d'une séquence de touches de la Grille Principale .
EXPLORATEUR D'ICÔNES	Permet de parcourir toutes les icônes présentes dans l'appareil sans avoir à faire comme si vous vouliez programmer une touche et appuyer sur [Changer symbole]. En appuyant sur une icône, l'appareil donne son nom.
FERMER CAHIER	Ferme le cahier actif. (les cahiers sont des espaces mémoire permettant de mémoriser un message que l'utilisateur crée ou modifie lui-même)
FERMER SURPAGE	Ferme la surpage qui aurait été ouverte par-dessus une page (les surpages ne fonctionnent qu'avec des pages. Voir fonction "ALLER À SURPAGE")
FIN	Positionne le curseur à la fin de la ligne en cours dans l'afficheur (comme la touche [End] sur votre ordinateur)
GUIDE ICÔNE	Accède à la recherche dans le guide d'icône. Permet d'épeler un mot ou un message et trouver sous quelle séquence cela a été stocké.
IMPRIMER CAHIER	Envoi le contenu d'un cahier ouvert actuellement vers une imprimante, via le réglage fait dans le [MENU SORTIE].
INSÉRER DATE	Insère la date actuelle dans l'afficheur.
INSÉRER HEURE	Insère l'heure actuelle dans l'afficheur.
INSÉRER FONCTION	Permet l'insertion d'une fonction dans le contenu d'une touche. Équivalent de la touche qu'on trouve en première ligne sur le clavier d'épellation.
INTERVERTIR TOUCHES GRILLE PRINCIPALE	Permet de réorganiser rapidement la Grille Principale en changeant les touches de position.

D'autres fonctions en pages suivantes

INTERVERTIR TOUCHES PAGE	Permet de réorganiser rapidement une page en changeant les touches de position.
LANCER LES DÉS	Génère un ou plusieurs nombres (max. 6) aléatoires de 1 à 6. (L'appareil demande le nombre de dés à lancer lorsqu'on programme la fonction dans une touche)
LECTEUR MP3	Accède au menu du lecteur MP3.
LECTURE FICHIER MP3	Lance la lecture d'un fichier à jouer par le lecteur MP3 (le fichier doit être spécifié à la programmation de cette fonction).
LIER ACTIVITÉ	Permet d'ouvrir une activité donnée. (L'appareil demande quelle activité ouvrir lorsqu'on programme la fonction dans une touche.) seulement depuis clavier épell ?
LIRE AFFICHEUR	Fait dire à l'appareil le contenu de l'afficheur (équivalent de "LIRE CAHIER" mais lorsqu'aucun cahier n'est ouvert).
LIER PAGE	Permet d'ouvrir une page donnée depuis une autre page. (L'appareil demande quelle page ouvrir lorsqu'on programme la fonction dans une touche.) seulement depuis clavier épell ?
LIRE CAHIER	Fait dire à l'appareil tout le contenu du cahier actif (l'utilisation de la fonction "LIRE PHRASE SUIVANTE" donne souvent de meilleurs résultats pour lire avec des pauses).
LIRE DATE	Fait dire à l'appareil la date actuelle.
LIRE DERNIERE SELECTION	Fait dire à l'appareil le dernier mot ou dernier message sélectionné mais pas l'entier de l'afficheur.
LIRE HEURE	Fait dire à l'appareil l'heure actuelle.
LIRE MOT	Fait dire à l'appareil le mot situé juste avant le curseur ou celui dans laquelle il se trouve dans l'afficheur.
LIRE PHRASE	Fait dire à l'appareil la phrase dans laquelle se trouve le curseur dans l'afficheur.
LIRE PHRASE SUIVANTE	Fait dire à l'appareil la phrase dans laquelle se trouve le curseur dans l'afficheur puis se positionne automatiquement à la phrase suivante, prêt pour une nouvelle lecture.
LISTE MP3	Accède au menu de paramétrage de la liste des fichiers à lire avec le lecteur MP3.

D'autres fonctions en pages suivantes

LUMINOSITÉ ÉCRAN MOINS	Diminue la luminosité de l'écran de l'appareil.
LUMINOSITÉ ÉCRAN PLUS	Augmente la luminosité de l'écran de l'appareil.
MACRO DE SORTIE	Permet d'insérer automatiquement dans le texte pour message les commandes préparant une macro pour la commande externe à l'appareil. Commande d'un ordinateur p.ex. en déclenchant l'énoncée de la parole.
MAJ ACTIVÉES	Verrouille la frappe de lettre en mode majuscule
MAJ DÉSACTIVÉES	Déverrouille la frappe de lettre en mode majuscule
MAJUSCULES	Équivalent de la touche majuscule ou shift sur votre clavier d'ordinateur.
MARQUEUR CODE AUDITIF	Lorsqu'on insert ce marqueur dans le "texte pour message" d'une touche, c'est le texte suivant le message qui sera dit dans les écouteurs comme balayage auditif et non pas le message de la touche.
MARQUEUR LAM	Lorsqu'on insert ce marqueur à la fin du "texte pour message" d'une touche, la touche ne sera pas prise en compte par la récoltes de données LAM.
MARQUEUR PAROLE	Lorsqu'on insert ce marqueur dans le "texte pour message" d'une touche, le texte suivant le marqueur sera dit par l'appareil mais pas inscrit dans l'afficheur.
MARQUEUR SÉRIEL	Lorsqu'on insert ce marqueur dans un texte envoyé vers un autre appareil par le port série, la commande qui suit le marqueur sera exécutée par l'autre appareil mais pas affichée sur son écran.
MARQUER TEXTE	Permet de passer du texte en surbrillance depuis le "MENU ÉDITION" du clavier d'épellation. Pour cela, appuyer 1x sur [MARQUER TEXTE] puis se déplacer à l'aide des flèches du clavier, puis refaire [MARQUER TEXTE] lorsque le texte voulu est sélectionné.
MARQUEUR TEXTE	Lorsqu'on insert ce marqueur dans le "texte pour message" d'une touche, le texte suivant le marqueur sera inscrit dans l'afficheur mais ne sera pas dit par l'appareil.
MARQUEUR TEXTE/PAROLE	Insérer cette fonction pour signaler la fin d'une fonction [MARQUEUR TEXTE] ou [MARQUEUR PAROLE] qu'on aurait inséré préalablement dans le "texte pour message" d'une touche.

D'autres fonctions en pages suivantes

MASQUAGE LEXIQUE OFF	Désactive le masquage des séquences figurant dans la colonne "Séquences invisibles" du [MENU CONSTRUCT. LEXIQUE]
MASQUAGE LEXIQUE ON	Désactive le masquage des séquences figurant dans la colonne "Séquences invisibles" du [MENU CONSTRUCT. LEXIQUE]
MÉMORISER SÉQUENCE GRILLE PRINCIPALE Était traduit: MÉMORISER VOCAB. GRILLE PRINCIPALE	Permet de mémoriser une séquence de touche et de paramétrer le mot ou le message à prononcer, ou la fonction à effectuer après avoir fait cette séquence.
MENU CAHIER MENU CODE AUDITIF MENU CONSTRUCT. LEXIQUE MENU DICTIONNAIRE VOCAL MENU FEEDBACK MENU GESTION ZONES MENU HORLOGE MENU INFRA-ROUGE MENU LECTEUR MP3 MENU MOYEN D'ACCES MENU OUVERTURES DYNAMIQUES ACTIVITÉS MENU PAGE MENU PRÉDICTION MOTS MENU REGLAGE MENU RÉVISION VOCAB. MENU SORTIE MENU SYNTHÈSE VOCALE MENU SYSTÈME MENU TRANSFERT MEMOIRE	Toutes ces fonctions ouvrent simplement à l'écran les menus correspondants.

D'autres fonctions en pages suivantes

MODE HP ON	Centre manuellement le pointeur de tête (HeadPointer) à sa position actuelle et passe la gestion de pointeur en mode absolu.
MODE HP OFF	Place la gestion du pointeur de tête (HeadPointer) en mode relatif.
MODIFIER ACTIVITE	Ouvre le menu pour choisir une activité et la modifier.
MODIFIER PAGE	Ouvre le menu pour choisir une page et la modifier.
MONTRER/CACHER CAHIER	Permet de cacher momentanément (sans le fermer) le cahier dans lequel on travaille à l'écran et de le reprendre ensuite (pratique si vous éditez un texte et que, vous devez soudainement dire quelque-chose à quelqu'un sans le noter dans le cahier).
MP3 LECTURE/PAUSE	Comme la touche d'un lecteur CD, cette fonction permet de mettre la lecture d'un morceau sur pause ou de la reprendre.
MP3 PRÉCÉDENT	Comme la touche d'un lecteur CD, cette fonction permet de passer au morceau précédent de la liste de lecture
MP3 SUIVANT	Comme la touche d'un lecteur CD, cette fonction permet de passer au morceau suivant de la liste de lecture
MP3 STOP	Comme la touche d'un lecteur CD, cette fonction permet de stopper la lecture de fichier ou de liste MP3
OK	Correspond à la touche [OK] qu'on voit au bas des menus de l'appareil. Cette fonction est l'équivalent du [OK] d'un ordinateur et permet de sortir d'un menu en prenant en compte les modifications qu'on y a faites. Alors qu'en faisant [Annuler] ou [ESC] on sort d'un menu en ne prenant pas les modifications en compte.
ORGANISEUR DE FICHIERS	Accède à un menu pour la gestion (copie, déplacement, suppression) des fichiers sur l'appareil (entre clé USB et carte mémoire SD p.ex).
OUVRIR CAHIER	Ouvre un cahier dans l'afficheur. (les cahiers sont des espaces mémoire permettant de mémoriser un message que l'utilisateur crée ou modifie lui-même)
PAGE PRÉCÉDENTE	Equivalent de la fonction "Page up" sur un ordinateur
PAGE SUIVANTE	Equivalent de la fonction "Page down" sur un ordinateur

D'autres fonctions en pages suivantes

PAROLE ARRÊT	Déclenche la parole lors de la construction des messages. Il faut alors appuyer sur l'afficheur en haut de l'écran pour que l'appareil dise la phrase.
PAROLE MARCHÉ	Enclenche la parole y.c. lors de la construction des messages. L'appareil dit alors chaque sélection au fur et à mesure.
PAROLE MARCHÉ/ARRÊT	Fonctionne comme un interrupteur de lumière mais pour que l'appareil dise ou pas chaque sélection au fur et à mesure qu'elles s'inscrivent dans l'afficheur. (Si arrêté, il faut appuyer sur l'afficheur en haut de l'écran pour que l'appareil dise la phrase.)
PONCTUATION FUTÉE	Permet d'insérer une ponctuation avec directement les fonctions nécessaires pour gérer les espaces à insérer avant ou après, les codes auditifs, la majuscule qui doit suivre les points...
PRÉDICTION MOTS ON	Active la prédiction de mots durant la frappe de texte.
PRÉDICTION MOTS OFF	Désactive la prédiction de mots durant la frappe de texte.
PRÉDICTION MOTS ON/OFF	Active (si elle est désactivée) ou Désactive (si elle est activée) la prédiction de mots durant la frappe de texte.
QUITTER THÈME	Permet de sortir d'un thème que l'on a activé en utilisant une des fonctions " CONFIGURER LE THÈME ICI" ou "CONFIGURER THÈME À 1 ICÔNE" ou "CONFIGURER THÈME À 2 ICÔNES"
REGLAGES 1 REGLAGES 2 REGLAGES 3	Ces trois fonctions permettent d'activer les réglages 1 – 2 – ou 3 qu'on aurait sauvegardé. Pour chaque zone utilisateur , on peut sauvegarder 3 différents réglages généraux. (voix, type d'accès, retours de l'appareil...)
RETOUR AU POINT DÉPART	Revient au point de départ dans la grille principale
Sauvegarde CAHIER	Sauvegarde les changements faits dans le cahier ouvert actuellement.
SAUVER CHANGEMENTS	Permet de sauvegarder toutes les modifications faites dans la zone utilisateur en cours, sans avoir à éteindre plus réenclencher l'appareil. Très pratique lorsqu'on laisse l'utilisateur programmer lui-même son appareil et qu'il ne peut pas l'enclencher et éteindre tout seul.

D'autres fonctions en pages suivantes

SÉRIEL ACTIVÉ	Active la liaison pour le transfert d'information sériel avec un ordinateur.
SÉRIEL ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ	Fonctionne comme un interrupteur de lumière mais pour activer ou désactiver le transfert d'information sériel avec un ordinateur.
SÉRIEL DÉSACTIVÉ	Désactive la liaison pour le transfert d'information sériel avec un ordinateur.
SOURIS ARRÊT	Arrête le mouvement de souris qu'on a initié avec la fonction "SOURIS DÉPART" (lorsque l'ordinateur est piloté par le Vantage).
SOURIS BOUTON	Permet de programmer dans une touche la simulation de l'appui sur une touche de la souris de l'ordinateur (clic, clic-droit, maintenir clic... le bouton doit être spécifié lorsqu'on programme la fonction).
SOURIS DÉPART	Permet de débiter le déplacement du pointeur de la souris dans une direction et à une vitesse qu'on spécifie à la programmation de la fonction (lorsque l'ordinateur est piloté par le Vantage).
SOURIS EN POSITION	Permet de positionner le pointeur de la souris directement à un endroit spécifique de l'écran (à spécifier lorsqu'on programme la fonction) (lorsque l'ordinateur est piloté par le Vantage).
TÉLÉCOMM. INFRA ROUGE	Ouvre un menu regroupant tous les appareils et commandes infrarouge pour permettre de choisir une ou plusieurs commandes que l'on veut émettre.
TÉLÉPHONE CLAVIER	Ouvre le clavier de composition et gestion du téléphone (pairage avec un téléphone mobile en Bluetooth).
TÉLÉPHONE COMPOSITION	Compose un numéro de téléphone (ce numéro doit être entré lors de la programmation de la fonction).
TÉLÉPHONE ENVOI MESSAGE TEXTO	Envoi le contenu de l'afficheur comme message texto (sms). (fonction pas encore disponible).
TÉLÉPHONE ENVOI/FIN	Décroche (si la ligne est raccrochée) ou Raccroche (si la ligne est décrochée) la communication téléphonique.
TÉLÉPHONE MESSAGE TEXTO	Clavier de composition et gestion des messages textos (fonction pas encore disponible).

D'autres fonctions en pages suivantes

TOUCHE CONFIGURATION	Équivalent de la touche d'utilisateur noire à côté de celle de la boîte à outils sur le haut de l'appareil. Permet d'entrer directement dans le menu de configuration d'une touche ou d'une séquence d'icône. (pour aller dans une séquence d'icône, appuyer sur cette fonction juste avant la dernière icône de la séquence qu'on souhaite modifier)
TOUT LIRE	Fait dire à l'appareil le contenu entier de l'afficheur.
VERR MAJ	Verrouille les majuscules comme sur un clavier d'ordinateur.
VOLUME ECOUTEUR MOINS	Diminue le volume sonore des écouteurs.
VOLUME ECOUTEUR PLUS	Augmente le volume sonore des écouteurs.
VOLUME HAUT PARLEUR MOINS	Diminue le volume sonore de l'appareil.
VOLUME HAUT PARLEUR PLUS	Augmente le volume sonore de l'appareil.
VOLUME MP3 MOINS	Diminue le volume sonore du lecteur MP3.
VOLUME MP3 PLUS	Augmente le volume sonore du lecteur MP3.